

# APLIKASI SELEKSI DAN TRAINING SDM PADA DINAS TENAGA KERJA BANJARMASIN

Ramadhan<sup>1</sup>, Galih Mahalisa<sup>2</sup>, Ihda Innar Ridho<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM 16630010

<sup>2</sup> Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIK. 061504764

<sup>3</sup> Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIP.198208132015041002

E-mail: madanilham29@gmail.com

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengoptimalkan calon pelamar yang ingin mengajukan pelatihan ke dinas dan juga bisa langsung melamar perusahaan karena mendaftar melalui website. Manfaat penelitian ini menghemat waktu dan tenaga (pelamar) mengurangi beban kerja staff dinas karena pendaftaran melalui website dan juga mengurangi beban kerja staff hrd karena sudah terseleksi dari disnaker.

Metode yang digunakan adalah *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan model Waterfall, model ini mengambil kegiatan proses dasar seperti spesifikasi, pengembangan, validasi, dan evolusi dan mempresentasikan sebagai fase-fase proses yang berbeda seperti persyaratan, perancangan perangkat lunak, implementasi, pengujian serta menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) untuk memodalkan kebutuhan sistem.

Hasil dari penelitian ini adalah proses seleksi permbekasan bisa dikirim melalui website tanpa harus dating ke tempat disnaker.

**Kata Kunci:** *Mengoptimalkan, Menghemat waktu, Waterfall, Seleksi*

## ABSTRACT

*This study aims to optimize prospective applicants who wish to apply for training to the agency and can also apply directly to the company by registering through the website. The benefit of this research is to save time and effort (applicants) to reduce the workload of service staff due to registration through the website and also to reduce the workload of HR staff because they have been selected from the Manpower Office.*

*The method used is the System Development Life Cycle (SDLC) with the Waterfall model, this model takes basic process activities such as specification, development, validation, and evolution and presents as different process phases such as requirements, software design, implementation, testing and using Unified Modeling Language (UML) to capitalize on system requirements.*

*The result of this research is that the selection process of permits can be sent via the website without having to come to the Manpower Office.*

**Keywords:** *Optimizing, saving time, Waterfall, Selection*

## **PENDAHULUAN**

Revolusi industri 4.0 merupakan perubahan fundamental di bidang industri yang telah memasuki era baru. Gelombang keempat dari perjalanan dan perkembangan revolusi industri, Sebab itulah disebut dengan revolusi industri 4.0.

Secara sederhana, revolusi industri 4.0 dapat dipahami sebagai perkembangan teknologi yang mengarah pada otomasi dan pertukaran data terkini secara mudah dan cepat yang mencakup sistem siber-fisik, internet untuk segala (*internet of things*), komputasi awan (*cloud computing*), dan komputasi kognitif.

Pada jaman sekarang semuanya sudah serba cepat dan mudah, *website* merupakan sarana yang paling tepat digunakan untuk mendapatkan informasi dan melakukan pemberkasan jika ingin registrasi untuk mengikuti pelatihan di disnaker dan melamar pekerjaan di sebuah perusahaan, dengan adanya internet maka semakin mudah dan cepat seseorang untuk melakukan penyajian data, permasalahan waktu dan jangkauan tempat yang jauh akan teratasi dengan mudah, dan tentunya akan mengurangi biaya-biaya operasional yang biasanya digunakan untuk melamar pelatihan pada dinas tenaga kerja ataupun pekerjaan yang dibutuhkan.

Dinas Tenaga Kerja Banjarmasin merupakan suatu instansi pemerintah yang bergerak dibidang ketenaga kerjaan. Instansi berfokus pada membangun perkembangan sumber daya manusia yang membantu calon pelamar dalam mempersiapkan diri sebelum masuk ke sebuah perusahaan, serta membantu sebuah perusahaan dalam melakukan seleksi rekrutmen karyawan. Jika seseorang ingin melamar diperusahaan, lebih baik jika dia memiliki persiapan terlebih dahulu sebelumnya, agar bisa bergabung diperusahaan tersebut. Karena setiap perusahaan pasti memiliki tahapan-tahapan sebagai syarat penerimaan karyawan. Dinas tenaga kerja menyediakan tempat untuk calon pelamar memiliki persiapan sebelum masuk ke perusahaan seperti seleksi berkas, seleksi wawancara, seleksi psikotest dan training. Dimana semua itu akan dipakai calon pelamar sebagai syarat penerimaan karyawan disebuah perusahaan.

Saat ini proses pengelolaan berkas di dalam dinas tenaga kerja masih dilakukan secara manual yaitu calon pelamar langsung menuju ke tempat dinas untuk melakukan pemberkasan. Dalam melakukan tugasnya, seorang calon pelamar juga bisa waktu dan jarak untuk melakukan pemberkasan.

Berdasarkan latar belakang tersebut, diperlukan adanya suatu aplikasi/sistem informasi untuk membantu dan mempermudah perusahaan dalam pendataan calon pelamar dalam melakukan pemberkasan serta dapat memberikan informasi-informasi secara cepat dan efisien.

