

# **APLIKASI MANAJEMEN KINERJA GURU DI SEKOLAH DASAR NEGERI BINCAU 2 MARTAPURA KABUPATEN BANJAR**

Akhmad Rifa'i  
Prodi Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan  
Muhammad Arsyad Al Banjari  
Email: [rifaiahmad137@gmail.com](mailto:rifaiahmad137@gmail.com) No. HP : 082251992479

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem pelaporan kinerja pegawai pada kantor Kementerian Agama Kabupaten Luwu Utara. Selama melakukan pelaporan beberapa kendala yang paling sering dihadapi adalah kelalaian pegawai terkait waktu pelaporan kinerja yang menyebabkan sistem pelaporan tidak maksimal dengan baik sesuai dengan perencanaan sebelumnya. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian deskriptif dan kualitatif dengan metode pengumpulan data yaitu observasi, wawancara, dimana pendekatan untuk mengamati proses, kondisi atau suatu perilaku manusia. Sedangkan wawancara melakukan komunikasi dua arah untuk mendapatkan informasi responden. Perancangan Sistem Pelaporan Kinerja Pegawai menggunakan UML dan waterfall. Dari pengujian Black Box menunjukkan fungsi dalam aplikasi semua berjalan dengan baik pada fungsi tombol dan fungsi lainnya yang telah disesuaikan pada perancangan aplikasi. Hasil penelitian ini menghasilkan aplikasi sistem pelaporan kinerja pegawai berbasis WEB agar dapat mempermudah pegawai dalam proses pelaporan kinerja.

**Kata Kunci:** *Aplikasi, Penilaian Kinerja, Web.*

---

## **ABSTRACT**

*This study aims to create a system for reporting the performance of employees at the Ministry of Religion office in North Luwu Regency. During reporting, some of the most frequently encountered obstacles are employee negligence regarding the timing of performance reporting which causes the reporting system not to be maximized properly according to previous planning. This research uses descriptive and qualitative research with data collection methods, namely observation, interviews, where the approach is to observe a process, condition or human behavior. Meanwhile, the interview conducted two-way communication to obtain respondent information. The design of the Employee Performance Reporting System uses UML and waterfall. From the Black Box test, it shows that all functions in the application run well on the function buttons and other functions that have been adjusted in the application design. The results of this study produce a WEB-based employee performance reporting system application in order to facilitate employees in the performance reporting process.*

**Keywords:** *Applications, Performance Appraisal, Web.*

## PENDAHULUAN

Perubahan yang terjadi dalam dunia teknologi informasi telah mempengaruhi kehidupan manusia dalam berbagai aspek kehidupan. Kecepatan, akurasi, kelengkapan, efektivitas dan efisiensi merupakan ukuran dalam setiap kegiatan dan pengambilan keputusan. Dalam dunia kerja, khususnya pemerintahan, kinerja Pegawai Negeri Sipil (PNS) selalu menjadi bahan diskusi di sepanjang waktu.

Penggunaan komputer dalam mengolah angka hasil kinerja guru menuntut guru harus memiliki kemampuan menggunakan aplikasi olah angka, salah satunya adalah Microsoft Excel. Di SDN Bincau 2 Martapura, tidak semua asesor bisa menggunakan komputer apalagi menggunakan aplikasi Microsoft Excel. Meskipun asesor memiliki kemampuan menggunakan aplikasi olah angka (excel/spreadsheet), masalah lain masih akan muncul, seperti penggunaan rumus dan logika. Dengan demikian penggunaan aplikasi yang tidak mereka kuasai bukan menjadikan masalah kinerja guru menjadi mudah, akan tetapi malah menambah masalah baru bagi mereka.

Penggunaan Microsoft Excel untuk mengolah hasil kinerja guru juga memiliki kelemahan lain, yaitu perbedaan versi aplikasi yang digunakan juga mempengaruhi aplikasi kinerja guru yang digunakan oleh asesor sehingga pembuatan laporan kinerja guru akan mengalami kesulitan. Disisi lain proses manajemen kinerja guru memerlukan waktu yang cukup banyak minimal 2 hari untuk 1 orang guru. Padahal kepala sekolah dan guru dituntut melaksanakan tugas mengajar. Dengan demikian kepala sekolah dan guru senior yang ditunjuk untuk menjadi seorang asesor memiliki beban tugas yang semakin berat.

