

APLIKASI JASA INTERIOR DESAIN DAN PENGELOLAAN DATA KEUANGAN BERBASIS WEB PADA CV. TABALONG KARYA

Muhammad Bagas Nofianor¹, Ihda Innar Ridho², dan Muthia Farida³

¹Program Studi Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi,
Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NPM16631034

²Program Studi Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi,
Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN1113088201

³Program Studi Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi,
Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN1105098701
email: mbagasnofianor@gmail.com

Abstrak

CV. Tabalong Karya merupakan sebuah usaha daerah yang bergerak dalam bidang penjualan Furniture rumah tangga dan khusus nya untuk melayani desain interior rumah tangga. CV. Tabalong Karya merupakan usaha milik perorangan dan belum memiliki cabang. Untuk alamat CV. Tabalong Karya sendiri berada di alamat Jl. Ir. P.H.M Noor Pembataan, Tanjung, Tabalong. Selama ini Pak Pahri selaku pemilik usaha ditemani seorang karyawan masih menggunakan media tatap muka dalam melakukan penjualan yaitu, pelanggan datang ke toko untuk memilih barang yang ingin dibeli dengan melihat barang yang ada secara langsung. Permasalahan tersebut diselesaikan dengan membangun aplikasi dari Analisis Kebutuhan Sistem dengan menganalisa cara kerja melalui wawancara, observasi dan studi pustaka, Desain Sistem merancang tampilan hingga menentukan software pendukung sistem, implementasi dengan melakukan coding program, Integrasi dan Pengujian dengan melakukan testing menggunakan metode blackbox sehingga pemeliharaan untuk memperbaiki sistem jika terjadi ketidaksesuaian. Dengan metode tersebut maka dihasilkan sistem berbasis web yang memudahkan pihak CV. Tabalong Karya untuk melakukan transaksi dimana dan kapan saja, membuat proses transaksi lebih mudah dan efisien dengan adanya pencarian data barang dan sebagainya. Dari penelitian ini menghasilkan sebuah rancangan aplikasi yang memudahkan pihak CV. Tabalong Karya dalam pembuatan data barang, transaksaksi pejualan ataupun pembelian, serta pembayaran pengelolaan berbagai data dengan benar sehingga menghindari terjadinya kesalahan saat pendataan.

Kata Kunci : Aplikasi, E-Commerce, Web, Pengelolaan Data

Abstract

CV. Tabalong Karya is a regional business that is engaged in the sale of household furniture and specifically to serve household interior design. CV. Tabalong Karya is an individual owned business and does not yet have a branch. For the address CV. Tabalong Karya itself is located at the address Jl. Ir. P.H.M Noor Pembataan, Tanjung, Tabalong. So far, Pak Pahri, as the business owner, accompanied by an employee, still uses face-to-face media in making sales, namely, customers come to the store to choose the items they want to buy by seeing the goods in person. This problem is solved by building applications from System Requirements Analysis by analyzing how it works through interviews, observation and literature study, System Design designing displays to determining system support software, implementing by coding programs, Integration and Testing by testing using the blackbox method so that maintenance for repair the system in case of a mismatch. With this method, a web-based system is produced that makes it easier for CV. Tabalong Karya to make transactions anywhere and anytime, making the transaction process easier and more efficient by searching for goods data and so on. From this research produces an application design that makes it easier for CV. Tabalong Karya in making data on goods, sales or purchase transactions, as well as payment for managing various data correctly so as to avoid errors when collecting data.

Keywords : Applications, E-Commerce, Web, Data Management

PENDAHULUAN

CV. Tabalong Karya berdiri pada tahun 2016 dan merupakan sebuah usaha daerah yang bergerak dalam bidang penjualan Furniture rumah tangga dan khusus nya untuk melayani desain interior rumah tangga. CV. Tabalong Karya merupakan usaha milik perorangan dan belum memiliki cabang. Untuk alamat CV. Tabalong Karya sendiri berada di alamat Jl. Ir. P.H.M Noor Pembataan, Tanjung, Tabalong. Saat ini sistem pemasaran yang ada pada CV. Tabalong Karya hanya berjalan secara sederhana dan masih bersifat konvensional, Pelanggan yang hendak melakukan konsultasi desain interior ataupun layanan jasa yang lainnya harus datang ke kantor secara langsung.

