

APLIKASI JADWAL SIDANG PERDATA PENGADILAN NEGERI BANJARBARU KELAS II BERBASIS WEB

Maulidini Saputra¹, Muthia Farida², Muharir³

¹Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kalimantan
Muhammad arsyad al Banjari Banjarmasin, Kalimantan Selatan, NPM 16630021

²Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kalimantan
Muhammad arsyad al Banjari Banjarmasin, Kalimantan Selatan, NIDN
1105098701.

³Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kalimantan
Muhammad arsyad al Banjari Banjarmasin, Kalimantan Selatan, NIDN
1117019401.

ABSTRAK

Sebagai salah satu institusi pemerintah yang dimana bekerja untuk melayani dan memberikan bantuan dalam lingkup hukum untuk mengadili, menengahi, dan memberikan pertimbangan hukum kepada masyarakat yang memiliki permasalahan dalam hal sengketa hukum perkara perdata. Dengan adanya wabah virus covid-19 pihak tidak bisa mengikuti proses persidangan dengan datang langsung ke pengadilan, kemudian terjadi permasalahan juga apabila pemanggilan dan pemberitahuan jadwal sidang mengharuskan jurusita bertemu langsung dengan pihak. Yakni untuk mempermudah masyarakat maupun pihak dalam memperoleh informasi biaya Perkara dan Jadwal Sidang Perdata secara cepat dan akurat. Menghasilkan aplikasi program kegiatan jadwal sidang dalam Jadwal Sidang Perdata Pengadilan Negeri kota Banjarbaru berbasis web. Pembuatan aplikasi ini adalah dengan wawancara dan metode waterfall. Sebuah aplikasi atau perangkat lunak Komputer yang dirancang secara umum untuk Informasi Jadwal Persidangan Perdata Pada Pengadilan Negeri Banjarbaru. Saat ini belum ada nya Jadwal Sidang menggunakan Putusan dengan SMS Gateway dan informasi Biaya Panjar untuk Melakukan pembayaran suatu perkara, Biaya Perkara Perdata Merupakan Biaya

yang dibebankan Kepada pihak disebutkan dalam surat edaran Mahkamah Agung No.4 Tahun 2008 Tentang Pemungutan Biaya Perkara : Pembayaran biaya Perkara yang harus dibayar oleh pihak berperkara diwajibkan melalui Bank, Kecuali di daerah tersebut tidak ada Bank. serta sulitnya dalam pemanggilan masyarakat Dengan datang langsung bertatap muka dalam wabah virus covid-19. Demikian tidak lagi dibenarkan pegawai menerima pembayaran biaya perkara secara langsung dari pihak-pihak berperkara. Program ini dikembangkan dengan Bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) dan basis data Mysql serta sms gateway untuk pemanggilan pihak.

Kata Kunci : Jadwal Sidang Perdata Pengadilan negeri Banjarbaru Berbasis Web

ABSTRACT

As one of the government institutions which works to serve and provide assistance within the scope of the law to adjudicate, mediate, and provide legal considerations to people who have problems in terms of legal disputes in civil cases. With the outbreak of the covid-19 virus, the party could not participate in the trial process by coming directly to the court, then problems also occurred if the summons and notification of the trial schedule required the bailiff to meet directly with the party. Namely to make it easier for the public and parties to obtain information on the cost of the case and the schedule of the civil trial quickly and accurately. Produce a web-based application for the trial schedule activity program in the Banjarbaru District Court Civil Session Schedule. Making this application is by interview and waterfall method. An application or computer software that is designed in general for information on the schedule of civil proceedings at the Banjarbaru District Court. Currently there is no trial schedule using a decision using an SMS Gateway and information on down-payment fees to make a payment for a case, civil case fees are fees charged to parties are mentioned in the Supreme Court circular letter No. 4 of 2008 concerning Collection of Case Fees: Payment of case fees that must be paid by litigants is required through a bank, except in the area

where there is no bank. as well as the difficulty in calling the public by coming face to face in the covid-19 virus outbreak. Thus, it is no longer justified for employees to receive payment of court fees directly from litigants. This program was developed using the PHP (Hypertext Preprocessor) programming language and Mysql database and sms gateway for calling parties.

