

SISTEM INFORMASI PENYEDIAAN PRASARANA PERANGKAT DESA DAN PENGADMINISTRASIAN ASET DESA JELAPAT I KABUPATEN MARABAHAN BERBASIS WEB

Faisal Ilmi¹, Fathur Rahman², Gita Ayu Syafarina³

¹Teknik Informatika,FTI,55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM.16630401

²Teknik InformatikaFTI,55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN.0004077701

³Teknik Informatika,FTI,55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN.1118019101

E-mail: ilmihendrawan@gmail.com

ABSTRAK

Sulitnya pemerintah desa Jelapat 1 dalam penyediaan prasarana perangkat di tingkat desa. Dalam pengelolaan data aset dan pembuatan laporannya di desa Jelapat 1 masih dilakukan secara konvensional dan masih menggunakan media penyimpanan berupa kertas kerja. Hal tersebut membuat pegawai kesulitan dalam melakukan pencarian data sewaktu-waktu dibutuhkan secara mendadak.

Dari permasalahan tersebut muncul gagasan untuk membuat aplikasi yang dapat membantu pemerintah desa dalam melakukan kelola prasarana dan aset desa yang sebelumnya menggunakan *Ms.Excel*. Kemudian diusulkan menggunakan bahasa pemrogramannya *PHP* dan *HTML*. Untuk tampilan menggunakan *CSS*, dan database menggunakan *MySQL*.

Dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan pekerjaan petugas untuk melakukan pengolahan data prasarana dan aset desa secara cepat dan akurat karena dilakukan oleh sistem.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Aset Desa, *PHP*, *HTML*

ABSTRACT

The difficulty of the Jelapat 1 village government in providing equipment infrastructure at the village level. In managing asset data and making reports in Jelapat 1 village, it is still done conventionally and still uses storage media in the form of working papers. This makes it difficult for employees to search for data when it is needed suddenly.

From these problems, the idea emerged to create an application that can assist the village government in managing village infrastructure and assets that previously used Ms. Excel. Then it is proposed to use the programming language PHP and HTML. For display using CSS, and database using MySQL.

With this application, it can facilitate the work of officers to process village infrastructure and asset data quickly and accurately because it is done by the system.

Keywords: Information System, Village Assets, PHP, HTML

PENDAHULUAN

Inventaris aset yang dikerjakan di Desa hanya dengan cara pencatatan manual di buku dan kadang ada beberapa aset yang tidak terdata di buku inventaris karena pengerjaan tidak selalu dilaksanakan dalam bentuk laporan rutin dan baru dikerjakan pencatatan apabila data itu diperlukan atau diminta instansi pemerintah yang terkait. Masalah-masalah yang sering muncul dalam metode itu adalah sulitnya menemukan data-data yang terdahulu saat data itu diperlukan suatu saat ada monitoring ataupun pemeriksaan karena tahap pengerjaan tidak rutin dilaksanakan sulitnya pengelompokan data-data secara terpisah karena pengerjaan dan pengarsipan yang tidak efisien akan memberikan dampak bagi penata usaha dan pengarsipan di Desa tersebut.

Masalah lainnya adalah dibutuhkan tempat penyimpanan yang besar untuk menampung semua data yang masuk dan bertambah setiap harinya dan masalah utamanya adalah ketahanan media penyimpanan berupa kertas yang bisa saja sobek, sehingga akan mendatangkan masalah baru seperti kesulitan melakukan proses penyimpanan data cadangan atau *backup*. Selain dari masalah pengelolaan data, masalah lain yang pasti dihadapi oleh sistem inventaris aset Desa secara manual adalah durasi yang dibutuhkan dalam mengakses data saat diperlukan karena harus membuka beberapa dokumen penting sehingga memakan waktu yang lama. Kekurangan lainnya adalah proses pengarsipan yang buruk akan mengakibatkan beberapa aset yang dicari tidak dapat ditemukan.

Dalam penyusunan skripsi ini sedikit banyak terinspirasi dan mereferensi dari penelitian-penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan latar belakang masalah pada skripsi ini. Seperti penelitian yang dilakukan oleh Heri Sudibyo, 2017, "Sistem Informasi Inventaris Aset Desa Purwosari". Pengelolaan aset desa Purwosari Kecamatan Purwodadi masih menggunakan sistem informasi konvensional, sehingga dapat terjadi kesalahan dan data hilang. Oleh karena itu mencoba membuat Sistem Informasi Pengelolaan Aset Desa dengan tujuan penyimpanan data aset desa tersimpan permanen dalam database dan tidak hilang sehingga jika sewaktu-waktu data dibutuhkan dapat dengan mudah dibuka kembali.

METODE PENELITIAN

Adapun metode penelitian/skripsi yang digunakan untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan adalah sebagai berikut :

1. Observasi

Observasi yang dilakukan yaitu melakukan peninjauan atau pengamatan secara langsung kelapangan dengan mengumpulkan data dan informasi untuk mengetahui sistem yang berjalan pada Kantor Desa Jelapat I Kabupaten Marabahan untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai permasalahan yang diteliti.

2. Dokumentasi

Mengumpulkan data yang sudah ada untuk dijadikan data master untuk aplikasi yang akan berjalan.

3. Wawancara

Wawancara salah satu metode pengumpulan data dilakukan melalui wawancara dengan Kepala Desa Jelapat, yaitu suatu kegiatan dilakukan untuk mendapatkan informasi secara langsung pada Kantor Desa Jelapat I Kabupaten Marabahan.

4. Perangkat Lunak

- 1) Rekayasa dan pemodelan sistem/informasi
- 2) Analisis kebutuhan perangkat lunak
- 3) Desain
- 4) Pengkodean
- 5) Pengujian

6) Pemeliharaan

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Sistem yang berjalan tentang Penyediaan Prasarana Perangkat Desa Dan Pengadministrasian Aset Desa Jelapat I Kabupaten Marabahan masih kurang maksimal saat ini karena pengadministrasian aset desa masih menggunakan pencatatan di buku besar dan terkadang bisa menyebabkan kendala dalam pengolahan data serta pencarian peralatan aset desa yang sudah terdaftar lebih dulu sulit untuk menemukannya karena mencarinya satu persatu. Analisis Kebutuhan Sistem yaitu Kebutuhan *Hardware* (Perangkat Keras) Kebutuhan *Software* (Perangkat Lunak) dan Kebutuhan *Brainware* (Sumber Daya Manusia)

Rancangan model sistem Sistem Informasi Penyediaan Prasarana Perangkat Desa dan Pengadministrasian Aset Desa Jelapat I Kabupaten Marabahan berbasis web berupa Use Case Diagram, Sequence Diagram, Activity Diagram, dan Class Diagram Perancangan basis data (*database*) merupakan garis besar keseluruhan sistem pengolahan data elektronik yang akan dilakukan dalam membuat sebuah sistem aplikasi yang berbasis *database* yang membutuhkan rancangan yang memadai dikarenakan data yang akan diolah merupakan inti utama dari seluruh sistem yang berjalan. Rancangan antarmuka masukan sistem berfungsi untuk menjelaskan tentang perancangan sistem informasi yang akan dibangun. Hal ini dilakukan untuk mempermudah pengguna dalam mengetahui proses yang terdapat pada sistem informasi yang akan dibangun.

PEMBAHASAN

1. Tampilan Antarmuka Masukan Sistem

Hasil tampilan aplikasi berdasarkan rancangan antarmuka sebelumnya adalah sebagai berikut:

a. Tampilan Halaman Login

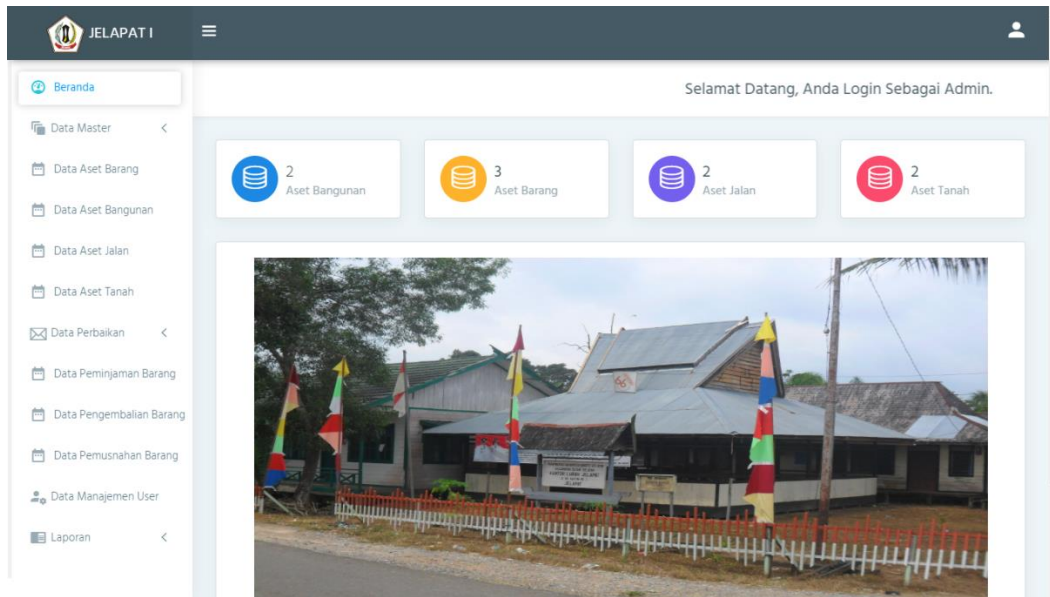
Bagian awal dari program ini mengharuskan login terlebih dahulu. Login memiliki satu akses yaitu admin, admin mempunyai hak penuh dalam manajemen data pada program, tampilan dari menu login sebagai berikut :



Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Login

b. Halaman Utama

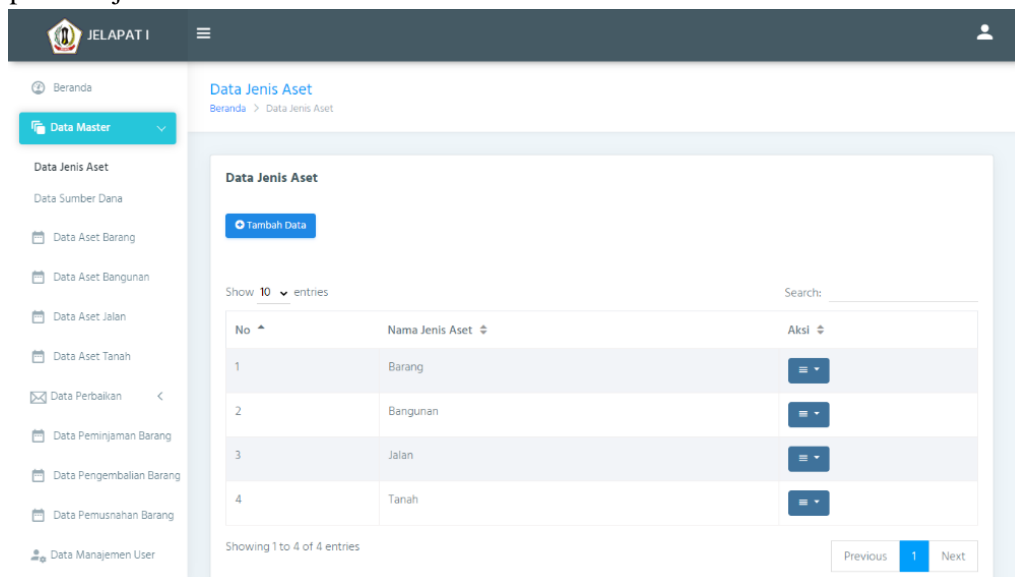
Setelah berhasil login maka selanjutnya adalah tampilan menu utama dari aplikasi sistem informasi ini.



