

APLIKASI KEUANGAN DAN PENGOLAHAN DATA PENJUALAN LIMBAH POTONGAN KAYU BERBASIS WEB PADA PT. SURYA SATRYA TIMUR BANJARMASIN

Winda Dwi Angraini¹, M. Iqbal Firdaus², Budi Ramadhani³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NPM 17630959

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1121118701

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 114048901

Email : Shinjikomozaku11@gmail.com

ABSTRAK

Perusahaan PT. Surya Satrya Timur merupakan pabrik pengolahan kayu yang berdomisili di Banjarmasin dan memiliki cabang kantor di Jakarta yang berlokasi di Jl. Teluk Betung No. 45 E, Jakarta 10230, Indonesia. Limbah merupakan produk sisa hasil pengolahan pabrik atau industri kecil berupa sampah atau cairan kimia. Bagi masyarakat yang kurang mengerti akan cara penanganan, limbah sering dianggap sebagai produk yang sudah tidak dapat digunakan kembali. Namun dengan inisiatif limbah dapat menjadi lebih berguna dan memiliki nilai jual. Pada setiap produksi olahan kayu pasti menghasilkan sebuah limbah yang tidak bisa dipakai dan akan dijual. Dari sekian banyak limbah, salah satunya limbah potongan kayu yang disebut sampah tanah atau kayu dan sampah sebetan banyak dihasilkan oleh perusahaan.

Metode dalam mengatasi masalah yang terjadi menggunakan metode waterfall. Dimulai dari suatu proses analisis terhadap sistem yang berjalan, diantaranya analisis sistem lama dan analisis sistem baru, serta analisis kebutuhan sistem yang bertujuan untuk mengumpulkan data yang diperlukan. Kemudian membuat suatu rancangan aplikasi sesuai dengan kebutuhan sistem, seperti perancangan alur jalannya program yang digambarkan dalam bentuk UML (Unified Modelling Language) dan merancang tampilan aplikasi sebagai gambaran dari aplikasi yang akan dibuat. Aplikasi dirancang berbasis website dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database Mysql, serta menggunakan framework CodeIgniter.

Dengan adanya penelitian ini untuk mengatasi masalah-masalah Penjualan Limbah pada PT. Surya Satrya Timur baik itu tentang informasi ataupun penjualan yang awalnya manual menjadi lebih cepat dalam menjual limbah, pengantaran angkutan, pembuatan invoice, dan laporan.

Beberapa saran dan pertimbangan untuk pengembangan lebih lanjut atas sistem yang dibangun adalah dapat dilakukan pengembangan pada aplikasi seperti menambahkan data grafik untuk melihat informasi data pendapatan setiap bulannya, dapat menambah laporan grafik bulanan, serta bisa menambahkan fitur-fitur yang belum ada.

Kata Kunci : Limbah Kayu; Penjualan; Keuangan; PHP; Websit; Aplikasi.

ABSTRACT

Company PT. Surya Satrya Timur is a wood processing factory domiciled in Banjarmasin and has a branch office in Jakarta located on Jl. Teluk Betung No. 45 E, Jakarta 10230, Indonesia. Waste is a residual product from processing factories or small industries in the form of waste or chemical liquids.

For people who do not understand how to handle it, waste is often considered a product that cannot be reused. However, with waste initiatives it can become more useful and have a selling point. In every production of processed wood, it must produce a waste that cannot be used and will be sold. Of the many wastes, one of which is wood scraps, which is called soil or wood waste, and many companies produce sebetan waste.

The method in overcoming the problems that occur using the waterfall method. Starting from an analysis process of the current system, including the analysis of the old system and the analysis of the new system, as well as an analysis of system requirements that aims to collect the necessary data. Then make an application design according to system requirements, such as designing the flow of the program which is described in the form of UML (Unified Modeling Language) and designing the appearance of the application as a description of the application to be made. The application is designed based on a website with the PHP programming language and uses a Mysql database, and uses the CodeIgniter framework.