## **METODE PENELITIAN**

Dalam penelitian ini ada beberapa metode dalam memperoleh data. Adapun metode yang dilakukan dalam mengumpulkan data, yaitu sebagai berikut :

1. Metode Observasi: Pengumpulan data dengan terjun langsung ke lapangan untuk mengamati permasalahan yang terjadi secara langsung pada Dinas Tenaga Kerja Banjarmasin secara sistematis kejadian, perilaku, objek yang dilihat dan hal lain yang diperlukan untuk mendukung penelitian yang sedang berlangsung.
2. Metode Wawancara: Dilakukan dengan cara bertanya langsung dengan staff yang bersangkutan pada Dinas Tenaga Kerja Banjarmasin yang bertanggung jawab terhadap pekerjaan tersebut untuk mendapatkan informasi tentang seleksi pendaftaran dan kegiatan training.
3. Studi Pustaka dan Studi Dokumentasi: Ini dilakukan dengan cara mempelajari, meneliti dan menelaah dari berbagai literatur-literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku-buku,

teks, jurnal ilmiah, situs-situs di internet, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik penelitian.

## ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

tentang bagaimana sistem yang sedang berjalan di Dinas Tenaga Kerja Banjarmasin sebelum dibuatnya sistem yang baru. Berikut analisis sistem yang sedang berjalan di Dinas Tenaga Kerja:

1. Calon pelamar mengajukan berkas ke dinas tenaga kerja diserahkan ke staff yang menangani pemberkesan tersebut.
2. Setelah itu berkas diterima oleh staff dinas dan dicek pemberkesan
3. Staff dinas mengkonfirmasi calon pelamar untuk mengikuti tes wawancara
4. Jika calon pelamar lolos wawancara maka akan lanjut ketahap berikutnya yaitu tes psikotest
5. Setelah itu jika berhasil di tahap psikotest maka akan masuk ketahap training.

Analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk perkiraan sistem baru. Adapun analisis kebutuhan meliputi:

1. Perangkat Keras dan Perangkat Lunak (*Hardware* dan *Software*)
2. Informasi

Pada rancangan model aplikasi ini akan membahas gambaran kebutuhan sistem yang akan dibangun. Pemodelan rancangan sistem ini menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) yang memiliki beberapa tahap yaitu *use case diagram*, *activity diagram*.

Rancangan tabel adalah proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung berbagai rancangan sistem. Relasi basis data adalah relasi atau hubungan antara tabel yang satu dengan yang lain pada suatu database. Hal ini dilakukan untuk mempermudah pengguna dalam mengetahui proses yang terdapat pada aplikasi yang akan dibangun.

Pada perancangan antar muka ini akan dijelaskan mengenai perencanaan dari tampilan aplikasi yang akan dibangun. Rancangan keluaran sistem merupakan hasil dari pengolahan data dari sistem aplikasi seleksi dan training sdm pada dinas tenaga kerja banjarmasin yang berupa laporan,

## PEMBAHASAN

Pembuatan aplikasi seleksi dan training sdm pada dinas tenaga kerja banjarmasin dimulai dengan langkah sebagai berikut :

1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini pembuatan sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna. Analisis kebutuhan yang dilakukan dengan cara observasi dan wawancara.

2. Desain

Desain sistem membantu dalam menentukan perangkat keras dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur secara keseluruhan. Untuk desain rancangan model sistem dilakukan dengan *Unified Modeling Language* (UML) seperti *use case diagram*, *activity diagram* menggunakan aplikasi dan untuk rancangan antarmuka masukan sistem dan keluaran sistem menggunakan aplikasi balsamiq.

3. Implementasi

Pada tahap ini implementasi menggunakan *framework codeigniter*. Kemudian dari penggunaan *framework codeigniter* pemisah kode program berdasarkan *pattern Model-View-Controller*, pengimplementasian kebutuhan fungsional menjadi *module-modules* yang terpisah dan ketersediaan *build-in library* sehingga mempercepat proses implementasi.

4. Integrasi Pengujian

Tahap implementasi diintegrasikan ke dalam sistem setelah pengujian kemasings-masing unit, Pengujian pada aplikasi seleksi dan training sdm pada disnaker menggunakan pengujian metode *blackbox* yang mana seluruh sistem diuji untuk mengecek setiap kegagalan atau pun terjadi kesalahan.

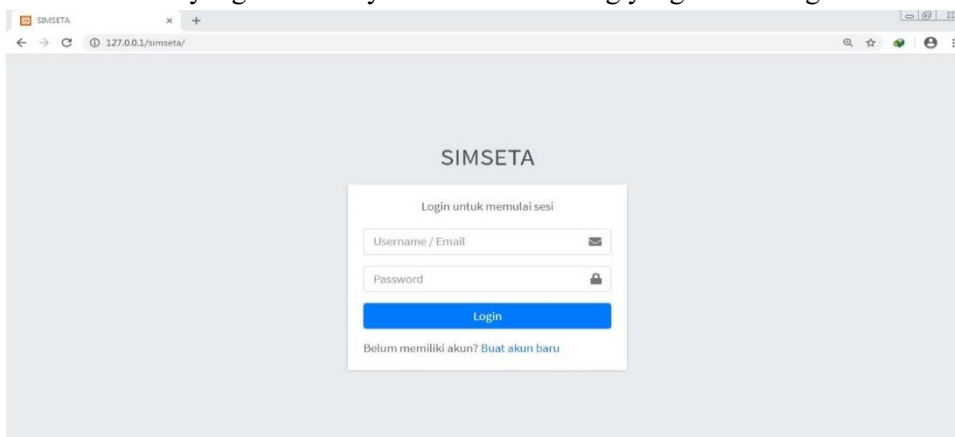
## A. Hasil Tampilan Aplikasi

Pada bagian ini berupa hasil dari pembuatan program sudah berhasil dibuat dari rancangan antarmuka sebelumnya :

