

# **APLIKASI PENGOLAHAN MAGANG DI KANTOR BADAN KEUANGAN DAERAH KOTA BANJARMASIN BERBASIS WEB**

WIWIT LASTIANTO

Jurusan Teknik Informatika; FTI Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al banjari JL.  
Adhiyaksa (kayutangi) No.2 Banjarmasin 70123, Telp. (0511) 3303875 Fax. (0511) 3304352 Email:  
wiwit3971@gmail.com/ No HP 087811142703

## **ABSTRAK**

Badan Keuangan Daerah (BAKEUDA) Kota Banjarmasin dibentuk sesuai dengan ketentuan Peraturan Pemerintah Nomor 41 Tahun 2007 tentang . tugas pokok Badan Keuangan Daerah adalah merumuskan dan melaksanakan kebijakan daerah dalam bidang pengelolaan keuangan daerah. Kegiatan penerimaan dan pengelolaan peserta magang masih manual di mana untuk data kegiatan masih di lakukan tulis tangan dan data para peserat magang tidak tersimpan secara digital masalah ini bisa berdampak pada hilangnya data kegiatan dan data para peserta magang. Dengan masalah itu muncul sebuah solusi untuk membuat sebuah aplikasi pengolahan magang yang menghasilkan sebuah sistem pengolahan magang yang efektif dan efisien yang dapat mempermudah kegiatan magangdi mana dalam pembuatan aplikasi tersebut menggunakan metode waterfal. Aplikasi yang dibangun ini menggunakan tools seperti sublime text, MySQL, XAMPP sebagai database dengan bahasa pemrograman HTML dan PHP Native

**Kata Kunci:** Aplikasi, Badan Keuangan Daerah, Magang

---

## **ABSTRACT**

The Regional Finance Agency (BAKEUDA) of the City of Banjarmasin was formed in accordance with the provisions of Government Regulation Number 41 of 2007 concerning . the main task of the Regional Finance Agency is to formulate and implement regional policies in the field of regional financial management. The activity of accepting and managing apprentices is still manual where activity data is still done by hand and data for apprentices is not stored digitally, this problem can have an impact on the loss of activity data and data for apprentices. With that problem, a solution emerged to create an internship processing application that produces an effective and efficient apprentice processing system that can facilitate internship activities where in making the application using the waterfall method. This application is built using tools such as sublime text, MySQL, XAMPP as a database with HTML and PHP native programming languages.

**Keywords:** *Application, Regional Finance Agency, Intern*

## PENDAHULUAN

Pada era moderen saat ini, perkembangan teknologi berkembang sangat cepat, teknologi sudah medominasi segala macam kegiatan. Menurut (Nabila et al, 2019) perkembangan di dunia teknologi yang semakin pesat, teknologi informasi termasuk salah satu tools untuk membantu meningkatkan kinerja sebuah instasi atau suatu perusahaan.

Badan Keuangan Daerah (BAKEUDA) Kota Banjarmasin dibentuk sesuai dengan ketentuan Peraturan Pemerintah Nomor 41 Tahun 2007 tentang Organisasi Perangkat Daerah. Peraturan Pemerintah tersebut kemudian lanjuti dengan Peraturan Daerah Nomor 7 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Kota Banjarmasin. Berdasarkan Peraturan Walikota Banjarmasin Nomor 132 Tahun 2016 tentang Uraian Tugas Badan Keuangan Daerah Kota Banjarmasin, tugas pokok BAKEUDA adalah untuk merumuskan danmelaksanakan kebijakan daerah dalam bidang pengelolaan keuangan daerah.

Permasalahan yang terjadi di Kantor Badan Keuangan Daerah (BAKEUDA) Kota Banjarmasin adalah proses penerimaan dan pengelolaan magang masih manual belum adanya sistem yang mengantur kegiatan tersebut yang mana berdampak pada proses kegiatan magang di kantor tersebut di mana peserta magang yang magang masih menulis sendiri kegiatan yang di berikan, pendaftaran magang juga harus ke kantor dan sebagainya

Berdasarkan uraian dari latar belakang diatas maka perlu dibuatkan suatu aplikasi dengan judul “Aplikasi Pengolahan Magang Di Kantor Badan Keuangan Daerah Kota Banjarmasin Berbasis WEB”

## METODE

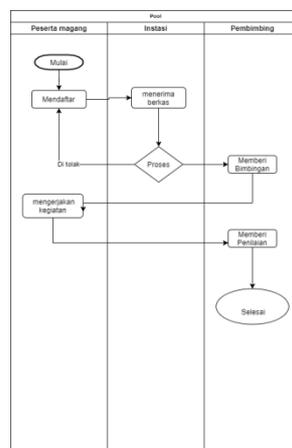
### Teknik Pengumpulan Data

1. Observasi  
satu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung yang meliputi kegiatan pemusatan perhatian terhadap suatu objek
2. Wawancara  
satu metode pengumpulan data dengan cara berdialog dengan orang yang sedang diamati.
3. Litelatur  
Teknik ini dilakukan dengan cara mempelajari,meneliti serta menelaah berbagai literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku, teks, jurnal ilmiah, situs-situs di internet, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik penelitian yang di bahas.