Keywords: *Web-Based Banjarbaru District Court Civil Session Schedule*

1.1 PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan zaman, perkembangan teknologi pun sangatlah pesat, hal ini membuat penggunaan komputer dalam kehidupan sehari-hari makin meningkat dan peranannya sangat membantu kegiatan dan pekerjaan manusia. Sejalan dengan perkembangan teknologi informasi, baik dari segi perangkat lunak maupun perangkat keras. Sudah seharusnya suatu institusi/perusahaan dapat memanfaatkan kemajuan dari teknologi informasi ini. Kantor Pengadilan Negeri khususnya Kantor Pengadilan Negeri Banjarbaru merupakan instansi milik pemerintah dibawah naungan Mahkamah Agung (MA) yang beralamat di Jl. Trikora No 3 Banjarbaru.

Sebagai salah satu institusi pemerintah yang dimana bekerja

untuk melayani dan memberikan bantuan dalam lingkup hukum untuk mengadili, menengahi, dan memberikan pertimbangan hukum kepada masyarakat yang memiliki permasalahan dalam hal sengketa hukum baik itu perkara pidana ataupun perdata.

Dalam hal ini khusus nya mengenai pengajuan permohonan perkara perdata, banyak masyarakat yang saling bersengketa mengenai hak kepemilikan harta, barang, ataupun utang piutang yang apabila itu tidak bisa dxiselesaikan secara kekeluargaan maka ada pihak yang merasa rugi akan mengajukan persidangan kepada Pengadilan yang dimana sudah melalui proses pelaporan kepada pihak kepolisian dan menjalani persidangan sampai keluarnya vonis hukum dari hakim

mengenai perkara yang diajukan kepada pihak.

Media Penyimpanan data yang meliputi data Pihak, biaya Panjar dan jadwal sidang dilakukan dengan pihak penggugat atau pengacara selalu datang ke pengadilan untuk mengetahui sudah sampai mana proses biaya panjar dan jadwal persidangan.

Dengan adanya wabah virus covid-19 pihak tidak bisa mengikuti proses persidangan dengan datang langsung ke pengadilan, kemudian terjadi permasalahan juga apabila pemanggilan dan pemberitahuan jadwal sidang mengharuskan jurusita bertemu langsung dengan pihak.

Maka Penyelenggaraan dibuat nya Aplikasi Jadwal Sidang Perdata pada pengadilan Negeri kota Banjarbaru berbasis web dengan sms gateway untuk tidak bertemu langsung, dan mempermudah jurusita dalam pemberitahuan dan pemanggilan pihak, serta masyarakat atau pihak tidak harus ke kantor. Jadwal sidang ada tertera di website dan pemanggilan persidangan melalui sms gateway.

1.2 METODE PENELITIAN

Ada 2 metode penelitian yang digunakan yaitu:

1.2.1 Teknik Pengumpulan data

Pengumpulan data yang dilakukan adalah dengan cara mencari data – data yang berkaitan dengan penelitian ini, melalui internet dan buku-buku. Kemudian data-data tersebut dikumpulkan, dan dipergunakan untuk merancang aplikasi. Proses pengambilan data pada metode ini dilakukan dengan beberapa cara yaitu :

1. *Dokumen Kerja (Hard Document)*
Peneliti melakukan pengumpulan data dengan mempelajari dokumen-dokumen yang berkaitan dengan proses persidangan Pengadilan Negeri Banjarbaru kelas II.
2. *Pengamatan (Observation)*
Peneliti melakukan pengamatan objek secara langsung ke Kantor Pengadilan Negeri Banjarbaru kelas II untuk mendapatkan data-data yang kongkrit.
3. *Wawancara (Interview)*

Melakukan wawancara atau bertanya jawab terhadap Panitia Muda Perdata dan Staff yang dianggap dapat memberikan keterangan yang akurat mengenai hal-hal yang berhubungan dengan masalah yang akan diangkat dalam penelitian. Hal ini dilakukan agar

1.2.2 Tahapan Pengembangan perangkat lunak

Metode penelitian yang diterapkan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan metode waterfall. Metode waterfall merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial. Metode Waterfall memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. Requirements analysis and definition

Layanan sistem, kendala, dan tujuan ditetapkan oleh hasil konsultasi dengan pengguna yang kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2. System and software design

Tahapan perancangan sistem mengalokasikan kebutuhan-kebutuhan sistem baik perangkat keras maupun perangkat lunak

peneliti mengetahui kegiatan apa saja yang dilakukan, serta untuk memperoleh data yang akurat serta relevan agar dapat menghasilkan suatu rancangan aplikasi yang sesuai kebutuhan

dengan membentuk arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan penggambaran abstraksi sistem dasar perangkat lunak dan hubungannya.

3. Implementation and unit testing

Perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.