With this research to overcome the problems of Waste Sales at PT. Surya Satria Timur, whether it's about information or sales, which was originally manual, becomes faster in selling waste, delivering transportation, making invoices, and reports.

Some suggestions and considerations for further development of the system being built are that it can be developed in applications such as adding graph data to view monthly income data information, being able to add monthly graph reports, and being able to add features that don't exist yet.

Keywords: *Wood Waste; Sale; Finance; PHP; Website; Application.*

PENDAHULUAN

Indonesia merupakan negara kepulauan yang memiliki banyak potensi, salah satunya adalah hutan Indonesia yang ditumbuhi dengan berbagai macam jenis tumbuhan. Hal ini dapat menjadi salah satu pendapatan negara dengan mengembangkan pohon menjadi berbagai macam produk seperti kayu lapis. Industri kayu lapis di Indonesia setiap tahun mengalami peningkatan yang cukup signifikan. Indonesia semakin aktif dalam berbagai pameran kayu lapis yang diadakan diluar negeri untuk merambah pasar internasional. Seiring dengan perkembangan jaman saat ini, perusahaan pembuat kayu lapis dituntut untuk menghasilkan produk yang berstandar tinggi untuk dapat bersaing di pasar internasional.

Perusahaan PT. Surya Satria Timur memiliki sebuah pabrik pengolahan kayu yang didirikan diatas tanah seluas 76.970 m² dengan produk berupa *plywood, blockboard, polyester plywood, polyester block board, bare core, veneer* dan kayu gergajian. Pabrik pengolahan ini terletak di Jln. Ir. PHM. Noor No. 99 (tepi Sungai Barito), Desa Kuin Cerucuk, Kecamatan Banjarmasin Barat, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan. Dan memiliki cabang kantor di jakarta yang berlokasi di Jl. Teluk Betung No. 45 E, Jakarta 10230, Indonesia.

Dalam melakukan pengelolaan data divisi logistik memakai aplikasi excel untuk sistem penyimpanan datanya. Dalam proses penyimpanan data ini terdapat kendala yang terjadi seperti, terlalu banyak berkas barang yang disimpan dan dilakukan secara manual, mengakibatkan proses kerja menjadi lambat.

Dalam penjualan limbah potongan kayu pada perusahaan PT. Surya Satria Timur masih manual belum ada aplikasi, pembelian dari pelanggan, tidak adanya database penjualan, pengantaran penjualan, dan penjualan limbah belum mampu mencetak pembuatan laporan transaksi. Laporan penjualan limbah dilakukann secara manual dilakukan dengan mengetik data penjualan dalam excel.

Pada pembuatan suatu program tersebut agar dapat membantu atau mempermudah kinerja seorang karyawan untuk melakukan pendataan penjualan pada PT. Surya Strya Timur. Skripsi dibuat didasari latar belakang diatas dengan judul yaitu :

“APLIKASI KEUANGAN DAN PENGOLAHAN DATA PENJUALAN LIMBAH POTONGAN KAYU BERBASIS WEB PADA PT. SURYA SATRYA TIMUR BANJARMASIN”.

METODE

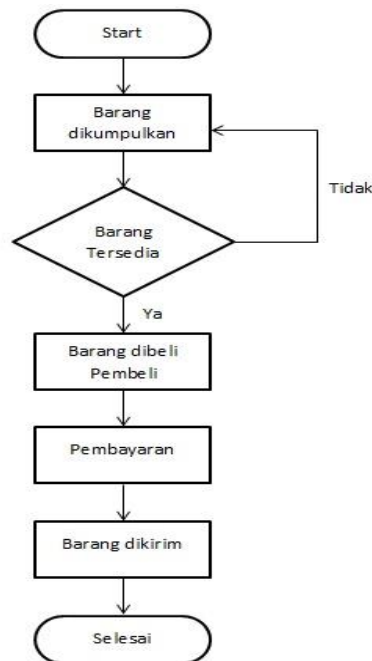
Teknik pengumpulan Data

Dalam penelitian ini pengumpulan data dilakukan dengan melalui beberapa metode yaitu :

1. Wawancara, Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan bertatap muka secara langsung dengan pihak yang terkait untuk mendapatkan informasi.
2. Observasi, Yaitu melakukan peninjauan atau pengamatan secara langsung lapangan dengan mengumpulkan data dan informasi untuk mengetahui sistem yang berjalan pada PT.Surya Satrya Timur Banjarmasin, untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai permasalahan yang diteliti.
3. Dokumentasi, Adalah pengumpulan data dari literatur-literatur dan dokumentasi dari jurnal, artikel, media masa, majalah, internet, diktat dan sumber informasi lain.

