

# **SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DAN MONITORING KEUANGAN PADA DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA PROVINSI KALIMANTAN SELATAN**

Akbar Isha Rahmadani<sup>1</sup>, Ahmadi<sup>2</sup>, Dwi Retnosari<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Sistem Informasi, 57201, 17710129

<sup>2</sup>Sistem Informasi, 57201, 11 051289 02

<sup>3</sup>Teknik Informatika, 55201, 00 040578 02

akbarisha12011999@gmail.com

## **ABSTRAK**

Sistem Informasi Dinas Pemuda Dan Olahraga Provinsi Kalimantan Selatan masih sangat manual dan tidak efisien sehingga terjadi keterlambatan data yang berhubungan dengan anggaran keuangan, oleh karena itu untuk mendukung tugas kepala Dinas diperlukan sistem yang handal dan cepat dalam pengerjaannya, salah satunya adalah sistem informasi yang baik dan rapi agar menjadi panduan seberapa jauh tingkat pelayanan Dinas Pemuda Dan Olahraga Provinsi Kalimantan Selatan. Dari permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk membuat sebuah sistem informasi yang dapat digunakan untuk membantu para pegawai dalam meningkatkan pengelolaan data yang berhubungan dengan anggaran keuangan pada Dinas Pemuda Dan Olahraga Provinsi Kalimantan Selatan. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dan *MySQL* sebagai database. Dengan adanya sistem tersebut dapat memudahkan para pegawai dalam pengolahan data anggaran keuangan menjadi lebih cepat, efektif dan efisien. Untuk pengembangan sistem kedepannya diharapkan program dapat lebih bagus lagi dengan fitur yang lebih lengkap, karena fitur yang ada di sistem ini masih sederhana, tambahan fitur backup dan restore agar data pada sistem tidak mengalami kehilangan sewaktu waktu dan penambahan sistem keamanan agar data dapat lebih terjaga. Diharapkan pembuatan sistem kedepannya dapat berbasis mobile (*Android*) agar lebih praktis dan memudahkan pegawai atau staf dalam proses administrasi keuangan.

**Kata Kunci:** *Sistem Informasi, Pengelolaan, PHP, MySQL*

---

## **ABSTRACT**

*The Information System for the Youth and Sports Office of the Province of South Kalimantan is still very manual and inefficient, resulting in delays in data relating to the financial budget, therefore to support the duties of the Head of the Office, a reliable and fast system is needed in its work, one of which is a good information system. and neat so that it becomes a guide to how far the level of service of the Youth and Sports Office of South Kalimantan Province is. From these problems led to the idea to create an information system that can be used to assist employees in improving data management related to the financial budget at the Youth and Sports Office of South Kalimantan Province. The programming language used is PHP and MySQL as databases. With this system, it can make it easier for employees to process financial budget data more quickly, effectively and efficiently. For future system development, it is hoped that the program can be even better with more complete features, because the features in this system are still simple, additional backup and restore features so that data on the system does not experience loss at any time and the addition of a security system so that data can be better maintained. It is hoped that the making of the system in the future can be mobile-based (Android) to make it more practical and make it easier for employees or staff in the financial administration process.*

**Keywords:** *Information Systems, Management, PHP, MySQL*

## PENDAHULUAN

Dinas Pemuda dan Olahraga adalah sebuah Lembaga Pemerintah yang berada dibawah wewenang Kementerian Pemuda dan Olahraga. Sebagai salah satu perangkat daerah dalam Pembudayaan olahraga dan potensi pemuda yang mempunyai tugas dan fungsi sebagai katalisator dan dinamisator pelaksana pembangunan khususnya di bidang Kepemudaan dan Keolahragaan harus dapat menciptakan iklim masyarakat yang mampu memberdayakan dirinya sendiri dan olahraga

Dinas Kepemudaan dan Olahraga jelas sangat berperan untuk mencari bakat pemuda di bidang olahraga sekaligus membuat suatu kegiatan yang bisa meningkatkan secara optimal potensi pemuda daerah terutama pada bidang olahraga serta mencari dan mendanai kegiatan tersebut sehingga tujuan pemuda daerah dapat bersaing dan berprestasi di tingkat Nasional dan Internasional bisa segera tercapai (Ade, 2018).