METODE

Guna mendapatkan data atau informasi terkait sistem yang akan dibuat, maka penulis melakukan beberapa metode-metode penelitian yang dapat membantu didalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Observasi

Yaitu pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian dengan memperhatikan fakta-fakta yang berkaitan dengan pengelolaan data yang ada pada CV. Tabalong Karya Kota Tanjung. Observasi dilakukan untuk mengetahui situasi dan kondisi sebelum dilakukan penelitian.

2. Wawancara

Dalam hal ini penulis melakukan wawancara untuk melengkapi bahan yang sudah ada selama observasi. Yaitu teknik pengumpulan data dengan melakukan wawancara secara langsung kepada pemilik perusahaan tersebut. Adapun wawancara yang dilakukan dengan Bapak Pabri selaku CO FOUNDER CV. Tabalong Karya Kota Tanjung. Dari hasil wawancara tersebut dapat mengetahui informasi yang lebih tentang sistem perusahaan dan cara bertransaksi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

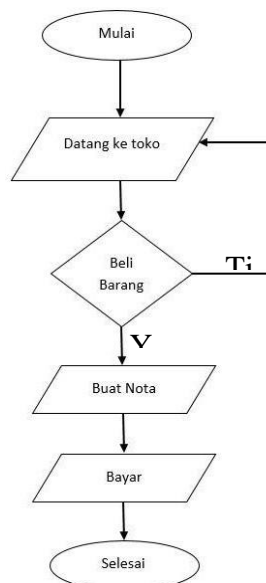
Maka dengan sistem informasi website Aplikasi Jasa Interior Design dan Pengelolaan Data Keuangan Berbasis Web Pada CV. Tabalong Karya yang dibuat diharapkan dapat memudahkan konsumen dalam melakukan konsultasi jasa interior serta melihat dan memilih produk desain interior dan mempermudah pengelolaan data penting pada CV. Tabalong Karya.

Analisis Sistem Yang Berjalan

Saat ini sistem yang digunakan masih menggunakan cara manual atau belum menggunakan komputerisasi untuk pembuatan data-data, tentunya ini tidak mempermudah bagi CV. Tabalong Karya untuk membuat data-data dan memakan lebih banyak waktu dan kapasitas ruang penyimpanan dikarenakan setiap data akan menjadi tertumpuk di satu ruangan itu akan mempersulit untuk mencari data. Sistem penjualan juga masih belum efisien dan maksimal karena harus membawa barang ke toko terlebih dahulu agar pelanggan bisa memilih dan membeli barang membuat waktu penjualan jadi kurang efisien.

Flowchart Sistem Yang Berjalan

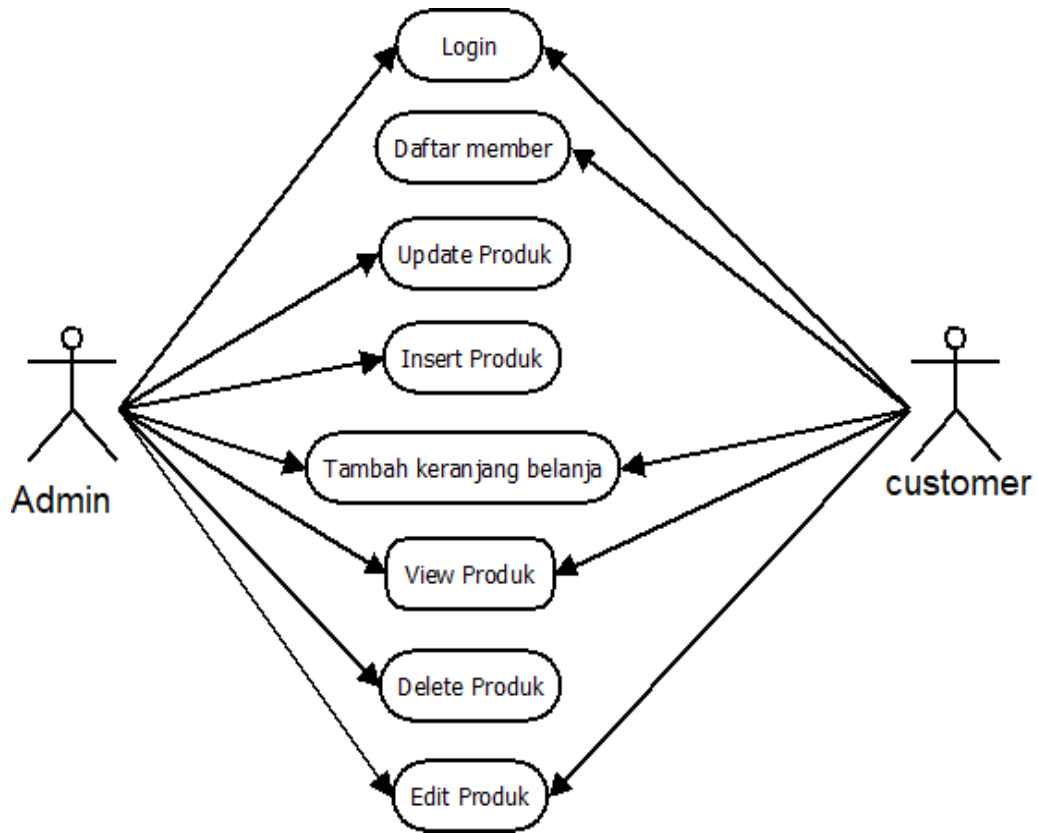
Berikut gambaran umum flowchart sistem yang berjalan :



