

# APLIKASI ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN DAN RENCANA ANGGARAN PENDAPATAN DAN BELANJA BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA KALADAN JAYA

Aji Santoso<sup>1</sup>, Fathur Rahman<sup>2</sup>, Rezky Izzatul YA<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, NPM16630893

<sup>2</sup> Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, NIDN.0004077701

<sup>3</sup> Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, NIDN.1121099001

email: ajisantoso676@gmail.com

## ABSTRAK

Kantor Desa Kaladan Jaya selama ini mempunyai sistem informasi masih dalam bentuk manual sehingga memperlambat dalam proses penambahan, perubahan, maupun penghapusan data serta pendataan daftar penduduk, selain itu penyimpanan datanya masih dalam bentuk berkas-berkas sehingga memperlambat dalam pengaksesan datanya. Begitu juga dengan tata kelola anggaran pada Kantor Desa Kaladan Jaya yang masih manual membuat kurang efektifnya sistem yang berjalan disana bahkan dapat memperlambat petugas desa untuk menghitung anggaran pendapatan dan belanja secara berkala. Dari permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk meningkatkan pelayanan Kantor Desa Kaladan Jaya. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, untuk tampilan menggunakan CSS Bootstrap dan MySQL sebagai database. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu petugas Kantor Desa Kaladan Jaya, adapun saran untuk perkembangan aplikasi ini kedepannya adalah aplikasi masih menggunakan 1 user dan dapat dikembangkan menjadi beberapa user untuk kebutuhan lingkungan kantor desa.

**Kata Kunci:** Aplikasi; Desa; PHP; CSS; Mysql

---

## ABSTRACT

*The Kaladan Jaya Village Office has so far had an information system that is still in manual form so that it slows down the process of adding, changing, and deleting data and data collection, besides that the data storage is still in the form of files so that it slows down data access. Likewise with governance The budget at the Kaladan Jaya Village Office, which is still manual, makes the system running there less effective and can even slow down village officials to calculate the income and expenditure budget regularly. From these problems, the idea is to make an application that can be used to improve the services of the Kaladan Jaya Village Office. The programming language used is PHP, for display using Bootstrap CSS and MySQL as a database. With this application, it is hoped that it can help the Kaladan Jaya Village Office officers, as for the suggestions for the development of this application in the future, the application still uses 1 user and can be developed into multiple users for the needs of the village office environment.*

**Keywords:** Application, Village, PHP, CSS, Mysql

## PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi yang sangat pesat seperti sekarang ini baik di instansi pemerintah maupun swasta dituntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui derasnya arus informasi dalam segala bidang khususnya dalam bidang computer. Pemerintahan desa merupakan salah satu pemerintahan di tingkat desa yang mempunyai kewajiban untuk menyelenggarakan administrasi kependudukan sebagai bentuk pelayanan terhadap masyarakat. Pendaftaran penduduk dan pencatatan sipil merupakan sub-sub pilar administrasi kependudukan ditata dengan sebaik-baiknya agar dapat memberikan manfaat dalam perbaikan pemerintahan dan pembangunan. Pengelolaan pendaftaran penduduk merupakan tanggung jawab pemerintah desa selaku ujung tombak pendaftaran penduduk, dalam pelayanan tersebut perlu dilakukan dengan benar, cepat, dan tetap agar data penduduk dapat dikelola dengan memuaskan. Di era modern ini, pesatnya perkembangan teknologi menuntut instansi-instansi pemerintahan di tingkat desa harus menerapkan sebuah pengolahan data yang terkomputerisasi dan terotomatisasi sehingga dapat memberikan informasi yang tepat dan akurat dan untuk meningkatkan efisiensi data pelayanan masyarakat. Yang dituliskan dalam bentuk Skripsi dengan judul “Aplikasi Administrasi Kependudukan dan Rencana Anggaran Pendapatan dan Belanja Berbasis WEB pada Kantor Desa Kaladan Jaya”.