Penelitian yang dilakukan oleh Mukta Hakim pada tahun 2017 dengan judul “ANALISIS DAN PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA GURU BERBASIS WEB DI SMK NEGERI 2 YOGYAKARTA”. Menurut Mukta Hikam, Banyak kendala dalam penilaian kinerja guru yang masih menggunakan cara konvensional dengan formulir dan program sederhana. Kekurangan dari penelitian ini adalah file rekap PKG dan PAK hasil unduh dari sistem terkadang belum sepenuhnya rapi sehingga mengharuskan pengguna untuk sedikit merapikan besar font dan paging sebelum mencetak menjadi hardcopy.

Berdasarkan permasalahan yang ada pada Sekolah Dasar Negeri Bincau 2 Martapura Kabupaten Banjar di atas maka penulis terinspirasi untuk membuat “ Aplikasi Manajemen Kinerja Guru di Sekolah Dasar Negeri Bincau 2 Martapura Kabupaten Banjar “.

## METODE

Teknik pengumpulan dalam pengumpulan data dan referensi dibagi menjadi beberapa tahapan : Observasi, Wawancara dan Studi Dokumen. Dan untuk tahapan pengembangan perangkat lunak dibagi menjadi 4 tahapan : 1) Pembuatan Sistem, 2) Perancangan Sistem : Model, Database, Antarmuka., 3) Pembuatan Aplikasi, 4) Pengujian Sistem.

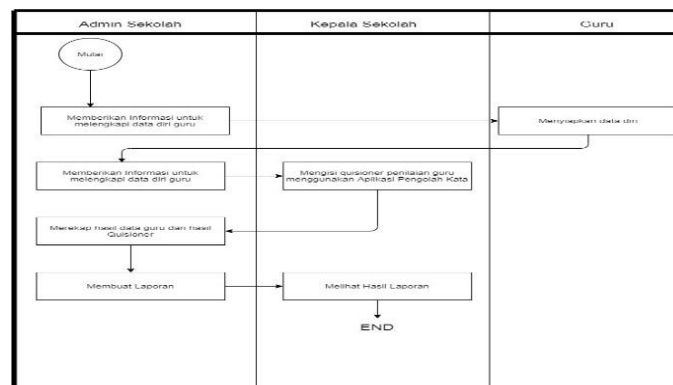
## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1. Hasil Perancangan aplikasi

Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan pengguna dalam pengolahan data guru, manajemen kinerja dan laporan hasil kinerja, dengan menggunakan aplikasi ini pengguna dapat dengan cepat mendapatkan informasi yang diperlukan secara terorganisir dan terstruktur.

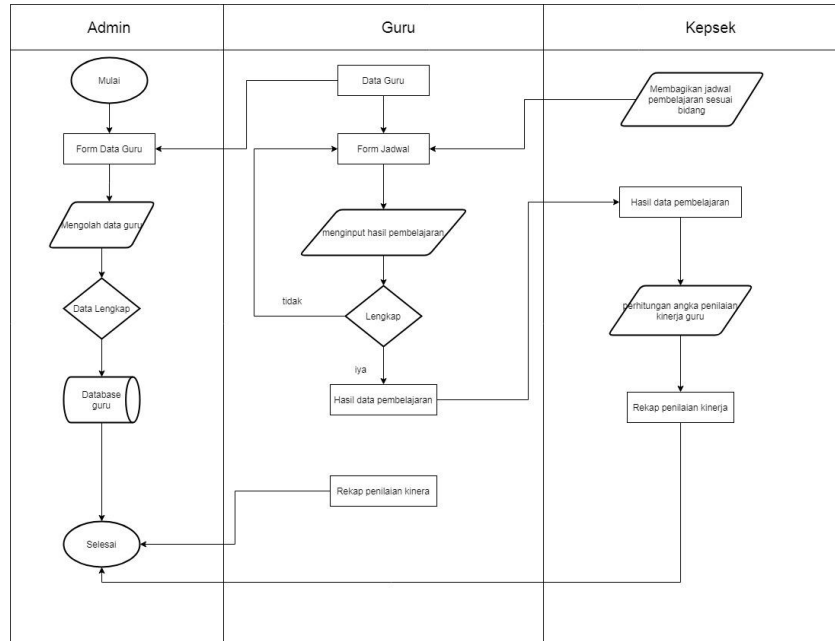
#### 1) Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan penelitian Skripsi pada dasarnya sistem yang sedang berjalan di Sekolah Dasar Negeri Bincau 2 Martapura memiliki beberapa kekurangan dalam setiap sistem yang ada banyak di temukan berbagai kendala dan kesulitan dalam mengolah data, itu di karenakan kurangnya sistem yang di bangun saat ini. Sistem yang masih konvensional sehingga dalam pengolahan data memerlukan waktu dan kerja yang ekstra.