### Analisis sistem yang berjalan

Merupakan gambaran tentang bagai mana sistem yang sedang berjalan di kantor Badan Keuangan Daerah Kota Banjarmasin sebelum dibuatnya sistem,

#### a. Analisi Terhadap Sistem Lama

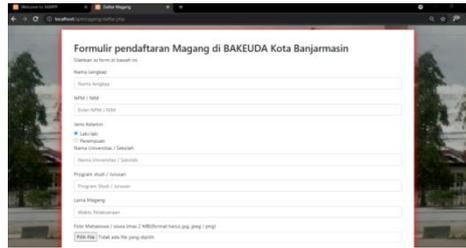


Gambar 1.1 Flowchart Sistem Yang Berjalan

1. Peserta magang datang sendiri untuk menayakan apakah masih menerima magang
2. Peserta magang di minta surat keterangan dari kampus terkait

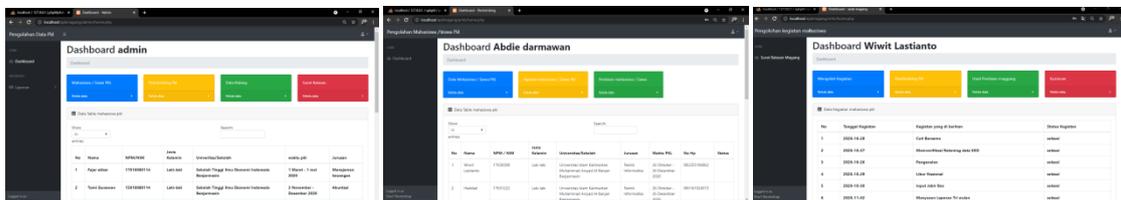


1. Tampilan Form Pendaftaran magang  
Form ini adalah hasalaman para calon pemagang yang ingin mendaftar



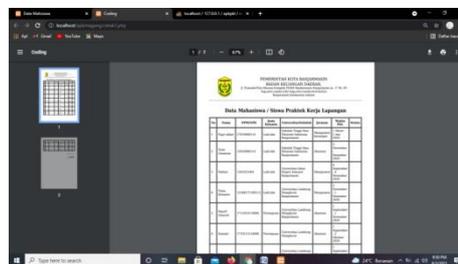
Gambar 1.3 Form Pendaftaran

2. Tampilan Halaman Admin, Pembimbing dan Peserta Magang  
Halaman utama atau menu utama yang merupakan tampilan awal dari sistem. Halaman utama mempunyai beberapa menu tampilan Berbeda berdasarkan user



Gambar 1.4 Form Halaman utama User

3. Tampilan laporan peserta magang  
Ini adalah tampilan laporan peserta magang untuk di cetak oleh admin sebagai laporan



Gambar 1.4 Tampilan Laporan Peserta magang

## PENUTUP

Kesimpulan dari Penelitian ini yang berjudul : ” Aplikasi Pengolahan Magang Di Kantor Badan Keuangan Daerah Kota Banjarmasin Berbasis WEB” adalah

1. Aplikasi pengolahan magang ini dibuat untuk memudahkan admin, pembimbing dan peserta magang dalam melakukan kegiatan magang yang sebelumnya dilakukan secara manual
2. Dengan adanya aplikasi ini maka akan tersimpan data para peserta magang, pembimbing, bidang, agenda peserta magang dan nilai kegiatan peserta magang ke dalam database sehingga lebih aman
3. Memudahkan peserta magang dalam melakukan pengajuan magang tanpa harus datang langsung ke kantor
4. Dengan aplikasi berbasis web akan membantu pembimbing dalam memberikan agenda pada peserta magang walaupun sedang dinas keluar kota sekalipun
5. Membantu admin dalam mengelola data peserta magang, pembimbing dan bidang serta membuat laporan

Dalam pembuatan Implementasi Aplikasi pengolahan magang di kantor badan keuangan daerah kota Banjarmasin berbasis web ini masih ada hal-hal yang dapat dikembangkan lagi, seperti :

1. Aplikasi ini masih kurang nya dalam tampilan dashboard pada bagian admin, pembimbing maupun peserta magang ,ada bagus nya bisa ditambahkan lagi dengan informasi rincian data yang ada di kantor
2. Tampilan Laporan bisa lebih di kembangkan lagi dengan memodifikasinya dengan third party aplikasi dalam desain laporan agar terlihat lebih baik. Serta Laporan yang di tampilkan lebih terperinci lagi.

## REFERENSI

Azdy, R. A. (2016). Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Magang Berbasis Objek Pada Perum Bulog Divre Sumatra Selatan. *Eksplora Informatika* , 33-43.

Azis, M. S. (2020). Perancangan Aplikasi Berbasis Desktop Dengan Microsoft Visual Basic (Studi Kasus: Aplikasi Anak Magang 1.0). *Jurnal Responsif* , 44-52.

Darmawan, D. (2017). Penerapan Model Pelatihan on the Job Training (Magang) Dalam Pelatihan Otomotif Yang Di Selenggarakan Oleh Balai Pelayanan Pendidikan Nonformal Provinsi Banten. *Jurnal Eksistensi Pendidikan Luar Sekolah (E-Plus)* , 151-155.

Pramono, A. (2020). Pembangunan Aplikasi Presensi Magang Berbasis Mobile Menggunakan Face Recognition. *Jurnal Informatika Atma Jogja* , 11-17.

KBBI. (2019). Diambil kembali dari Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Versi 2.8: <https://kbbi.web.id/disposisi>

Santoso, H. (2020, Januari 28). Materibelajar.co.id. Diambil kembali dari Pengertian Aplikasi Menurut Para Ahli dan Sejarah Aplikasi: <https://www.materi.carageo.com/pengertian-aplikasi-menurut-para-ahli/>

Eko Budiono, S. M. (2019, Juli 28). Diambil kembali dari Informasi Elektronik dan Teknologi Elektronik dalam Pembuktian: <https://ekobudiono.lawyer/2019/07/28/informasi-elektronik-dan-teknologielektronik-dalam-pembuktian/>