## METODE

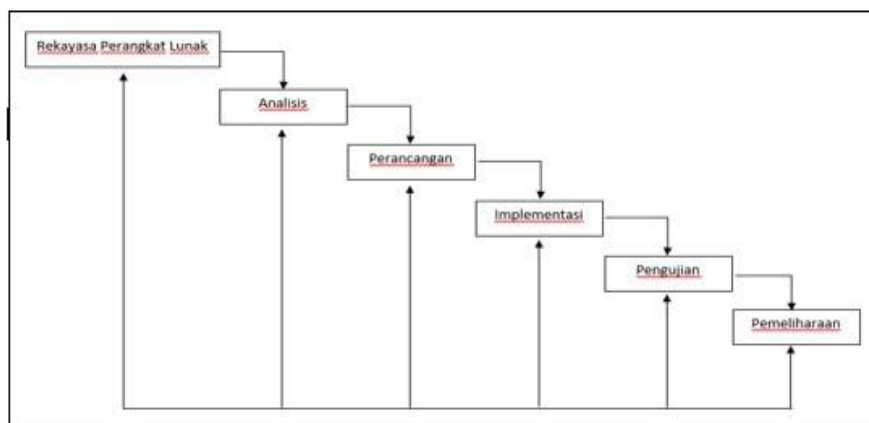
### Metode Pengumpulan Data

Dalam Penelitian ini ada beberapa metode dalam memperoleh data. Adapun Metode yang dilakukan dalam mengumpulkan data, yaitu sebagai berikut:

1. Metode Pengamatan (Observasi) : Melakukan pengamatan secara langsung di *Shine Shoes* Banjarmasin.
2. Metode Wawancara (*Interview*) : Melakukan wawancara kepada Karyawan *Shine Shoes* Banjarmasin.
3. Studi Pustaka dan Studi Dokumentasi : Mempelajari, meneliti, menelaah berbagai literatur – literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku – buku, teks, jurnal ilmiah, situs – situs internet, dan bacaan – bacaan yang ada kaitannya dengan topik penelitian.

### Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak

Kemudian untuk metode pengembangan sistem perangkat lunak mengacu pada metode *waterfall* adalah salah satu model pengembangan *software*, dimana kemajuan suatu proses dipandang sebagai terus mengalir ke bawah seperti air terjun. Dalam model *waterfall*, setiap tahap harus berurutan, dan tidak dapat meloncat ketahap berikutnya, harus menyelesaikan tahap pertama baru lanjut ke tahap kedua dan seterusnya. Langkah-langkah metode *waterfall* dapat di lihat pada gambar di bawah ini :

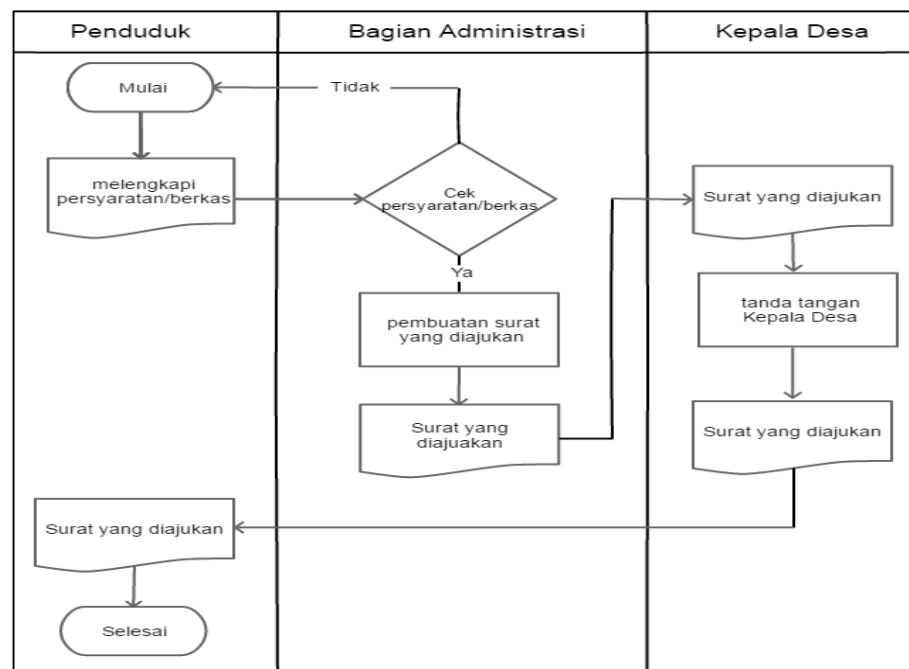


Gambar 1 Metode *Waterfall*

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Analisis Sistem yang Berjalan

Analisis sistem yang berjalan pada Kantor Desa Kaladan Jaya untuk pembuatan datanya masih bersifat manual yaitu masih tulis tangan dan untuk membuat laporannya juga masih dibuat manual dengan mencatatnya dibuku. maka untuk memberikan solusi terhadap masalah pokok perlu dirancang dan dibuat suatu aplikasi administrasi penduduk yang dapat membantu meningkatkan pelayanan di Kantor Desa Kaladan Jaya, Kabupaten Kapuas.



