

# APLIKASI SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PENJUALAN UNTUK PERCETAKAN SABLON KAOS SECARA DIGITAL

Mukhamad Syafii<sup>1</sup>, Nur Alamsyah<sup>2</sup>, Haji Sirajuddin<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, 16630032

<sup>2</sup>Teknik Informatika, 55201, 061404681

<sup>3</sup>Teknik Informatika, 55201, 061606938

Mahasiswa Teknik Informatika, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin  
fiiinter302@gmail.com

Selama ini proses pengelolaan data pada Joss Dhewe Sablon masih dilakukan secara manual, yaitu dengan mencatat data-data transaksi mulai dari pembelian hingga penjualan kedalam buku transaksi sehingga dengan sistem seperti ini mengakibatkan pengelolaan data menjadi lebih lama. Selain itu dengan sistem seperti ini terkadang terjadi kesalahan dalam pencatatan data transaksi. Proses pembuatan rekap laporan dilakukan setiap bulan, sehingga setiap akhir bulan admin sibuk melakukan pembuatan rekap laporan bulanan. Sistem yang ada saat ini dirasakan kurang efektif dan efisien. Untuk mengatasi permasalahan yang ada maka diperlukan sebuah aplikasi pada Joss Dhewe Sablon yang dapat membantu dalam pengelolaan data, sehingga dengan adanya aplikasi akan dapat mempercepat dalam proses pembuatan laporan dan juga pencarian data-data. Selain itu dengan adanya aplikasi maka akan membantu mempermudah dalam transaksi penjualan dikarenakan transaksi dapat dilakukan secara online sehingga dapat menjangkau wilayah yang lebih luas. Selain itu dengan adanya sistem ini data penjualan dan pengeluaran juga akan lebih mudah dikontrol oleh pemilik Joss Dhewe Sablon. Hasil akhir dari penelitian ini adalah membuat aplikasi yang dapat mempermudah dalam proses transaksi penjualan produk dan juga pengelolaan data produk. Saran untuk penelitian berikutnya adalah bisa dikembangkan lagi seperti penambahan data keuangan dan dibuat sistem berbasis android.

**Kata Kunci:** *Aplikasi, Pemesanan, Penjualan, PHP, MySQL*

---

So far, the data management process at Joss Dhewe Sablon is still done manually, namely by recording transaction data from purchases to sales into the transaction book so that with a system like this it results in longer data management. In addition, with a system like this, errors sometimes occur in recording transaction data. The process of making a report recap is carried out every month, so that at the end of each month the admin is busy making a monthly report recap. The current system is deemed ineffective and inefficient. To solve the existing problems, we need an application on Joss Dhewe Sablon that can help in data management, so that the application will be able to speed up the process of making reports and also searching for data. In addition, with the application, it will help facilitate sales transactions because transactions can be made online so that they can reach a wider area. In addition, with this system, sales and expenditure data will also be easier to control by the owner of Joss Dhewe Sablon. The final result of this research is to create an application that can simplify the process of product sales transactions and also manage product data. Suggestions for the next research are that it can be developed again such as adding financial data and creating an Android-based system.

**Keywords:** *Application, Ordering, Sales, PHP, MySQL*

## I. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perawatan merupakan sebuah aktifitas yang Usaha percetakan saat ini menjadi salah satu usaha yang paling banyak bermunculan, maka setiap pemilik usaha percetakan harus memiliki kelebihan dari pada para pesaingnya. Salah satu yang menjadi faktor utama dalam persaingan adalah mengenai kualitas pelayanan yang dimiliki berupa kecepatan dan juga ketepatan dalam segi pengelolaan data.

Joss Dhewe Sablon merupakan salah satu usaha percetakan yang terletak di jalan Dharma Praja (Gunung tinggi), Batulicin, kabupaten Tanah Bumbu provinsi Kalimantan Selatan. Produk-produk yang dijual oleh percetakan ini adalah berupa sablon kaos, raglan dan juga jaket.

Selama ini proses pengelolaan data pada Joss Dhewe Sablon masih dilakukan secara manual, yaitu dengan mencatat data-data transaksi mulai dari pembelian hingga penjualan kedalam buku transaksi sehingga dengan sistem seperti ini mengakibatkan pengelolaan data menjadi lebih lama. Selain itu terkadang terjadi kesalahan dalam pencatatan data transaksi. Proses pembuatan rekap laporan dilakukan setiap akhir bulan sehingga admin sibuk melakukan pembuatan rekap laporan bulanan. Sistem yang ada saat ini dirasakan kurang efektif dan efisien.

