

APLIKASI PENGELOLAAN USAHA JUAL BELI KAYU PADA CV. SURYA ABADI

Akram Kamal Saleh

¹ Teknik Informatika, Universitas Islam Kalimantan MAB,
Jl. Adhiyaksa No.2 Kayu Tangi, Banjarmasin

² CV. Surya Abadi,

Jl. Alalak Tengah Rt.6 Banjarmasin Utara Kode Pos 70126

E-mail: akramkamal.saleh@yahoo.com/No. HP 0895-2488-2542

ABSTRAK

Banyaknya pencatatan pada data pada sebuah perusahaan maupun itu data transaksi, persediaan, dan pendataan karyawan yang dilakukan oleh admin suatu perusahaan dan pendataan tersebut dilakukan masih secara manual maka, kesalahan dan beberapa kendala sering terjadi, ini berdampak pada pelaporan yang dilakukan setiap bulan nya oleh admin perusahaan, akan mengalami kesalahan kinerja dan ini mengakibatkan buruknya penanganan dalam pendataan. Oleh karena itu perlu dibuat suatu aplikasi yang akan mempermudah dalam pendataan transaksi, persediaan dan pendataan karyawan untuk mengurangi tingkat kesalahan dalam setiap pendataan yang ada pada sebuah perusahaan, dan dapat merekap data tersebut setiap bulannya, dengan menggunakan aplikasi yang dibuat dengan bahasa pemrograman PHP, dan penyimpanan data menggunakan database MySQL sehingga proses jalannya aplikasi akan lebih efisien. Diharapkan nantinya aplikasi ini bisa berguna untuk proses pengelolaan jual beli suatu perusahaan agar lebih berguna dan akan berkerja lebih efisien.

Keywords: Aplikasi, Web , MySQL, Pengelolaan, Jual beli;;

ABSTRACT

The number of records in the data of a company and the data of transactions, inventories, and employee data collection done by an admin of a company and the data collection is still done manually, errors and some obstacles often occur, this has an impact on reporting done every month by the admin companies, will experience performance errors and this results in poor handling in data collection. Therefore it is necessary to make an application that will facilitate the data collection of transactions, inventory and employee data collection to reduce the level of error in every existing data collection in a company, and can recap the data every month, using applications made with the PHP programming language, and storing data using a MySQL database so that the application running process will be more efficient. It is hoped that later this application can be useful for the management process of buying and selling of a company to be more useful and will work more efficiently..

Keywords: Aplikasi, Web , MySQL, Pengelolaan, Jual beli;

PENDAHULUAN

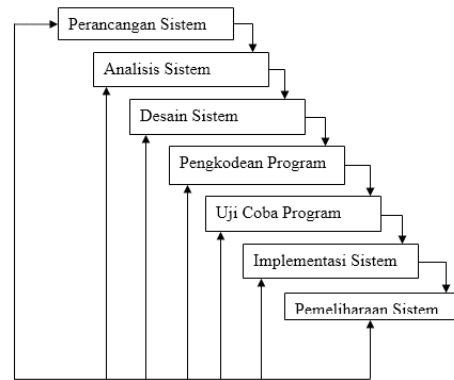
Perusahaan CV. Surya Abadi merupakan salah satu perusahaan kayu di Banjarmasin. CV. Surya Abadi adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan kayu yang beralamat di Jl. Alalak Tengah Rt.6 Banjarmasin Utara. Perusahaan CV. Surya Abadi merupakan perusahaan milik keluarga yang dimulai sejak tahun 2004 hingga sekarang, mempunyai 12 karyawan dan dimiliki oleh Abdul Gafar selaku pemilik sekaligus pemimpin perusahaan tersebut. Perusahaan ini bergerak dalam bidang jual beli kayu, yang dimana perusahaan tersebut membeli kayu yang belum diolah dengan jumlah kubik untuk diolah menjadi kayu dengan berbagai jenis ukuran.

Untuk menunjang kelancaran produksi pimpinan perusahaan menyerahkan kepada karyawan admin untuk melakukan pendataan seperti pencatatan transaksi, penyediaan dan lain-lain untuk kelancaran produksi.