Gambar 2 Flowchart Sistem Lama

### Use Case Diagram

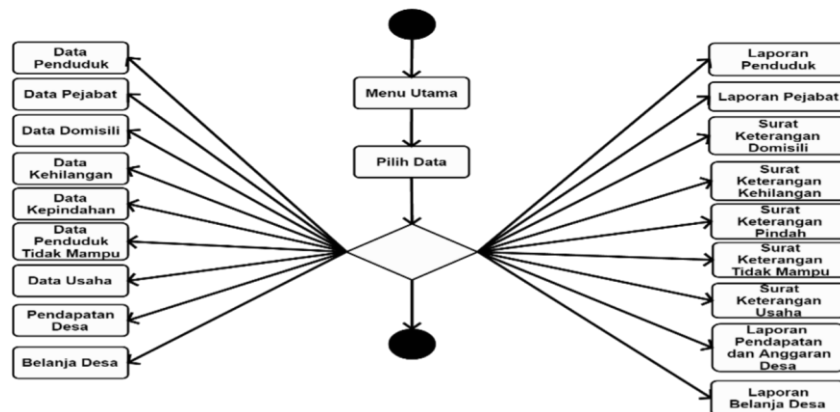
*Use Case* Diagram adalah salah satu jenis diagram pada UML yang menggambarkan interaksi antara sistem dan aktor, *use case* diagram juga dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara si pemakai sistem dengan sistemnya. Tampilan *use case* diagram tersebut dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 3 Use Case Diagram

### Activity Diagram

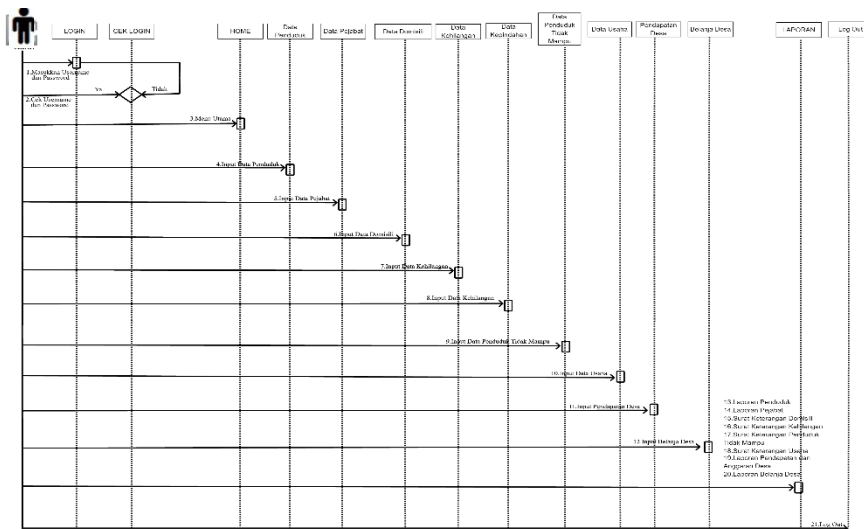
*Activity* Diagram adalah permodelan yang dibuat pada sistem dan menggambarkan aktivitas dari sistem yang berjalan. *Activity* Diagram digunakan untuk menjelaskan aktivitas program tanpa melihat koding atau tampilan. Tampilan *Activity* Diagram tersebut dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 4 Activity Diagram

**Sequence Diagram**

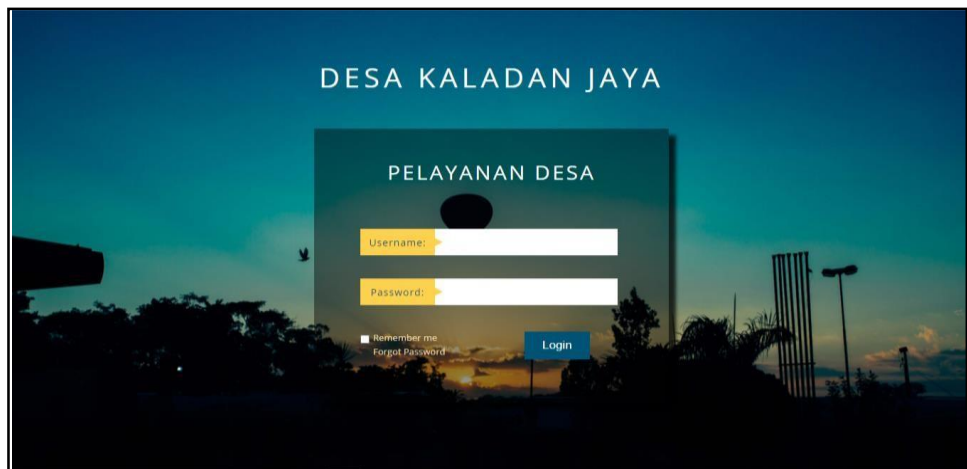
Sequence Diagram adalah diagram yang ada pada UML , sequence diagram ini adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi antara sejumlah objek. Fungsinya ialah untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara objek juga interaksinya. Tampilan Sequence Diagram tersebut dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 3 Sequence Diagram