Saat ini Sistem Informasi manajemen dan pengelolaan data keuangan pada Dinas Pemuda dan Olahraga masih menggunakan sistem pencatatan manual dengan buku. Kelemahan dari pencatatan secara manual ini yaitu : memerlukan tenaga ekstra untuk menulis, kurang rapi saat pembuatan laporan, membutuhkan tempat atau untuk menyimpan file, waktu yang dibutuhkan untuk membuat laporan lebih lama, kesulitan dalam mencari data, dan kemungkinan besar berkas data menjadi rusak.

Selain pencatatan manual menggunakan buku beberapa data juga ada disimpan menggunakan Microsoft Excel, kekurangan dari sistem ini berupa: Beresiko salah ketik ataupun terhapusnya data, tidak ada histori perubahan data, sulit digunakan untuk bersamaan, diragukan keakuratannya. Sistem yang berjalan saat ini juga masih merepotkan para pegawai yang ada di bidang keuangan dikarenakan data yang dibuat masih manual sehingga sering terjadinya kekeliruan dana yang akan dikeluarkan.

Maka dari itu diperlukan sebuah konsep atau sistem yang baik yang akan digunakan, sehingga nantinya dapat terwujud suatu pelayanan yang bermutu, efektif dan efisien serta dapat meningkatkan kinerja dari Dinas Pemuda dan Olahraga di bidang Keuangan itu sendiri.

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas maka perlu dibuat suatu sistem dengan judul **“SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DAN MONITORING KEUANGAN PADA DINAS PEMUDA DAN OLARHAGA PROVINSI KALIMANTAN SELATAN”** yang diharapkan dapat memudahkan dalam proses pengelolaan data keuangan dan data administrasi sehingga dapat mengatasi kekurangan - kekurangan yang ada, lebih efisien dan efektif dalam mengelola data serta data yang dihasilkan lebih akurat.

## METODE

Dalam penelitian ini ada beberapa metode dalam memperoleh data. Adapun metode yang dilakukan dalam mengumpulkan data, yaitu sebagai berikut :

1. Metode Pengamatan (Observasi)

Pengamatan merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang efektif dan efisien untuk mengetahui proses kerja pengelolaan data keuangan dan data manajemen yang masih dilakukan secara semi manual pada Dinas pemuda dan olahraga Kalimantan Selatan.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Wawancara merupakan metode mengumpulkan data dengan cara bertanya langsung kepada pihak-pihak terkait yang berada di tempat penelitian mengenai data-data yang dibutuhkan dalam penulisan laporan. Dalam hal ini tentang pengelolaan data keuangan dan data manajemen.