4. Integration and system testing

Unit-unit individu program atau program digabung dan diuji sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan apakah sesuai dengan kebutuhan perangkat lunak atau tidak. Setelah pengujian, perangkat lunak dapat dikirimkan ke customer

5. *Operation and maintenance*

Biasanya (walaupun tidak selalu), tahapan ini merupakan tahapan yang paling panjang. Sistem dipasang dan digunakan secara nyata. *Maintenance* melibatkan pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada tahapan-tahapan sebelumnya, meningkatkan implementasi dari unit sistem, dan meningkatkan layanan sistem sebagai kebutuhan baru.

1. Analisis Sistem

Dalam membangun aplikasi ini secara optimal diperlukan dengan menentukan tujuan pembuatan aplikasi ini agar petugas mempermudah dan cepat dalam mengumpulkan data jadwal sidang dan masyarakat dalam melihat jadwal sidang melalui website pengadilan negeri banjarbaru kelas II

2. Rancangan Sistem

Perancangan sistem ini secara terperinci, dilakukan dengan cara:

- a. Rancangan Menu
- b. Rancangan Database
- c. Relasi antar Tabel

d. Diagram konteks

e. Data Flow

Diagram(DFD)

f. Rancangan Tampilan

g. Rancangan output dan Laporan

h. Pembuatan Program

3. Testing aplikasi

Pada Tahap ini dilakukan uji Testing dengan menggunakan satu buah laptop, setiap proses perubahan, perbaikan data dan menghapus data diuji menggunakan metode Blackbox

1.3 PEMBAHASAN

1. Rancangan Menu

Rancangan Menu dari aplikasi jadwal sidang perdata pengadilan negeri banjarbaru :

1) Halaman User

- a. Data Jadwal sidang
- b. Kalender Jadwal sidang

2) Halaman Admin

- a. Login
- b. Register Perkara, data petugas, ruang sidang, pihak, saksi, tergugat, biaya

panjang, jadwal sidang

c. Semua data

d. Cari data

a) Petugas

b) Ruang sidang

c) Pihak

d) Saksi

e) Tergugat

f) Biaya Panjar

g) Jadwal sidang

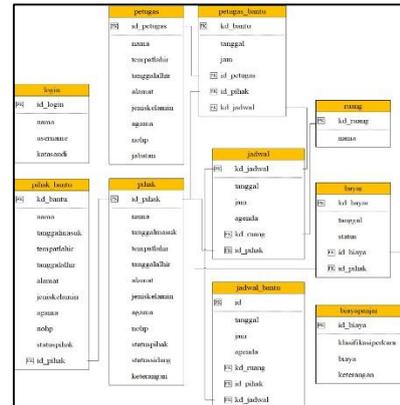
2. Rancangan Database

Database adalah menyimpan semua data aplikasi, berikut data tabel pada database :

- a. Tabel Admin
- b. Tabel Petugas
- c. Tabel Pihak
- d. Tabel Ruang
- e. Tabel Hakim Bantu
- f. Tabel Pihak Bantu
- g. Tabel Petugas Bantu
- h. Tabel Biaya
- i. Tabel Jadwal Bantu
- j. Tabel Bayar

3. Relasi Antar Tabel

Relasi antar tabel menghubungkan antar tabel tabel, berikut relasi antar tabel:



Gambar 1.3.1 Relasi Antar Tabel

4. Rancangan Tampilan

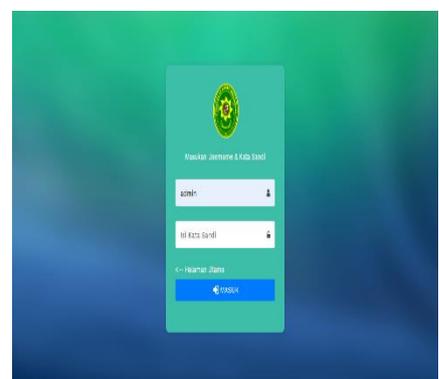
a. Halaman user



Gambar 1.3.2 Halaman User

b. Halaman Admin

1) Login



Gambar 1.3.3 Halaman Login

2) Register Petugas

Gambar 1.3.4 Tambah Petugas

3) Data Petugas

Nama	No. HP	Alamat	Status
A. H. H. H. H.	08123456789	Jakarta, DKI Jakarta	Belum Penuhi
F. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Belum Penuhi
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
H. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki

Gambar 1.3.5 Data Petugas

4) Register Pihak, Saksi, Tergugat

Nama	No. HP	Alamat	Status
A. H. H. H. H.	08123456789	Jakarta, DKI Jakarta	Belum Penuhi
F. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Belum Penuhi
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
H. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki
M. S. S. S. S.	08123456789	Bekasi, Jawa Barat	Laki-Laki

Gambar 1.3.6 Tambah pihak

5) Data Pihak, Saksi, Tergugat

Gambar 1.3.7 Data Pihak

6) Register Ruang

Gambar 1.3.8 Tambah Ruang

7) Data Ruang

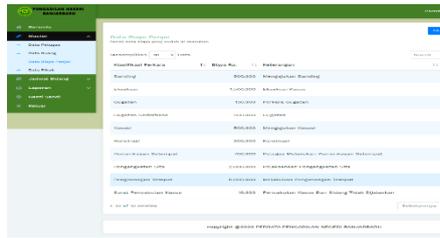
No. Ruang	Nama Ruang	Status
001	Ruang 001	Belum Penuhi
002	Ruang 002	Belum Penuhi
003	Ruang 003	Belum Penuhi
004	Ruang 004	Belum Penuhi
005	Ruang 005	Belum Penuhi
006	Ruang 006	Belum Penuhi
007	Ruang 007	Belum Penuhi
008	Ruang 008	Belum Penuhi
009	Ruang 009	Belum Penuhi
010	Ruang 010	Belum Penuhi

Gambar 1.3.9 Data Ruang

8) Register Biaya Panjar

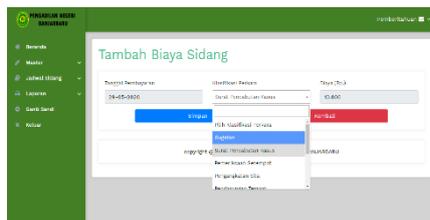
Gambar 1.3.10 Tambah Biaya

9) Data Biaya Panjar



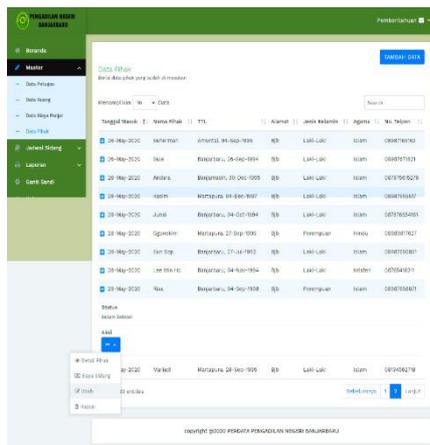
Gambar 1.3.11 Data Biayar Panjar

10) Register Bayar panjar



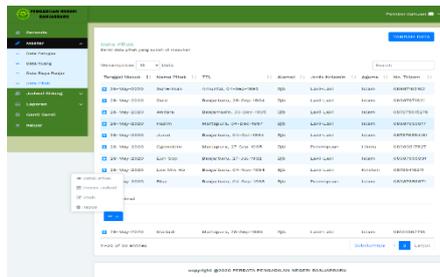
Gambar 1.3.12 Tambah Bayar Panjar

11) Data Bayar Panjar



Gambar 1.3.13 Data Bayar Panjar

12) Register Jadwal Sidang



Gambar 1.3.14 Tambah Jadwal Sidang

13) Data Jadwal Sidang



Gambar 1.3.15 Data Jadwal Sidang

5. Rancangan Output dan Laporan

a) Laporan Jadwal Sidang



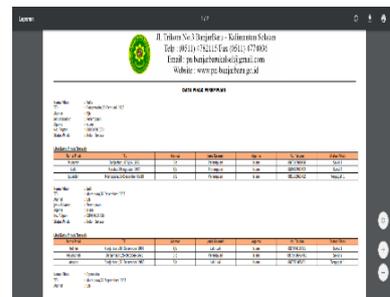
Gambar 1.3.16 Report Jadwal Sidang

b) Laporan Petugas



Gambar 1.3.17 Report Data Petugas

c) Laporan Pihak, Saksi, Tergugat



Gambar 1.3.18 Report Data Pihak

d) Laporan Ruangan



The screenshot shows a web browser window displaying a report. At the top, there is contact information for PT. TRIKORA No 3 Banjarbaru - Kalimantan Selatan, including phone, fax, email, and website. Below this is a table titled 'DATA RUANG GUGAT'. The table has columns for 'No', 'Nama Ruang', 'Luas', 'Status', and 'Kategori'. There are several rows of data listed.