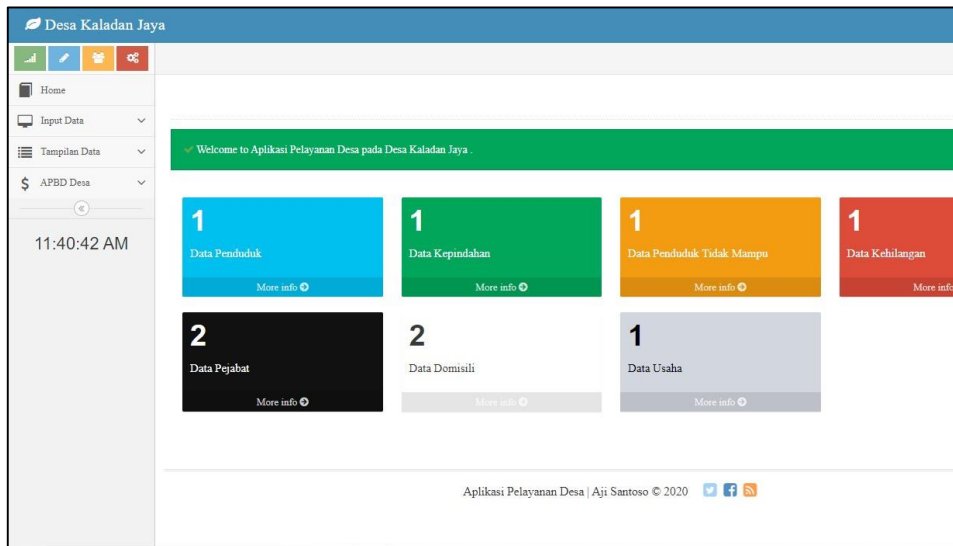
**Tampilan Aplikasi**

1. Tampilan Form Login



Gambar 7 Tampilan *Form Login*

Setelah berhasil login maka selanjutnya adalah tampilan menu utama dari Aplikasi Pelayanan Desa



Gambar 8 Tampilan *Form* Halaman Utama Admin

*Form* Halaman Utama Admin yang merupakan tampilan utama dari aplikasi Sistem Informasi Pelayanan

## 2. Tampilan *Form* Tambah Penduduk

The screenshot displays the 'Form Tambah Penduduk' (Add Resident Form) within the 'Desa Kaladan Jaya' system. The form is titled 'DATA PENDUDUK DESA KALADAN JAYA' and contains several input fields: ID Penduduk (002), No KTP (No KTP), Nama (Nama), Tempat Lahir (Tempat Lahir), Tanggal Lahir (with a calendar icon), Jenis Kelamin (---), Agama (--Pilih--), Status Perkawinan (Status Perkawinan), Pekerjaan (Pekerjaan), and Alamat (Alamat). At the bottom, there are 'Simpan' (Save) and 'Reset' buttons. The left sidebar shows navigation options: Home, Input Data, Tampilan Data, and APBD Desa, along with a clock showing 11:56:17 AM.

Gambar 9 Tampilan *Form* Tambah Penduduk

Halaman Data Penduduk berfungsi untuk menambah, mengupdate, dan menghapus Penduduk.

## 3. Tampilan *Form* Progress Penduduk



ID Penduduk	No KTP	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Status Perkawinan	Pekerjaan	Alamat	
001	12345	AJI SANTOSO	Banjarmasin	2019-07-01	Laki-laki	Islam	Belum Kawin	Mahasiswa	jalan jafri zam-zam	
002	6308121134543234	Ahmad Yasir	Banjarmasin	2020-08-12	Laki-laki	Budda	Belum Kawin	Mahasiswa	Kuin selatan	
003	630846473131736	Zaraida	Banjarmasin	1997-07-11	Perempuan	Islam	Kawin	Karyawan	jl Veteran	
004	6308917317314617	Raka	Banjarbaru	2015-10-11	Perempuan	Kristen	Belum Kawin	Teller Bank	kayutangi	
005	6384612746174617	Rendy	Martapura	2018-06-29	Laki-laki	Hindu	Belum Kawin	Mahasiswa	Veteran	
006	6308987979669889	Haris	Rantau	2019-02-05	Laki-laki	Katolik	Kawin	Mahasiswa	Kuin selatan	
007	6391749812648611	Dadang	Banjarmasin	2016-01-21	Laki-laki	Islam	Kawin	Mahasiswa	Handi bekri	
008	6232546526452321	Anisa	Banjarbaru	2016-04-23	perempuan	Islam	Kawin	Mahasiswa	Kuin selatan	
009	8216417264761274	Ramli	Margasari	2015-06-18	Laki-laki	Islam	Belum Kawin	Pegawai	kayutangi	
010	6313571617481748	Samsuri	Pelahari	2014-11-20	Laki-laki	Islam	Kawin	Mahasiswa	Teluk Dalam	