Sekarang ini, perusahaan CV. Surya Abadi dalam penyimpanan keseluruhan laporan, dan catatan masih dilakukan dengan cara manual atau pencatatan ke sebuah kertas. Hal ini tentu berisiko dapat hilang, dapat melakukan kesalahan dalam proses pencatatan (input) data, dan juga tidak memiliki laporan cadangan (report backup), sehingga jika terjadi suatu kerusakan, atau kehilangan laporan tersebut, maka mungkin akan mengganggu proses produksi karena sumber informasinya hanya pada laporan tersebut. Di samping itu, juga terdapat permasalahan dalam aliran informasi antar divisi produksi di mana tidak terdapatnya jaringan informasi yang terintegrasi, sehingga jika membutuhkan data atau laporan, maka akan memakan waktu yang lama karena harus melakukan pencarian pada simpanan arsip, dan dalam pengambilan keputusan baik oleh manajer maupun koordinator produksi seperti tindakan yang harus diambil jika mengalami keterlambatan produksi, atau pengiriman. Dengan masalah yang ada, maka dibutuhkan suatu database dalam penyimpanan data laporan, dan sistem manajemen informasi yang jauh lebih terstruktur, dan terorganisir. Hal ini dilakukan agar lebih efisien atau dapat memudahkan untuk melakukan pemasukan data, pencarian data, dan memberikan laporan seperti laporan ketersediaan bahan baku, pembelian hingga laporan pengiriman.

METODE

Metode pengembangan sistem metode SDLC(Sistem Development Life Cycle) atau sering disebut sebagai pendekatan air terjun (waterfall).Metode waterfall pertama kali diperkenalkan oleh Windows W. Royce pada tahun 1970. Waterfall merupakan model klasik yang sederhana dengan aliran sistem yang linier Output dari setiap tahap merupakan input bagi tahap berikutnya (Kristanto, 2004).



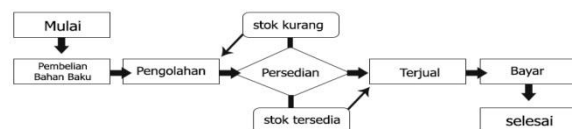
Gambar 1.1 Metode Waterfall

1. Pengertian Analisis Sistem
2. Analisis Sistem
3. Desain Sistem
4. Pengkodean Sistem
5. Uji Coba Program
6. Implementasi Sistem
7. Pemeliharaan Sistem

HASIL DAN PEMBAHASAN

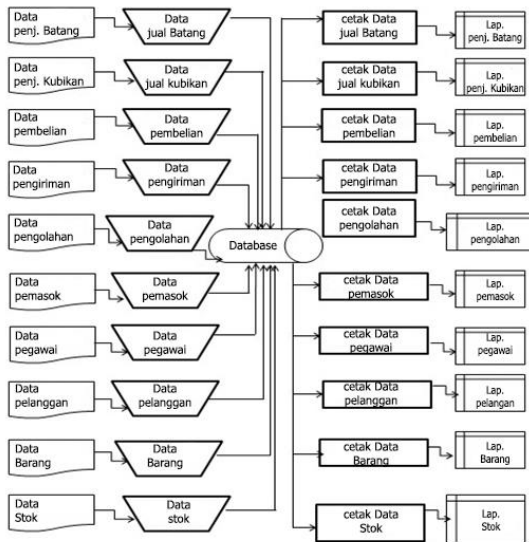
Analisa sistem yang berjalan pada sistem manajemen perusahaan CV. Surya Abadi yaitu menggunakan penyimpanan arsip yang konvensional yaitu berkas yang berjenis kertas. Pada ruang lingkup yang sudah di bahas ada 3 bagian prosedur yang sedang berjalan dan akan di usulkan ke sistem yang baru yaitu :

1. Pengarsipan
Arsip data persediaan, karyawan, dan transaksi tidak dikelompokkan, sehingga tidak terkelola dengan baik .
2. Pencatatan
Pencatatan data persediaan, karyawan, dan transaksi serta berkas lainnya dilakukan manual menggunakan tulisan kertas sehingga sangat berisiko hilang, cacat, rusak dan lain-lain.
3. Pelaporan
Dalam pengolah laporan pada sistem lama dengan merekapitulasi secara manual data-data pencatatan setiap bulannya.



Gambar 3. 1 Flowchart Sistem Lama

Berdasarkan hasil analisis terhadap sistem lama untuk layanan penjualan pada CV. Surya Abadi Banjarmasin maka dapat diusulkan sistem baru untuk meningkatkan pelayanan kepada konsumen dalam proses penjualan dan system informasi yang terkomputerisasi agar dapat lebih efektif dan efisien.