Penelitian terdahulu dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Pakaian Pada Toko Denim Goods Surabaya mengatakan bahwa Pemilik toko mengalami kesulitan dalam melakukan pencarian catatan serta pencarian barang yang begitu banyak. Manajer toko juga mengalami kesulitan dalam melakukan pengolahan data yang termasuk pencatatan barang masuk, pencatatan transaksi penjualan, pencatatan barang terlaris, pencatatan transaksi pembelian, laporan penjualan, laporan pembelian, laporan stok pakaian (Farid, 2016)

Penelitian terdahulu dengan judul Desain Dan Implementasi Aplikasi Pengolahan Stock Dan Marketing Penyablonan Baju Kamidate Fumi Sebagai Pemuda Pelopor Kewirausahaan Mandiri Di Pasaman Barat Berbasis Web mengatakan bahwa Perusahaan penyablonan baju KAMIDATE-FUMI masi menggunakan system manual, sehingga berdampak pada keterlambatan dalam penyampaian suatu data informasi (Marfalino, 2017)

Penelitian terdahulu dengan judul Sistem Inventory Toko Baju Qirani Dengan Java Netbeans, Mysql Dan Ireport mengatakan bahwa pencatatan *inventory* stok barang/produk dan pembuatan laporan dengan pencatatan yang masih manual, pemrosesan data transaksi penjualan/pembelian yang kurang efisien sehingga

dapat menghabiskan waktu yang cukup lama untuk pemrosesannya (Mahesa, 2013)

Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi pada Joss Dhewe Sablon yang dapat membantu dalam pengelolaan data, sehingga dengan adanya aplikasi akan dapat mempercepat dalam proses pembuatan laporan dan juga pencarian data-data. Selain itu dengan adanya aplikasi maka akan membantu mempermudah dalam transaksi penjualan dikarenakan transaksi dapat dilakukan secara online sehingga dapat menjangkau wilayah yang lebih luas. Selain itu dengan adanya sistem ini data penjualan dan pengeluaran juga akan lebih mudah dikontrol oleh pemilik Joss Dhewe Sablon.

Berdasarkan analisa dan uraian latar belakang diatas, maka penelitian ini dengan mengangkat judul “**Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Untuk Percetakan Sablon Kaos Secara Digital**”

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan dari latar belakang masalah diatas, maka rumusan masalah yang melatar belakangi penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Proses pengelolaan data masih dilakukan secara manual yang menimbulkan masalah yaitu kesulitan dalam pencarian data dan pencarian barang yang begitu banyak
2. Proses pengelolaan data menjadi lama karena data harus di catat kedalam buku transaksi.
3. Pembuatan rekap laporan bulanan mengalami kesulitan dikarenakan harus merekap data satu persatu dari catatan transaksi

### 1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini hanya memfokuskan kepada:

1. Aplikasi ini hanya kepada transaksi penjualan dan konfirmasi pembayaran secara online untuk pelanggan.
2. Aplikasi ini tidak membahas mengenai data keuangan secara lebih rinci, sehingga pengelolaan data keuangan masih dilakukan secara umum

### 1.4 Tujuan Penelitian

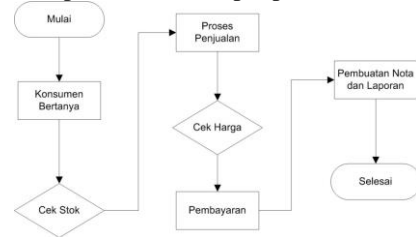
Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membuat Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Untuk Percetakan Sablon Kaos Secara Digital sehingga dapat membantu dalam proses pengelolaan data usaha.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Aplikasi ini dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian dan konfirmasi pembayaran secara online.
2. Aplikasi ini dapat mempermudah dalam pencarian data-data barang dan mengetahui persediaan barang.
3. Aplikasi ini dapat mempermudah dalam pembuatan laporan keseluruhan dan juga laporan bulanan.

melakukan pembuatan rekap laporan bulanan.