Gambar 4. 2 Halaman Utama

c. Data Jenis Aset

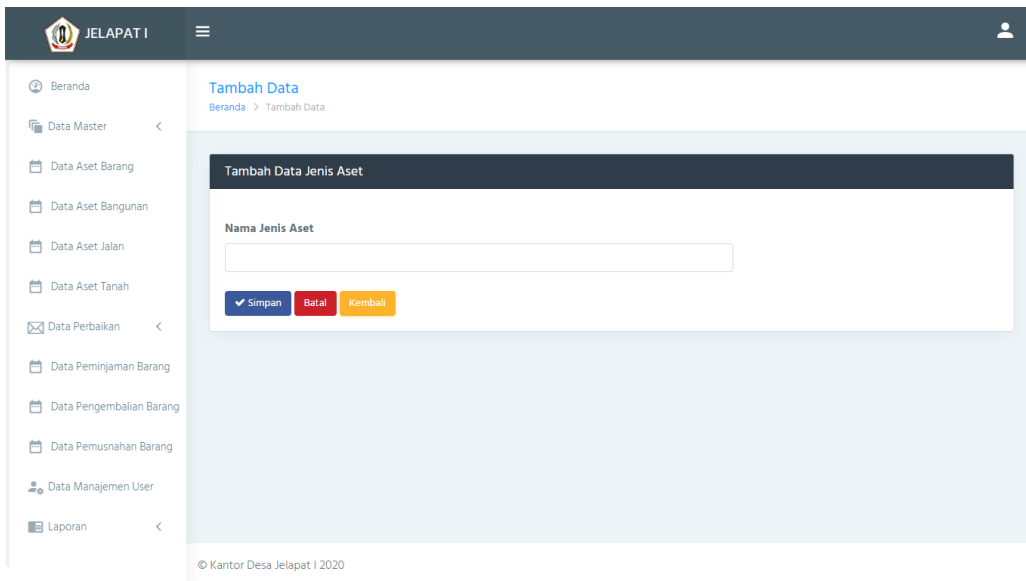
Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data jenis aset.



Gambar 4. 3 Data Jenis Aset

d. Tambah Data Jenis Aset

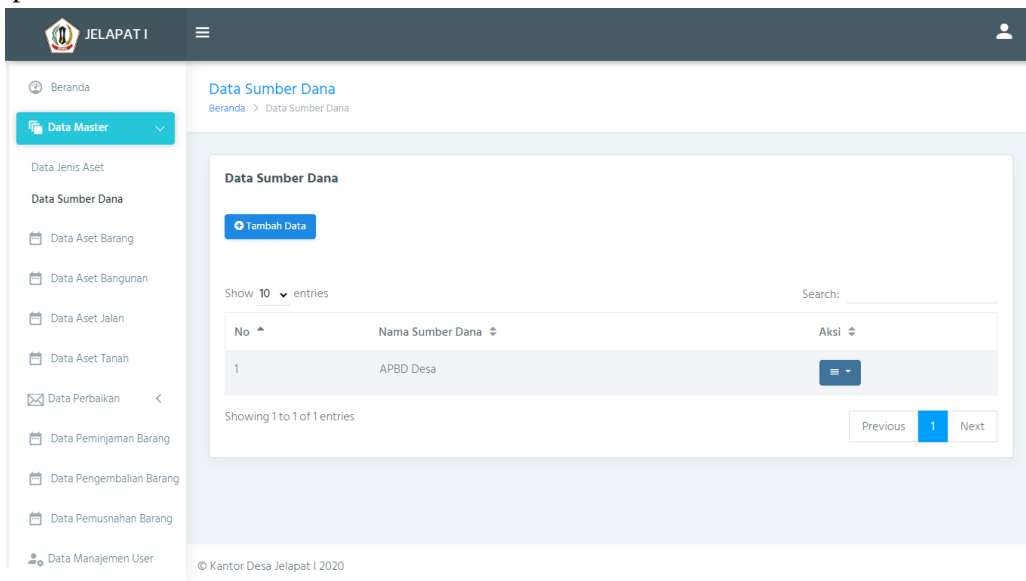
Pada halaman tambah data jenis aset berfungsi untuk menambahkan data-data jenis aset yang masuk.



Gambar 4. 4 Tambah Data Jenis Aset

e. Data Sumber Dana

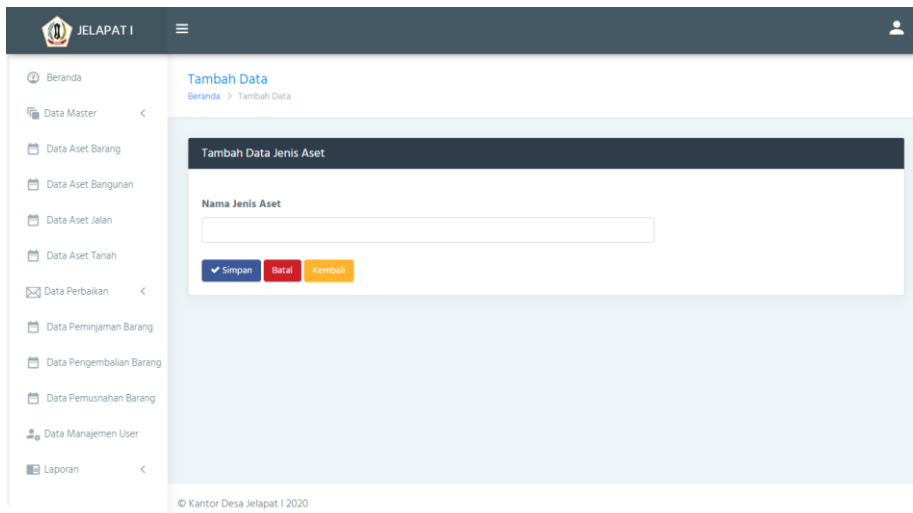
Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data sumber dana.



Gambar 4. 5 Data Sumber Dana

f. Tambah Data Sumber Dana

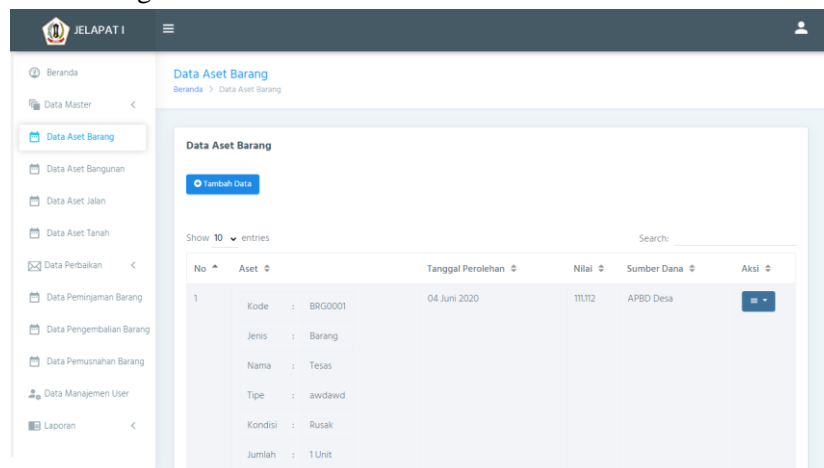
Pada halaman tambah data sumber dana berfungsi untuk menambahkan data-data sumber dana yang masuk.



Gambar 4. 6 Tambah Data Sumber Dana

g. Data Aset Barang

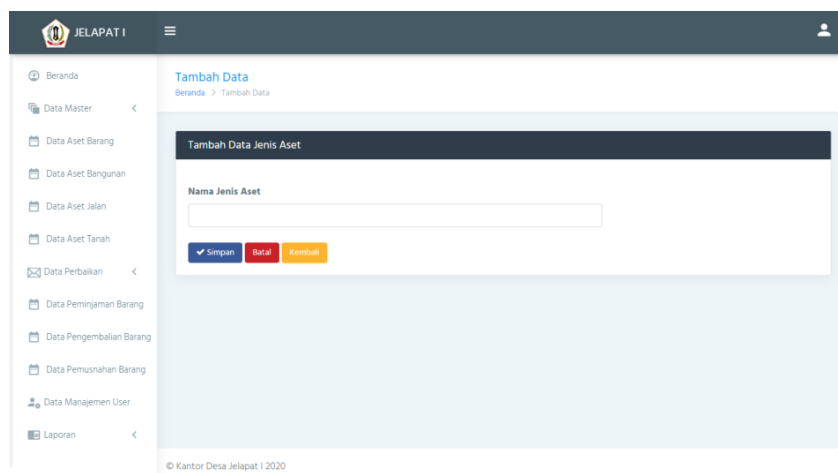
Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data aset barang.



Gambar 4. 7 Data Aset Barang

h. Tambah Data Aset Barang

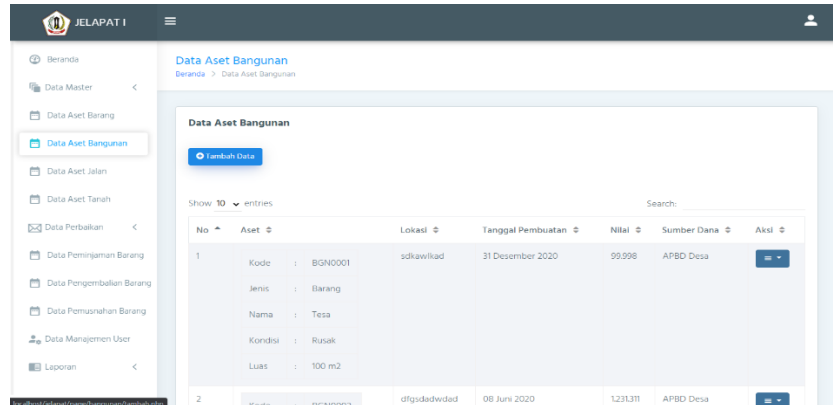
Pada halaman tambah data aset barang berfungsi untuk menambahkan data-data aset barang yang masuk.