### Tampilan Antarmuka Masukan Sistem

#### 1. Tampilan *Login*

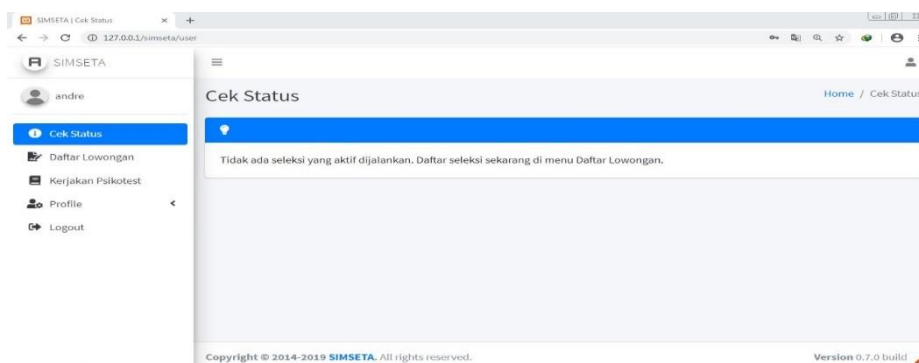
*Form login* merupakan tampilan utama yang muncul sebelum pengguna mengakses halaman utama yang mana hanya diakses oleh orang yang berwenang.



Gambar 4. 1 Tampilan Login

#### 2. Tampilan Menu Utama Calon Pelamar

Setelah melakukan login dengan hak akses sebagai calon pelamar, halaman utama ini memiliki hak akses penuh bagi calon pelamar.



Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama Calon Pelamar

### 3. Tampilan *Form* Biodata Pelamar

*Form* biodata pelamar digunakan untuk mengisi profile diri calon pelamar.

Copyright © 2014-2019 SIMSETA. All rights reserved. Version 0.7.0 build

Gambar 4. 3 Tampilan *Form* Biodata Pelamar

### 4. Tampilan *Form* Daftar Lowongan

*Form* daftar lowongan ini digunakan untuk mengikuti seleksi di perusahaan tersebut.

Nama Perusahaan	Posisi	Min Pengalaman	Jenis Kelamin	Status Pernikahan	Aksi
CV. Illiyin Studio	Programmer	2	Keduanya	Tidak diperlukan	
PT. Emas Kita Merdeka	Staff Accounting	1	Keduanya	Tidak diperlukan	
PT. Jaya Baru	Kepala Gudang	2	Laki - laki	Tidak diperlukan	

Showing 1 to 3 of 3 entries

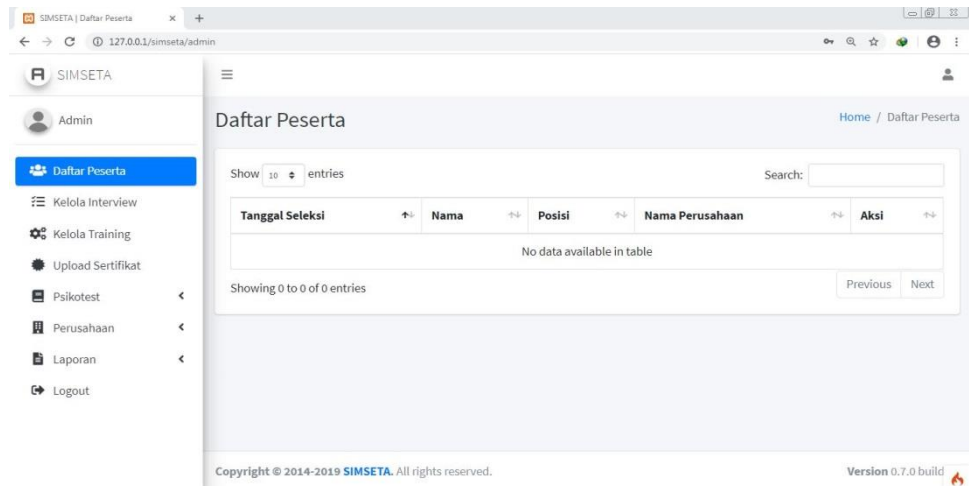
Previous 1 Next

Copyright © 2014-2019 SIMSETA. All rights reserved. Version 0.7.0 build

Gambar 4. 4 Tampilan *Form* Daftar Lowongan

### 5. Tampilan Halaman Utama Admin

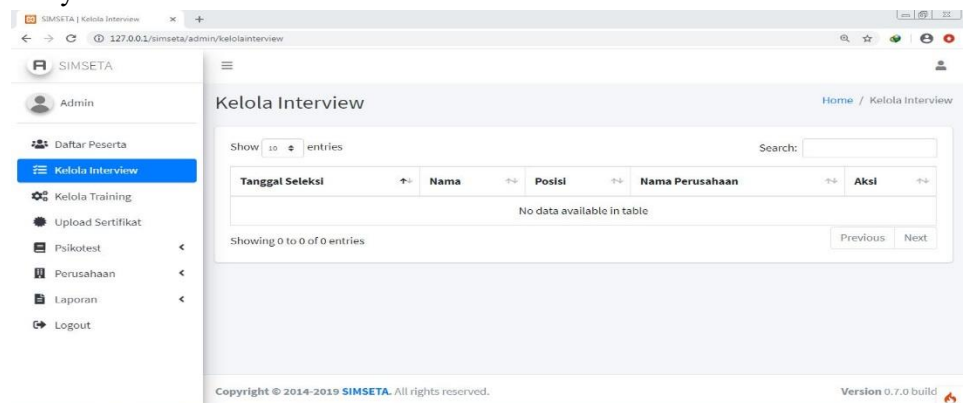
Setelah melakukan login dengan hak akses sebagai admin, halaman utama yang masuk ke halaman daftar peserta ini memiliki hak akses penuh mengontrol seluruh sistem dalam mengelola data.