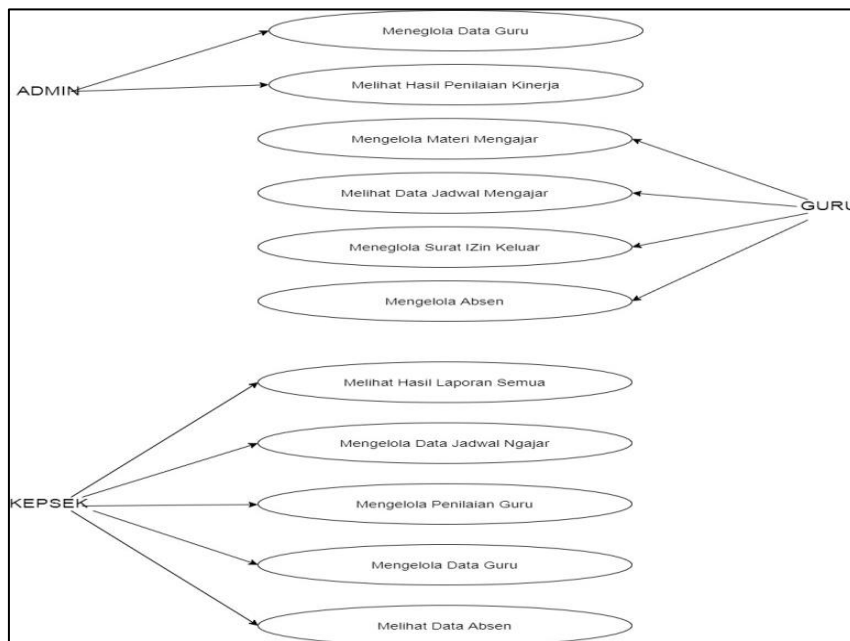
Gambar 1. Flowmap Sistem yang Sedang Berjalan