Gambar 4. 8 Tambah Data Aset Barang

i. Data Aset Bangunan

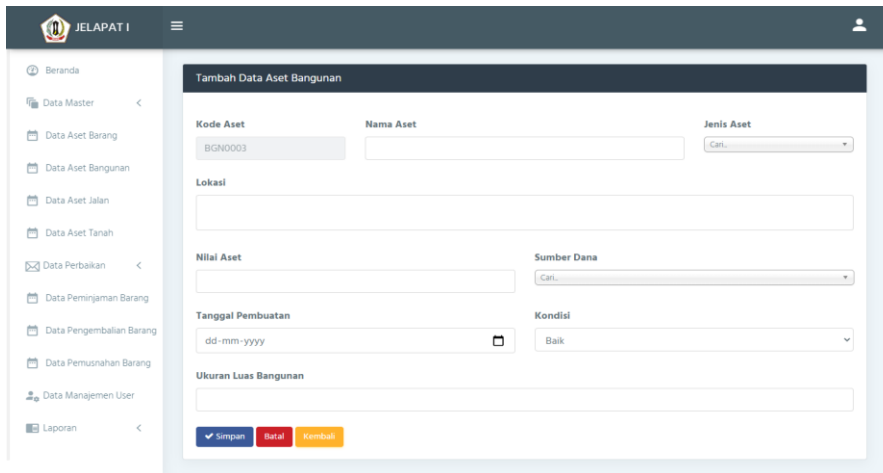
Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data aset bangunan.



Gambar 4. 9 Data Aset Bangunan

j. Tambah Data Aset Bangunan

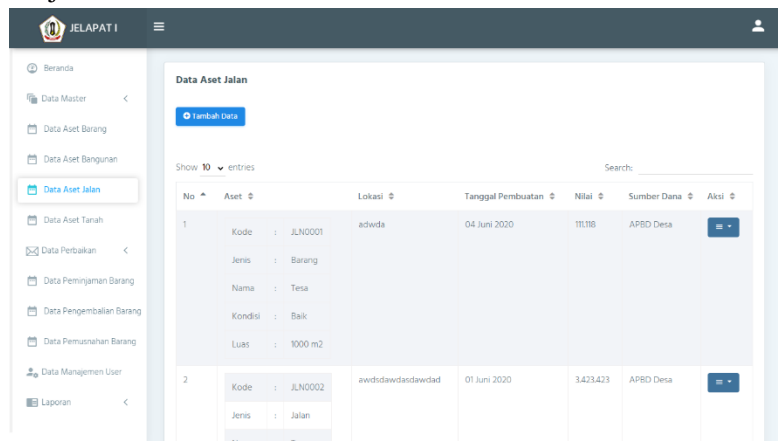
Pada halaman tambah data aset bangunan berfungsi untuk menambahkan data-data aset bangunan yang masuk.



Gambar 4. 10 Tambah Data Aset Bangunan

k. Data Aset Jalan

Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data aset jalan.



Gambar 4. 11 Data Aset Jalan

1. Tambah Data Aset Jalan

Pada halaman tambah data aset jalan berfungsi untuk menambahkan data-data aset jalan yang masuk.

The screenshot shows a web application interface for adding road asset data. The form is titled 'Tambah Data Aset Jalan' and is part of the 'JELAPAT I' system. It contains several input fields and dropdown menus: 'Kode Aset' with the value 'JLN0003', 'Nama Aset' (empty), 'Jenis Aset' (dropdown with 'Carl...' selected), 'Lokasi' (empty), 'Nilai Aset' (empty), 'Sumber Dana' (dropdown with 'Carl...' selected), 'Tanggal Pembuatan' (calendar icon, format 'dd-mm-yyyy'), 'Kondisi' (dropdown with 'Baik' selected), and 'Ukuran Luas Jalanan' (empty). At the bottom, there are three buttons: 'Simpan' (blue), 'Batal' (red), and 'Kembali' (orange).

Gambar 4. 12 Tambah Data Aset Jalan

m. Data Aset Tanah

Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data aset tanah.

The screenshot shows a table titled 'Data Aset Tanah' in the 'JELAPAT I' system. The table has columns for 'No', 'Aset', 'Lokasi', 'Tanggal Perolehan', 'Nilai', 'Sumber Dana', and 'Aksi'. There are two rows of data. The first row has 'No' 1, 'Aset' with details (Kode: TNH0001, Jenis: Barang, Nama: Tesas, Luas: 100 m2), 'Lokasi' 'adwldasdawd', 'Tanggal Perolehan' '04 Juni 2020', 'Nilai' '200.008', 'Sumber Dana' 'APBD Desa', and 'Aksi' with edit and delete icons. The second row has 'No' 2, 'Aset' with details (Kode: TNH0002, Jenis: Tanah, Nama: Tesas, Luas: 100 m2), 'Lokasi' 'divsefsice', 'Tanggal Perolehan' '01 Juni 2020', 'Nilai' '123131', 'Sumber Dana' 'APBD Desa', and 'Aksi' with edit and delete icons. A 'Tambah Data' button is located above the table. The table also shows 'Show 10 entries' and a search bar.

Gambar 4. 13 Data Aset Tanah

n. Tambah Data Aset Tanah

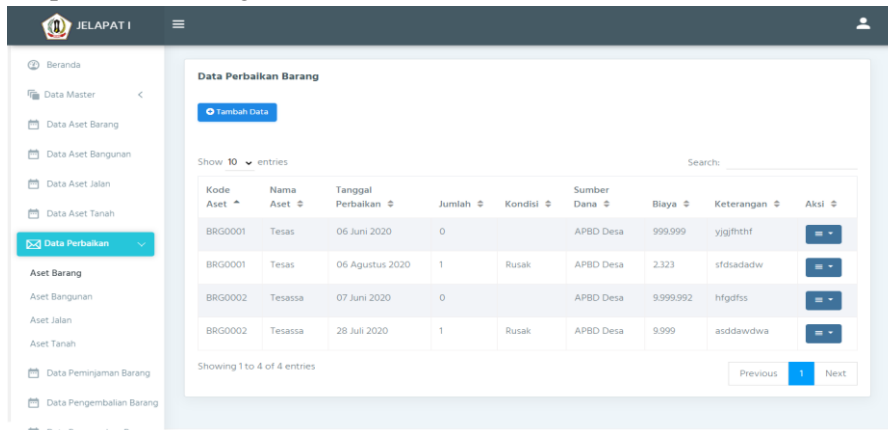
Pada halaman tambah data aset tanah berfungsi untuk menambahkan data-data aset tanah yang masuk.

The screenshot shows a web application interface for adding land asset data. The form is titled 'Tambah Data Aset Tanah' and is part of the 'JELAPAT I' system. It contains several input fields and dropdown menus: 'Kode Aset' with the value 'TNH0003', 'Nama Aset' (empty), 'Jenis Aset' (dropdown with 'Carl...' selected), 'Lokasi' (empty), 'Nilai Aset' (empty), 'Sumber Dana' (dropdown with 'Carl...' selected), 'Tanggal Perolehan' (calendar icon, format 'dd-mm-yyyy'), and 'Ukuran Luas Tanah' (empty). At the bottom, there are three buttons: 'Simpan' (blue), 'Batal' (red), and 'Kembali' (orange).

Gambar 4. 14 Tambah Data Aset Tanah

o. Data Perbaikan Barang

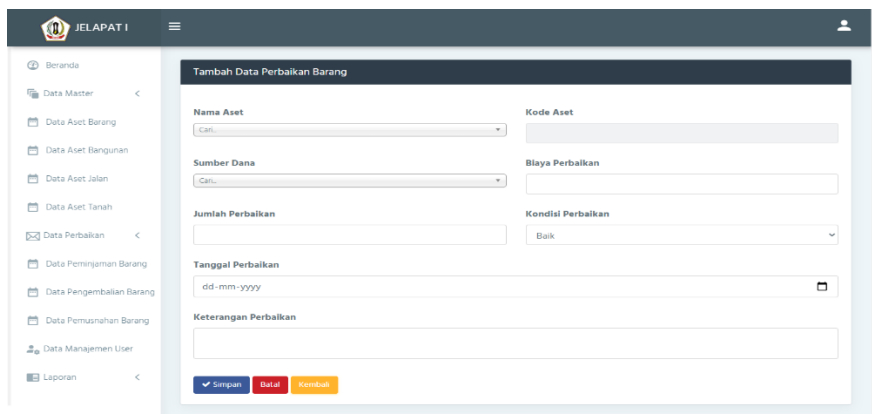
Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data perbaikan barang.



Gambar 4. 15 Data Perbaikan Barang

p. Tambah Data Perbaikan Barang

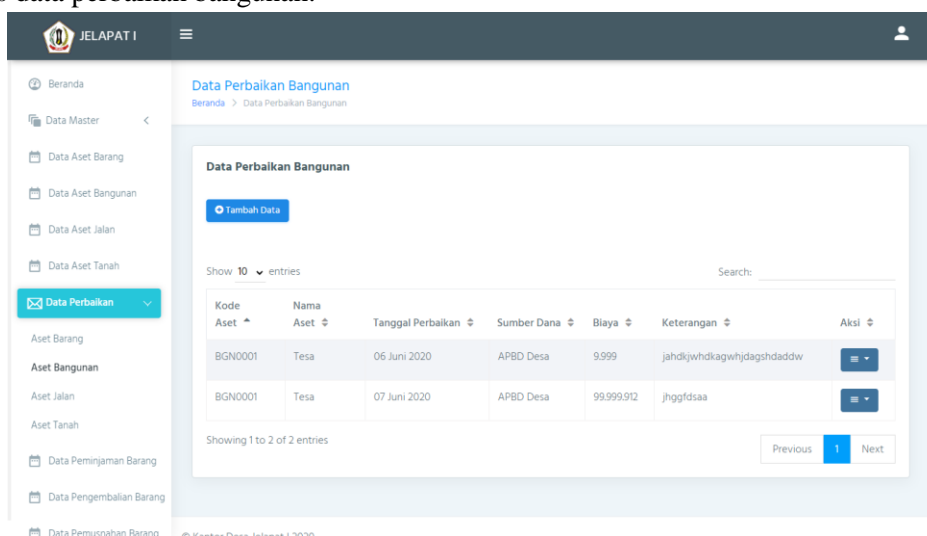
Pada halaman tambah data perbaikan barang berfungsi untuk menambahkan data-data perbaikan barang yang masuk.



Gambar 4. 16 Tambah Data Perbaikan Barang

q. Data Perbaikan Bangunan

Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data perbaikan bangunan.



Gambar 4. 17 Data Perbaikan Bangunan

r. **Tambah Data Perbaikan Bangunan**

Pada halaman tambah data perbaikan bangunan berfungsi untuk menambahkan data-data perbaikan bangunan yang masuk.

The screenshot shows a web application interface for 'JELAPAT I'. On the left is a sidebar menu with options like 'Beranda', 'Data Master', 'Data Aset Barang', 'Data Aset Bangunan', 'Data Aset Jalan', 'Data Aset Tanah', 'Data Perbaikan', 'Data Pemijaman Barang', 'Data Pengembalian Barang', 'Data Pemusnahan Barang', 'Data Manajemen User', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Tambah Data' and contains a form for 'Tambah Data Perbaikan Bangunan'. The form has the following fields: 'Nama Aset' (dropdown menu), 'Kode Aset' (text input), 'Sumber Dana' (dropdown menu), 'Biaya Perbaikan' (text input), 'Tanggal Perbaikan' (calendar icon), and 'Keterangan Perbaikan' (text area). At the bottom of the form are three buttons: 'Simpan' (blue), 'Batal' (red), and 'Kembali' (orange).