Gambar 4. 5 Tampilan Menu Utama Admin

6. Tampilan *Form* Kelola Interview

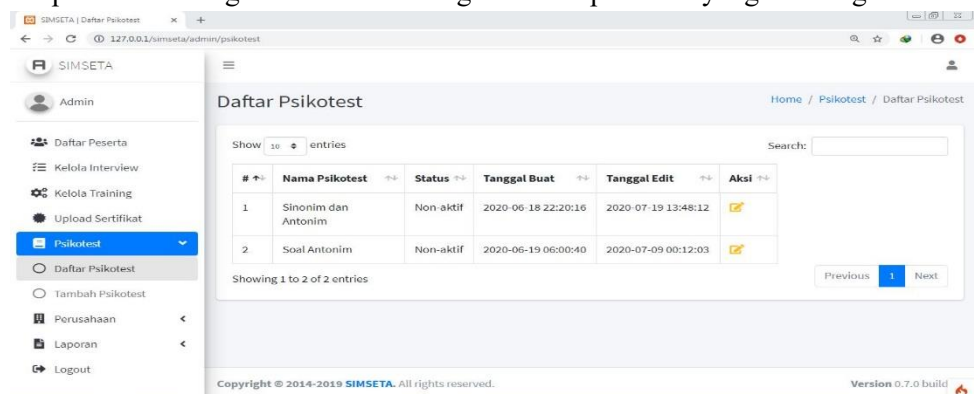
*Form* kelola interview ini digunakan untuk mengelola data calon pelamar agar bisa masuk ke tahap berikutnya.



Gambar 4. 6 Tampilan *Form* Kelola Interview

7. Tampilan *Form* Daftar Psikotest

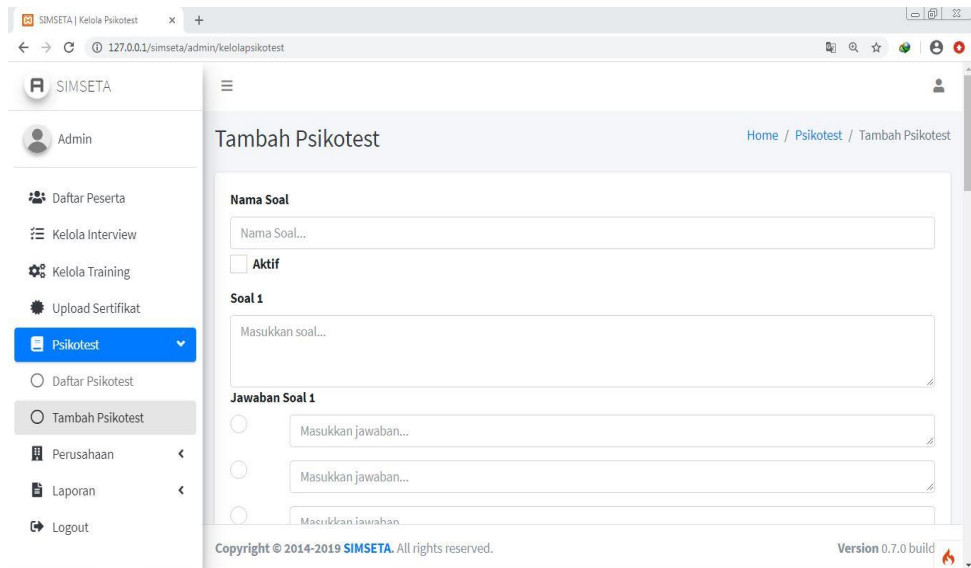
*Form* daftar psikotest ini digunakan untuk mengelola soal psikotest yang akan digunakan.



Gambar 4. 7 Tampilan *Form* Daftar Psikotest

8. Tampilan *Form* Tambah Psikotest

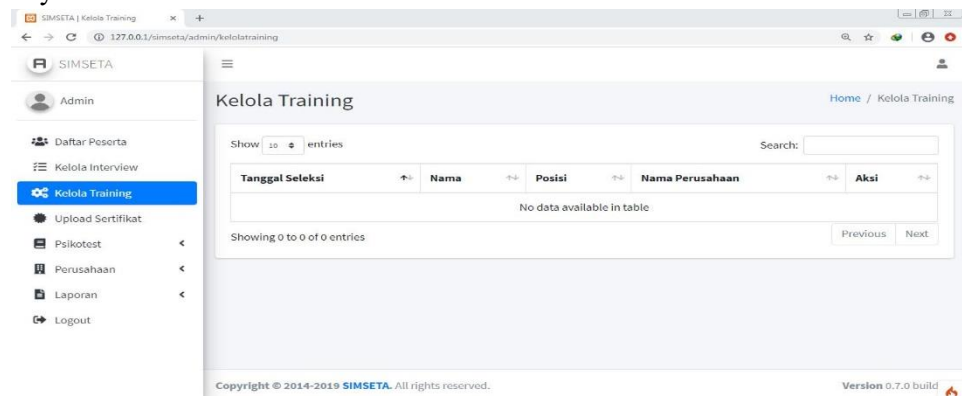
*Form* tambah psikotest ini digunakan untuk menambahkan soal psikotest.