HASIL DAN PENELITIAN

1. Analisis Terhadap Sistem Lama

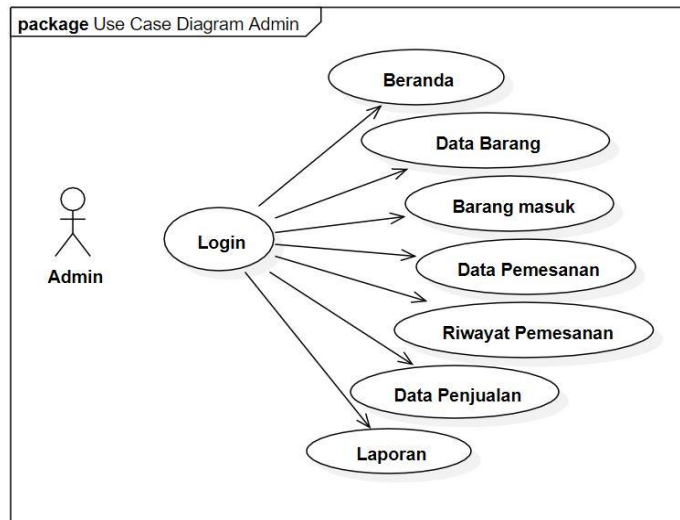


Gambar 1.1 Flowchart Sistem Lama

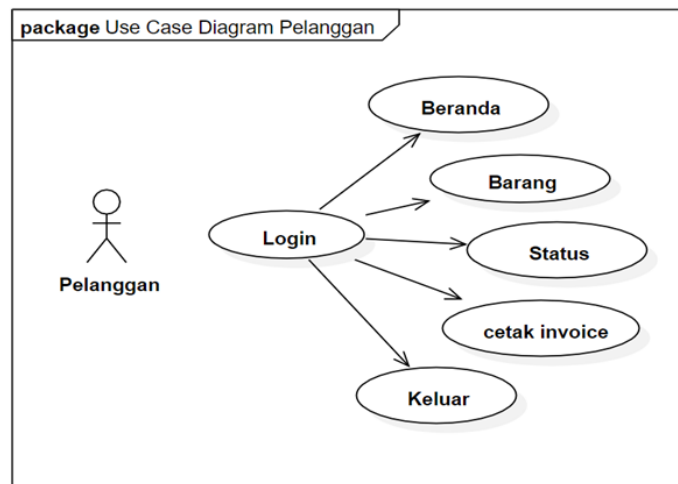
Alur kegiatan yang lama pada penjualan limbah di PT.Surya Satrya Timur :

1. Limbah akan dikumpulkan terlebih dahulu.
2. Setelah barang terkumpul maksimal 5 Truck akan dijual, apabila kurang dari 1 truck barang dikumpulkan terlebih dahulu.
3. Dan saat barang sudah terkumpul banyak, pembeli atau langganan akan membelinya.
4. Dan pembeli akan melakukan pembayaran kepada pihak perusahaan,
5. Setelah itu barang akan dikirim oleh perusahaan ke tempat pembeli atau langganan.