## 2) Usulan Sistem Baru



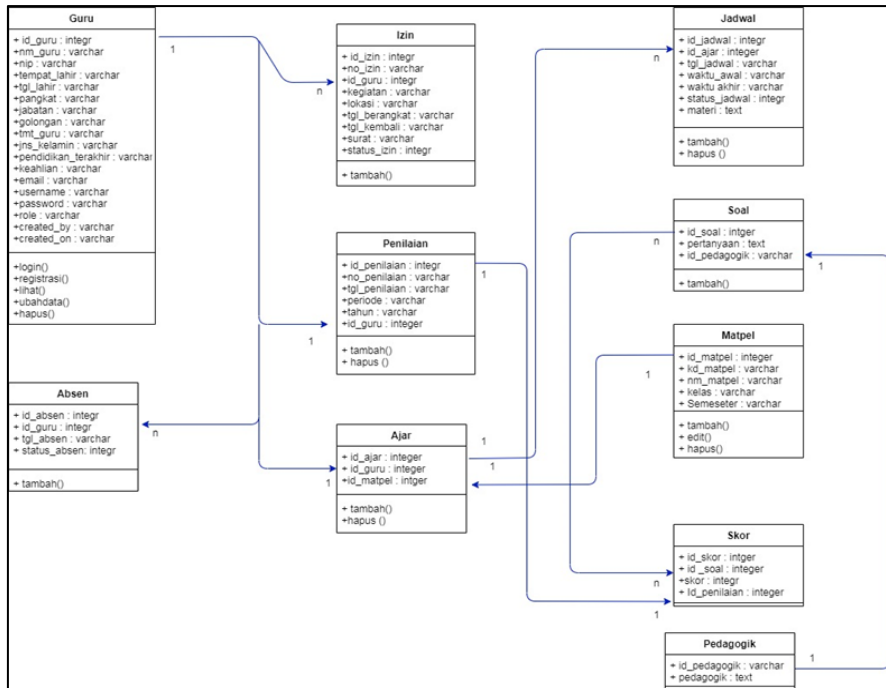
Gambar 2. Usulan Sistem Baru

## 3) Use Case Diagram



Gambar 3. Use Case Diagram

#### 4) Class Diagram



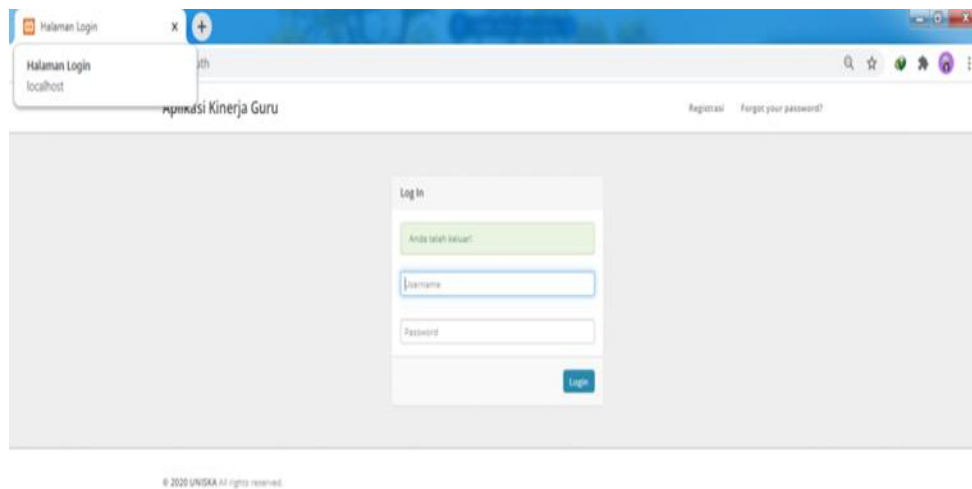
Gambar 4. Class Diagram

Berikut adalah penjelasan dari Class Diagram di atas :

1. Satu data guru untuk beberapa surat Izin keluar.
2. Satu data guru untuk satu penilaian kinerja guru.
3. Satu data guru untuk beberapa absen guru.
4. Satu id ajar untuk beberapa jadwal mengajar.
5. Satu id penilaian untuk satu id penilaian skor.
6. Satu id matpel untuk satu matapelajaran.
7. Beberapa id soal penilaian untuk beberapa id soal.
8. Satu id guru untuk satu id guru pengajar.
9. Satu id pedagogik soal untuk satu id pedagogik soal