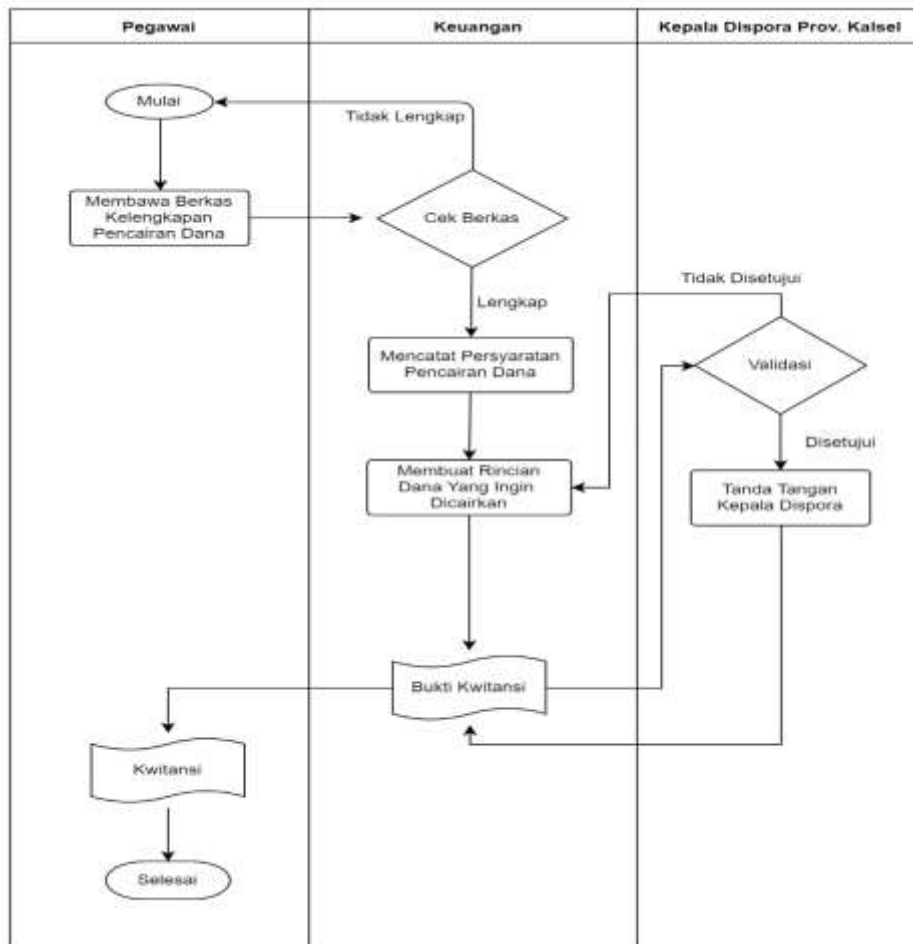
3. Studi Pustaka dan Studi Dokumentasi

Studi Pustaka dan Studi Dokumentasi ini dilakukan dengan cara mempelajari, meneliti dan menelaah berbagai literatur-literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku-buku, teks, jurnal ilmiah, situs di internet, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik penelitian.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari penelitian ini yaitu berupa Sistem Informasi Administrasi Dan Monitoring Keuangan Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga Provinsi Kalimantan Selatan yang dapat membantu kinerja pegawai dalam pengelolaan data keuangan dengan mudah , efektif dan efisien.

Flowmap sistem yang berjalan :

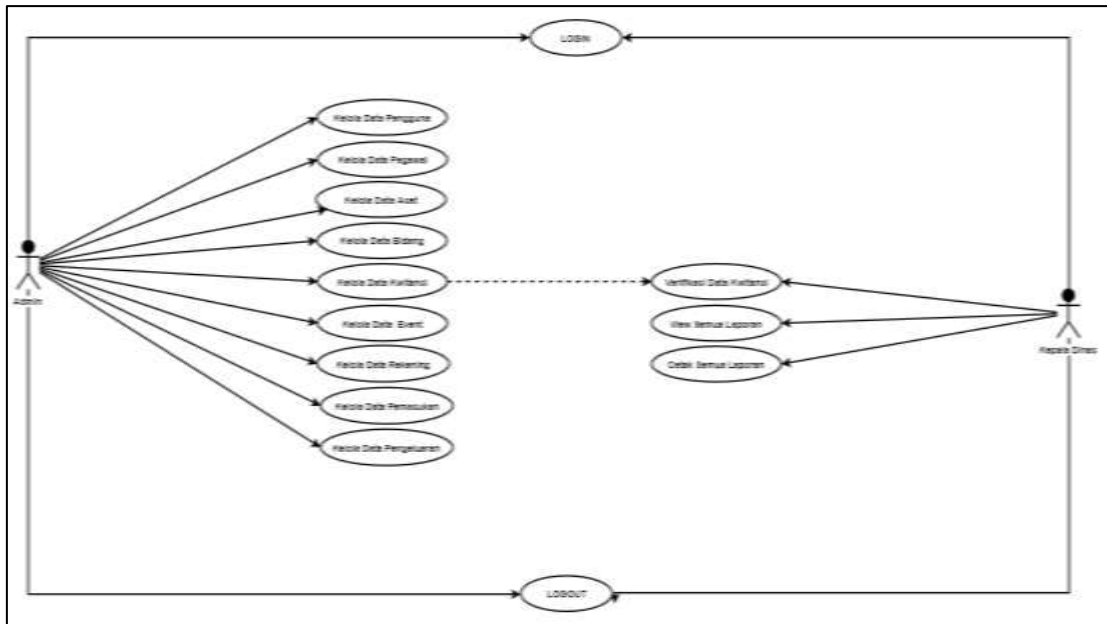


Gambar 1. 1 Flowmap sistem yang berjalan

Alur sistem yang berjalan sebagai berikut :