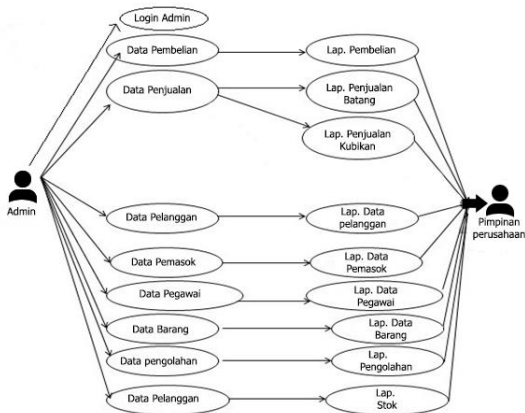
Gambar 3. 2 Flowchart Sistem Baru

UML (Unified Modelling Language)

UML merupakan singkatan dari *Unified Modelling Language* yaitu suatu metode pemodelan berupa visual sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Definisi UML yaitu sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi, perancangan dan juga pendokumentasian sistem aplikasi atau software.

Use Case Diagram

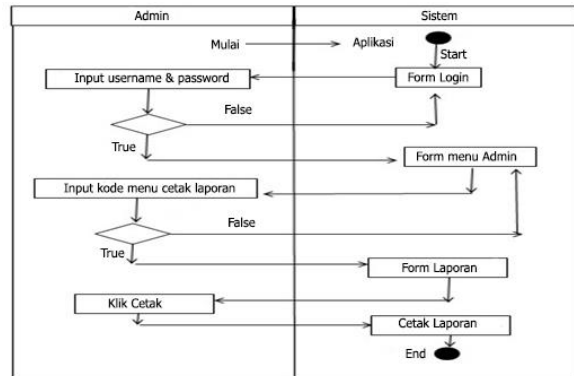
Use Case merupakan sebuah teknik yang digunakan dalam pengembangan sebuah software atau sistem informasi untuk menangkap kebutuhan fungsional dari sistem yang bersangkutan, Use Case menjelaskan interaksi yang terjadi antara 'aktor' — inisiator dari interaksi sistem itu sendiri dengan sistem yang ada, sebuah Use Case direpresentasikan dengan urutan langkah yang sederhana.



Gambar 3. 3 Use Case Diagram

Activity Diagram

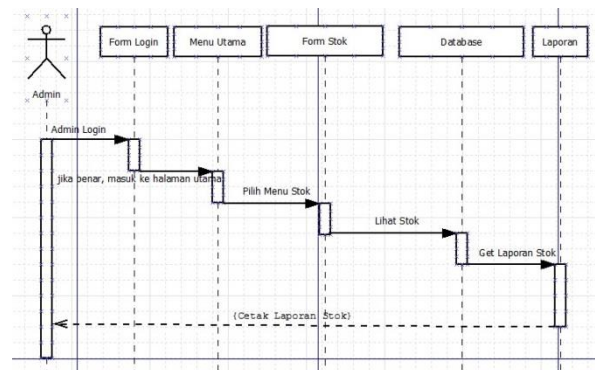
Activity Diagram merupakan alur kerja (workflow) atau kegiatan (aktivitas) dari sebuah sistem atau menu yang ada pada perangkat lunak. Activity Diagram juga digunakan untuk mendefinisikan urutan atau pengelompokan tampilan dari sistem / user interface dimana setiap aktivitas dianggap memiliki sebuah rancangan antar muka tampilan serta rancang menu yang ditampilkan pada perangkat lunak..



Gambar 3. 4 Activity Diagram

Sequence Diagram

Sequence Diagram Sequence Diagram adalah salah satu dari diagram – diagram yang ada pada UML, sequence diagram ini adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah object. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara object juga interaksi antara object. Sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem.



Gambar 3. 5 Sequence Diagram Stok

4.3 Hasil Tampilan

4.3.1 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka berguna sebagai tampilan untuk pengguna aplikasi ini nantinya. Implementasi antarmuka dilakukan pada setiap hasil perancangan antarmuka yang telah dibuat ke dalam bentuk aplikasi pada sublime. Untuk mengetahui lebih jelas tentang proses yang ada di dalam sistem beserta hasil implementasinya dapat dilihat dalam tabel di bawah ini :

1. Tampilan halaman Login

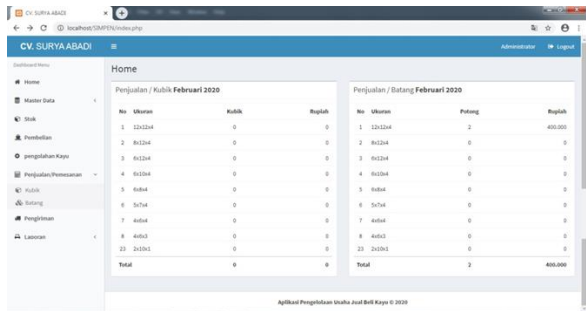
Halaman Login ini berfungsi sebagai halaman untuk admin, yang akan mengakses ke halaman utama.:



Gambar 4. 1 Tampilan halaman Login

2. Tampilan Halaman Utama

Tampilan ini berfungsi sebagai halaman untuk admin yang akan mengelola data inputan dan laporan.