Gambar 4. 8 Tampilan *Form* Tambah Psikotest

#### 9. Tampilan *Form* Kelola Training

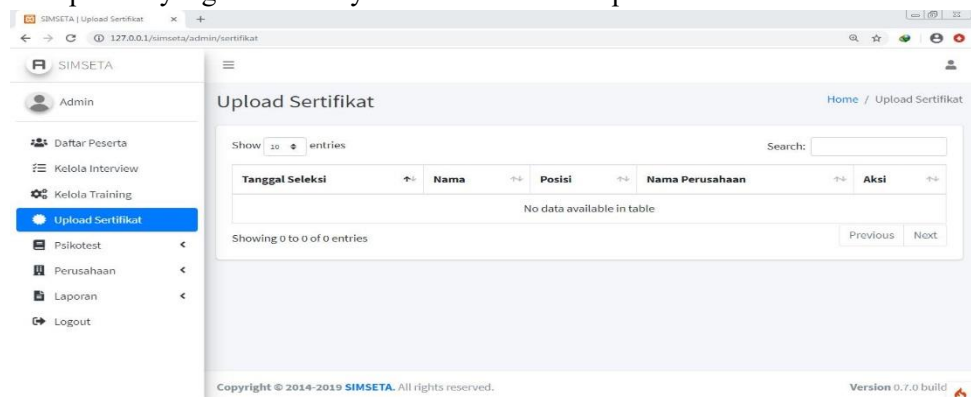
*Form* kelola training ini digunakan untuk menerima peserta apabila dia sudah melewati tahap sebelumnya.



Gambar 4. 9 Tampilan *Form* Kelola Training

#### 10. Tampilan *Form* Upload Sertifikat

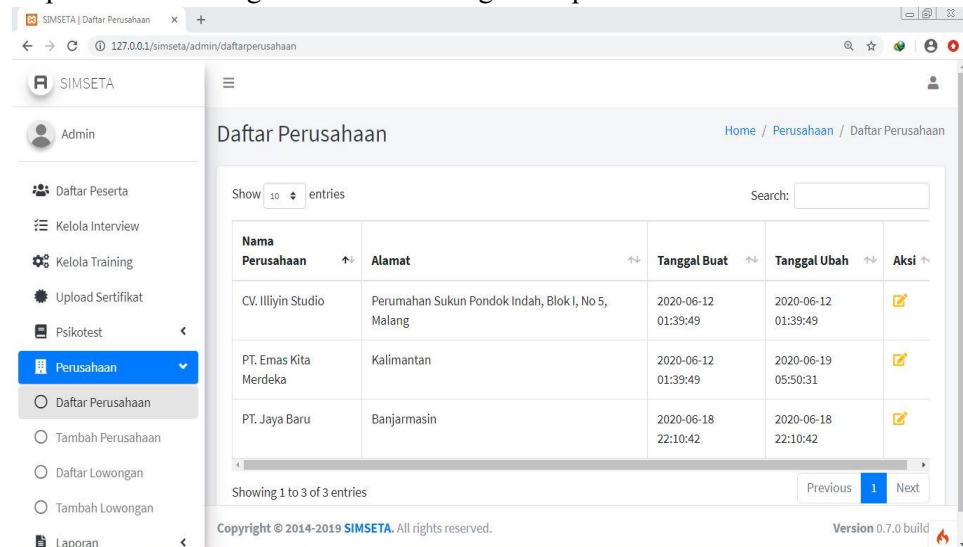
*Form* upload sertifikat ini digunakan untuk mengupload format sertifikat agar bisa didownload oleh peserta yang sudah menyelesaikan semua tahap.



Gambar 4. 10 Tampilan *Form* Upload Sertifikat

### 11. Tampilan *Form* Daftar Perusahaan

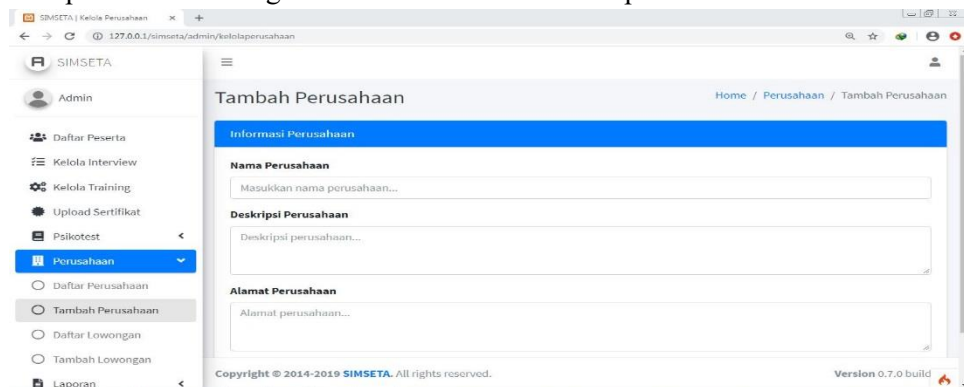
*Form* daftar perusahaan ini digunakan untuk mengetahui perusahaan/instansi.