Gambar 4. 18 Tambah Data Perbaikan Bangunan

s. **Data Perbaikan Jalan**

Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data perbaikan jalan.

The screenshot shows the 'Data Perbaikan Jalan' page in the JELAPAT I system. It features a table with the following data:

Kode Aset	Nama Aset	Tanggal Perbaikan	Sumber Dana	Biaya	Keterangan	Aksi
JLN0001	Tesa	04 Juni 2020	APBD Desa	9.999	lyjaldjalkwhfajfrnkawmla	[Edit] [Hapus]
JLN0001	Tesa	17 Juni 2020	APBD Desa	1254376.587	jhsakjhaljyd	[Edit] [Hapus]
JLN0001	Tesa	10 Juni 2020	APBD Desa	1254376.587	fsfseadwdawd	[Edit] [Hapus]
JLN0002	Tesas	07 Juni 2020	APBD Desa	99.999.912	ghfgdftas	[Edit] [Hapus]

Below the table, it says 'Showing 1 to 4 of 4 entries' and has 'Previous', '1', and 'Next' navigation buttons. A 'Tambah Data' button is located above the table. The footer of the page reads '© Kantor Desa Jelapat I 2020'.

Gambar 4. 19 Data Perbaikan Jalan

t. **Tambah Data Perbaikan Jalan**

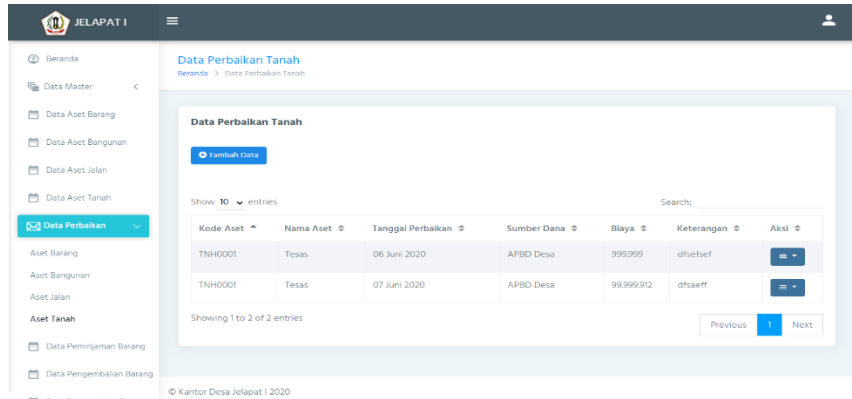
Pada halaman tambah data perbaikan jalan berfungsi untuk menambahkan data-data perbaikan jalan yang masuk.

This screenshot is identical to the one in Gambar 4.18, showing the 'Tambah Data Perbaikan Jalan' form. It includes the same sidebar menu, form fields (Nama Aset, Kode Aset, Sumber Dana, Biaya Perbaikan, Tanggal Perbaikan, Keterangan Perbaikan), and buttons (Simpan, Batal, Kembali).

Gambar 4. 20 Tambah Data Perbaikan Jalan

u. Data Perbaikan Tanah

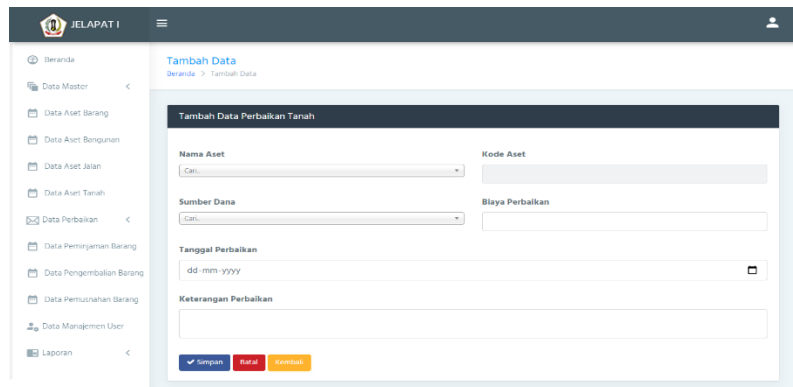
Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data perbaikan tanah.



Gambar 4. 21 Data Perbaikan Tanah

v. Tambah Data Perbaikan Tanah

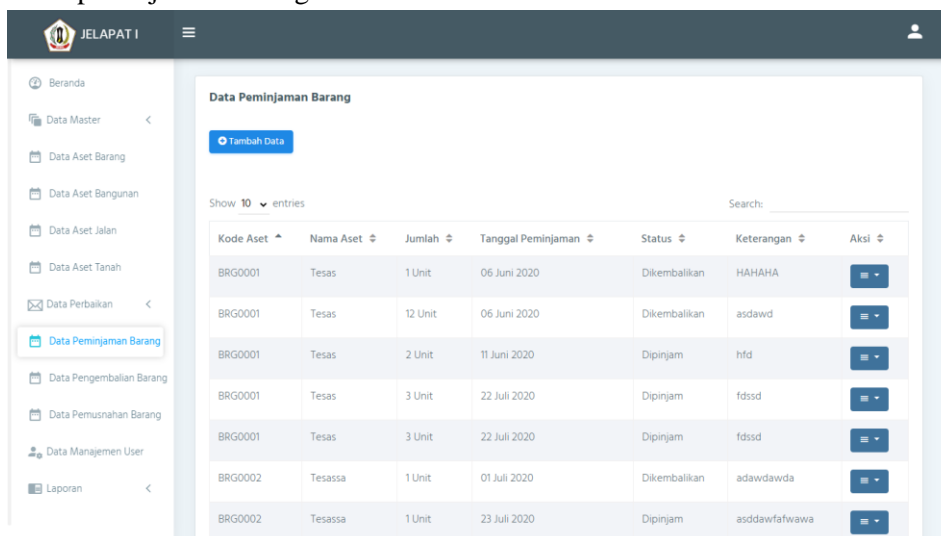
Pada halaman tambah data perbaikan tanah berfungsi untuk menambahkan data-data perbaikan tanah yang masuk.



Gambar 4. 22 Tambah Data Perbaikan Tanah

w. Data Peminjaman Barang

Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data peminjaman barang.



Gambar 4. 23 Data Peminjaman Barang

x. **Tambah Data Peminjaman Barang**

Pada halaman tambah data peminjaman barang berfungsi untuk menambahkan data-data peminjaman barang yang masuk.

The screenshot shows a web application interface for adding a new item loan record. The left sidebar contains a navigation menu with options like 'Beranda', 'Data Master', 'Data Aset Barang', 'Data Aset Bangunan', 'Data Aset Jalan', 'Data Aset Tanah', 'Data Perbaikan', 'Data Peminjaman Barang', 'Data Pengembalian Barang', 'Data Pemusnahan Barang', 'Data Manajemen User', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Tambah Data Peminjaman Barang' and contains the following form fields: 'Nama Aset' (a dropdown menu with 'Car...' selected), 'Kode Aset' (a text input field), 'Jumlah' (a text input field), 'Status' (a dropdown menu with 'Dipinjam' selected), 'Tanggal Pinjam' (a date picker set to 'dd-mm-yyyy'), and 'Keterangan Peminjaman Untuk' (a text area). At the bottom of the form are three buttons: 'Simpan' (blue), 'Batal' (red), and 'Kembali' (orange).

Gambar 4. 24 Tambah Data Peminjaman Barang

y. **Data Pengembalian Barang**

Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data pengembalian barang.

The screenshot shows a web application interface for viewing and managing item return records. The left sidebar is the same as in the previous image. The main content area is titled 'Data Pengembalian Barang' and features a table with the following data:

Kode Aset	Nama Aset	Tanggal Kembali	Jumlah Barang	Kondisi	Keterangan	Aksi
BRG0001	Tesaa	06 Juni 2020	0	Baik	yesa	[Edit] [Delete]
BRG0001	Tesaa	06 Juni 2020	0	Rusak	jjgh	[Edit] [Delete]
BRG0001	Tesaa	11 Juni 2020	0	Baik	hgfg	[Edit] [Delete]
BRG0002	Tesaa	22 Juli 2020	1	Rusak	adawdad	[Edit] [Delete]

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 4 of 4 entries'. Navigation buttons for 'Previous', '1', and 'Next' are visible at the bottom right of the table area.

Gambar 4. 25 Data Pengembalian Barang

z. **Tambah Data Pengembalian Barang**

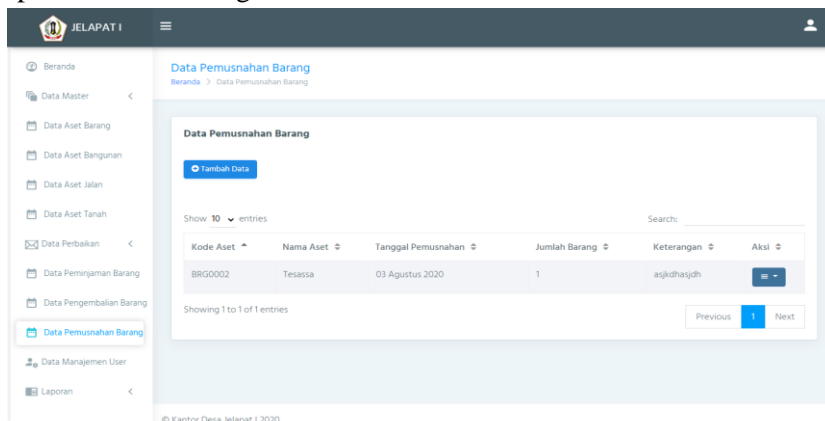
Pada halaman tambah data pengembalian barang berfungsi untuk menambahkan data-data jenis aset yang masuk.

The screenshot shows a web application interface for adding a new item return record. The left sidebar is the same as in the previous images. The main content area is titled 'Tambah Data Pengembalian Barang' and contains the following form fields: 'Nama Aset' (a dropdown menu with 'Car...' selected), 'Kode Aset' (a text input field), 'Jumlah Barang' (a text input field), 'Kondisi' (a dropdown menu with 'Baik' selected), 'Tanggal Kembali' (a date picker set to 'dd-mm-yyyy'), and 'Keterangan' (a text area). At the bottom of the form are three buttons: 'Simpan' (blue), 'Batal' (red), and 'Kembali' (orange).

