

APLIKASI KEUANGAN DAN PENGGAJIAN PADA PONPES ASY-SYUHADA PELAIHARI BERBASIS WEB

Anisa Afipah¹, Mokhamad Ramadhani Raharjo², Abdurrahman Sidik³

¹ Teknik informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NPM : 17630174

² Teknik informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN : 061510824

³ Teknik informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN : 061703983

E-mail: anisaafipah3@gmail.com / No. HP 083143513914

ABSTRAK

Pondok Pesantren Asy-Syuhada merupakan pesantren yang diciptakan sebagai tempat persekolahan agama untuk mengembangkan nilai keagamaan bagi warga Pelaihari dan sekitarnya. Sistem keuangan serta penggajian di Pondok Pesantren Asy-Syuhada Pelaihari masih dilakukan secara manual sehingga kinerjanya belum efektif, sistem yang digunakan saat ini menggunakan pencatatan yang manual kedalam buku untuk mencatat semua data keuangan dan penggajian sehingga sering terjadi kesalahan pada pencatatan dan pengolahan data. Selain itu masih terdapat masalah tentang penghitungan data gaji dan akan memperlambat proses pembuatan laporan slip gaji. Metode perancangan sistem yang digunakan untuk mengidentifikasi komponen-komponen perancangan sistem ini meliputi observasi yaitu terjun langsung kelapangan, wawancara untuk mengumpulkan data yang di perlukan, penelitian pustaka untuk mendapatkan data yang bersifat teoritis yang khususnya terdapat di buku bacaan untuk dijadikan pedoman, dan pengamatan melalui metode waterfall. Identifikasi sistem bisa dilihat dari struktur tabel *database*, dan beberapa perancangan diagram-diagram yang menjelaskan sekenario alur proses sistem ini. Untuk pembuatan sistem ini menggunakan *software sublime* dengan bahasa pemrograman *HTML*, *PHP*, dan *database MySQL*. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah pada saat proses penghitungan uang keluar masuk dan penggajian, karena tidak ada lagi pencatatan yang di tulis dengan manual sebagai media.

Kata Kunci : Aplikasi, Web, Pondok Pesantren, PHP, MySQL

ABSTRACT

Asy-Syuhada Islamic Boarding School is a boarding school that was created as a religious school to develop religious values for Pelaihari residents and its surroundings. The financial and payroll system at the Asy-Syuhada Pelaihari Islamic Boarding School is still done manually so that its performance is not yet effective, the system currently used uses manual recording into a book to record all financial and payroll data so that errors often occur in recording and processing data. In addition, there are still problems with calculating salary data and will slow down the process of making salary slip reports. The system design method used to identify the components of this system design includes observation, namely direct involvement in the field, interviews to collect the required data, library research to obtain theoretical data which is especially found in reading books to be used as guidelines, and observations through the waterfall method. Identification of the system can be seen from the structure of the database table, and some design diagrams that explain the scenario of the process flow of this system. For the manufacture of this system using sublime software with HTML programming language, PHP, and MySQL database. With this application, it can make it easier during the process of calculating money in and out and payroll, because there is no longer manual writing as a medium.

Keywords: Application, Web, Islamic Boarding School, PHP, MySQL

PENDAHULUAN

Pondok pesantren merupakan salah satu lembaga pendidikan Islam tertua dan memiliki ciri khas tersendiri yang relatif berbeda dengan lembaga-lembaga pendidikan lain pada umumnya. Pondok pesantren lebih menekankan pendidikan agama Islam secara mendalam di sertai pengertian dan pengetahuan dasar tentang ilmu-ilmu bahasa Arab.

Pondok pesantren di Indonesia bahkan sudah tersebar keberbagai wilayah. Salah satunya Pondok Pesantren Salafiyah Asy-Syuhada. Pondok pesantren ini adalah pondok yang tidak hanya mengajarkan pendidikan agama, tetapi juga mengajarkan unsur-unsur pendidikan umum, keterampilan, dan bahkan melengkapi dirinya dengan berbagai fasilitas informal modern. Sejak berdirinya Ponpes Asy-Syuhada, semua karyawan merasa nyaman bekerja karena di Ponpes tersebut banyak tambahan gaji dan mendapatkan insentif yang diberikan kepada karyawan. Setiap karyawan akan di berikan gaji atau hasil kerjanya setiap awal bulan. Gaji merupakan suatu bentuk balas jasa ataupun penghargaan yang diberikan secara teratur kepada seorang karyawan atas jasa dan hasil kerjanya.