Gambar 1. Flowchart Sistem Yang Berjalan

Use Case Diagram

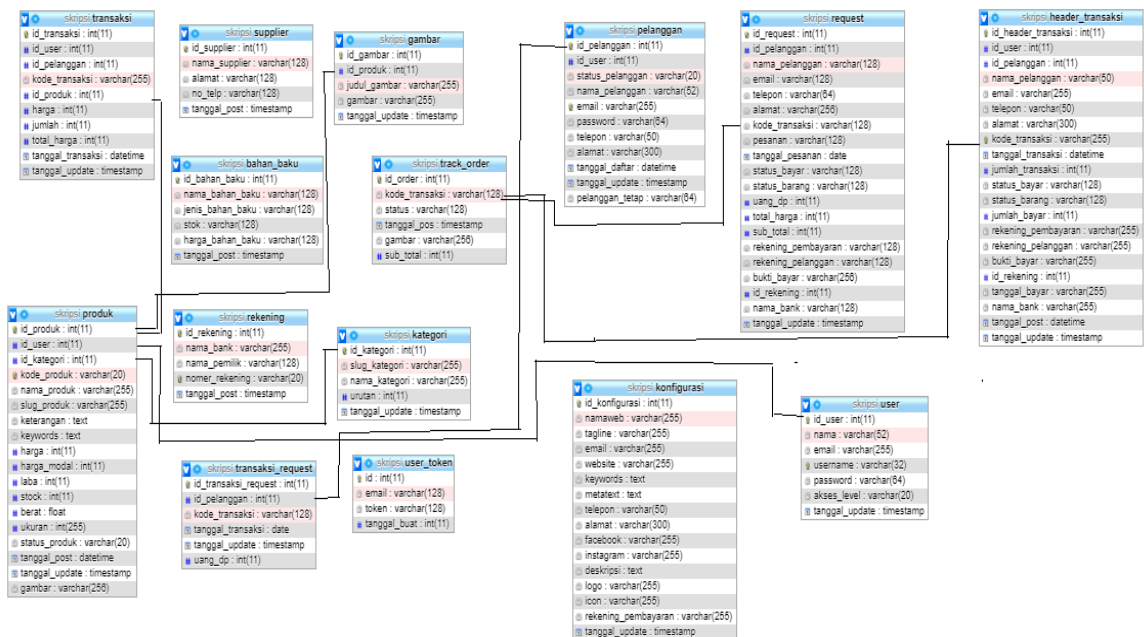
Rancangan Use Case Diagram Aplikasi Jasa Interior Desain dan Pengelolaan Data Keuangan Berbasis Web Pada CV. Tabalong Karya adalah sebagai berikut :



Gambar 2. Use Case Diagram

Class Diagram

Rancangan Class Diagram Aplikasi Jasa Interior Desain dan Pengelolaan Data Keuangan Berbasis Web Pada CV. Tabalong Karya adalah sebagai berikut :