Gambar 3.1 Flowchart Sistem Lama

## II. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data  
Proses pengumpulan data-data yang digunakan dalam penelitian seperti melakukan pengamatan secara langsung pada lokasi penelitian dengan mengamati kegiatan atau sistem yang berjalan. Proses selanjutnya yaitu dengan cara wawancara dengan karyawan dan juga pemilik usaha, yaitu mengetahui bagaimana kegiatan yang sedang berlangsung dan apa kendala yang dihadapi.
2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak  
Langkah pembuatan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode waterfall dan merupakan model klasik yang sederhana dengan aliran sistem yang linier *Output* dari setiap tahap merupakan *input* bagi tahap berikutnya.



Gambar 2.1 Pengembangan Perangkat Lunak

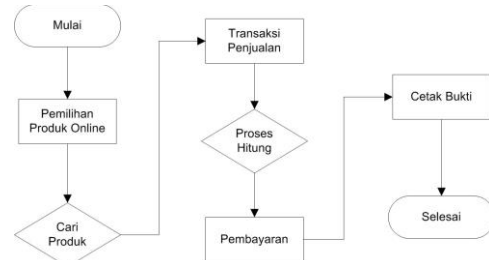
## III. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Analisis Terhadap Sistem Lama

Selama ini proses pengelolaan data pada Joss Dhewe Sablon masih dilakukan secara manual, yaitu dengan mencatat data-data transaksi mulai dari pembelian hingga penjualan kedalam buku transaksi sehingga dengan sistem seperti ini mengakibatkan pengelolaan data menjadi lebih lama. Selain itu dengan sistem seperti ini terkadang terjadi kesalahan dalam pencatatan data transaksi. Proses pembuatan rekap laporan dilakukan setiap bulan, sehingga setiap akhir bulan admin sibuk

### 3.2 Usulan Sistem Baru

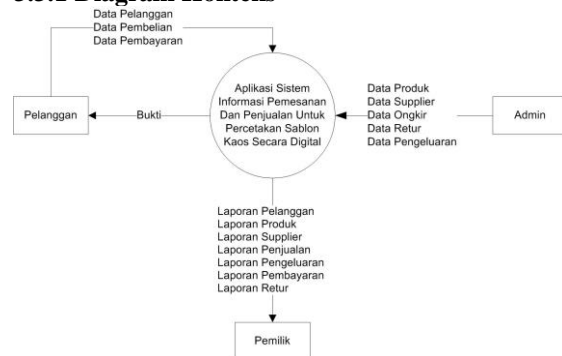
Untuk mengatasi permasalahan yang ada, diperlukan sebuah aplikasi pada Joss Dhewe Sablon yang dapat membantu dalam pengelolaan data, sehingga dengan adanya aplikasi akan dapat mempercepat dalam proses pembuatan laporan dan juga pencarian data-data. Selain itu dengan adanya aplikasi maka akan membantu mempermudah dalam transaksi penjualan dikarenakan transaksi dapat dilakukan secara online sehingga dapat menjangkau wilayah yang lebih luas. Selain itu dengan adanya sistem ini data penjualan dan pengeluaran juga akan lebih mudah dikontrol oleh pemilik Joss Dhewe Sablon.