Gambar 4. 26 Tambah Data Pengembalian Barang

aa. Data Pemusnahan Barang

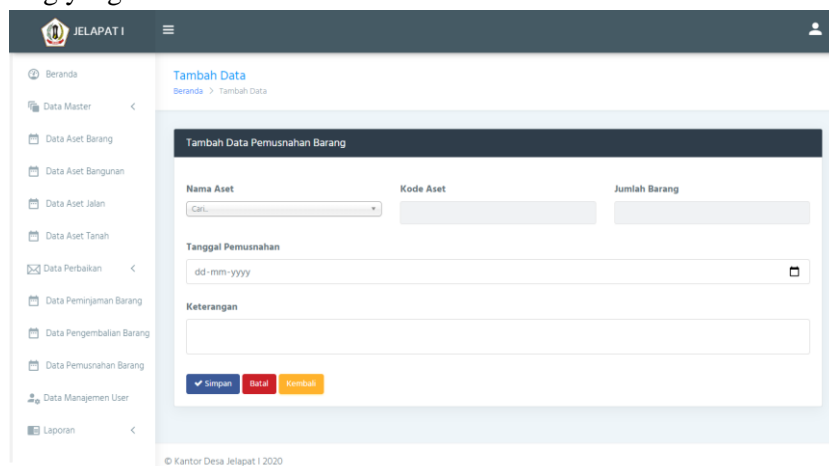
Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data pemusnahan barang.



Gambar 4. 27 Data Pemusnahan Barang

bb. Tambah Data Pemusnahan Barang

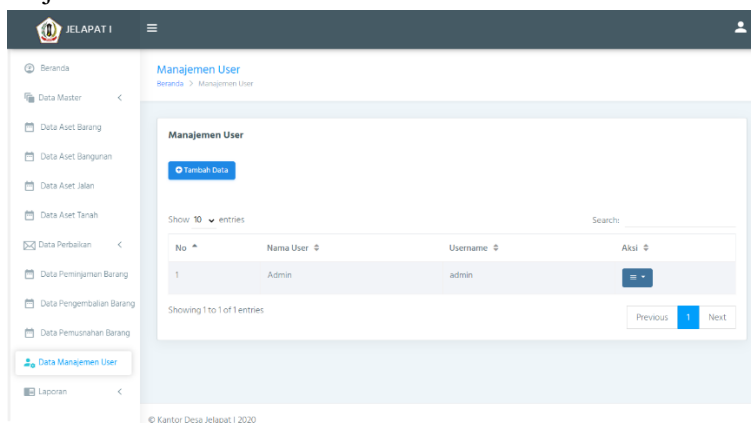
Pada halaman tambah data pemusnahan barang berfungsi untuk menambahkan data-data pemusnahan barang yang masuk.



Gambar 4. 28 Tambah Data Pemusnahan Barang

cc. Manajemen User

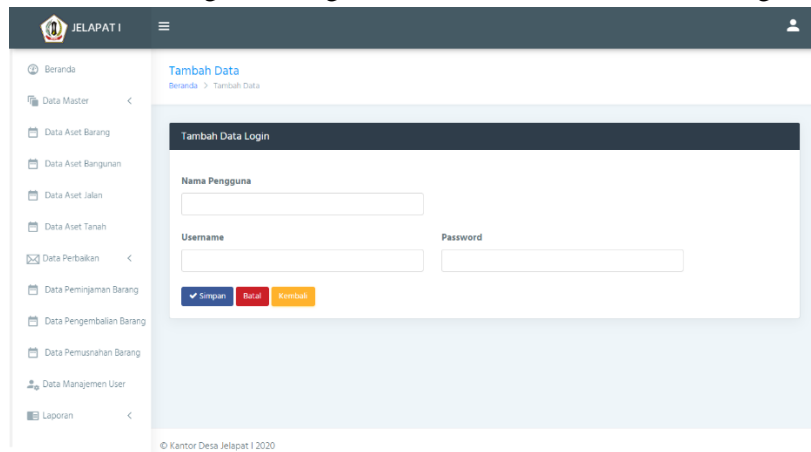
Pada Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekaligus untuk menginput, mengedit dan menghapus data manajemen user.



Gambar 4. 29 Manajemen User

dd. Tambah Data Login

Pada halaman tambah data login berfungsi untuk menambahkan data-data login.



Gambar 4. 30 Tambah Data Login

2. Tampilan Antarmuka Keluaran Sistem

Hasil tampilan aplikasi berdasarkan rancangan antarmuka sebelumnya adalah sebagai berikut:

a. Laporan Aset Bangunan

Pada halaman laporan data aset bangunan ini berfungsi untuk melaporkan data aset bangunan yang dimiliki oleh Desa.

No	Aset	Lokasi	Tanggal Pembuatan	Nilai	Sumber Dana
1	Kode : BGN0001 Jenis : Bangunan Nama : Kantor Desa Kondisi : Baik Luas : 46 m2	Jalan Anjir Subarjo Desa Jelapat I RT.007	20 Januari 1987	60.000.000	Dana Kantor 1987
2	Kode : BGN0002 Jenis : Bangunan Nama : Kantor Poyandu Kondisi : Baik Luas : 46 m2	Jalan Anjir Subarjo Desa Jelapat I RT.007	10 Januari 2010	45.000.000	Dana Desa 2010
3	Kode : BGN0003 Jenis : Bangunan Nama : Halaman Kantor Desa Bata Prit & Pengamparan Serto Kondisi : Baik Luas : 100 m2	Depan Balai Desa	10 Januari 2017	45.407.000	Dana Desa 2017
4	Kode : BGN0004 Jenis : Bangunan Nama : Parkir Kantor Desa Kondisi : Baik	Depan Balai Desa	10 Januari 2017	7.860.000	Dana Desa 2017
5	Kode : BGN0005 Jenis : Bangunan Nama : Gedung Serba Guna II Kondisi : Baik Luas : 860 m2	Belakang Kantor Desa	10 Januari 2018	560.000.000	Dana Desa Jamak Gedung
6	Kode : BGN0006 Jenis : Bangunan Nama : Gedung Serba Guna III Kondisi : Baik Luas : 820 m2	Belakang Kantor Desa	17 Januari 2019	475.000.000	Dana Desa Jamak Gedung
7	Kode : BGN0007 Jenis : Bangunan Nama : Gedung Serba Guna I Kondisi : Baik Luas : 820 m2	Belakang Kantor Desa	10 Januari 2017	360.000.000	Dana Desa Jamak Gedung
8	Kode : BGN0008 Jenis : Bangunan Nama : Gudang BUMDES Kondisi : Baik Luas : 46 m2	Samping Kantor Desa	10 Januari 2017	45.000.000	Dana Desa 2017
Total:				1.598.267.000	

Jumlah : 8 Data Aset Bangunan

Marsabasas, 26 Oktober 20
Kepala Kantor Desa

Gambar 4. 31 Laporan Aset Bangunan

b. Laporan Data Aset Barang

Pada halaman laporan data aset barang ini berfungsi untuk melaporkan data aset barang yang dimiliki oleh Desa.

PEMERINTAH KABUPATEN BARITO KUALA DESA JELAPAT I Alamat : Jl. Anjur Subarjo Jelapat I RT. 07/06, di Kode Pos 70666					
LAPORAN ASET BARANG					
No	Aset	Tanggal Pembelian	Nilai	Sumber Dana	
1	Kode : TIFPR00002 Jenis : Barang Nama : Mikroskopis Wireless Mic Tipe : Mikro Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	11 Januari 2017		450.000	Dana Desa 2017
2	Kode : TIFPR00003 Jenis : Barang Nama : Tape Recorder Peningkat Tipe : Suara Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	11 Januari 2017		2.400.000	Dana Desa 2017
3	Kode : TIFPR00004 Jenis : Barang Nama : Kipas Angin Dinding (Kipas) Tipe : Dinding Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	11 Januari 2017		1.780.000	Dana Desa 2017
4	Kode : TIFPR00005 Jenis : Barang Nama : Penguasaan Piling Kabinat Tipe : Lantai Jumlah : 1 Unit	10 Januari 2018		1.800.000	Dana Desa 2018
5	Kode : TIFPR00007 Jenis : Barang Nama : Mesin Baja Pasadok Tipe : Mesin Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	11 Januari 2017		4.600.000	Dana Desa 2018
6	Kode : TIFPR00009 Jenis : Barang Nama : Peralatan (4 CD) (4 CD) Tipe : CD Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	10 Januari 2018		160.000	Dana Desa 2018
7	Kode : TIFPR00010 Jenis : Barang Nama : Hardisk 1000 MB Tipe : Memori Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	10 Januari 2018		883.000	Dana Desa 2018
8	Kode : TIFPR00011 Jenis : Barang Nama : Laptop Acer Tipe : Acer Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	10 Januari 2019		6.000.000	Dana Desa 2019
9	Kode : TIFPR00012 Jenis : Barang Nama : Laptop Acer E3 Tipe : Acer Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	15 Januari 2019		6.000.000	Dana Desa 2019
10	Kode : TIFPR00013 Jenis : Barang Nama : Laptop Acer Tipe : Acer Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	10 Januari 2019		6.000.000	Dana Desa 2019
11	Kode : TIFPR00014 Jenis : Barang Nama : Laptop Acer Asud A1 Tipe : Acer Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	15 Januari 2019		4.243.665	Dana Desa 2019
12	Kode : TIFPR00015 Jenis : Barang Nama : CPU Tipe : CPU Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	17 Januari 2019		3.000.000	Dana Desa 2019
13	Kode : TIFPR00016 Jenis : Barang Nama : Lemari Kayu 7 pintu Tipe : Lemari Kondisi : Baik Jumlah : 1 Unit	08 Juli 2017		2.000.000	Dana Desa 2017

Gambar 4. 32 Laporan Aset Barang

c. Laporan Aset Jalan

Pada halaman laporan data aset jalan ini berfungsi untuk melaporkan data aset jalan yang dimiliki oleh Desa.

PEMERINTAH KABUPATEN BARITO KUALA DESA JELAPAT I Alamat : Jl. Anjur Subarjo Jelapat I RT. 07/06, di Kode Pos 70666					
LAPORAN ASET JALAN					
03 Februari 2020 s/d 31 Oktober 2020					
No	Aset	Lokasi	Tanggal Pembuatan	Nilai	Sumber Dana
1	Kode : JLN0001 Jenis : Jalan Nama : Jalan Lingkungan Cor Beton RT. 02-03 Kondisi : Baik Luas : 201 m	Jalan Anjur Subarjo Desa Jelapat I	11 Januari 2017	70.357.000	Dana Desa 2017
2	Kode : JLN0002 Jenis : Jalan Nama : Jalan Gang Cor Beton RT. 18 Kondisi : Baik Luas : 58 m	Jalan Anjur Subarjo Desa Jelapat I	21 Maret 2017	13.601.000	Dana Desa 2017
3	Kode : JLN0003 Jenis : Jalan Nama : Jalan Gang Cor Beton RT. 19 Kondisi : Baik Luas : 48 m	Jalan Anjur Subarjo Desa Jelapat I	27 September 2020	12.088.000	Dana Desa 2017
4	Kode : JLN0004 Jenis : Jalan Nama : Jalan Gang Cor Beton RT. 20 Kondisi : Baik Luas : -	Jalan Anjur Subarjo Desa Jelapat I	01 Mei 2017	10.826.000	Dana Desa 2017
5	Kode : JLN0005 Jenis : Jalan Nama : Jalan Lingkungan Cor Beton RT. 21 Kondisi : Baik Luas : 178 m	Jalan Anjur Subarjo Desa Jelapat I	10 Mei 2017	39.515.000	Dana Desa 2017
6	Kode : JLN0006 Jenis : Jalan Nama : Jalan Handil Jelapat Cor Beton RT. 08-09 Kondisi : Baik Luas : 452 m	Jalan Anjur Subarjo Desa Jelapat I	25 Mei 2017	110.627.000	Dana Desa 2017
7	Kode : JLN0007 Jenis : Jalan Nama : Jalan Handil Jelapat Cor Beton RT. 10-11 Kondisi : Baik Luas : -	Jalan Anjur Subarjo Desa Jelapat I	01 Juni 2017	92.516.000	Dana Desa 2017

Gambar 4. 33 Laporan Aset Jalan

d. Laporan Aset Tanah

Pada halaman laporan data aset tanah ini berfungsi untuk melaporkan data aset tanah yang dimiliki oleh Desa.