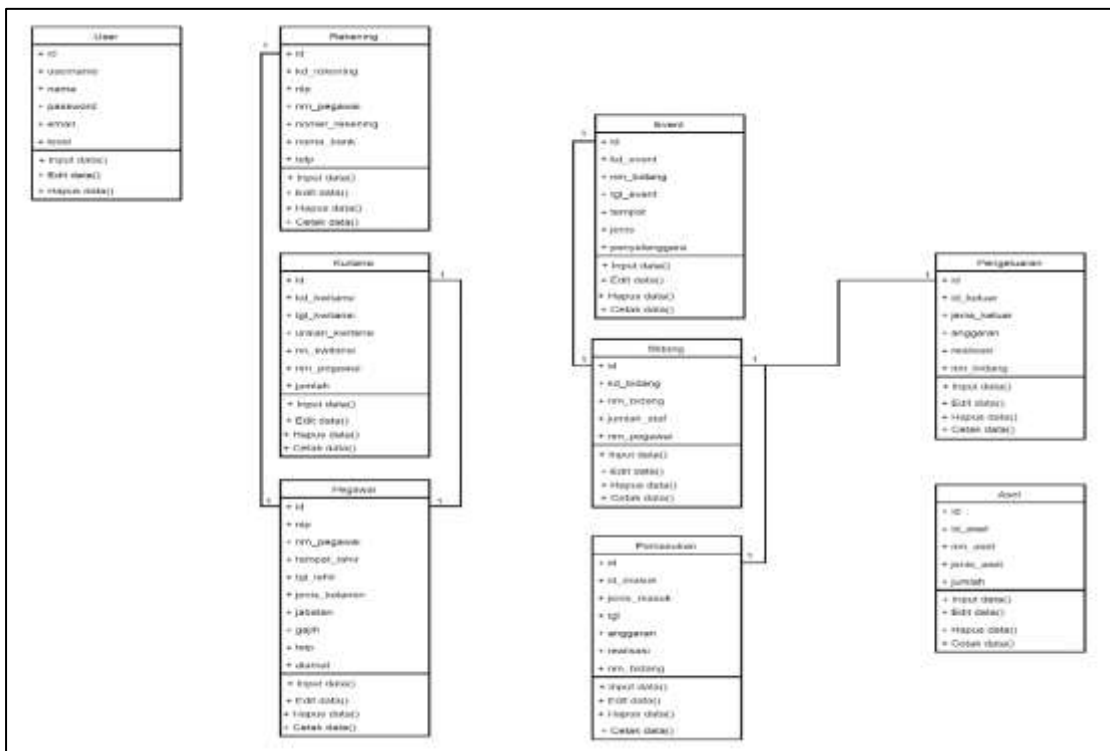
1. Pegawai datang ke bagian keuangan dan asset membawa kelengkapan berkas yang diperlukan.
2. Pegawai menyerahkan kwitansi dan list dana yang diperlukan ke bagian keuangan.
3. Bagian keuangan melakukan pengecekan list biaya yang diperlukan.
4. Kemudian bagian keuangan mencatat persyaratan pencairan dana.
5. Selanjutnya bagian keuangan membuat rincian dana yang dibutuhkan dengan bukti kwitansi.
6. Kemudia bagian keuangan memberikan bukti kuitansi kepada Kepala Dinas untuk persetujuan pencairan.
7. Setelah adanya persetujuan dari Kepala Dinas maka bukti kwitansi akan di tanda tangani , jika tidak bukti kwitansi tersebut tidak ditanda tangani.
8. Setelah bukti kwitansi ditanda tangani maka bidang keuangan akan mencairkan dana dan kwitansi akan dikembalikan lagi ke pegawai.