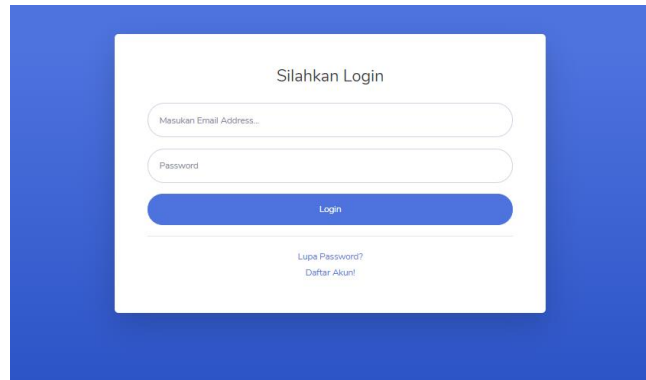


Gambar 3. Class Diagram

Tampilan Antarmuka Masukan Sistem

1. Tampilan Halaman Login

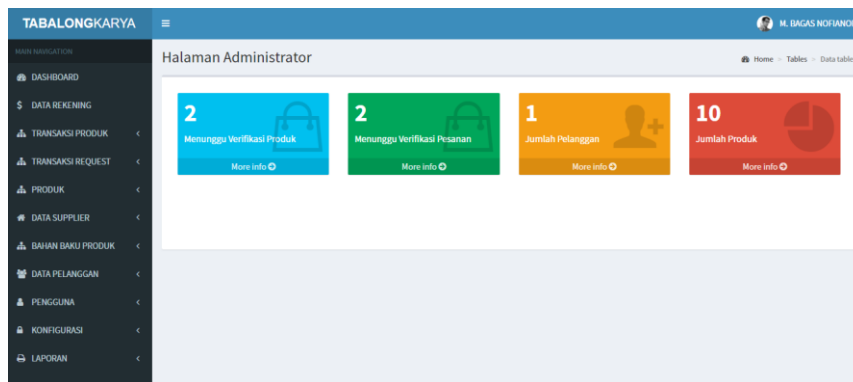
Pada halaman login untuk menampilkan proses login ke sistem yang ada.



Gambar 4. Tampilan Halaman Login

2. Tampilan Dashboard Admin

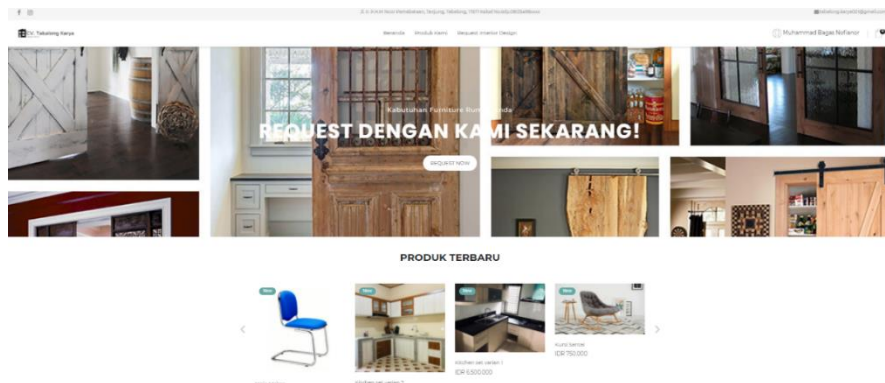
Tampilan halaman Dashboard Admin.



Gambar 5. Tampilan Halaman Dashboard Admin

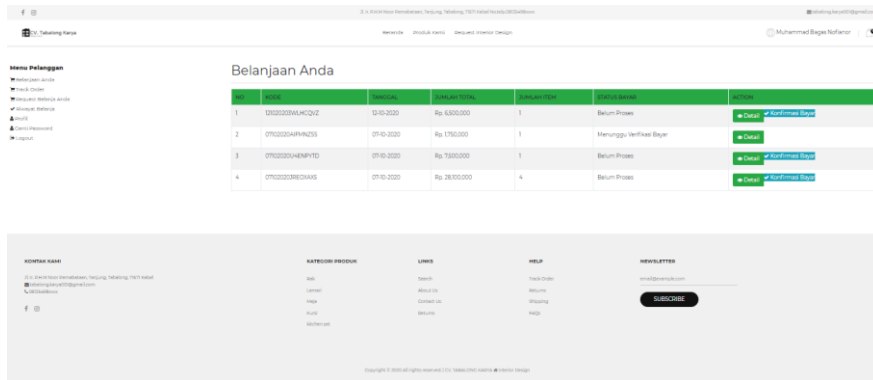
3. Tampilan Halaman Utama Pelanggan

Tampilan pertama pelanggan saat setelah berhasil melakukan login.