2. Use Case Diagram

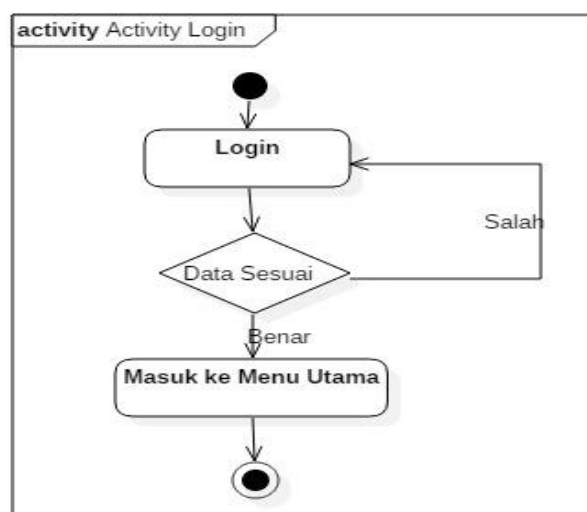


Gambar 1. 2 Use Case Diagram Admin



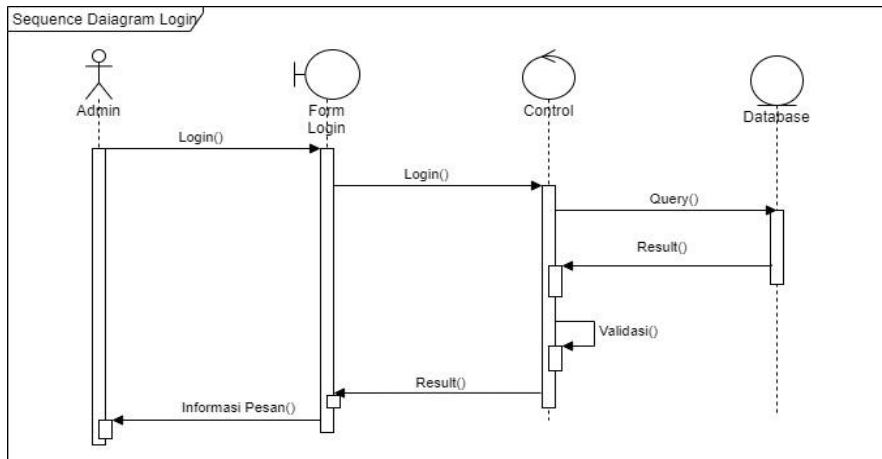
Gambar 1. 3 Use Case Diagram Pelanggan

3. Activity Diagram