Berikut ini merupakan gambaran Use Case dari Metode UML (Unified Modelling Language) yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi Administrasi Dan Monitoring Keuangan Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga Provinsi Kalimantan Selatan, yaitu :



Gambar 1. 2 Use Case Diagram

Berikut ini merupakan gambaran Class Diagram dari Sistem Informasi Administrasi Dan Monitoring Keuangan Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga Provinsi Kalimantan Selatan, yaitu :



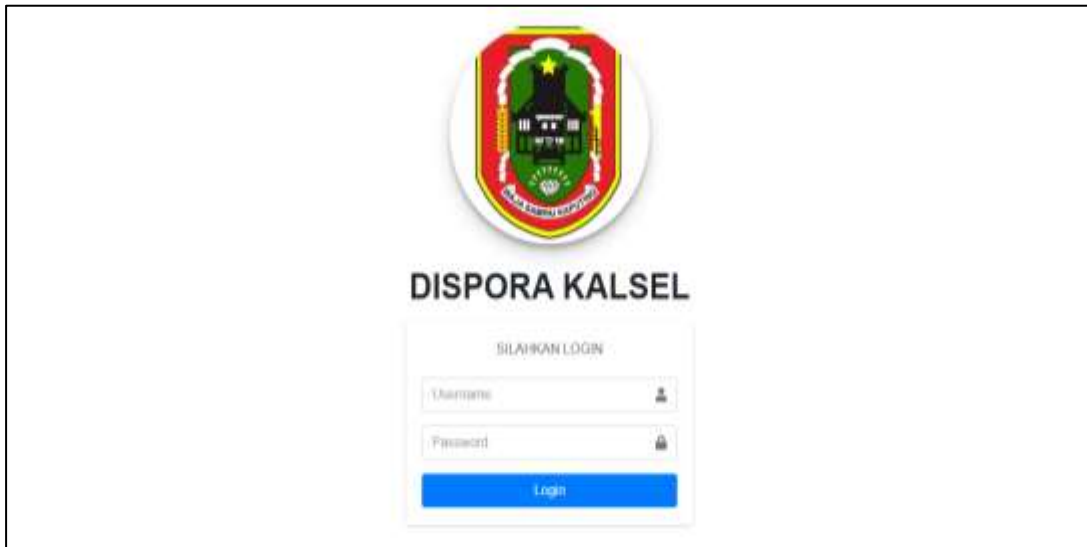
Gambar 1. 3 Class Diagram

## Tampilan Antar Muka Masukan Sistem

Adapun beberapa hasil dari implementasi tampilan menu antar muka masukan sistem sebagai berikut :

### 1. Tampilan Login

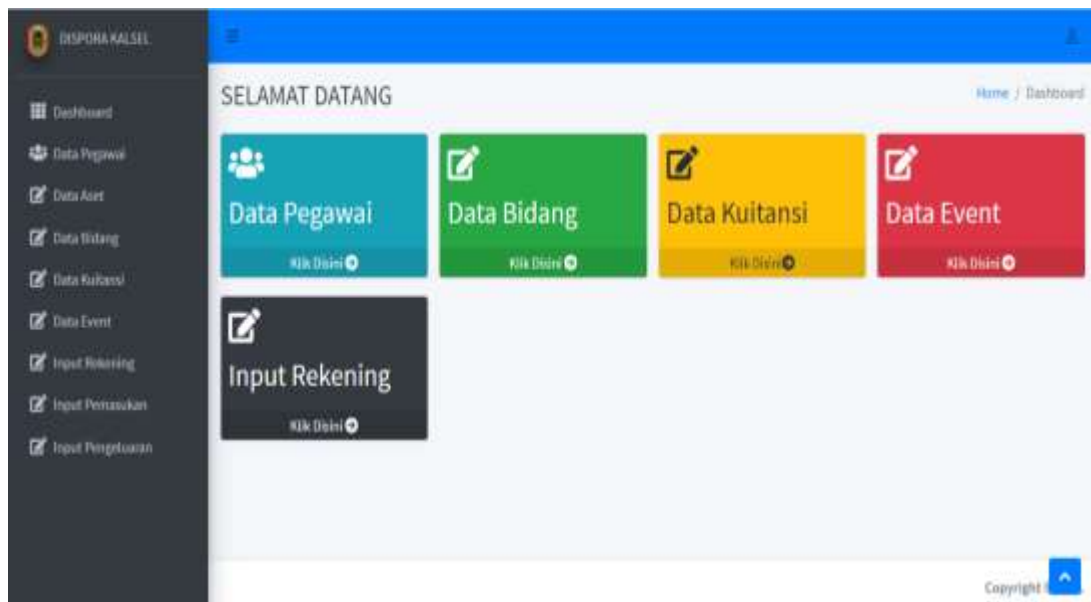
Pada sistem ini hak akses untuk admin masuk kedalam sistem.



