# APLIKASI MANAJEMEN ADMINISTRASI, PENGELOLAAN KEUANGAN DAN PROGRAM DESA BERBASIS WEB PADA DESA BAAMPAH

Muhammad Indra<sup>1</sup>, Wagino<sup>2</sup>, Hasanuddin<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, 16630603

<sup>2</sup>Teknik Informatika, 55201, 11 27098901

<sup>3</sup>Teknik Informatika, 55201, 11 27018901

E-mail: muhammadindrapribadi@gmail.com

#### **ABSTRAK**

Desa Baampah merupakan desa yang terletak di Kecamatan Mentaya Hulu Kabupaten Kotawaringin Timur Provinsi Kalimantan Tengah, Indonesia. Pemerintah Desa Baampah atau disebut juga Pemdes adalah lembaga pemerintah yang bertugas mengelola wilayah tingkat desa. Proses pendataan administrasi dan program-program yang dilaksanakan pada desa baampah saat ini masih menggunakan cara manual yaitu dengan di tulis dibuku dan sebagian lagi diketik menggunakan laptop atau komputer. Sebabnya data yang dibuat menjadi tidak teratur dan akan menyulitkan petugas dalam hal penyimpanan dan pencarian data jika dikemudian hari data tersebut di perlukan. Dari permasalahan diatas, maka dibuatlah aplikasi manajemen administrasi, pengelolaan keuangan dan program desa berbasis web. Dimana pada aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemprograman PHP dan MySQL sebagai databasenya. Dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi petugas maupun aparatur desa dalam hal mengolah data yang diperlukan. Aplikasi ini dapat menampilkan data yang sudah di inputkan sesuai dengan menu yang ada, sehingga mempermudah dalam pencarian. Pada aplikasi ini petugas dapat mengubah, menghapus dan juga mencetak laporan data yang diperlukan dengan sangat mudah. Kedepannya aplikasi ini diharapkan dapat lebih dikembangkan lagi, dengan menambahkan fitur tampil data yang dapat dilihat oleh masyarakat secara realtime. Misalnya menampilkan data penduduk atau jumlah kepala keluarga yang ada, jika diperlukan oleh kecamatan maka tinggal mengakses halaman yang menampilkan data tersebut.

Kata Kunci: Aplikasi; administrasi; program desa; PHP; MySQL.

### **ABSTRACT**

Baampah Village is a village located in Mentaya Hulu District, East Kotawaringin Regency, Central Kalimantan Province, Indonesia. The Baampah Village Government or also called Pemdes is a government institution in charge of managing the village level area. The administrative data collection process and programs carried out in Baampah village are currently still using the manual method, namely by writing in a book and some of it being typed using a laptop or computer. The reason is that the data that is made becomes irregular and will make it difficult for officers to store and search data if in the future the data is needed. From the above problems, an application for administrative management, financial management and web-based village programs was made. Where in this application the author uses the PHP programming language and MySQL as the database. By making this application, it is expected to increase the efficiency of officers and village officials in terms of processing the required data. This application can display data that has been inputted according to the existing menu, making it easier to search. In this application, officers can change, delete and also print the required data reports very easily. In the future, this application is expected to be further developed, by adding a data display feature that can be seen by the public in real time. For example, displaying population data or the number of existing family heads, if required by the sub-district then just access the page that displays the data.

**Keywords:** Application; administration; village program; PHP; MySQL.

#### PENDAHULUAN

Desa Baampah merupakan desa yang terletak di Kecamatan Mentaya Hulu Kabupaten Kotawaringin Timur Provinsi Kalimantan Tengah, Indonesia. Pemerintah Desa Baampah atau disebut juga Pemdes adalah lembaga pemerintah yang bertugas mengelola wilayah tingkat desa.

Dalam pemerintahan desa Baampah terdapat beberapa program yang dijalankan oleh perangkat desa yaitu Pendapatan Asli Desa, Data Penduduk, Bantuan Raskin serta Bantuan PKH. Dan dibentuk kelompok masyarakat desa berdasarkan dengan Surat Keputusan langsung dari Kepala Desa, untuk mengelola program desa yang lain yaitu Posyandu Balita, Posyandu Ibu Hamil dan juga Posbindu Lansia.

Di Desa Baampah saat ini pengolahan dan penyimpanan data dilakukan dengan manual dengan cara ditulis dibuku. Akibatnya jika kita ingin mendapatkan informasi data-data lama sangatlah kesulitan, ini mengakibatkan petugas Desa kurang maksimal dalam pengolahan dan penyimpanan data.