Gambar 4. 11 Tampilan *Form* Daftar Perusahaan

### 12. Tampilan *Form* Tambah Perusahaan

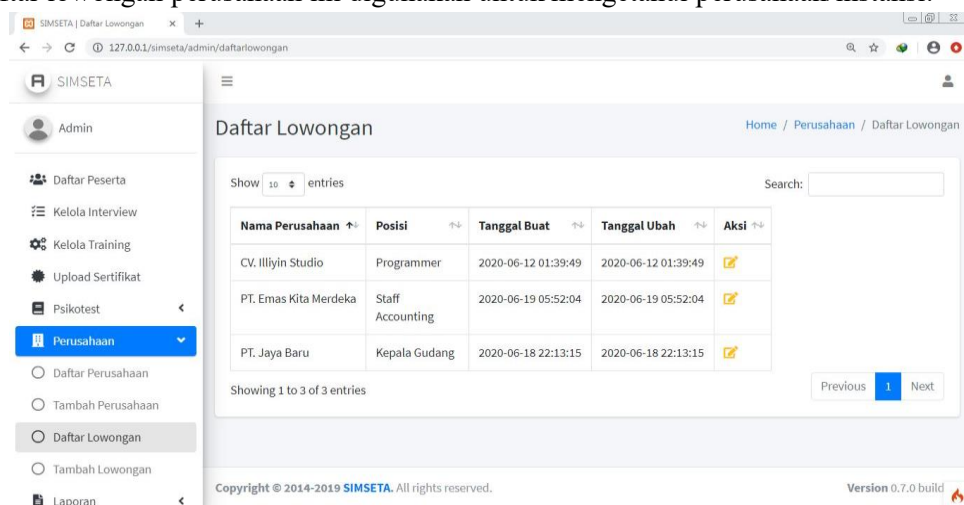
*Form* tambah perusahaan ini digunakan untuk menambahkan perusahaan/instansi.



Gambar 4. 12 Tampilan *Form* Tambah Perusahaan

### 13. Tampilan *Form* Daftar Lowongan Perusahaan

*Form* daftar lowongan perusahaan ini digunakan untuk mengetahui perusahaan/instansi.



Gambar 4. 13 Tampilan *Form* Daftar Lowongan Perusahaan




#### 14. Tampilan *Form* Tambah Lowongan Perusahaan

*Form* tambah lowongan perusahaan ini digunakan untuk menambahkan lowongan apabila pihak perusahaan/instansi memerlukan tenaga kerja.

Gambar 4. 14 Tampilan *Form* Tambah Lowongan Perusahaan

### Tampilan Antarmuka Keluaran Sistem

#### 1. Tampilan Laporan Keseluruhan Peserta



**DINAS KETENAGAKERJAAN  
PROVINSI KALIMANTAN SELATAN**  
Jalan Jendral Ahmad Yani Km. 6 No. 23 - Banjarmasin  
Telepon : 0511-3260231 Fax : 0511-3263092  
BANJARMASIN Kode Pos: 70249

**Laporan Keseluruhan**

Tanggal Seleksi	Nama	Posisi	Nama Perusahaan	Status	Kualifikasi Berkas	Nilai Interview	Nilai Psikotest	Training Training
2020-07-08 13:24:21	dane	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	Lolos	80	80	Lolos
2020-09-23 19:11:08	contohtiga	Programmer	CV. Illiyin Studio	Tidak diterima	Lolos	75	40	-
2020-09-23 19:30:00	contohempat	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	Lolos	80	80	Lolos
2020-11-03 20:59:53	ramadhannnn	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	Lolos	90	80	Lolos
2020-11-03 20:59:53	ramadhannnn	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	Lolos	90	80	Lolos
2020-11-04 09:54:28	anggaramadhan	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	Lolos	75	80	Lolos
2020-06-18 22:26:12	Ilham	Kepala Gudang	PT. Jaya Baru	Diterima	Lolos	75	80	Lolos

Gambar 4. 15 Tampilan Laporan Keseluruhan Peserta

#### 2. Tampilan Laporan Interview



**DINAS KETENAGAKERJAAN  
PROVINSI KALIMANTAN SELATAN**  
Jalan Jendral Ahmad Yani Km. 6 No. 23 - Banjarmasin  
Telepon : 0511-3260231 Fax : 0511-3263092  
BANJARMASIN Kode Pos: 70249

**Hasil Interview**

Tanggal Seleksi	Nama	Posisi	Nama Perusahaan	Status	Nilai Interview
2020-07-08 13:24:21	dane	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	80
2020-09-23 19:11:08	contohtiga	Programmer	CV. Illiyin Studio	Tidak diterima	75
2020-09-23 19:30:00	contohempat	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	80
2020-11-03 20:59:53	ramadhannnn	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	90
2020-11-03 20:59:53	ramadhannnn	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	90
2020-11-04 09:54:28	anggaramadhan	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	75
2020-06-18 22:26:12	Ilham	Kepala Gudang	PT. Jaya Baru	Diterima	75


Gambar 4. 16 Tampilan Laporan Interview

### 3. Tampilan Laporan Interview Individu



**DINAS KETENAGAKERJAAN  
PROVINSI KALIMANTAN SELATAN**  
Jalan Jendral Ahmad Yani Km. 6 No. 23 - Banjarmasin  
Telepon : 0511-3260231 Fax : 0511-3263092  
BANJARMASIN Kode Pos: 70249

#### Hasil Interview

<b>Nama</b>	anggaramadhan	
<b>Nama Perusahaan</b>	CV. Illiyin Studio	
<b>Posisi</b>	Programmer	
<b>Nilai interview</b>	75	
<b>Catatan</b>	Bagus	

Gambar 4. 17 Tampilan Laporan Interview Individu

### 4. Tampilan Laporan Psikotest



**DINAS KETENAGAKERJAAN  
PROVINSI KALIMANTAN SELATAN**  
Jalan Jendral Ahmad Yani Km. 6 No. 23 - Banjarmasin  
Telepon : 0511-3260231 Fax : 0511-3263092  
BANJARMASIN Kode Pos: 70249