Gambar 1. 4 Tampilan Login

### 2. Menu Utama

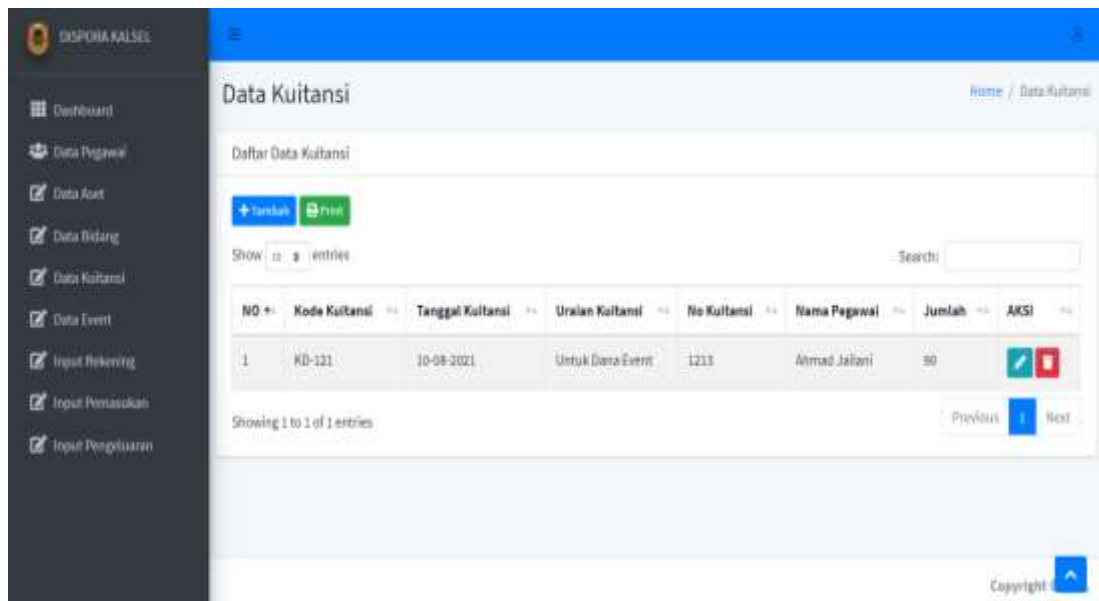
Form Menu utama merupakan tampilan awal dari sistem,jika admin berhasil login pada sistem.