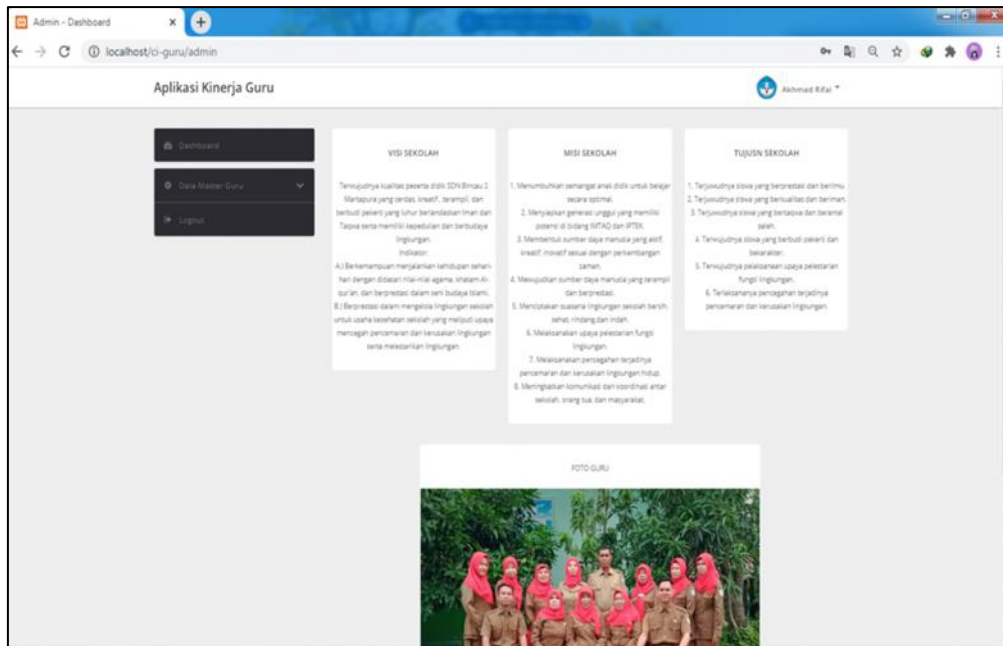
## 2. Hasil Tampilan Aplikasi

### 1) Tampilan Halaman Login



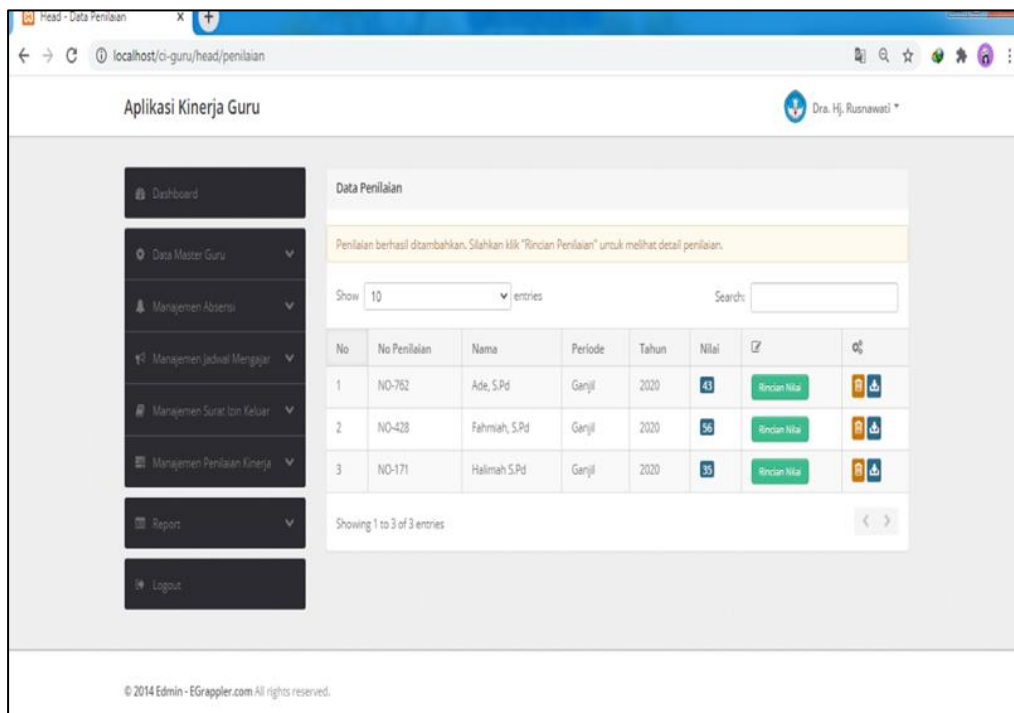
Gambar 5. Tampilan Halaman Login

## 2) Tampilan Halaman Dashboard



Gambar 6. Tampilan Halaman Dashboard

## 3) Tampilan Halaman Data Penilaian



Gambar 7. Tampilan Halaman Data Penilaian

#### 4) Tampilan Laporan Data Penilaian Kinerja



**PEMERINTAH KABUPATEN BANJAR - DINAS PENDIDIKAN**  
**SDN BINCAU 2**  
Jl. Irigasi Komplek Luthfia Tunggal, Desa Bincau, Kecamatan Martapura, Kabupaten Banjar, 70651

---

**REKAP HASIL PENILAIAN KINERJA GURU KELAS/MATA PELAJARAN**

a. Nama : Fahmiah, S.Pd  
NIP : 1301154400  
Tempat/Tanggal Lahir : Martapura, 1975-10-19  
Pangkat/Jabatan/Golongan : Pembina/ IV a/Guru Pertama/III B  
TMT sebagai guru : 2000-02-10  
Masa Kerja : 1301154400  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Pendidikan Terakhir/Spesialisasi : S-1 PGSD  
Program Keahlian yang diampu : GURU KELAS

b. Nama Instansi/Sekolah : SDN Bincau 2  
Telp / Fax :  
Kelurahan (Desa) : BINCAU  
Kecamatan : MARTAPURA  
Kabupaten/Kota : BANJAR  
Provinsi : KALIMANTAN SELATAN

NO	KOMPETENSI	NILAI
1	Menguasai karakteristik peserta didik	4
2	Menguasai teori belajar dan prinsip-prinsip pembelajaran yang mendidik	4
3	Pengembangan kurikulum	4

1 / 2

Gambar 8. Tampilan Laporan Data Penilaian Kinerja

## PENUTUP

### 1. Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penelitian ini dapat diuraikan sebagai berikut:

- 1) Aplikasi Manajemen Kinerja Guru yang dibuat sudah melakukan proses pengolahan dan perhitungan data kinerja guru berdasarkan indikator yang diamati oleh Kepala Sekolah dengan cepat dan lebih teliti dibandingkan dengan sistem yang berjalan masih menggunakan proses manual.
- 2) Dengan aplikasi penilaian kinerja guru dan manajemen jadwal mengajar yang berjalan secara local, maka distribusi informasi akan sangat mudah tanpa harus memberikan dokumen secara langsung dan sistem penyimpanan data sudah terstruktur menggunakan database sistem yang lebih efisien.
- 3) Adanya penilaian kinerja guru yang dibuat, Kepala Sekolah dapat membuat laporan penilaian kinerja guru lebih cepat dibandingkan dengan sistem berjalan yang masih menggunakan proses perhitungan manual serta tidak diperlukan lagi lembaran penilaian karena lembar penilaian diubah kedalam halaman web yang efisien.