#### Hasil Psikotest

Tanggal Seleksi	Nama	Posisi	Nama Perusahaan	Status	Nilai Psikotest
2020-07-08 13:24:21	dane	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	80
2020-09-23 19:11:08	contohtiga	Programmer	CV. Illiyin Studio	Tidak diterima	40
2020-09-23 19:30:00	contoempat	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	80
2020-11-03 20:59:53	ramadhannnn	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	80
2020-11-03 20:59:53	ramadhannnn	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	80
2020-11-04 09:54:28	anggaramadhan	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	80
2020-06-18 22:26:12	Ilham	Kepala Gudang	PT. Jaya Baru	Diterima	80


Gambar 4. 18 Tampilan Laporan Psikotest

### 5. Tampilan Laporan Psikotest Individu



**DINAS KETENAGAKERJAAN  
PROVINSI KALIMANTAN SELATAN**  
Jalan Jendral Ahmad Yani Km. 6 No. 23 - Banjarmasin  
Telepon : 0511-3260231 Fax : 0511-3263092  
BANJARMASIN Kode Pos: 70249

#### Hasil Psikotest

<b>Nama</b>	anggaramadhan	
<b>Nama Perusahaan</b>	CV. Illiyin Studio	
<b>Posisi</b>	Programmer	
<b>Nilai Psikotest</b>	80	

#### Detail Jawaban

1. Stabilitas . . . . .
  - A. Keajegan
  - B. Kemantapan (Benar)
  - C. Kesiapan
  - D. Kecocokan
  - E. Kesenjangan

Gambar 4. 19 Tampilan Laporan Psikotest Individu

## 6. Tampilan Laporan Training



**DINAS KETENAGAKERJAAN  
PROVINSI KALIMANTAN SELATAN**  
Jalan Jendral Ahmad Yani Km. 6 No. 23 - Banjarmasin  
Telepon : 0511-3260231 Fax : 0511-3263092  
BANJARMASIN Kode Pos: 70249

### Hasil Training

Tanggal Seleksi	Nama	Posisi	Nama Perusahaan	Status	Training
2020-07-08 13:24:21	dane	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	Lolos
2020-09-23 19:30:00	contohempat	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	Lolos
2020-11-03 20:59:53	ramadhannnn	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	Lolos
2020-11-03 20:59:53	ramadhannnn	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	Lolos
2020-11-04 09:54:28	anggaramadhan	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima	Lolos
2020-06-18 22:26:12	ilham	Kepala Gudang	PT. Jaya Baru	Diterima	Lolos
2020-06-19 09:15:17	madan	Kepala Gudang	PT. Jaya Baru	Diterima	Lolos


Gambar 4. 20 Tampilan Laporan Training

## 7. Tampilan Training Individu



**DINAS KETENAGAKERJAAN  
PROVINSI KALIMANTAN SELATAN**  
Jalan Jendral Ahmad Yani Km. 6 No. 23 - Banjarmasin  
Telepon : 0511-3260231 Fax : 0511-3263092  
BANJARMASIN Kode Pos: 70249

### Hasil Training

<b>Nama</b>	anggaramadhan	
<b>Nama Perusahaan</b>	CV. Illiyin Studio	
<b>Posisi</b>	Programmer	
<b>Hasil Training</b>	Lolos	
<b>Durasi Training</b>	1 hari	
<b>Catatan</b>	Sangat antusias	

Gambar 4. 21 Tampilan Laporan Training Individu

## 8. Tampilan Laporan Rekomendasi Karyawan



**DINAS KETENAGAKERJAAN  
PROVINSI KALIMANTAN SELATAN**  
Jalan Jendral Ahmad Yani Km. 6 No. 23 - Banjarmasin  
Telepon : 0511-3260231 Fax : 0511-3263092  
BANJARMASIN Kode Pos: 70249

### Rekomendasi Karyawan

Tanggal Seleksi	Nama	Posisi	Nama Perusahaan	Status
2020-07-08 13:24:21	dane	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima
2020-09-23 19:30:00	contohempat	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima
2020-11-03 20:59:53	ramadhannnn	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima
2020-11-03 20:59:53	ramadhannnn	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima
2020-11-04 09:54:28	anggaramadhan	Programmer	CV. Illiyin Studio	Diterima
2020-06-18 22:26:12	ilham	Kepala Gudang	PT. Jaya Baru	Diterima
2020-06-19 09:15:17	madan	Kepala Gudang	PT. Jaya Baru	Diterima
2020-07-09 00:11:31	iqbal	Kepala Gudang	PT. Jaya Baru	Diterima
2020-07-19 15:25:11	rama	Kepala Gudang	PT. Jaya Baru	Diterima
2020-06-19 05:52:45	Andi	Staff Accounting	PT. Emas Kita Merdeka	Diterima

Gambar 4. 22 Tampilan Laporan Rekomendasi Karyawan

9. Tampilan Laporan Peserta yang Mampu Lolos



**DINAS TENAGA KERJA  
PROVINSI KALIMANTAN SELATAN**

---

**Peserta Mampu Lolos**

Nama	Umur	Jenis Kelamin	Daftar Perusahaan
Ilham	18	Laki - laki	CV. Illiyin Studio, PT. Jaya Baru
madan	21	Laki - laki	CV. Illiyin Studio, PT. Jaya Baru, PT. Emas Kita Merdeka
dane	25	Laki - laki	CV. Illiyin Studio, PT. Jaya Baru, PT. Emas Kita Merdeka
iqbal	21	Laki - laki	CV. Illiyin Studio, PT. Jaya Baru, PT. Emas Kita Merdeka
dani	20	Laki - laki	PT. Emas Kita Merdeka
rama	23	Laki - laki	CV. Illiyin Studio, PT. Jaya Baru, PT. Emas Kita Merdeka

Gambar 4. 23 Tampilan Laporan Peserta Mampu Lolos

**Pengujian**

Tahap pengujian perlu dilakukan terhadap sistem yang telah diimplementasikan untuk mengetahui apakah aplikasi tersebut berjalan dengan baik dan bebas dari kesalahan. Salah satu metode yang digunakan adalah metode *Blackbox* yang bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak baik dalam hal pengoperasian mau kesesuaian antara inputan dan outputnya.