Gambar 1. 5 Menu Utama

### 3. Form Data Kwitansi

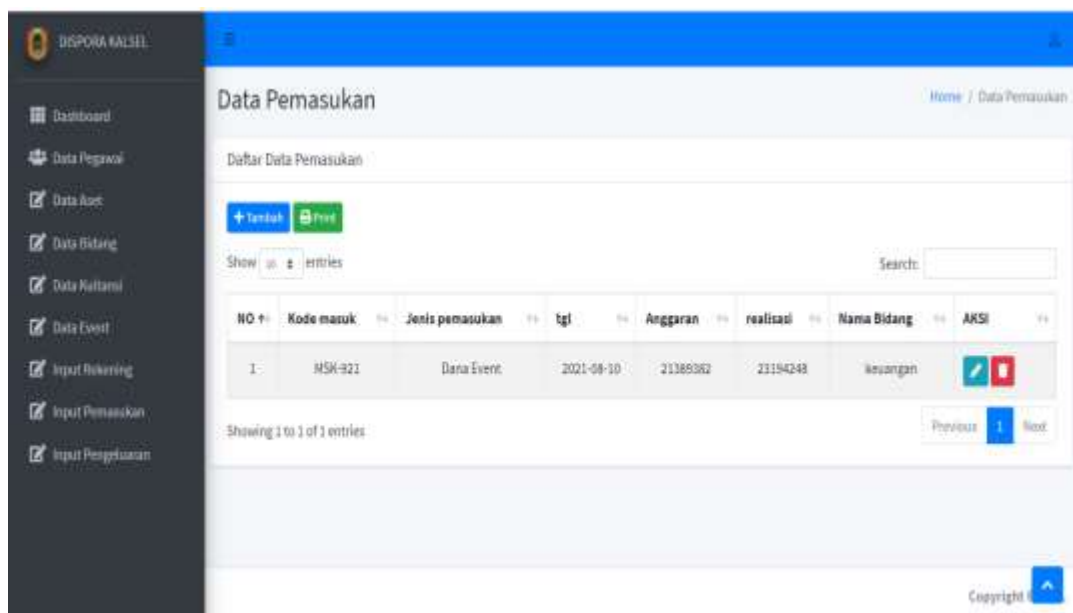
Form ini digunakan untuk menampilkan form data kwitansi yang ada pada sistem.



Gambar 1. 6 Form Data Kwitansi

### 4. Form Data Pemasukan

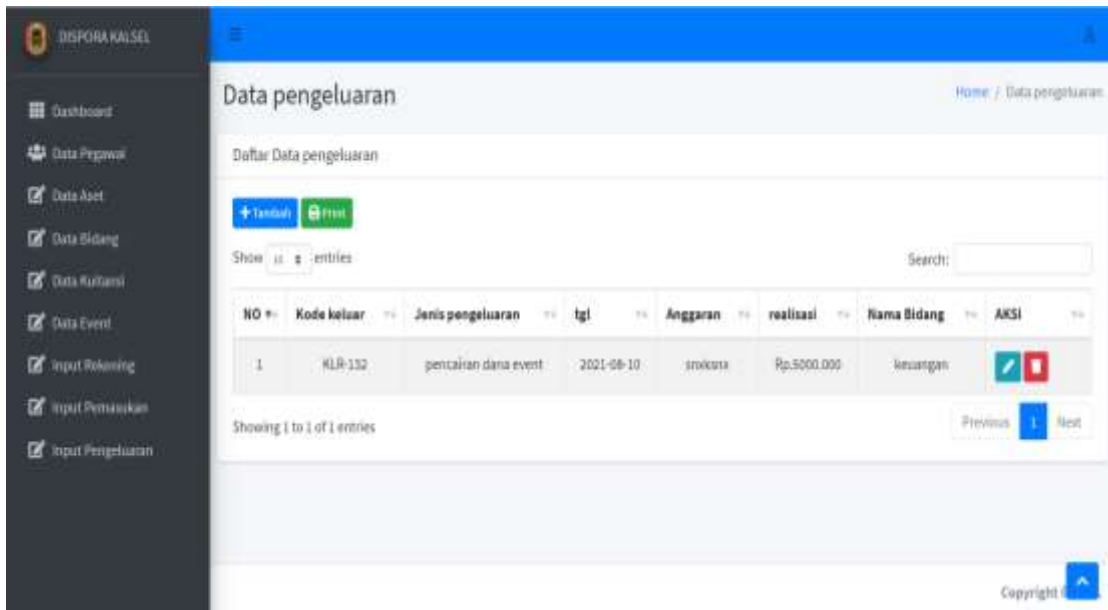
Form ini digunakan untuk menampilkan form data pemasukan anggaran keuangan pada sistem.



Gambar 1. 7 Form Data Pemasukan

5. Form Data Hasil Pengeluaran

Form ini digunakan untuk menampilkan form data pengeluaran anggaran keuangan pada sistem.



Gambar 1. 8 Form Data Pengeluaran

Tampilan Antarmuka Keluaran Sistem


Pada tampilan antarmuka keluaran sistem akan menampilkan laporan atau output sistem dari hasil pengolahan data yang telah diinputkan ke dalam sistem.