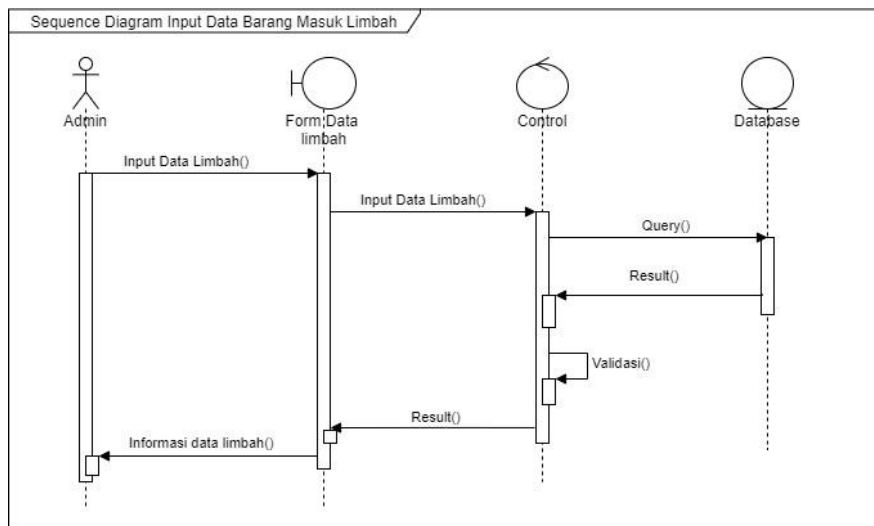


Gambar 1. 4 Activity Login

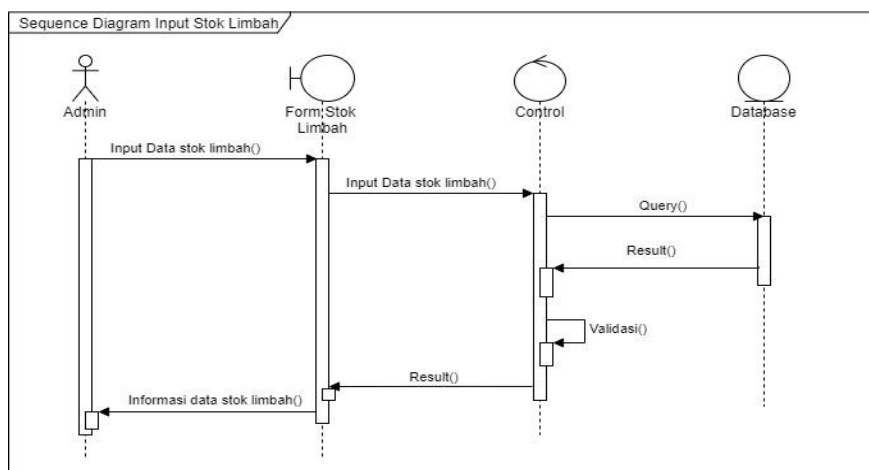
4. Sequence Diagram



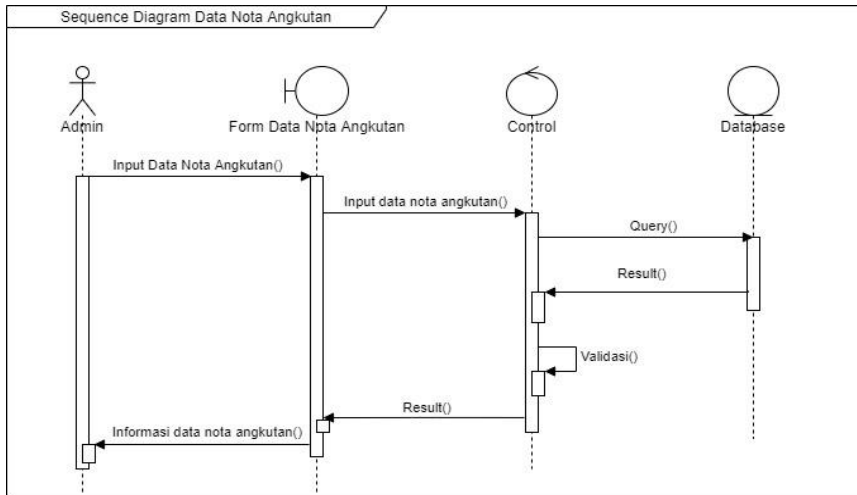
Gambar 1.5 Sequence Diagram Login