Beberapa penelitian telah dilakukan yang berkaitan dengan judul skripsi diatas diantaranya adalah penelitian dengan judul "Implementasi Aplikasi Sistem Demografi berbasis Green Computing Dalam Pengelolaan Data Kependudukan Desa Kertarahayu Kecamatan Setu Kabupaten Bekasi", (Arfian, 2018). Menurut Andi Arfian (2018), Permasalahan yang kebanyakan dihadapi dalam kegiatan pengolahan data penduduk adalah Penyajian serta penyimpanan data yang kurang andal dan tidak baik sehingga sering terjadi kesalahan dan tidak tepat waktu penyediaan laporan kepada pemimpin, jaminan kurang dari keakuratan data dan kemungkinan kesalahan dalam pencatatan data Penduduk Berdasarkan Kartu Keluarga, KTP, Status dan data Kematian Penduduk dan dalam Pelayanan kepada penduduk , pengarsipan entri data, keluar data tidak terkontrol sehingga keamanan data tidak dijamin.

#### METODE

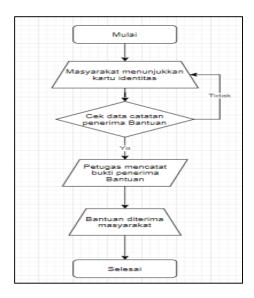
Metode yang digunakan dalam penulisan skripsi ini dengan judul Aplikasi Manajemen Administrasi, Pengelolaan Keuangan Dan Program Desa Berbasis Web Pada Desa Baampah yaitu:

- Observasi, ini dilaksanakan Pada Desa Baampah yaitu pada sistem yang ada di kantor Kepala Desa, waktu observasi 1 bulan, hasil dari observasi adalah pencatatan masih menggunakan manual sehingga memperlambat kinerja dan menyebabkan mudahnya kehilangan data.
- 2. Wawancara, pada metode wawancara ini dilakukan secara langsung dengan beberapa aparatur desa dengan hasil wawancara tersebut adalah didapatkan informasi tentang sistem informasi dan pengelolaan data yang ada pada Desa Baampah.
- 3. Studi Kepustakaan, dengan metode ini penulis menggunakan buku-buku maupun dari internet yang berkaitan dengan judul yang dibuat sehingga dapat mendukung dalam penelitian yang dilakukan.

# HASIL DAN PEMBAHASAN

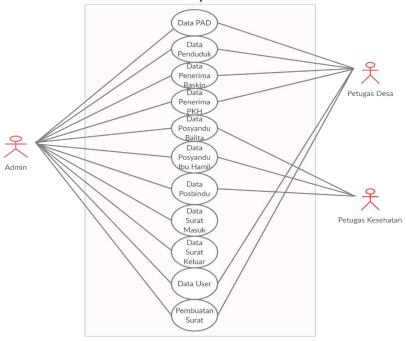
Hasil dari penelitian yang telah dilaksanakan yaitu berupa Aplikasi Manajemen Administrasi, Pengelolaan Keuangan dan Program Desa Berbasis Web Pada Desa Baampah.

1. Flowchart yang berjalan



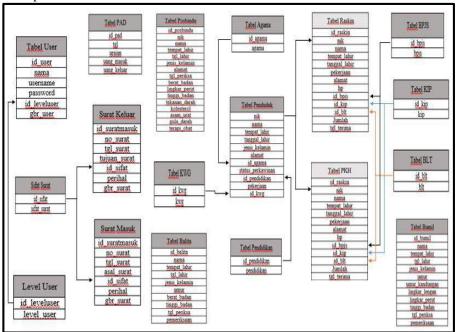
Gambar 1. 1 Flowchart Sistem yang berjalan

- a. Masyarakat datang kekantor Kepala Desa dengan menyerahkan data berupa kartu identitas KTP atau KK(Kartu Keluarga).
- b. Apabila masyarakat ingin mengambil dana bantuan maka petugas akan memeriksa data penduduk tersebut.
- c. Petugas melakukan pencatatan data penduduk yang telah menerima bantuan.
- d. Setelah dilakukan pencatatan oleh petugas maka bantuan dapat diterima.
- e. Setelah bantuan diterima maka sesi penduduk tersebut selesai.
- 2. Berikut dibawah ini merupakan gambar dari diagram Use Case yang digunakan untuk membuat Aplikasi Manajemen Administrasi, Pengelolaan Keuangan dan Program Desa Berbasis Web Pada Desa Baampah:



Gambar 1. 2 Use Case Diagram

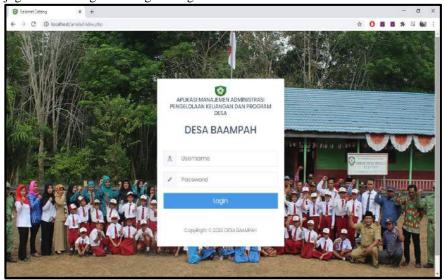
 Berikut dibawah ini merupakan gambar dari class diagram dari Aplikasi Manajemen Administrasi, Pengelolaan Keuangan dan Program Desa Berbasis Web Pada Desa Baampah:



Gambar 1. 3 Class Diagram

- 4. Tampilan Antarmuka Masukan Sistem Hasil implementasi dari aplikasi yang telah dibuat adalah sebagai berikut :
  - a. Halaman Login

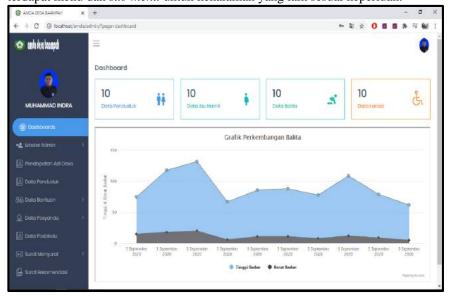
Halaman *login* digunakan untuk masuk ke halaman utama pada aplikasi, yang berfungsi sebagai pembeda akses masing-masing akun sesuai levelnya. Selain itu juga halaman login berfungsi sebagai salah satu sistem keamanan.



Gambar 1. 4 Halaman Login

# b. Halaman Dashboard

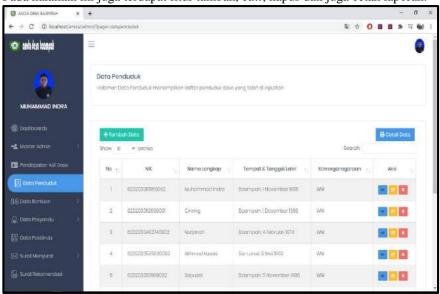
Pada halaman *dashboard* menampilkan grafik dan jumlah data yang ada serta terdapat menu dan *sub menu* untuk kehalaman yang lain sesuai keperluan.



Gambar 1. 5 Halaman Dashboard

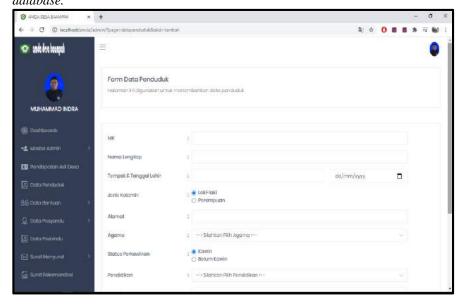
# c. Halaman Data Penduduk

Halaman data penduduk, menampilkan data penduduk yang di sudah di *input*kan. Pada halaman ini juga terdapat fitur tambah, *edit*, hapus dan juga cetak laporan.



Gambar 1. 6 Halaman Data Penduduk

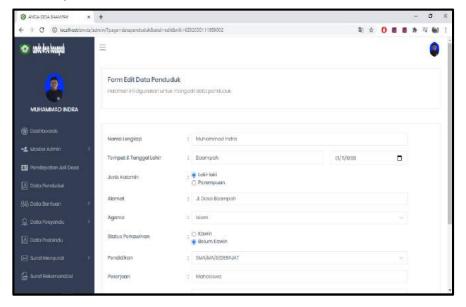
d. Halaman *Form* Tambah Data Penduduk *Form* tambah data penduduk adalah untuk *input* data penduduk dan disimpan ke *database*.



Gambar 1. 7 Halaman Form Tambah Data Penduduk

e. Halaman Form Edit Data Penduduk

Form edit data penduduk digunakan untuk edit data yang sudah di inputkan sebelumnya.



Gambar 1. 8 Halaman Form Edit Data Penduduk

# 5. Tampilan Antarmuka Keluaran Sistem

Pada tampilan ini akan menampilkan laporan dari pengolahan data yang telah di inputkan kedalam sistem.

a. Laporan Data Penduduk

Laporan data penduduk adalah bentuk data yang sudah jadi *softcopy* dan bisa di cetak.



Gambar 1. 9 Laporan Data Penduduk

### b. Laporan Data Penerima Raskin

Laporan data Penerima Raskin adalah bentuk data yang sudah jadi *softcopy* dan bisa di cetak.