3.2 Flowchart Usulan Sistem Baru

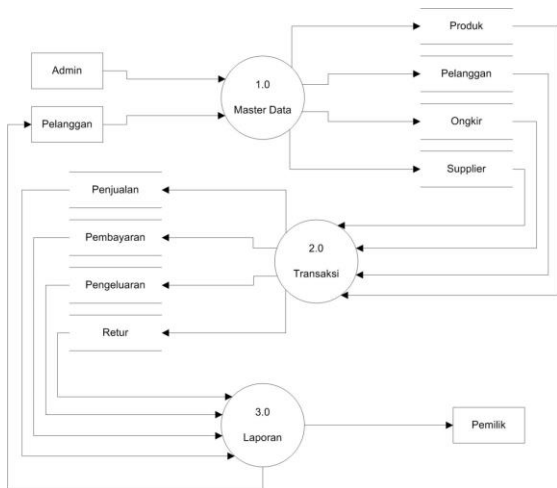
### 3.3 Rancangan Model Sistem

#### 3.3.1 Diagram Konteks



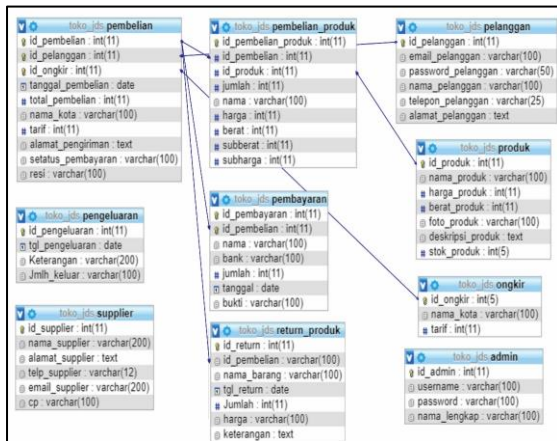
Gambar 3.3 Diagram Konteks

### 3.3.2 Data Flow Diagram



Gambar 3.4 Data Flow Diagram

### 3.4 Relasi Tabel



Gambar 3.5 Relasi Tabel

### 3.5 Spesifikasi Sistem

#### 3.5.1 Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Untuk Percetakan Sablon Kaos Secara Digital adalah menggunakan hardware sebagai berikut:

- Notebook Acer
  - Proc. Intel Core i3™
  - DDR4 2 Gb
  - HDD 500 Tb
- Printer HP

#### 3.5.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

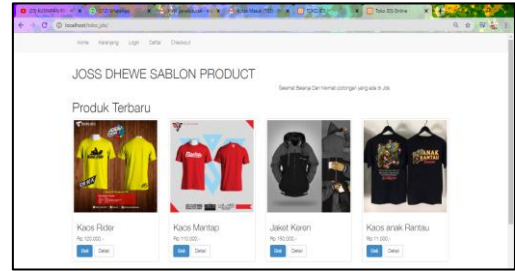
Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Untuk Percetakan Sablon Kaos Secara Digital adalah sebagai berikut:

- Sistem Operasi Windows 10
- PHP
- MySQL

### 3.6 Tampilan Aplikasi

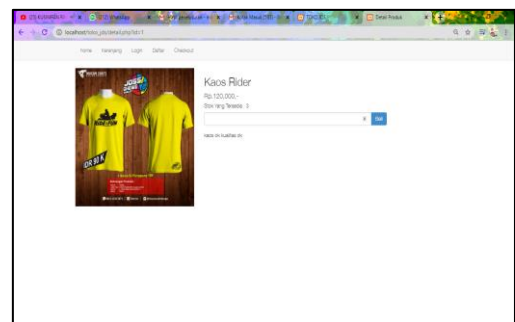
#### 1.6.1 Implementasi Form Tampilan

##### 1. Tampilan Produk



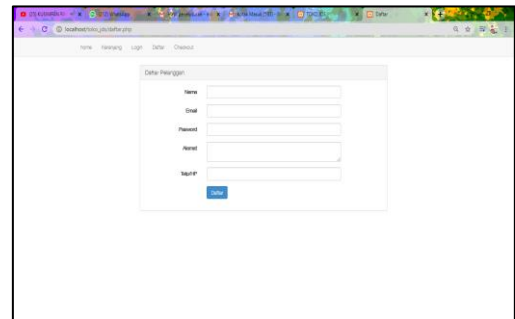
Gambar 3.6 Tampilan Produk

##### 2. Tampilan Detail Produk



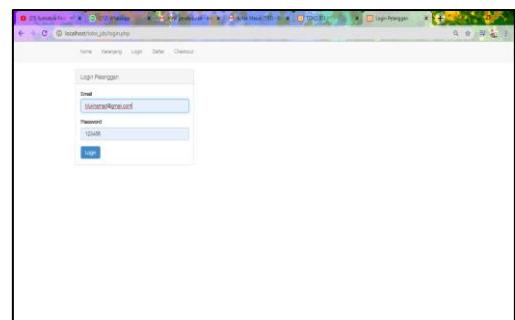
Gambar 3.7 Tampilan Detail Produk

##### 3. Tampilan Daftar Pelanggan



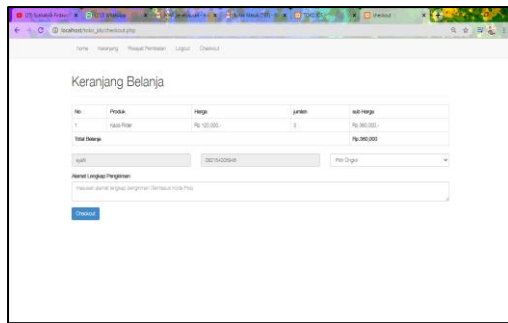
Gambar 3.8 Tampilan Daftar Pelanggan

##### 4. Tampilan Login Pelanggan



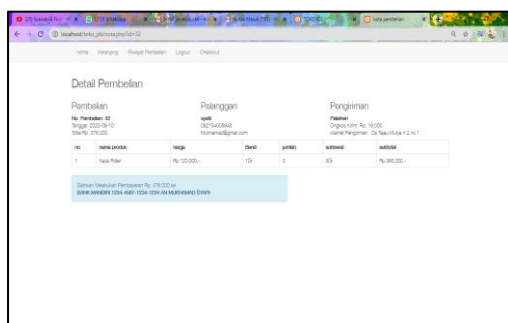
Gambar 3.9 Tampilan Login Pelanggan

5. Tampilan Keranjang Belanja



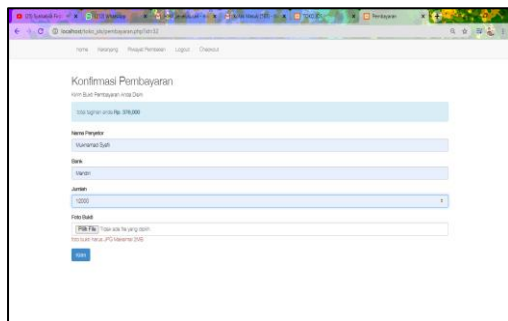
Gambar 3.10 Tampilan Keranjang Belanja

6. Tampilan Detail Pembelian



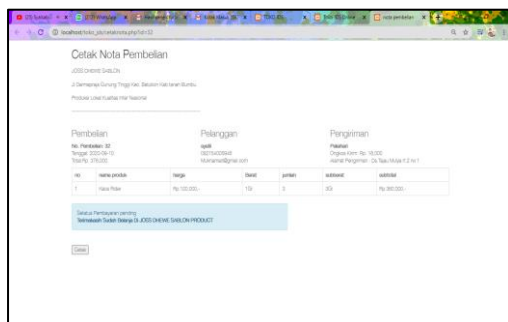
Gambar 3.11 Tampilan Detail Pembelian

7. Tampilan Konfirmasi Pembayaran



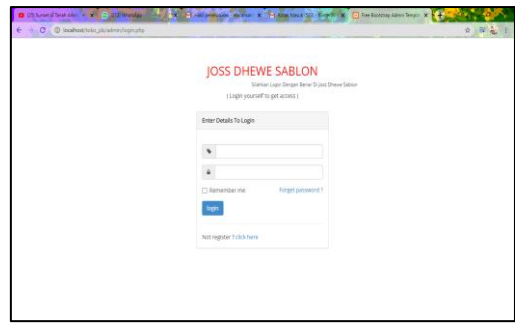
Gambar 3.12 Konfirmasi Pembayaran

8. Tampilan Cetak Nota



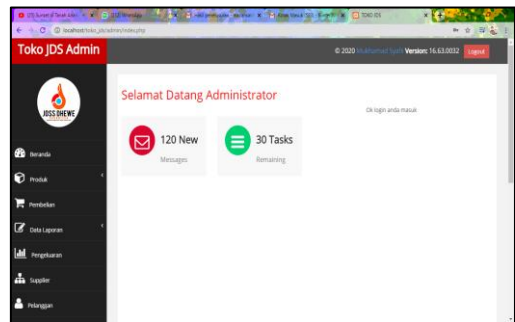
Gambar 3.13 Cetak Nota

9. Form Login



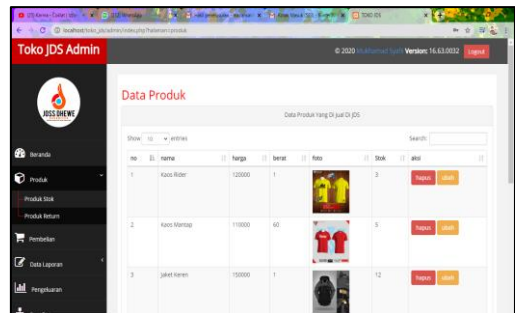
Gambar 3.14 Form Login

10. Menu Admin



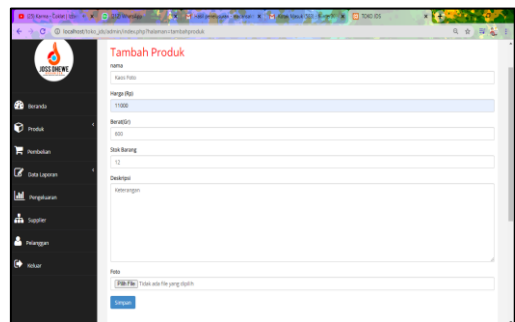
Gambar 3.15 Menu Admin

11. Data Produk



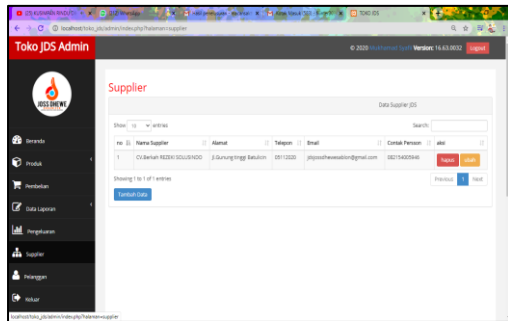
Gambar 3.16 Data Produk

12. Form Produk



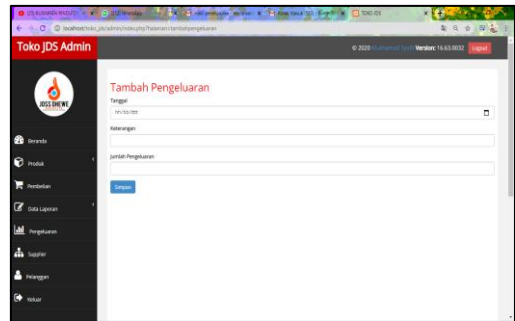
Gambar 3.17 Form Produk

13. Data Supplier



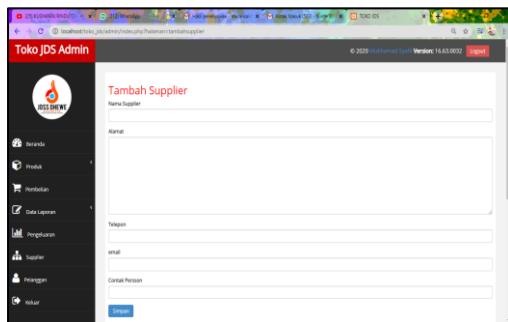
Gambar 3.18 Data Supplier

17. Form Pengeluaran



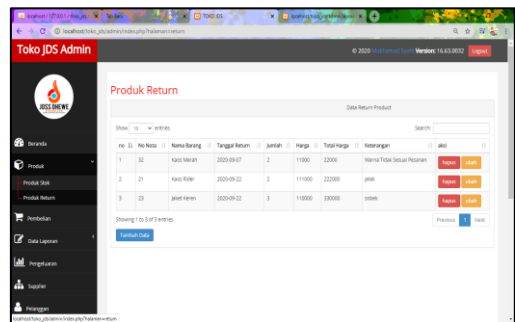