Gambar 1.6 Sequence Diagram Input Data Barang Masuk Limbah

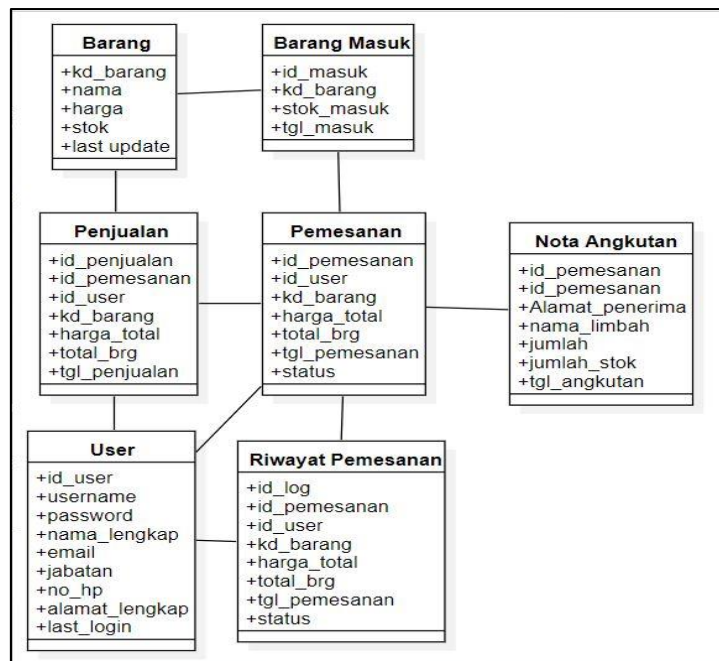


Gambar 1.7 Sequence Diagram Input Stok Limbah



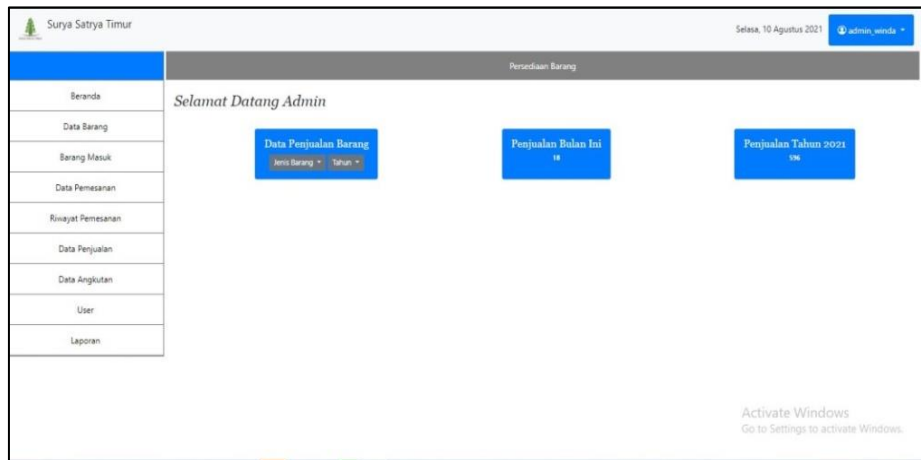
Gambar 1.8 Sequence Diagram Data Nota Angkutan