## 2. Saran

Adapun saran agar aplikasi ini dapat berjalan dengan baik, ada beberapa hal yang perlu dilakukan dalam penggunaan serta pengembangannya, antara lain:

- 1) Agar aplikasi ini dapat digunakan di sekolah di harapkan penulis melakukan sosialisasi kepada Guru yang terkait penggunaan aplikasi ini.
- 2) Dalam proses penilaian dari semi manual ke komputerisasi, hendaknya dilakukan secara bertahap untuk menghindari terjadinya kesalahan dalam menjalankan aplikasi
- 3) Pada aplikasi ini perlu adanya pengembangan fitur seiring dengan perkembangan teknologi terus menerus dan beberapa perbaikan User Interface yang lebih baik guna mempermudah penggunaan aplikasi ini utamanya penambahan fitur.

## REFERENSI

- Agung Triyudi, N. A. (2012). Penilaian Kinerja Guru. Analisa Sistem Penilaian Kinerja Guru Menggunakan Fuzzy Inference System Mamdani: Studi Kasus UPT Dinas Pendidikan Kec. Penengahan Lampung Selatan, 25.
- Hadi, D. A. (2020, maret). Pengertian CodeIgniter. Diambil kembali dari <https://www.malasngoding.com/>: <https://www.malasngoding.com/pengertian-dan-cara-menggunakan-codeigniter/>
- Hakim, L., & Mustaqiem, M. (2018). SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA GURU PADA SMA NEGERI 2 SAMPIT BERBASIS DESKTOP. Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA), 5(2).
- Jetorbit. (2012-2020, januari 1). Pengertian MySQL. Diambil kembali dari <https://www.jetorbit.com/>: <https://www.jetorbit.com/blog/mysql-pengertian-cara-kerja-fitur/>
- lesmardin. (2014, agustus 13). Pengertian Aplikasi. Diambil kembali dari <https://lesmardin1988.wordpress.com/>: [https://lesmardin1988.wordpress.com/2014/08/13/pengertian-aplikasi/#:~:text=Aplikasi%20adalah%20suatu%20program%20komputer,\(game\)%2C%20dan%20sebagainya.](https://lesmardin1988.wordpress.com/2014/08/13/pengertian-aplikasi/#:~:text=Aplikasi%20adalah%20suatu%20program%20komputer,(game)%2C%20dan%20sebagainya.)
- Niagahoster. (2020, Januari 22). Pengertian web. Diambil kembali dari <https://Niagahosterblog:https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/>
- Ardhan Nawazaki, H. (2016). Sistem Informasi Penilaian Kinerja Guru Di SMA Negeri 12 Bandung (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- Pendidikan, D. (2014, april 1). Pengertian Sekolah. Diambil kembali dari <https://www.dosenpendidikan.com:https://www.dosenpendidikan.co.id/sekolah-adalah/>
- Rahmawati, R. (2018). Sistem Pelaporan Kinerja Pegawai Berbasis Web pada Kementerian Agama Kabupaten Luwu Utara (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar).
- Pengertian Framework. (2020, mei 13). Diambil kembali dari <https://www.niagahoster.co.id:https://www.niagahoster.co.id/blog/apa-itu-framework/#:~:text=Framework%20adalah%20sebuah%20kerangka%20program,tersedia%20di%20dalam%20komponen%20framework.>
- Setiawan, E. (2012). Pengertian Aplikasi. Kamus Besar Bahasa Indonesia.
- Sidik, B. (2017, juni 1). Definisi PHP menurut para ahli. Diambil kembali dari <https://definisimenurutparaahli.blogspot.com/2017/06/4-definisi-php-menurut-para-ahli.html>
- Wikipedia. (2020, Juni 17). Pengertian XAMPP. Diambil kembali dari <https://id.wikipedia.org/wiki/XAMPP>
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2018). Pengertian Framework. jakarta: PT Elex Media komputindo.