Gambar 1. 10 Laporan Data Penerima Raskin

# c. Laporan Data Penerima PKH

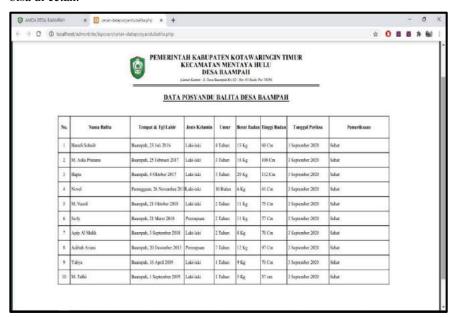
Laporan data Penerima PKH adalah bentuk data yang sudah jadi *softcopy* dan bisa di cetak.



Gambar 1. 11 Laporan Data Penerima PKH

# d. Laporan Data Posyandu Balita

Laporan data Posyandu Balita adalah bentuk data yang sudah jadi *softcopy* dan bisa di cetak.



Gambar 1. 12 Laporan Data Posyandu Balita

e. Laporan Data Posyandu Ibu Hamil

Laporan data Posyandu Ibu Hamil adalah bentuk data yang sudah jadi *softcopy* dan bisa di cetak.



Gambar 1. 13 Laporan Data Posyandu Ibu Hamil

#### **PENUTUP**

### Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan dan pengujian terhadap Aplikasi Manajemen Administrasi, Pengelolaan Keuangan dan Program Desa Berbasis Web Pada Desa Baampah, maka dapat diambil kesimpulan yaitu mempermudah petugas yang berkaitan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan juga mencetak laporan data, semua data yang dibuat menjadi lebih tertata dan aman terismpan di database yang bisa di *backup* kapan saja, sehingga apabila data yang berada di petugas ada yang hilang masih ada cadangan data, mempercepat kinerja petugas dalam hal pelayanan sampai dengan membuat laporan kepada Kepala Desa, sehingga membuat kinerja petugas menjadi lebih efektif dan efisien serta aplikasi ini dapat membantu mempercepat pembuatan surat yang diperlukan masyarakat tanpa harus mengetik di *Microsft Word* lagi, yang tentunya akan memakan waktu dan proses pencarian data bisa dilakukan dengan cepat dan mudah.

#### Saran

Aplikasi ini masih jauh dari kata sempurna sehingga diharapkan dengan adanya saran ini dapat di kembangkan lagi agar menjadi lebih baik kedepannya:

- 1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan membuat halaman yang dapat di akses oleh semua orang agar dapat mengetahui data data yang perlu di ekspos dan di cermati oleh masyarakat. Contohnya jumlah data penduduk, jika dari kecamatan meminta jumlah penduduk maka tinggal dilihat di halaman ini saja.
- Data masyarakat yang menerima bantuan di tampilkan pada halaman yang dapat di akses oleh semua orang. Agar pihak kecamatan, kabupaten hingga provinsi tidak perlu lagi meminta data kepada pemerintah desa.

## REFERENSI

Arfian, A. (2018). Implementasi Aplikasi Sistem Demografi berbasis Green Computing Dalam Pengelolaan Data Kependudukan Desa Kertarahayu Kecamatan Setu Kabupaten Bekasi. *Applied Information Systems and Management (AISM)*, 62.

Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Andi Offset. Bonnie Soeherman, M. P. (2008). *Design Information System, Concept & Cases with visio*. Elex Media Komputindo.

Indrajani. (2011). Pengantar dan Sistem Basis Data. Elex Media Komputindo.

Kadir, A. (2003). Pengenalan Sistem Informasi. Andi Offset.

Kendall, K. d. (2003). Analisis dan Perancangan Sistem Edisi Kelima Jilid 1 dan Jilid 2.

Kusnadi, A. (2015). Perkembangan Politik Hukum Pemerintahan Desa Menurut Undang-undang Nomor 32 Tahun 2004 tentang Pemerintahan Daerah dan Undang-undang Nomor 6 Tahun 2014 tentang Desa.

Marlinda, L. (2004). Sistem Basis Data. Andi Offset.

Nurhayati, Y. (2018). APLIKASI AKUNTANSI PENATAUSAHAAN KEUANGAN DESA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. Jurnal Buffer Informatika.

Pressman. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Andi Offset.

Salamadian. (2018, Juni 17). *Pengertian, Fungsi dan Contoh Pembuatan Use Case Diagram*. Retrieved from Pengertian Use Case: http://salamadian.com/pengertian-use-case-diagram-adalah/

Sidik, B. (2005). MySQL untuk pengguna, Administrator, dan Pengembang Aplikasi Web. INFORMATIKA.

Sihombing, V. (2018). APLIKASI SIMADE (SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DESA) DALAM MENINGKATKAN PELAYANAN ADMINISTRASI DI KEPENGHULUAN BAKTI MAKMUR KECAMATAN BAGAN SINEMBAH KAB. ROKAN HILIR RIAU. *Jurnal SISTEMASI*.