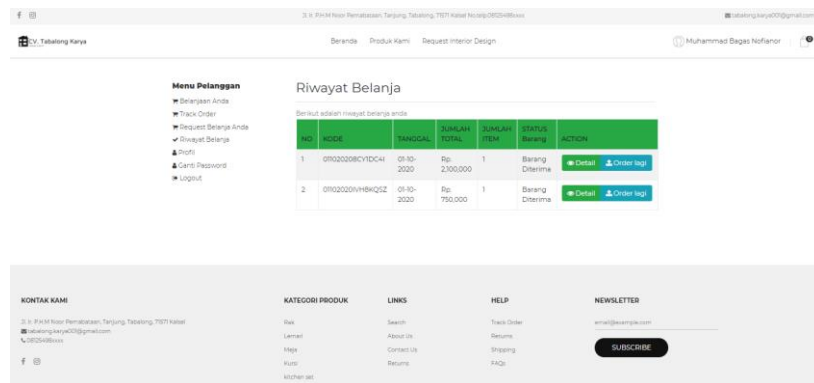
Gambar 6. Tampilan Halaman Utama Pelanggan

4. Tampilan Halaman Menu Utama Pelanggan
 pelanggan akan di arahkan ke halaman belanjaan untuk melihat detail belanja dan status pembayaran.



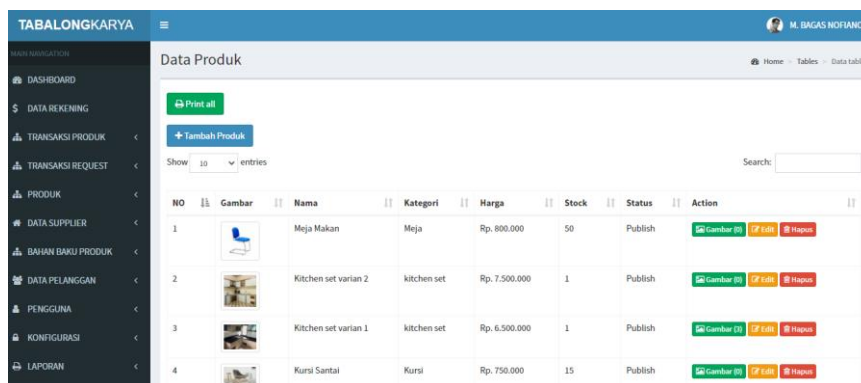
Gambar 7. Tampilan Halaman Menu Utama Pelanggan

5. Tampilan Halaman Riwayat Belanja Pelanggan
 Halaman riwayat belanja akan menampilkan seluruh belanjaan pelanggan.



Gambar 8. Tampilan Halaman Riwayat Belanja

6. Tampilan Halaman Produk Admin
 Pada tampilan halaman Produk admin untuk menampilkan semua produk.



Gambar 9. Tampilan Halaman Produk

7. Tampilan Halaman Kategori Produk

Halaman ini menampilkan seluruh kategori pada produk yang di pasarkan.

NO	Nama	Slug	Urutan	Action
1	kitchen set	kitchen-set	5	Edit Hapus
2	Kursi	kursi	4	Edit Hapus
3	Meja	meja	3	Edit Hapus
4	Lemari	lemari	2	Edit Hapus
5	Rak	rak	1	Edit Hapus

Gambar 10. Tampilan Halaman Kategori

8. Tampilan Halaman Supplier

Pada tampilan halaman supplier untuk menampilkan supplier.

NO	Nama Supplier	Alamat	No.Telp	Action
1	PT PERMATA PLYWOOD	Jl. Kapt Tendean No.29, RT.40, Gadang, Kec. Banjarmasin Tengah, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan 70231	09121122	Edit Hapus
2	PT SEJAHTERA KAYU	Jl. Perdagangan Komplek HKSN Permai Blok 10D no.119	08221911811	Edit Hapus

Gambar 11. Tampilan Halaman Supplier

9. Tampilan Halaman Data Pelanggan

Pada tampilan halaman ini menampilkan seluruh data pelanggan yang dijadikan member

NO PELANGGAN	NAMA	EMAIL	TELEPON	ALAMAT	STATUS PELANGGAN	TANGGAL DAFTAR	Action
1	Muhammad Bagas Nofianor	bagas.scream027@gmail.com	08125498xxxx	Jl. Kapt Tendean No.29, RT. 40, Gadang, Kec. Banjarmasin Tengah, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan 70231	MEMBER	2020-10-02 03:11:51	Print

Gambar 12. Tampilan Halaman Data Pelanggan

10. Laporan Transaksi

Laporan Transaksi adalah output dari hasil pembelian produk oleh pelanggan yang menghasilkan laporan transaksi.