Gambar 10 Tampilan *Form Progress* Penduduk

Halaman tambah Data Penduduk berfungsi untuk menambahkan Penduduk yang baru

## PENUTUP

### Kesimpulan

Adapun pengolahan sistem dan pembahasan yang dikemukakan dalam suatu Aplikasi Administrasi dan Rencana Anggaran Pendapatan dan Belanja Berbasis Web Pada Kantor Desa Kaladan Jaya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai

berikut:

1. Dengan adanya Aplikasi Administrasi dan Rencana Anggaran Pendapatan dan Belanja Berbasis Web Pada Kantor Desa Kaladan Jaya tersebut dapat membantu dalam proses pengumpulan data petugas desa.
2. Implementasi sistem ini melakukan input data yang dilakukan admin pada aplikasi yang telah dibuat.

3. Dengan adanya penyimpanan data ke dalam database yang terintegrasi maka pembuatan laporan akan lebih mudah.

**Saran**

Untuk meningkatkan kinerja dari Aplikasi Administrasi dan Rencana Anggaran Pendapatan dan Belanja Berbasis Web Pada Kantor Desa Kaladan Jaya memberikan kemudahan kepada pihak kantor, Penulis mencoba memberikan saran dari kesimpulan di atas maka penulis menyarankan sebagai berikut :

1. Di perlukan lagi untuk pengembangan aplikasi karena dalam pencarian data inputan lama dalam pencarian.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi yang lebih mudah mengontrol datanya. Jenis data yang diolah dapat ditambah lagi sesuai dengan keperluan yang ada pada lingkungan kantor desa.
3. Aplikasi masih menggunakan 1 user dan dapat di kembangkan menjadi beberapa user untuk kebutuhan lingkungan kantor desa.
4. Dilakukan *update* secara berkala untuk memenuhi kebutuhan sistem yang terus berkembang sesuai perkembangan waktu dan peningkatan kebutuhan pengguna.

## REFERENSI

- Azhar, A. (1996). *Pokok-Pokok Manajemen Pengetahuan Praktis Bagi Pimpinan Dan Eksekutif*. Canada: McGill Executive Institute.
- Bernard Renaldy Suteja, A. P. (2007). *Mudah dan Cepat Menguasai Pemrograman Web*. Bandung: Informatika.
- Chindra Saputra, E. (September 2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Pada Desa Kota Karang. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi Vol, 2. No.3 ISSN: 2528-0082*, 596-598.
- Desi Eka Herlyviana, D. J. (10 Februari 2018). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kelurahan Karanglesem Dengan Metode Prototyping. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2018 UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta ISSN : 2302-3805*, 2-4.
- Didin Agus Priyadi, E. W. (2018). Perancangan Sistem Informasi Surat Menyurat Pada Kantor Desa Tanjung Sari Kutowinangun Kabumen Berbasis Desktop. *Jurnal Komputer Volume IV P-ISSN 2442-2436, E-ISSN: 25250-0120*, 87-89.
- Faqih, M. (2018). Sistem Informasi Pelayanan Surat-Menyurat Berbasis Web di Desa Palang Kecamatan Palang Kabupaten Tuban. *Jurnal Skripsi*, 3-5.
- Masna Wati, E. D. (Juni 2018). Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan dan Catatan Sipil Kelurahan di Kecamatan Marangkayu Kutai Kartanegara . *JURTI, Vol.2 No.1 ISSN: 2579-9790*, 50-51.
- Nasution, H. M. (1963). *Kursus Pengetahuan Administrasi*. Medan: Madju.
- Nugroho, B. (2009). *PHP dan MySQL dengan Editor Dreamweaver MX*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Paryanta, S. D. (2017). Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web Desa Sawahan. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering ISSN : 2461-0690*, 77-81.