Gambar 3.22 Form Pengeluaran

14. Form Supplier



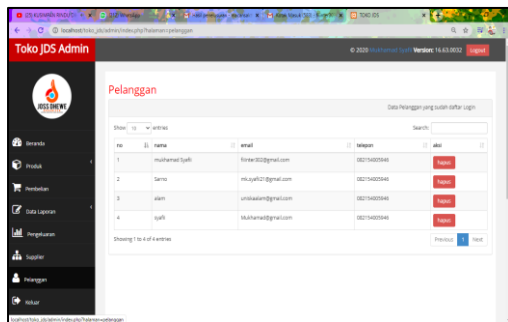
Gambar 3.19 Form Supplier

18. Data Retur



Gambar 3.23 Data Retur

15. Data Pelanggan



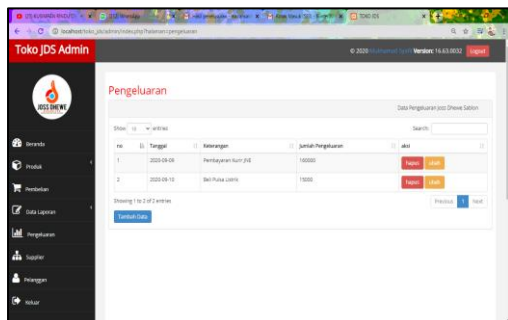
Gambar 3.20 Data Pelanggan

19. Form Retur



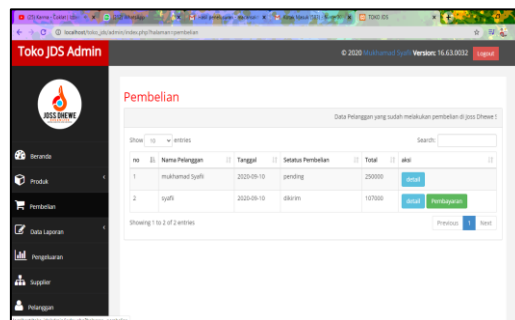
Gambar 3.24 Form Retur

16. Data Pengeluaran



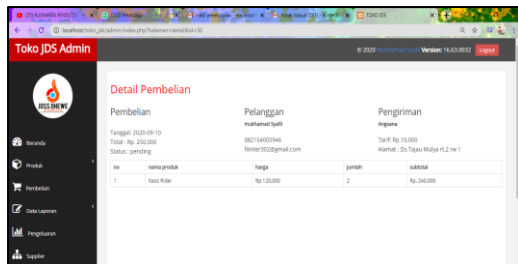
Gambar 3.21 Data Pengeluaran

20. Data Pembelian



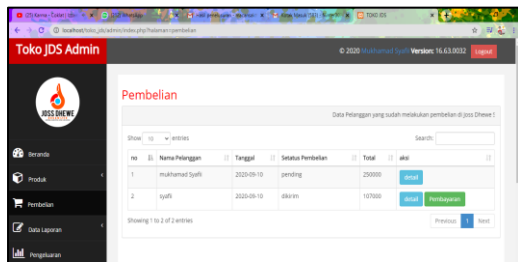
Gambar 3.25 Data Pembelian

21. Detail Pembelian



Gambar 3.26 Detail Pembelian

22. Detail Pembayaran



Gambar 3.27 Detail Pembayaran

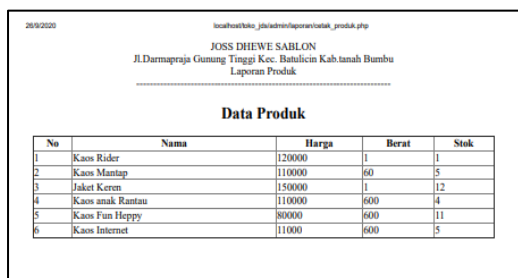
3.6.2 Implementasi Laporan

1. Laporan Pelanggan



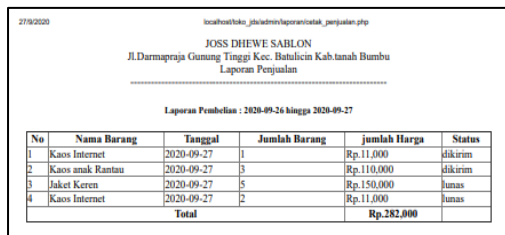
Gambar 3.28 Laporan Pelanggan

2. Laporan Produk



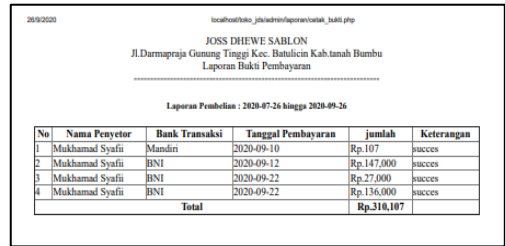
Gambar 3.29 Laporan Produk

3. Laporan Penjualan



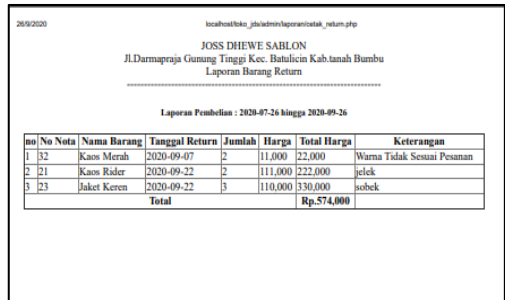
Gambar 3.30 Laporan Penjualan

4. Laporan Pembayaran



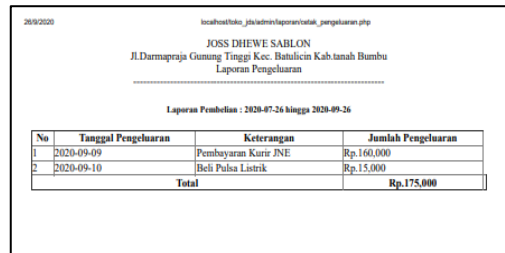
Gambar 3.31 Laporan Pembayaran

5. Laporan Retur



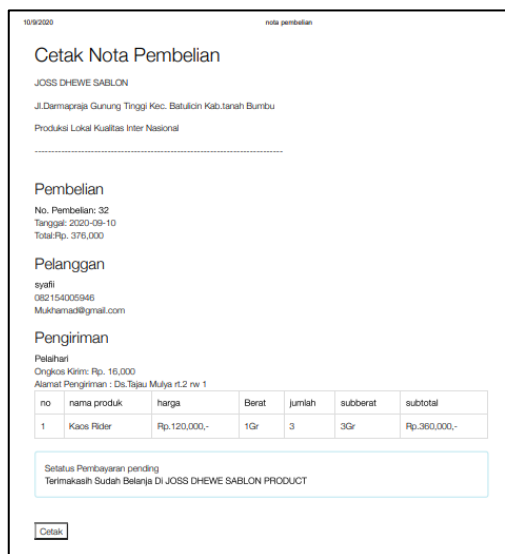
Gambar 3.32 Laporan Retur

6. Laporan Pengeluaran



Gambar 3.33 Laporan Pengeluaran

7. Nota Penjualan



Gambar 3.34 Nota Penjualan

## IV. PENUTUP

### 4.1 Kesimpulan

Dengan adanya Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Untuk Percetakan Sablon Kaos Secara Digital maka:

1. Aplikasi ini dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian dan konfirmasi pembayaran secara online.
2. Aplikasi ini dapat mempermudah dalam pencarian data-data barang dan mengetahui persediaan barang.
3. Aplikasi ini dapat mempermudah dalam pembuatan laporan keseluruhan dan juga laporan bulanan.

### 4.2 Saran

Penelitian ini masih sangat jauh dari kata sempurna, sehingga diperlukan saran diberikan untuk penyempurnaan penelitian ini. Adapun saran yang diberikan dalam aplikasi ini adalah:

1. Sistem yang ada dapat dikembangkan lagi seperti penambahan data keuangan agar dapat diketahui laba secara pasti.
2. Sistem agar lebih mudah untuk pelanggan bisa dibuat berbasis android dan untuk admin berbasis web

## REFERENSI

- Abdullah. (2003). *Tip & Trik Desain Web Dinamis dengan CSS dan JavaScript*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Anisyah, N. S. (2000). *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: PT. Andi Offset.
- Anonim. (2002). *Kamus Lengkap Dunia Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Asropudin, P. (2013). *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung: Titian Ilmu.
- Dhanta, R. (2009). *Pengantar Ilmu Komputer*. Surabaya: Indah.
- Farid, M. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Pakaian Pada Toko Denim Goods Surabaya*.
- Jogiyanto, H. (2004). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Laudon, K. C. (2012). *Management System: Managing the Digital Firm Twelfth Edition*. New Jersey: Prentice Hall.