Dibawah ini merupakan tabel hasil pengujian dari aplikasi seleksi dan training sdm pada disnaker banjarmasin :

1. Login

Tabel 4. 1 Pengujian Login

No	Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengisi ' <i>form login</i> ' admin dan input username salah	Gagal masuk halaman utama admin	Valid
2.	Mengisi ' <i>form login</i> ' calon pelamar dan input password salah	Gagal masuk halaman utama calon pelamar	Valid

2. Pengujian Data Peserta

Tabel 4. 2 Pengujian Data Peserta

No	Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengosongkan data dan klik tombol update	Data peserta gagal diperbarui	Valid

3. Pengujian Data Interview

Tabel 4. 3 Pengujian Data Interview

No	Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
----	-----------	-----------------------	------------

1.	Mengisi data salah dan klik tombol update	Data peserta interview gagal diperbarui	Valid
----	---	---	-------

4. Pengujian Kelola Training

Tabel 4. 4 Pengujian Kelola Training

No	Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengisi data salah dan klik tombol update	Data peserta training gagal diperbarui dan kembali ke halaman kelola training	Valid

5. Pengujian Upload Sertifikat

Tabel 4. 5 Pengujian Upload Sertifikat

No	Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengosongkan data dan klik tombol update	Upload sertifikat gagal diperbarui dan kembali ke halaman upload sertifikat	Valid

6. Pengujian Tambah Psikotest

Tabel 4. 6 Pengujian Tambah Psikotest

No	Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengosongkan salah satu soal dan klik tambah	Gagal update tambah psikotest	Valid

7. Pengujian Daftar Psikotest

Tabel 4. 7 Pengujian Daftar Psikotest

No	Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Tidak mengaktifkan soal psikotest	Soal psikotest belum aktif	Valid

8. Pengujian Daftar Perusahaan

Tabel 4. 8 Pengujian Daftar Perusahaan

No	Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengosongkan data dan klik tombol update	Daftar perusahaan gagal diperbarui	Valid

9. Pengujian Tambah Perusahaan

Tabel 4. 9 Pengujian Tambah Perusahaan

No	Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
3.	Mengosongkan salah satu data dan klik tombol update	Tambah perusahaan gagal diperbarui	Valid

## PENUTUP

Berdasarkan beberapa tahapan dan pembahasan diatas untuk menghasilkan Aplikasi Seleksi dan Training SDM pada Dinas Tenaga Kerja Banjarmasin dengan melihat dari semua permasalahan, analisis, perancangan dan pembuatan aplikasi maka dapat ditarik kesimpulan:

1. Dengan adanya aplikasi seleksi dan training sdm pada dinas tenaga kerja banjarmasin mempermudah pihak dinas melakukan seleksi berkas tanpa harus pelamar datang ke tempat dinas.
2. Mempermudah perusahaan/instansi melakukan perekrutan karyawan baru karena sudah terseleksi oleh disnaker.
3. Membuat rekap data dengan mudah, cepat tanpa harus menggunakan aplikasi tambahan untuk mengelola data.
4. Dengan adanya aplikasi ini membantu calon pelamar yang ingin mengikuti pelatihan di disnaker karena pendaftarannya bisa melalui website tanpa harus datang ke tempat disnaker.

## DAFTAR PUSTAKA

- Afuan, L. (2010). Pengertian Codeigniter. *Pemanfaatan Framework Codeigniter dalam Pengembangan Sistem Informasi Pendataan Laporan Kerja Praktek Mahasiswa*, 39-40.
- Astria Firman, H. F. (2016). Pengertian PHP. *Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web*, 30.
- Dessler. (2008). Pengertian Training . *Pelatihan dan Pengembangan SDM Sebagai Salah Satu Upaya Menjawab Tantangan MEA*, 280.
- Fitri Ayu, N. P. (2018). Pengertian PHP. *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) Pada Devisi Humas PT.Pegadaian*, 20.
- Herny Ferbruariyanti, E. Z. (2012). Pengertian Xampp. *Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik*, 129.
- Juansyah, A. (2015). Pengertian Aplikasi. *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis (A-GPS) dengan Platform Android*, 2.
- Komputer, W. (2016). Pengertian MySQL. *Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web*, 29.
- Mondy. (2008). Pengertian Training. *Pelatihan dan Pengembangan SDM Sebagai Salah Satu Upaya Menjawab tantangan MEA*, 210.
- Nugraha. (2012). Pengertian Seleksi Menurut Para Ahli. *Analisis Proses Rekrutmen dan Seleksi Karyawan pada BMT Alfa Dinar Kantor Pusat Karang Anyar*, 20.
- Simamora. (2004). Pengertian Seleksi Menurut Para Ahli. *Analisis Proses Rekrutmen dan Seleksi Karyawan pada BMT Alfa Dinar Kantor Pusat Karang Anyar*, 27.
- Utariani, H. (2017). *Monitoring Bimbingan Skripsi Online Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangka Raya*, 38.
- Wardhani, K. S. (2014). *Pengembangan Sistem Informasi Kartu Menuju Sehat Sebagai Alternatif Pengelolaan Posyandu Secara Digital*, 17.