1. Laporan Data Kwitansi



Gambar 1. 9 Laporan Data Kwitansi

2. Laporan Data Pemasukan



**DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA PROV.KALSEL**  
Alamat : JL. Tirta Dharma, Sungai Lulut, Kec. Banjarmasin Timur., Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan 70653

---

LAPORAN masuk

NO	Kode masuk	Jenis Masuk	tgl	Anggaran	Realisasi	Nama Bidang
1	MSK-134	uang	2021-08-25	150.000.000	100.000.000	keperawatan

Banjarmasin, 10/08/2021  
Yang Menerima,

.....  
NIP.....

Gambar 1. 10 Laporan Data Pemasukan

3. Laporan Data Hasil Pengeluaran



**DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA PROV.KALSEL**  
Alamat : JL. Tirta Dharma, Sungai Lulut, Kec. Banjarmasin Timur., Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan 70653

---

LAPORAN keluar

NO	Kode keluar	Jenis keluar	tgl	Anggaran	Realisasi	Nama Bidang
1	KLR-455	uang	2021-08-27	150.000.000	80.000.000	keperawatan

Banjarmasin, 10/08/2021  
Yang Menerima,

.....  
NIP.....

Gambar 1. 11 Laporan Data Pengeluaran



## **PENUTUP**

### Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan dan pengujian terhadap Sistem Informasi Administrasi Dan Monitoring Keuangan Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga Prov. Kalsel, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya Sistem ini memudahkan pegawai dan staf Dinas Pemuda Dan Olahraga dalam proses pengelolaan data keuangan.
2. Mempermudah dalam membuat laporan, pencarian dan penyimpanan data karena data sudah terintegrasi dengan baik.
3. Memudahkan pegawai dalam pencetakan kwitansi anggaran dikarenakan kwitansi sudah tercetak otomatis oleh sistem sehingga kwitansi lebih efektif dan efisien.

### Saran

Agar sistem ini berjalan dengan baik dalam penggunaannya serta pengembangannya, maka penulis berkeinginan memberikan saran-saran yang mungkin dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan bagi para pembaca, yaitu :

1. Kedepannya diperlukan program yang lebih bagus lagi dengan fitur yang lebih lengkap, karena fitur yang ada di sistem ini masih sederhana.
2. Perlu adanya tambaha fitur backup dan restore agar data pada sistem tidak mengalami kehilangan sewaktu waktu, serta penambahan sistem keamanan agar data dapat lebih terjaga .
3. Diharapkan pembuatan sistem nantinya berbasis mobile (Android) agar lebih praktis dan memudahkan pegawai atau staf dalam proses administrasi keuangan.

## **REFERENSI**

- Adani, M. R. (2021, Maret 17). *Pengertian Sistem Informasi dan Contoh Penerapan pada Dunia Industri*. Retrieved from Sekawan Media: <https://www.sekawanmedia.co.id/sistem-informasi/>
- Ansori, A. (2020, Maret 29). *Pengertian UML (Unified Modeling Language) : Jenis, Tujuan, Notasi, dan Contohnya*. Retrieved from ansoriweb: <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-uml.html>
- Febrianti. (2020). Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa Pada SMA Negeri 1 MOYO HULU Berbasis Web. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, 1-8.
- Irwandi. (2020). Urgensi Aplikasi Sistem Keuangan Desa Dalam Pengelolaan Administrasi Keuangan Di Kecamatan Tebing Tinggi Kabupaten Tanjung Jabung Bara. *Jurnal Sains Sosio Humaniora* , 1-9.
- Nugroho. (2009). *PHP dan MySQL dengan Editor Dreamweaver MX*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Oktavian. (2010). *Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP*. Yogyakarta: MediaKom.
- Patria, R. (2020, April 27). *Belajar Php Untuk Pemula, 5 Menit Sudah Bisa Dasar Php*. Retrieved from Damai Nesia: <https://www.domainesia.com/berita/belajar-php-untuk-pemula/>
- Prawiro, M. (2018, Mei 30). *Administrasi Keuangan: Pengertian, Fungsi, Manfaat, dan Komponennya*. Retrieved from Maxmanroe: <https://www.maxmanroe.com/vid/manajemen/pengertian-administrasi-keuangan.html>
- Sutarman. (2012). *Buku Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.