Gambar 4. 2 Tampilan halaman Utama

PENUTUP

Kesimpulan

a. Setelah melakukan beberapa analisis sistem lama terhadap pengaruh kinerja menggunakan cara manual, penulis menemukan beberapa masukan dari narasumber teradap permasalahan utama yang dihadapi ialah banyaknya transaksi jual beli dan aktifitas yang dilakukan oleh perusahaan dan pendataan yang dilakukan masih manual maka, kesalahan penomoran dan selisih sering terjadi.

- b. Sistem baru dapat diimplementasikan pada Aplikasi Pengelolaan Usaha Jual Beli Kayu pada CV. Surya Abadi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya dengan tujuan agar dapat menciptakan sebuah solusi dari permasalahan pendataan.
- c. Setelah implementasi Aplikasi Pengelolaan Usaha Jual Beli Kayu pada CV. Surya Abadi yang terintegrasi dan terkomputerisasi ini memudahkan admin dalam melakukan input data, mengurangi kesalahan informasi terkait stok produksi, memudahkan dalam menyusun laporan, serta memudahkan manager produksi dalam mengambil keputusan, tampak pada proses penyampaian informasi dari atasan hingga bawahan dan ini sangat berpotensi dalam penghematan biaya dan efisiensi pengelolaan data-data pada perusahaan.

Saran

- a. Agar sistem ini berjalan dengan baik, ada beberapa hal yang perlu dilakukan dalam penggunaan serta pengembangannya, antara lain:
- b. Aplikasi ini tidak dapat diakses secara online karena masih berbasis server local yang mana pengoperasiannya dilakukan di komputer offline
- c. Sistem ini sebaiknya terus dikembangkan agar menjadi sistem yang lebih menunjang perkembangan teknologi dan kebutuhan akan sistem informasi yang lebih kompeten dimasa yang akan datang.
- d. Keamanan data sebaiknya dikelola secara benar dan berkesinambungan, serta perawatan (maintenance) hardware maupun software adalah sesuatu yang mutlak untuk dilakukan.

REFERENSI

Al Fatta, Hanif. (2007). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta : Andi Offset.

Abdul, K. (2001). *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Allan. (2005). Pengertian Internet dan asal usul dari kata internet. Surabaya: Penerbit Indah.

Dede Kurniadi. (2013). Penjelasan *Context Diagram* dan *Data Flow Diagram*. <http://dedekurniadi.web.id/2013/07/02/penjelasan-context-diagram-dan-data-flow-diagram/>. Diakses kembali tanggal 28 Januari 2020

- Kristin, U. (2016, Juli 21). Sistem Informasi Pengelolaan Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Kpp Xyz Palembang. *Sistem Informasi Pengelolaan Surat Masuk Dan Surat Keluar*, 13.
<http://eprints.mdp.ac.id/1861/>:
<http://eprints.mdp.ac.id/id/eprint/1861>.
Diakses tanggal kembali 14 Februari 2020
- Engkos Kosasih. (2012). Definisi dan Pengertian Informasi Menurut Para Ahli.
<http://www.definisi-pengertian.com/2015/03/definisi-dan-pengertian-informasi.html> . Diakses kembali tanggal 15 Februari 2012
- Edu Pambudi S.Kom. (2015). Pengertian Sistem Informasi Manajemen Menurut Para Ahli.
<http://dosenit.com/kuliah-it/sistem-informasi/pengertian-sistem-informasi-manajemen-menurut-para-ahli>. Diakses kembali tanggal 1 januari 2020
- Ferry Rinaldi. (2012). Pengertian, Fungsi dan Contoh Sistem Informasi Manajemen.
<http://www.kembar.pro/2016/01/pengertian-fungsi-dan-contoh-sistem-informasi-manajemen.html>. Diakses kembali tanggal 14 Februari 2020
- Jogiyanto, H.M. (2002). Analisis & Desain Sistem Informasi. Yogyakarta Andi Offset
- Lestari, Nila. 2012. Sistem Penjualan Kamera Digital Berbasis E-Commerce. Universitas Widyatama. Bandung
- Rahmat Arifianto. (2014). Pengertian Flowchart Dan Jenis – Jenisnya.
<https://rahmatarifianto.wordpress.com/2014/11/20/pengertian-flowchart-dan-jenis-jenisnya/>. Diakses kembali tanggal 14 Februari 2020