PEMERINTAH KABUPATEN BARITO KUALA DESA JELAPATI Alamat : Jl. Aziz Subarjo Jelapat RT. 07 No. 41 Kode Pos 70666					
LAPORAN ASET TANAH 02 Maret 2020 s/d 03 November 2020					
No	Aset	Lokasi	Tanggal Perolehan	Nilai	Sumber Dana
1	Kode : TNH0001 Jenis : Tanah Nama : Tanah Pasar Luas : 180 m ²	Jalan Aziz Subarjo Desa Jelapat I RT II	20 Januari 1987	24.000.000	Dana Kantor 1987
2	Kode : TNH0002 Jenis : Tanah Nama : Tanah Kantor Desa Luas : 56 m ²	Jalan Aziz Subarjo RT.007 Desa Jelapat I	20 Januari 1987	40.000.000	Dana Kantor 1987
3	Kode : TNH0003 Jenis : Tanah Nama : Tanah Lapangan Bola Luas : 180 m ²	Jalan Aziz Subarjo Desa Jelapat I RT.018	21 Maret 2016	60.000.000	Dana Desa 2016
4	Kode : TNH0004 Jenis : Tanah Nama : Tanah Gedung Tenda Luas : 40 m ²	Jelapat I RT.007 Belakang Kantor Desa	20 Januari 2017	10.000.000	Dana Desa 2017
5	Kode : TNH0005 Jenis : Tanah Nama : Tanah Gedung Serba Guna Luas : 180 m ²	Jalan Aziz Subarjo Rt.007 Masuk samping Kantor Desa	10 Januari 2019	120.000.000	Dana Desa 2019
6	Kode : TNH0006 Jenis : Tanah Nama : Tanah Parkir Desa Luas : 30 m ²	Depan Kantor Desa Jelapat I RT.007	10 Januari 2018	12.000.000	Dana Desa 2018
7	Kode : TNH0007 Jenis : Tanah Nama : Tanah Lapangan Tunas Muda Luas : 180 m ²	Jelapat I RT.22	10 Januari 2017	60.000.000	Dana Desa 2017
Total:				326.000.000	
Jumlah : 7 Data Aset Tanah					
Marabahan, 16 Oktober 2020					
Kepala Kantor Desa					

Gambar 4. 34 Laporan Aset Tana

e. Laporan Perbaikan Aset Bangunan


Pada Halaman laporan data perbaikan aset bangunan ini berfungsi untuk melaporkan data perbaikan aset bangunan.

PEMERINTAH KABUPATEN BARITO KUALA DESA JELAPATI Alamat : Jl. Aziz Subarjo Jelapat I RT. 07 No. 41 Kode Pos 70666					
LAPORAN PERBAIKAN ASET BANGUNAN 01 Januari 2018 s/d 05 November 2020					
Kode Aset	Nama Aset	Tanggal Perbaikan	Sumber Dana	Biaya	Keterangan
BGN0001	Kantor Desa	10 Maret 2018	Dana Desa 2018	1.200.000	Papan yang kropos, ganti beberapa papan lantai
BGN0002	Kantor Posyandu	12 September 2018	Dana Desa 2018	6.000.000	Semen Pelataran Kantor
BGN0008	Gudang BUMDES	12 April 2019	Dana Desa 2019	4.000.000	Perbaikan Dinding yang sudah keropos
BGN0007	Gedung Serba Guna I	20 Februari 2019	Dana Desa 2019	5.000.000	Biaya Pemasangan Karpet Badminton
BGN0005	Gedung Serba Guna II	20 Mei 2019	Dana Desa 2019	8.000.000	Pemasangan Karpet Futsal
BGN0001	Kantor Desa	12 Juni 2019	Dana Desa 2019	1.200.000	Perbaikan Ruangan Kades
Total:				25.400.000	
Jumlah : 6 Data Perbaikan Aset Bangunan					
Marabahan, 16 Oktober 2020					
Kepala Kantor Desa Jelapat I					

Gambar 4. 35 Laporan Perbaikan Aset Bangunan

f. Laporan Perbaikan Aset Barang

Pada halaman laporan data perbaikan aset barang ini berfungsi untuk melaporkan data perbaikan aset barang yang dimiliki oleh Desa.

 PEMERINTAH KABUPATEN BARITO KUALA DESA JELAPAT I <small>Alamat : Jl. Anjur Subarjo Jelapat I RT. 07 No. 41 Kode Pos: 70666</small>					
LAPORAN PERBAIKAN ASET BARANG 26 Januari 2018 s/d 05 November 2020					
Kode Aset	Nama Aset	Tanggal Perbaikan	Sumber Dana	Biaya	Keterangan
THPBRG001	Kulkas	10 Juni 2019	Dana Desa 2019	100.000	Mesin Tidak Berjalan lagi
THPBRG002	Microphone Wireless Mic	20 Februari 2018	Dana Desa 2018	75.000	Konektor Putus, Setelah diperbaiki Sudah bisa digunakan lagi
THPBRG0029	Alat Penyemprot Rumput	20 Juli 2018	Dana Desa 2018	120.000	Ganti Selang dan penyemprot
THPBRG0008	Printer Canon	20 Maret 2018	Dana Desa 2018	75.000	gambar tidak keluar lagi / tidak jalan
THPBRG0035	Laptop Acer amd	20 Februari 2019	Dana Desa 2019	100.000	Mati total Perbaikan sama dengan beli baru
THPBRG0027	LCD Laptop	20 Agustus 2019	Dana Desa 2018	65.000	Rusak Lagi Tidak bisa diperbaiki
Total:				535.000	

Jumlah : 6 Data Perbaikan Aset Barang


Marabahan, 26 Oktober 2020

Kepala Kantor Desa
Jelapat I

Gambar 4. 36 Laporan Perbaikan Aset Barang

g. Laporan Perbaikan Aset Jalan

Pada halaman laporan data perbaikan aset jalan ini berfungsi untuk melaporkan data perbaikan aset jalan yang dimiliki oleh Desa.

 PEMERINTAH KABUPATEN BARITO KUALA DESA JELAPAT I <small>Alamat : Jl. Anjur Subarjo Jelapat I RT. 07 No. 41 Kode Pos: 70666</small>					
LAPORAN PERBAIKAN ASET JALAN 13 Januari 2018 s/d 26 Oktober 2020					
Kode Aset	Nama Aset	Tanggal Perbaikan	Sumber Dana	Biaya	Keterangan
JLN001	Jalan Lingkungan Coor Beton RT. 02-03	12 April 2018	Dana Desa 2018	12.000.000	Penambahan Kembali dengan Aspal Bagian yang berlubang
JLN002	Jalan Gang Coor Beton RT. 18	20 April 2018	Dana Desa 2018	5.000.000	Semen samping jembatan Jalan yang rusak
JLN004	Jalan Gang Coor Beton RT. 20	20 September 2018	Dana Desa 2018	7.080.000	Perpanjang jalan masuk Ksasaran 20 m
JLN005	Jalan Lingkungan Coor Beton RT. 21	20 April 2019	Dana Desa 2019	2.000.000	Buat Pembatasan jalan
JLN007	Jalan Hanohil Jelapat Cor Beton RT. 10-11	20 April 2019	Dana Desa 2019	3.000.000	Perbaikan jalan yang berlubang
Total:				29.080.000	

Jumlah : 5 Data Perbaikan Aset Jalan


Marabahan, 26 Oktober 2020

Kepala Kantor Desa
Jelapat I

Gambar 4. 37 Laporan Perbaikan Aset Jalan

h. Laporan Perbaikan Aset Tanah

Pada halaman laporan data perbaikan aset tanah ini berfungsi untuk melaporkan data perbaikan aset tanah yang dimiliki oleh Desa.

 PEMERINTAH KABUPATEN BARITO KUALA DESA JELAPAT I <small>Alamat : Jl. Anjur Subarjo Jelapat I RT. 07/No. 41 Kode Pos 70666</small>						
LAPORAN PERBAIKAN ASET TANAH 26 Januari 2018 s/d 29 Oktober 2020						
Kode Aset	Nama Aset	Tanggal Perbaikan	Sumber Dana	Biaya	Keterangan	
TNH0001	Tanah Pasar	20 Oktober 2018	Dana Desa 2018	4.000.000	Semen Pasar Pakai pembatas	
TNH0001	Tanah Pasar	20 April 2019	Dana Desa 2019	2.500.000	Tambah lagi tanah yang berlobang lobang	
TNH0007	Tanah Lapangan Tumas Muda	02 Agustus 2018	Dana Desa 2018	1.600.000	Pembersihan Jalan dan Lapangan	
TNH0003	Tanah Lapangan Bola	29 September 2018	Dana Desa 2018	2.400.000	Tambah Tanah yang masih bergelombang	
TNH0006	Tanah Parkir Desa	20 Oktober 2019	Dana Desa 2019	1.200.000	Pengerasan Bagian parkir busir gaki kotor	
Total:				11.700.000		

Jumlah : 5 Data Perbaikan Aset Tanah


Marabahan, 26 Oktober 2020

Kepala Kantor Desa
Jelapat I

Gambar 4. 38 Laporan Perbaikan Aset Tanah

i. Laporan Peminjaman Aset Barang

Pada halaman laporan data peminjaman aset barang ini berfungsi untuk melaporkan data peminjaman aset barang yang dimiliki oleh Desa.

 PEMERINTAH KABUPATEN BARITO KUALA DESA JELAPAT I <small>Alamat : Jl. Anjur Subarjo Jelapat I RT. 07/No. 41 Kode Pos 70666</small>						
LAPORAN PEMINJAMAN ASET BARANG 01 Januari 2020 s/d 31 Desember 2020						
Kode Aset	Nama Aset	Jumlah	Tanggal Peminjaman	Status	Keterangan	
BRG0001	Tesaa	1 Unit	06 Juni 2020	Dikembalikan	HAHAHA	
BRG0001	Tesaa	12 Unit	06 Juni 2020	Dikembalikan	adavard	
BRG0001	Tesaa	2 Unit	11 Juni 2020	Dipinjam	Bil	
BRG0001	Tesaa	3 Unit	23 Juli 2020	Dipinjam	Bisod	
BRG0001	Tesaa	3 Unit	23 Juli 2020	Dipinjam	Bisod	
BRG0002	Tesaaa	1 Unit	01 Juli 2020	Dikembalikan	adavardada	
BRG0002	Tesaaa	1 Unit	23 Juli 2020	Dipinjam	adavardavara	

Jumlah : 7 Data Peminjaman Aset Barang

Marabahan, 06 Agustus 2020

Kepala Kantor Desa
Jelapat I

Gambar 4. 39 Laporan Peminjaman Aset Barang

j. Laporan Pengembalian Aset Barang

Pada Halaman laporan data pengembalian aset barang ini berfungsi untuk melaporkan data pengembalian aset barang.