- Mahesa, T. A. (2013). *Sistem Inventory Toko Baju Qirani Dengan Java Netbeans, Mysql Dan Ireport*.
- Marakas, O. d. (2010). *Management System Information*. New York: McGraw Hill.
- Marfalino, H. (2017). *Desain Dan Implementasi Aplikasi Pengolahan Stock Dan Marketing Penyablonan Baju Kamidate Fumi Sebagai Pemuda Pelopor Kewirausahaan Mandiri Di Pasaman Barat Berbasis Web*.
- McLeod, R. (2010). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Salemba Empat.
- Moekijat. (2000). *Kamus Istilah Ekonomi*. Bandung: Mandar Maju.
- Nitisemito, A. S. (2001). *Manajemen Personalialia*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Saputro, H. (2003). *Manajemen Database MySQL Menggunakan MySQL-Front*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Satzinger, J. B. (2010). *System Analisis and Design with the Unified Process*. USA: Course Technology, Cengage Learning.
- Saydam, G. (1996). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: PT. Toko Gunung Agung.
- Sidik, B. (2001). *Pemrograman Web dengan PHP*. Bandung: Informatika.
- Sunarfrihantono, B. (2003). *PHP dan MySQL Untuk Web*. Yogyakarta: Andi.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Swasta, B. (2000). *Azas-Azas Marketing*. Yogyakarta: Liberty.
- Swasta, B. (2005). *Manajemen Penjualan*. Yogyakarta: Liberty.
- Teguh, H., & Rusli, R. A. (2000). *Manajemen Pemasaran*. Jakarta: Prenhallindo.
- Wikipedia. (2016). *Penjualan - Wikipedia Ensiklopedia Bebas*. Retrieved from <https://id.wikipedia.org/wiki/Penjualan>