5. Class Diagram



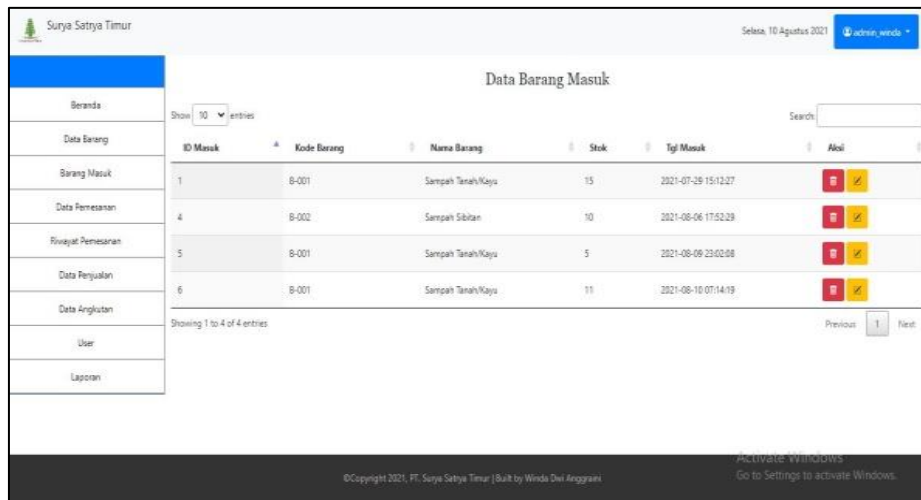
Gambar 1. 9 Class Diagram

6. Tampilan Antar Muka
 a. Menu utama



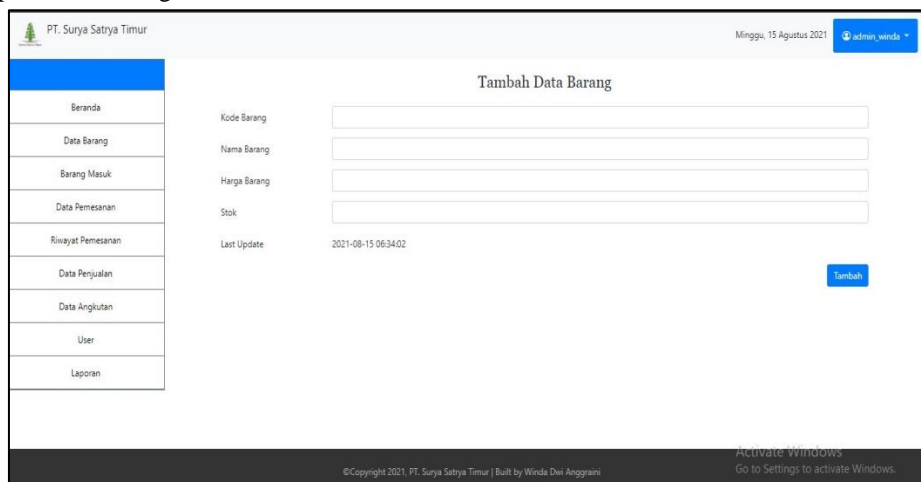
Gambar 1.10 Menu Utama

b. Data Barang Masuk



Gambar 1.11 Data Barang Masuk

c. Input Data Barang



Gambar 1.12 Input Data Barang

d. Input Data Angkutan

Tambah Data Angkutan

No. Angkutan: 50

Nama Pesenina: Supiani

Alamat Pesenina: Supiani

Limbah: Sampah Tanah/Kayu

Jumlah Angkutan: 10

Sidebar menu items: Beranda, Data Barang, Barang Masuk, Data Pemesanan, Riwayat Pemesanan, Data Penjualan, Data Angkutan, User, Laporan.

Top right: Selasa, 10 Agustus 2021, winda_winda

Footer: ©Copyright 2021, PT. Surya Satrya Timur | Built by Winda Dwi Anggrani

Gambar 1.13 Input Data Angkutan

Tampilan laporan merupakan hasil dari suatu sistem berbentuk format laporan data yang dihasilkan oleh sistem.

a. Laporan Barang Masuk

PT. Surya Satrya Timur
Jl. Ir. Pangeran H. Muhammad Noor No.99 Banjarmasin - Indonesia

Laporan Barang Masuk Limbah Potongan Kayu

No	Kode Barang	Stok	Tanggal Masuk
1	B-002	10	2021-08-06 17:52:29
2	B-001	5	2021-08-09 23:02:08
3	B-001	11	2021-08-10 07:14:19
4	B-002	5	2021-08-10 17:24:18
5	B-002	4	2021-08-13 13:07:40

Banjarmasin, 13 - 08 - 2021
PT. Surya Satrya Timur
Sukendy Johan

Gambar 1.14 Laporan Barang Masuk

b. Laporan Data Penjualan

PENUTUP

Kesimpulan yang didapatkan dari hasil penelitian yang dilakukan dan hasil pengujian sistem aplikasi yang dibuat, harapannya aplikasi ini maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat membantu dalam pendataan penjualan limbah dan pembuatan transaksi.
2. Pelanggan bisa melihat pemesanan limbah dan pembelian secara online.
3. Mempermudah dalam mengelola data penjualan, dan pengantaran produk.
4. Membantu serta mempermudah pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian.
5. Aplikasi ini dapat membuat laporan, invoice, penjualan, riwayat pemesanan, barang masuk, profit, pembeli, nota angkutan, kwitansi.

Saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi ini masih memiliki kekurangan seperti, tidak adanya payment gateway, upload file berkas pembayaran, dan upload file berkas lainnya. Beberapa saran dan pertimbangan untuk pengembangan lebih lanjut atas sistem yang dibangun adalah sebagai berikut :

1. Menambahkan data grafik untuk melihat informasi data penjualan setiap bulannya.
2. Menambahkan laporan setiap bulannya dalam bentuk grafik.
3. Menambahkan payment gateway dan form untuk mengupload berkas.
4. Bisa mengembangkan penjualan limbah dari berbasis website ke berbasis android, dan didalam database memiliki security.