102132020

headfont@pelajarlab.com/uridiprint.pdf

CV. TABALONG KARYA | INTERIOR DESIGN

Jl. Ir. PHM Noor Pembataan, Tanjung, Tabalong, Kalimantan
Email : tabalongkaryad01@gmail.com | MD:HP / WA : 081254987811

SELURUH PENJUALAN

Dicetak Tanggal : 21-10-2020

No.	Pelanggan	Tanggal Transaksi	Jumlah Item	Jumlah Total	Status Barang
1	Muhammad Bagas Nofianor	08-10-2020	50	Rp 40.000.000	Barang Diterima
2	Muhammad Bagas Nofianor	02-10-2020	1	Rp 2.100.000	Barang Diterima
3	Muhammad Bagas Nofianor	01-10-2020	1	Rp 2.100.000	Barang Diterima
4	Muhammad Bagas Nofianor	01-10-2020	1	Rp 750.000	Barang Diterima

headfont@pelajarlab.com/uridiprint.pdf

1/1

Gambar 15. Laporan Transaksi

11. Laporan Detail Transaksi (Nota Pembelian)

Laporan Detail Transaksi adalah output dari hasil pembelian produk oleh pelanggan yang menghasilkan laporan Detail transaksi.

CV. TABALONG KARYA | INTERIOR DESIGN
Jl. Ir. PHM Noor Pembataan, Tanjung, Tabalong, Kalsel
 Email : tabalong.karya001@gmail.com | NO.HP / WA : 081 254987811

PENJUALAN PRODUK

Dicetak Tanggal : 21-10-2020

Nama Pelanggan	Muhammad Bagas Nofianor
KODE TRANSAKSI	08102020BM7AQT1N
Tanggal	08-10-2020
Jumlah	Rp. 40,000,000
Status Bayar	Sudah Terkonfirmasi
Bukti Bayar	
Tanggal Bayar	08-10-2020
Jumlah Bayar	Rp. 40,000,000
Pembayaran Dari	: BANK MANDIRI No. Rekening 081221231273 a.n Muhammad Bagas Nofianor
Pembayaran ke Rekening	: BANK MANDIRI No. Rekening 0700234899233 a.n CV.TABALONG KARYA

NO	KODE PRODUK	NAMA PRODUK	JUMLAH	HARGA	SUB TATOL
1	MJ03	Meja Makan	50	Rp. 800,000	Rp. 40,000,000

0810202020BM7AQT1N
0810202020BM7AQT1N

Gambar 16. Nota Pembelian

PENUTUP

1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan dan pengujian sistem pada “Aplikasi Jasa Desain Interior dan Pengelolaan Data Keuangan Berbasis Web Pada CV. Tabalong Karya” maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Membuat transaksi antara pelanggan dan pihak CV. Tabalong Karya makin efisien karena transaksi dapat dilakukan kapan saja tanpa harus bertatap muka secara langsung.
2. Pelanggan dapat mencari barang yang ingin dibeli karena sudah tersedia menu pencarian barang dan pengkategorian barang.
3. Pelanggan dapat melihat dan dan melacak pengerjaan barang atau barang yang sedang di antar di menu track order.
4. Mempermudah manajemen data khususnya Data Barang, Data Transaksi Penjualan maupun Pembelian, request pesanan.
5. CV. Tabalong Karya dapat memantau langsung Keuntungan, Kerugian, ataupun Stok Barang melalui menu Laporan yang ada.

2. Saran

Adapun saran yang dapat diajukan berdasarkan penelitian ini ada sebagai berikut :

1. Melakukan pemeliharaan sistem secara berkala seperti tiga atau empat bulan sekali untuk mengecek dan membackup database server agar sistem dapat berjalan secara optimal.
2. Melakukan update tampilan minimal satu tahun serta meningkatkan user experience.
3. Meningkatkan keamanan sistem yang berjalan agar data yang tersimpan dalam database tidak mudah di curi oleh orang yang tidak bertanggung jawab.
4. Untuk penelitian selanjutnya dapat di kembangkan dengan membuat sistem yang sama namun harus sudah berbasis android.