PEMERINTAH KABUPATEN BARITO KUALA DESA JELAPAT I <small>Alamat : Jl. Anjur Subarjo Jelapat I RT. 07 No. 41 Kode Pos: 70566</small>				
LAPORAN PENGEMBALIAN ASET BARANG 01 Januari 2020 s/d 31 Desember 2020				
Kode Aset	Nama Aset	Tanggal Kembali	Kondisi	Keterangan
BRG0001	Texas	06 Juni 2020	Baik	yese
BRG0001	Texas	06 Juni 2020	Rusak	gibjib
BRG0001	Texas	11 Juni 2020	Baik	hafa
BRG0002	Texas	22 Juli 2020	Rusak	adavdada

Jumlah : 4 Data Pengembalian Aset Barang

Marabahan, 06 Agustus 2020

Kepala Kantor Desa
Jelapat I

Gambar 4. 40 Laporan Pengembalian Aset Barang

k. Laporan Pemusnahan Aset Barang

Pada Halaman laporan data pemusnahan aset barang ini berfungsi untuk melaporkan data pemusnahan aset barang.

PEMERINTAH KABUPATEN BARITO KUALA DESA JELAPAT I <small>Alamat : Jl. Anjur Subarjo Jelapat I RT. 07 No. 41 Kode Pos: 70566</small>				
LAPORAN PEMUSNAHAN ASET BARANG 26 Januari 2018 s/d 26 Oktober 2020				
Kode Aset	Nama Aset	Tanggal Pemusnahan	Jumlah Barang	Keterangan
THPBRG0001	Kulkas	15 Juni 2019	1	Rusak Karena Umur, dibagian Mesin Tidak Berkerja karena Karat
THPBRG0008	Printer Canon	20 Maret 2018	1	mati total
THPBRG0027	LCD Laptop	20 Agustus 2019	1	Rusak tidak Bisa diperbaiki
THPBRG0005	Kipas Angin Dinding	02 Februari 2018	1	dimano Mati kipas mati
THPBRG0035	Laptop Acer amd	20 Agustus 2019	1	Laptop tidak Bisa hidup sudah diperbaiki tpa tidak bisa digunakan lagi

Jumlah : 5 Data Pemusnahan Aset Barang

Marabahan, 26 Oktober 2020

Kepala Kantor Desa
Jelapat I

Gambar 4. 41 Laporan Pemusnahan Aset Barang

B. Pengujian

1. Pengujian Black Box

a. Pengujian Form Login

Dalam pengujian ini terdapat 1 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 1 Pengujian Form Login

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Input "Username" dan "Password" dilanjutkan klik tombol "Login	Apabila tombol login di klik maka akan masuk tampilan menu utama	Berhasil

b. Pengujian Pengelolaan Data Master Jenis Aset

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 2 Pengujian Pengelolaan Data Master Jenis Aset

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Jenis Aset, klik menu "Data Master", lalu pilih "Data Jenis Aset"	Akan menampilkan list data Jenis Aset.	Berhasil
2	Tambah data Jenis Aset, klik tombol "Tambah Data", input data pada form lalu klik tombol "Simpan"	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Jenis Aset	Berhasil
3	Edit data Jenis Aset, di kolom aksi klik "Edit", edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan "Edit"	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Jenis Aset	Berhasil
4	Hapus data Jenis Aset, di kolom aksi klik "Hapus", lalu konfirmasi dengan menekan tombol "Ok"	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Jenis Aset	Berhasil

c. Pengujian Pengelolaan Data Master Sumber Dana

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 3 Pengujian Pengelolaan Data Master Sumber Dana

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Sumber Dana, klik menu "Data Master", lalu pilih "Data Sumber Dana"	Akan menampilkan list data Sumber Dana.	Berhasil
2	Tambah data Sumber Dana, klik tombol "Tambah Data", input data pada form lalu klik tombol "Simpan"	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Sumber Dana	Berhasil
3	Edit data Sumber Dana, di kolom aksi klik "Edit", edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan "Edit"	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Sumber Dana	Berhasil
4	Hapus data Sumber Dana, di kolom aksi klik "Hapus", lalu konfirmasi dengan menekan tombol "Ok"	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Sumber Dana	Berhasil

d. Pengujian Pengelolaan Data Aset Barang

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 4 Pengujian Pengelolaan Data Aset Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Aset Barang, klik menu "Data Aset Barang"	Akan menampilkan list data Aset Barang.	Berhasil
2	Tambah data Aset Barang, klik tombol "Tambah Data", input data pada form lalu klik tombol "Simpan"	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Aset Barang	Berhasil
3	Edit data Aset Barang, di kolom aksi klik "Edit", edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan "Edit"	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Aset Barang	Berhasil
4	Hapus data Aset Barang, di kolom aksi klik "Hapus", lalu konfirmasi dengan menekan tombol "Ok"	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Aset Barang	Berhasil

e. Pengujian Pengelolaan Data Aset Bangunan

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 5 Pengujian Pengelolaan Data Aset Bangunan

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Aset Bangunan, klik menu "Data Aset Bangunan"	Akan menampilkan list data Aset Bangunan.	Berhasil
2	Tambah data Aset Bangunan, klik tombol "Tambah Data", input data pada form lalu klik tombol "Simpan"	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Aset Bangunan	Berhasil
3	Edit data Aset Bangunan, di kolom aksi klik "Edit", edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan "Edit"	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Aset Bangunan	Berhasil
4	Hapus data Aset Bangunan, di kolom aksi klik "Hapus", lalu konfirmasi dengan menekan tombol "Ok"	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Aset Bangunan	Berhasil

f. Pengujian Pengelolaan Data Aset Jalan

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 6 Pengujian Pengelolaan Data Aset Jalan

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Aset Jalan, klik menu "Data Aset Jalan"	Akan menampilkan list data Aset Jalan.	Berhasil
2	Tambah data Aset Jalan, klik tombol "Tambah Data", input data pada form lalu klik tombol "Simpan"	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Aset Jalan	Berhasil
3	Edit data Aset Jalan, di kolom aksi klik "Edit", edit	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Aset Jalan	Berhasil

	sesuai data yang akan di ubah lalu tekan “Edit”		
4	Hapus data Aset Jalan, di kolom aksi klik “Hapus”, lalu konfirmasi dengan menekan tombol “Ok”	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Aset Jalan	Berhasil

g. Pengujian Pengelolaan Data Aset Tanah

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 7 Pengujian Pengelolaan Data Aset Tanah

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Aset Tanah, klik menu “Data Aset Tanah”	Akan menampilkan list data Aset Tanah.	Berhasil
2	Tambah data Aset Tanah, klik tombol “Tambah Data”, input data pada form lalu klik tombol “Simpan”	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Aset Tanah	Berhasil
3	Edit data Aset Tanah, di kolom aksi klik “Edit”, edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan “Edit”	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Aset Tanah	Berhasil
4	Hapus data Aset Tanah, di kolom aksi klik “Hapus”, lalu konfirmasi dengan menekan tombol “Ok”	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Aset Tanah	Berhasil

h. Pengujian Pengelolaan Data Perbaikan Aset Barang

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 8 Pengujian Pengelolaan Data Perbaikan Aset Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Perbaikan Aset Barang, klik menu “Data Perbaikan”, lalu pilih “Aset Barang”	Akan menampilkan list data Perbaikan Aset Barang.	Berhasil
2	Tambah data Perbaikan Aset Barang, klik tombol “Tambah Data”, input data pada form lalu klik tombol “Simpan”	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Perbaikan Aset Barang	Berhasil
3	Edit data Perbaikan Aset Barang, di kolom aksi klik “Edit”, edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan “Edit”	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Perbaikan Aset Barang	Berhasil
4	Hapus data Perbaikan Aset Barang, di kolom aksi klik “Hapus”, lalu konfirmasi dengan menekan tombol “Ok”	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Perbaikan Aset Barang	Berhasil

i. Pengujian Pengelolaan Data Perbaikan Aset Bangunan

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 9 Pengujian Pengelolaan Data Perbaikan Aset Bangunan

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Perbaikan Aset Bangunan, klik menu “Data Perbaikan”, lalu pilih “Aset Bangunan”	Akan menampilkan list data Perbaikan Aset Bangunan.	Berhasil
2	Tambah data Perbaikan Aset Bangunan, klik tombol “Tambah Data”, input data pada form lalu klik tombol “Simpan”	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Perbaikan Aset Bangunan	Berhasil
3	Edit data Perbaikan Aset Bangunan, di kolom aksi klik “Edit”, edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan “Edit”	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Perbaikan Aset Bangunan	Berhasil
4	Hapus data Perbaikan Aset Bangunan, di kolom aksi klik “Hapus”, lalu konfirmasi dengan menekan tombol “Ok”	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Perbaikan Aset Bangunan	Berhasil

j. Pengujian Pengelolaan Data Perbaikan Aset Jalan

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 10 Pengujian Pengelolaan Data Perbaikan Aset Jalan

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Perbaikan Aset Jalan, klik menu “Data Perbaikan”, lalu pilih “Aset Jalan”	Akan menampilkan list data Perbaikan Aset Jalan.	Berhasil
2	Tambah data Perbaikan Aset Jalan, klik tombol “Tambah Data”, input data pada form lalu klik tombol “Simpan”	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Perbaikan Aset Jalan	Berhasil
3	Edit data Perbaikan Aset Jalan, di kolom aksi klik “Edit”, edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan “Edit”	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Perbaikan Aset Jalan	Berhasil
4	Hapus data Perbaikan Aset Jalan, di kolom aksi klik “Hapus”, lalu konfirmasi dengan menekan tombol “Ok”	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Perbaikan Aset Jalan	Berhasil

k. Pengujian Pengelolaan Data Perbaikan Aset Tanah

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 11 Pengujian Pengelolaan Data Perbaikan Aset Tanah