Gambar 1.3.19 Report Data Ruangan

e) Laporan Biaya Panjar



The screenshot shows a web browser window displaying a report. At the top, there is contact information for PT. TRIKORA No 3 Banjarbaru - Kalimantan Selatan. Below this is a table titled 'DATA BIAYA PANJAR GUGATAN'. The table has columns for 'No', 'Nama Ruang', 'Biaya', and 'Status'. There are several rows of data listed.

Gambar 1.3.20 Report Data Biaya Panjar

f) Laporan Bayar panjar



The screenshot shows a web browser window displaying a report. At the top, there is contact information for PT. TRIKORA No 3 Banjarbaru - Kalimantan Selatan. Below this is a table titled 'DATA PEMBAYARAN PANJAR'. The table has columns for 'No', 'Nama Ruang', 'Biaya', 'Status', and 'Kategori'. There are several rows of data listed.

Gambar 1.3.21 Laporan Bayar Panjar

1.4 KESIMPULAN

Pada Penelitian ini maka diambil kesimpulan atas pembangunan aplikasi ini. Adapun kesimpulan/yang dimaksud adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini memudahkan para pegawai dan masyarakat dalam melakukan pencarian informasi jadwal sidang Perdata di Kantor Pengadilan Negeri Banjarbaru.
2. Dalam hal pencarian data, Aplikasi Jadwal Sidang Perdata

pengadilan Negeri Banjarbaru yang berbasis web ini lebih cepat daripada pencarian menggunakan sistem konvensional yang menggunakan Manual.

3. Dengan Penelitian ini dapat diperoleh sebuah pelajaran mengenai penerapan pemecahan masalah menggunakan sistem informasi yang dikembangkan melalui aplikasi komputer.
4. Dalam aplikasi ini pendataan dan Informasi perhitungan Biaya Panjar lebih Jelas.
5. Setelah Penggunaan Aplikasi ini Berdampak baik buat masyarakat infomasi tentang penjadwalan sidang bisa diakses melalui internet dan tidak menunggu pemberitahuan dari pihak pegawai pengadilan Negeri.

1.5 DAFTAR PUSTAKA

- [1] Afrina, M., & Ibrahim, a. (2015).
Jurnal sistem informasi.
Pengembangan Sistem Informasi SMS Gateway Dalam Meningkatkan layanan komunikasi sekitar

- akademi fakultas ilmu komputer unsri, 852-864.*
- [2]Andie. (2018). Sistem Informasi pusat Data Universitas(SIPUSDATAS). *Seminastika Universitas Mulia Balikpapan, 78-84.*
- [3]Budi Sutedjo, O. D. (2002). *Perencanaan dan Pengembangan Sistem Informasi.* Yogyakarta: Andi.
- [4]Djamaris, A. (2013). Membuat sitasi dan daftar pustaka. *Membuat Sitasi dan Daftar Pustaka Otomatis Menggunakan MS Word, 1-16.*
- [5]Februarianty, H., & Zuliarso, E. (2012). Rancang Bangun Sistem Perpustakaan Untuk Jurnal Elektronik. *jurnal Teknik Informasi, 124-132.*
- [6]Hariwijaya, M. (2007). *Metodologi dan teknik penulisan skripsi, tesis, dan disertasi.* Yogyakarta: elMatera Publishing.
- [7]Hendra, A. (2013). Hukum Perdata dan sejarah. *Hukum Perdata, 1-25.*
- [8]Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2014). Pemrograman Web. Bandung.
- [9]Ikbal, a. (2015). artikel. *Sistem Informasi pelaksanaan eksekusi perdata pada pengadilan negeri bandung, 1-20.*
- [10]Jogiyanto, H. (2003). *Analisis dan Desain Sistem Informasi.* Yogyakarta: Andi.
- [11]Maulana, Y. I. (2017). Jurnal Pilar Nusa Mandiri Volume 13 No.1 Maret 2017. *Perancangan Perangkat Lunak Sistem Informasi Pendataan Guru dan Sekolah (sindaru) Pada Dinas Pendidikan Kota Tanggerang, 21-27.*
- [12]Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). jurnal Prosisko voll . *Sistem informasi inventori barang menggunakan metode object oriented di PT.LIVAZA*

Teknologi Informasi Jakarta,
27-35.

[13]Permana, B. (2013). Ilmu
Komputer. *Aplikasi Crud*
Sederhana dengan PHP dan
Mysql.

[14]pressman, r. (2002). rekayasa
perangkat lunak. *rekayasa*
perangkat lunak: pendekatan
praktisi (buku dua)..