REFERENSI

- Aditya. (2017, Januari 27). *Pengertian mysql menurut para ahli*. Retrieved from <https://www.tentangit.com:https://www.tentangit.com/2017/01/pengertian-mysql-menurut-para-ahli.html>
- Bunafit Nugroho. (2019, Juli 9). *Pengertian XAMPP*. Retrieved from <https://rifqimulyawan.com:https://rifqimulyawan.com/blog/pengertian-xampp/>
- George R. Terry. (2015, Desember 12). *Pengertian Pengelolaan*. Retrieved from <http://bapatah.blogspot.com:http://bapatah.blogspot.com/2015/12/pengertian-pengelolaan.html>
- Hengky W Pramana. (2020, Agustus 13). *Pengertian Aplikasi*. Retrieved from <https://www.maxmanroe.com:https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi.html>
- Kath M. Bartol, D. C. (2015, Desember 12). *Pengertian Pengelolaan*. Retrieved from <http://bapatah.blogspot.com:http://bapatah.blogspot.com/2015/12/pengertian-pengelolaan.html>
- Mail. (2020, 5 5). *pengertian Pengolahan Data Definisi, Tahapan dan Aplikasi*. Retrieved from anaktik.com/pengolahan-data/
- Nugroho. (2015, Maret 3). *Pengertian Bahasa Pemrograman PHP Menurut Para Pakar*. Retrieved from <https://bangpahmi.com:https://bangpahmi.com/pengertian-bahasa-pemrograman-php-menurut-para-pakar/>
- Priharto, S. (2019, 8 29). *cpssoft*. Retrieved from cpssoft.com/blog/bisnis/pengertian-pemasaran-fungsi-dan-jenis-pemasaran-dalam-bisnis/
- Rachmad Hakim. (2020, Juni 30). *Web Browser*. Retrieved from <https://www.yuksinau.id:https://www.yuksinau.id/web-browser/>
- Riyanto. (2019, Juli 9). *Pengertian XAMPP*. Retrieved from <https://rifqimulyawan.com:https://rifqimulyawan.com/blog/pengertian-xampp/>
- Widianti, S. (2020, Agustus 13). *Pengertian aplikasi*. Retrieved from <https://www.maxmanroe.com:https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi.html>
- Yuhefizar. (2020, Juni 30). *Web Browser*. Retrieved from <https://www.yuksinau.id:https://www.yuksinau.id/web-browser/>

- Alexander, F. S. (2011). *Kitab Suci Web Programing*. Jakarta : MediaKom.
- bootupacademyai. (2019, April 16). *Pengertian MySQL, Kegunaan, Kelebihan, dan Contoh MySQL*. Retrieved from <https://bootup.ai/blog/pengertian-mysql/>
- Dana Pranata, H. D. (2015). *Rancang Bangun Website Jurnal Ilmiah Bidang Komputer*. Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer
- Dewaweb. (2018). *Pengertian Website: Panduan Lengkap Soal Website*.
- Durotul, L. (2018). *Rancang Bangun E-Commerce Pada Toko Kerudung Nuri Collection Berbasis Customer Relationship Management*.
- Gareth, D. P. (2002). *Dreamweaver MX PHP Web Development*. Amazon Global Store UK.
- Gregorius. (2000). *Microsoft Frontpage 2000 Webbot*. Elex Media Komputindo Hadi, D. A. (2019, Maret 03). *Pengertian dan Cara Menggunakan CodeIgniter*. Retrieved from <https://www.malasngoding.com/pengertian-dan-cara-menggunakan-codeigniter/>
- Handayani, S. (2018). *Perancangan Sistem Halamanasi Penjualan Berbasis E- Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta*. STMIK Nusa Mandiri Jakarta
- INTERNET: Pengertian, Sejarah, Fasilitas Dan Koneksinya*. (Miftakhul Yazid Fuadi, SIP.). 2013.
- Kurniawati, P. (2018). *Pengujian Sistem*. Retrieved from <https://medium.com/skyshidigital/pengujian-sistem-52940ee98c77>
- Maulana, S. M. (2015). *Implementasi E-Commerce Sebagai Media Penjualan Online*. Jurnal Administrasi Bisnis.
- Nimda. (2012, Februari 2012). *Apa itu E-Commerce*. Retrieved from <http://www.unpas.ac.id/apa-itu-e-commerce/>