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Perbaikan Aset Tanah, klik menu "Data Perbaikan", lalu pilih "Aset Tanah"	Akan menampilkan list data Perbaikan Aset Tanah.	Berhasil
2	Tambah data Perbaikan Aset Tanah, klik tombol "Tambah Data", input data pada form lalu klik tombol "Simpan"	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Perbaikan Aset Tanah	Berhasil
3	Edit data Perbaikan Aset Tanah, di kolom aksi klik "Edit", edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan "Edit"	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Perbaikan Aset Tanah	Berhasil
4	Hapus data Perbaikan Aset Tanah, di kolom aksi klik "Hapus", lalu konfirmasi dengan menekan tombol "Ok"	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Perbaikan Aset Tanah	Berhasil

l. Pengujian Pengelolaan Data Peminjaman Barang

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 12 Pengujian Pengelolaan Data Peminjaman Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Peminjaman Barang, klik menu "Data Peminjaman Barang"	Akan menampilkan list data Peminjaman Barang.	Berhasil
2	Tambah data Peminjaman Barang, klik tombol "Tambah Data", input data pada form lalu klik tombol "Simpan"	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Peminjaman Barang	Berhasil
3	Edit data Peminjaman Barang, di kolom aksi klik "Edit", edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan "Edit"	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Peminjaman Barang	Berhasil
4	Hapus data Peminjaman Barang, di kolom aksi klik "Hapus", lalu konfirmasi dengan menekan tombol "Ok"	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Peminjaman Barang	Berhasil

m. Pengujian Pengelolaan Data Pengembalian Barang

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 13 Pengujian Pengelolaan Data Pengembalian Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Pengembalian Barang, klik menu “Data Pengembalian Barang”	Akan menampilkan list data Pengembalian Barang.	Berhasil
2	Tambah data Pengembalian Barang, klik tombol “Tambah Data”, input data pada form lalu klik tombol “Simpan”	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Pengembalian Barang	Berhasil
3	Edit data Pengembalian Barang, di kolom aksi klik “Edit”, edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan “Edit”	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Pengembalian Barang	Berhasil
4	Hapus data Pengembalian Barang, di kolom aksi klik “Hapus”, lalu konfirmasi dengan menekan tombol “Ok”	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Pengembalian Barang	Berhasil

n. Pengujian Pengelolaan Data Pemusnahan Barang

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 14 Pengujian Pengelolaan Data Pemusnahan Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data Pemusnahan Barang, klik menu “Data Pemusnahan Barang”	Akan menampilkan list data Pemusnahan Barang.	Berhasil
2	Tambah data Pemusnahan Barang, klik tombol “Tambah Data”, input data pada form lalu klik tombol “Simpan”	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data Pemusnahan Barang	Berhasil
3	Edit data Pemusnahan Barang, di kolom aksi klik “Edit”, edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan “Edit”	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data Pemusnahan Barang	Berhasil
4	Hapus data Pemusnahan Barang, di kolom aksi klik “Hapus”, lalu konfirmasi dengan menekan tombol “Ok”	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data Pemusnahan Barang	Berhasil

o. Pengujian Pengelolaan Data Manajemen User

Dalam pengujian ini terdapat 4 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 15 Pengujian Pengelolaan Data Manajemen User

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan list data User, klik menu "Data Manajemen User"	Akan menampilkan list data User.	Berhasil
2	Tambah data User, klik tombol "Tambah Data", input data pada form lalu klik tombol "Simpan"	Data akan tersimpan ke database dan akan tampil di list data User	Berhasil
3	Edit data User, di kolom aksi klik "Edit", edit sesuai data yang akan di ubah lalu tekan "Edit"	Data akan diperbarui pada database dan akan tampil di list data User	Berhasil
4	Hapus data User, di kolom aksi klik "Hapus", lalu konfirmasi dengan menekan tombol "Ok"	Data akan dihapus pada database dan data akan hilang pada list data User	Berhasil

p. Pengujian Laporan Aplikasi

Dalam pengujian ini terdapat 11 fungsi yang berjalan sesuai apa yang di harapkan sesuai fungsinya.

Tabel 4. 16 Pengujian Laporan Aplikasi

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menampilkan Laporan Data Aset Bangunan, klik menu "Laporan" lalu pilih "Data Aset Bangunan" muncul Modal untuk memilih rentang waktu lalu klik "Cetak"	Akan menampilkan list Laporan Data Aset Bangunan.	Berhasil
2	Menampilkan Laporan Data Aset Barang, klik menu "Laporan" lalu pilih "Data Aset Barang" muncul Modal untuk memilih rentang waktu / Kondisi Barang, lalu klik "Cetak"	Akan menampilkan list Laporan Data Aset Barang.	Berhasil
3	Menampilkan Laporan Data Aset Jalan, klik menu "Laporan" lalu pilih "Data Aset Jalan" muncul Modal untuk memilih rentang waktu lalu klik "Cetak"	Akan menampilkan list Laporan Data Aset Jalan.	Berhasil
4	Menampilkan Laporan Data Aset Tanah, klik menu "Laporan" lalu pilih "Data Aset Tanah" muncul Modal untuk memilih rentang waktu lalu klik "Cetak"	Akan menampilkan list Laporan Data Aset Tanah.	Berhasil
5	Menampilkan Laporan Data Perbaikan Aset Bangunan, klik menu "Laporan" lalu	Akan menampilkan list Laporan Data Perbaikan Aset Bangunan.	Berhasil

	pilih “Data Perbaikan Aset Bangunan” muncul Modal untuk memilih rentang waktu lalu klik “Cetak”		
6	Menampilkan Laporan Data Perbaikan Aset Barang, klik menu “Laporan” lalu pilih “Data Perbaikan Aset Barang” muncul Modal untuk memilih rentang waktu lalu klik “Cetak”	Akan menampilkan list Laporan Data Perbaikan Aset Barang.	Berhasil
7	Menampilkan Laporan Data Perbaikan Aset Jalan, klik menu “Laporan” lalu pilih “Data Perbaikan Aset Jalan” muncul Modal untuk memilih rentang waktu lalu klik “Cetak”	Akan menampilkan list Laporan Data Perbaikan Aset Jalan.	Berhasil
8	Menampilkan Laporan Data Perbaikan Aset Tanah, klik menu “Laporan” lalu pilih “Data Perbaikan Aset Tanah” muncul Modal untuk memilih rentang waktu lalu klik “Cetak”	Akan menampilkan list Laporan Data Perbaikan Aset Tanah.	Berhasil
9	Menampilkan Laporan Data Peminjaman Aset Barang, klik menu “Laporan” lalu pilih “Data Peminjaman Aset Barang” muncul Modal untuk memilih rentang waktu lalu klik “Cetak”	Akan menampilkan list Laporan Data Peminjaman Aset Barang	Berhasil
10	Menampilkan Laporan Data Pengembalian Aset Barang, klik menu “Laporan” lalu pilih “Data Pengembalian Aset Barang” muncul Modal untuk memilih rentang waktu lalu klik “Cetak”	Akan menampilkan list Laporan Data Pengembalian Aset Barang	Berhasil
11	Menampilkan Laporan Data Pemusnahan Aset Barang, klik menu “Laporan” lalu pilih “Data Pemusnahan Aset Barang” muncul Modal untuk memilih rentang waktu lalu klik “Cetak”	Akan menampilkan list Laporan Data Pemusnahan Aset Barang	Berhasil

PENUTUP

Adapun pengolahan sistem dan pembahasan yang dikemukakan dalam suatu Sistem Informasi Penyediaan Prasarana Perangkat Desa dan Pengadministrasian Aset Desa Jelapat I Kabupaten Marabahan Berbasis Web, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi ini memudahkan dalam melakukan pengelolaan prasarana perangkat desa dan pengadministrasian aset desa secara cepat dan akurat karena dilakukan oleh sistem;
2. Dengan aplikasi ini data-data prasarana perangkat desa dan aset desa Jelapat I menjadi aman dan mudah digunakan sewaktu waktu dibutuhkan karena disimpan dalam basis data komputer;
3. Sistem Informasi Penyediaan Prasarana Perangkat Desa dan Pengadministrasian Aset Desa Jelapat I yang bermanfaat untuk keperluan penginputan, pencetakan laporan, dan pengolahan data dan aset desa yang masih menggunakan cara manual menjadi terkomputerisasi.
4. Proses pencarian data bisa dilakukan dengan cepat dan mudah dengan fitur yang tersedia sehingga apabila ingin mencari berkas lama tinggal melakukan *search*.

DAFTAR PUSTAKA

- Alan, M. (2018, Februari 16). *Pengertian Dan Fungsi Pemrograman PHP*. Diambil kembali dari Alan Creative: <https://alan.co.id/pengertian-dan-fungsi-pemrograman-php/#:~:text=PHP%20adalah%20bahasa%20pemrograman%20script,%3A%2F%2Fwww.php.net>.
- Alex, P. (2020, Juli 16). *Informasi Adalah*. Diambil kembali dari Pengajar.co.id: <https://pengajar.co.id/informasi-adalah/>
- Ansori. (2020, Maret 29). *Pengertian UML (Unified Modeling Language) : Jenis, Tujuan, Notasi, dan Contohnya*. Diambil kembali dari ansoriweb: <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-uml.html>
- Astari, A. (2018). APLIKASI DASHBOARD PENGELOLAAN ASET DESA SE-KECAMATAN BOJONGSOANG. *e-Proceeding of Applied Science*, 1-6.
- Fatimah, N. (2019, Agustus 12). *Pengertian Sarana dan Prasarana, Fungsi Hingga Contohnya*. Diambil kembali dari Pelayanan Publik: <https://pelayananpublik.id/2019/08/12/pengertian-sarana-dan-prasarana-fungsi-hingga-contohnya/#:~:text=Sementara%20prasarana%20adalah%20segala%20sesuatu%20yang%20merupakan%20penunjang%20utama%20terselenggaranya%20produksi.&text=KBBI%20menyatakan%20bahwa%2>
- Om.makplus. (2015, November). *Pengertian Sistem serta Definisi Sistem menurut para ahli*. Diambil kembali dari Definisi & Pengertian: <http://www.definisi-pengertian.com/2015/11/pengertian-sistem-definisi-menurut-ahli.html>
- Palit, R. V. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer*, 2-3.

Pengertian Administrasi Secara Umum, Tujuan, Fungsi, dan Ciri-Ciri Administrasi. (t.thn.). Diambil kembali dari Maxmanroe.com: <https://www.maxmanroe.com/vid/manajemen/pengertian-administrasi.html>

Pengertian Desa Yang Harus Dipahami Warga Pedesaan. (18, Desember 2018). Diambil kembali dari Berdesa: <https://www.berdesa.com/pengertian-desa-yang-harus-dipahami-warga-pedesaan/>

SEJARAH DAN FUNGSI MYSQL. (t.thn.). Diambil kembali dari JogjaWeb: <https://jogjaweb.co.id/blog/sejarah-dan-fungsi-mysql>

Supriyono, H. (2017). Penerapan Sistem Informasi Berbasis Komputer Untuk Pengelolaan Aset Bagi SMP Muhammadiyah 1 Kartasura. *URECOL*, 1-12.

Taupik. (2017). APLIKASI BERBASIS WEB INVENTARISASI ASET STUDI KASUS: DESA SUKAPURA. *e-Proceeding of Applied Science*, 1-7.

YAONE2, W. (2016, Februari 27). *Pengertian Dan Jenis Jenis Aset.* Diambil kembali dari BursaNom: <https://bursanom.com/pengertian-aset/>