REFERENSI

- SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEMBELIAN DAN PENJUALAN . (2017). *Indonesian Journal on Information System*, 2548-6438.
- Admin. (2021, Juli 17). *Apa itu Aplikasi Keuangan*. Diambil kembali dari Topiccomputers: <https://www.utopicomputers.com/apa-itu-aplikasi-keuangan-berikut-pengertian-dan-fungsinya/>
- Ahmad. (2019, October 14). *Source Code Aplikasi Penjualan dan Pembelian Barang Berbasis Web*. Diambil kembali dari Source Code Aplikasi: <http://sourcecodeaplikasi.info/source-code-aplikasi-penjualan-dan-pembelian-barang-berbasis-web/>
- Andre. (2019, Juli 22). *Tutorial Belajar PHP Part 1: Pengertian dan Fungsi PHP dalam Pemrograman Web*. Diambil kembali dari Duniaikom: <https://www.duniaikom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemrograman-web/>
- Andy.(n.d.). (2019, September). *Pengertian XAMPP Lengkap dengan Fungsi dan Cara Instalasi*. -, -.
- Ariata. (2020, September). *Bootstrap*. Diambil kembali dari Hostinger: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-bootstrap>
- Ashkaf, A. (2014, Mei). *Tentang Pengolahan Data*. Diambil kembali dari <https://arifashkaf.wordpress.com/2014/05/08/tentang-pengolahan-data/>
- Blogspot, O. (2014, November -). *Pengertian dan Fungsi XAMPP*. Dipetik Maret 27, 2021, dari definisi-pengertian-dan-fungsi-xampp.html: <http://opraywinter.blogspot.co.id>
- Budi, S. (2018). *SISTEM LELANG LIMBAH DAUR ULANG BERBASIS WEB*.
- C, A. (2021, Juli 02). *Apa Itu CSS? Pengertian dan Cara Kerjanya*. Diambil kembali dari Hostinger: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-css>
- Faqihah. (2021, April 20). *Pengertian Limbah*. Diambil kembali dari detikedu: <https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-5538767/pengertian-limbah-karakteristik-dan-jenis-jenisnya>
- ibnuismail. (2020, November 6). *PT (Perseroan Terbatas): Pengertian*. Diambil kembali dari <https://accurate.id/bisnis-ukm/pengertian-pt/>
- Johan, S. (1976). *PROFIL PERUSAHAAN*.
- K, Y. (2019, Juli 24). *Pengertian MySQL, Fungsi, dan Cara Kerjanya (Lengkap)*. Diambil kembali dari NIAGAHOSTER: <https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/>

- Nawadwipa, A. (2020, agustus). *Pengertian Dan Fungsi HTML (HyperText Markup Language)*. Diambil kembali dari NAWADWIPA: <https://www.nawadwipa.co.id/pengertian-dan-fungsi-html-hypertext-markup-language>
- Prayoga, J. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Penjualan Secara Kredit dan Controlling . *ALGORITMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 2598-6341.
- Purwan, D. (2009). ANALISA JENIS LIMBAH KAYU PADA INDUSTRI PENGOLAHAN KAYU DI KALIMANTAN SELATAN . *Analisis Jenis Limbah Kayu pada Industri Pengolahan K*, Vol.1 No.1.
- Rianto, R. (2019). POTENSI DAN PEMANFAATAN LIMBAH GERGAJIAN. *Jurnal Kehutanan Papuasiasia*, 33-41.
- Romadhon, R. (2020, November). *Pengertian JavaScript Yang Mudah Untuk Dipahami*. Diambil kembali dari softwareseni: <https://www.softwareseni.co.id/blog/pengertian-javascript-yang-mudah-untuk-dipahami>
- Rusmawan, U. (2019). *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Sadewo, F. A. (2019). RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PLYWOOD PADA PT SARI TANI PERKAYUAN INDONESIA.
- Tiyas. (2021, Januari). *Aplikasi Pengolahan Data*. Diambil kembali dari YUKSINAU: <https://www.yuksinau.id/aplikasi-pengolah-data/>
- Waryanto. (2021, Januari 22). *Pengertian Website Lengkap*. Diambil kembali dari Niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/>