Saat ini yang menjadi permasalahan di Ponpes Asy-Syuhada adalah kesalahan pada perhitungan gaji karyawan karena masih menggunakan cara yang konvensional dalam melakukan perhitungan gaji karyawan. Proses yang terjadi yaitu bendahara mengumpulkan data absensi, menghitung gaji pokok, tambahan gaji, dan insentif. Setelah itu bendahara mengambil uang di bank kemudian memasukan kedalam amplop dan membagikannya kepada semua karyawan. Kesalahan sering terjadi saat bendahara melakukan rekap absen karyawan dengan menghitung berapa potongan gaji karyawan ketika tidak hadir, sakit dan izin, sehingga terjadi kesalahan perhitungan gaji karyawan. Akibat terjadinya kesalahan dalam melakukan proses penghitungan gaji karyawan, maka data karyawan tidak valid dan harus dihitung ulang dan memerlukan banyak waktu. Oleh karna itu, dalam melakukan proses penghitungan gaji karyawan dibutuhkan ketelitian dan kesabaran agar proses penghitungan gaji karyawan tidak menimbulkan kesalahan, sehingga karyawan tidak menunggu lama.

Salah satu bagian yang paling penting dalam manajemen pesantren adalah yang berkaitan dengan pengelolaan keuangan yang sering menimbulkan permasalahan yang serius apabila pengelolaannya kurang baik. Pengelolaan keuangan berkaitan dengan hidup dan matinya institusi tersebut, apapun jenis dan bidang aktivitas yang dijalankan memerlukan dana. Dalam operasionalnya pengelola dana diarahkan untuk meningkatkan kemampuan untuk menjalankan aktivitas. Dan yang diperoleh banyak sumber dari masyarakat untuk menandai kegiatan, misalnya dari orang tua, hal itu perlu adanya laporan atau penjelasan sesuai dengan prinsip-prinsip pengelolaan keuangan, agar kredibilitas dimata masyarakat dapat dipertanggung jawabkan akuntabilitasnya. Dengan adanya sistem pengelolaan yang baik dan berimbang maka kehidupan pesantren akan semakin kuat dan kokoh dalam hal keuangan.

Demikian pula halnya biaya pesantren As-Syuhada Pelaihari, terdiri dari dua hal yang satu sama lain berkaitan erat. Yaitu pendapatan dan yang kedua adalah pengeluaran yang digunakan untuk mencapai tujuan pendidikan yang diselenggarakan pesantren. Anggaran penerima adalah pendapatan yang diperoleh setiap tahunnya dari berbagai sumber. Sedangkan pengeluaran jumlah uang atau dana yang dibelanjakan setiap tahun untuk kepentingan pelaksanaan pendidikan dan pelajaran di Ponpes Asy-Syuhada Pelaihari. Sumber dana dan biaya pesantren secara garis besar dikelompokkan dala tiga kelompok, yaitu :

- a. Pemerintah/pihak swasta yang bersifat umum atau khusus
- b. Orang tua santri (iuran bulanan)
- c. Donatur

Dengan adanya sumber dana tersebut, maka diperlukan sebuah manajemen yang baik dan profesional untuk mengatur dan mengelola keuangan pesantren tersebut. Dari uraian diatas, maka penulis mengambil judul "**Aplikasi Keuangan dan Penggajian Pada Ponpes Asy-Syuhada Pelaihari Berbasis Web**". Sistem tersebut diharapkan dapat membantu Ponpes Asy-Syuhada Pelaihari.

METODE

Metodologi penelitian / skripsi yang digunakan dalam mengerjakan laporan penelitian / skripsi ini adalah metode deskriptif, yaitu metode penelitian yang menggambarkan fakta - fakta dan informasi dalam situasi atau kejadian secara sistematis, fakta dan akurat. Adapun metode yang digunakan untuk mendapatkan data - data dan informasi yang dibutuhkan sebagai berikut :

1. Teknik Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini ada beberapa metode yang digunakan dalam mendapatkan data. Adapun metode yang dilakukan dalam pengumpulan data, ialah:

1. Wawancara

Metode wawancara (*interview*) yaitu percakapan antara beberapa orang yang disebut pewawancara dan *responden* atau narasumber dengan kata lain, wawancara merupakan bentuk komunikasi secara lisan yang dilakukan oleh beberapa orang, baik secara langsung maupun tidak, untuk mengumpulkan informasi tertentu. Wawancara dapat dilakukan pada pegawai yang khusus menangani tentang masalah yang ada di dinas tersebut.

2. Observasi

Yaitu Sistematis dengan cara terjun langsung kelapangan tentang teknik – teknik pengerjaan dan melihat serta mengamati secara langsung benda dan alat yang digunakan dalam bekerja.

3. Pustaka (*Library Research*)

Penelitian Pustaka dilakukan agar dapat mendapatkan data yang bersifat teoritis, dalam hal ini yang perlu diperhatikan objek yang diteliti, khususnya buku bacaan yang dijadikan pedoman untuk pembahasan masalah yang didapat dari penelitian yang dilakukan melakukan peninjauan pencarian sumber-sumber buku yang mendukung dari perpustakaan terdekat dan memanfaatkan dunia internet untuk mencari data-data atau bahan pendukung lainnya.

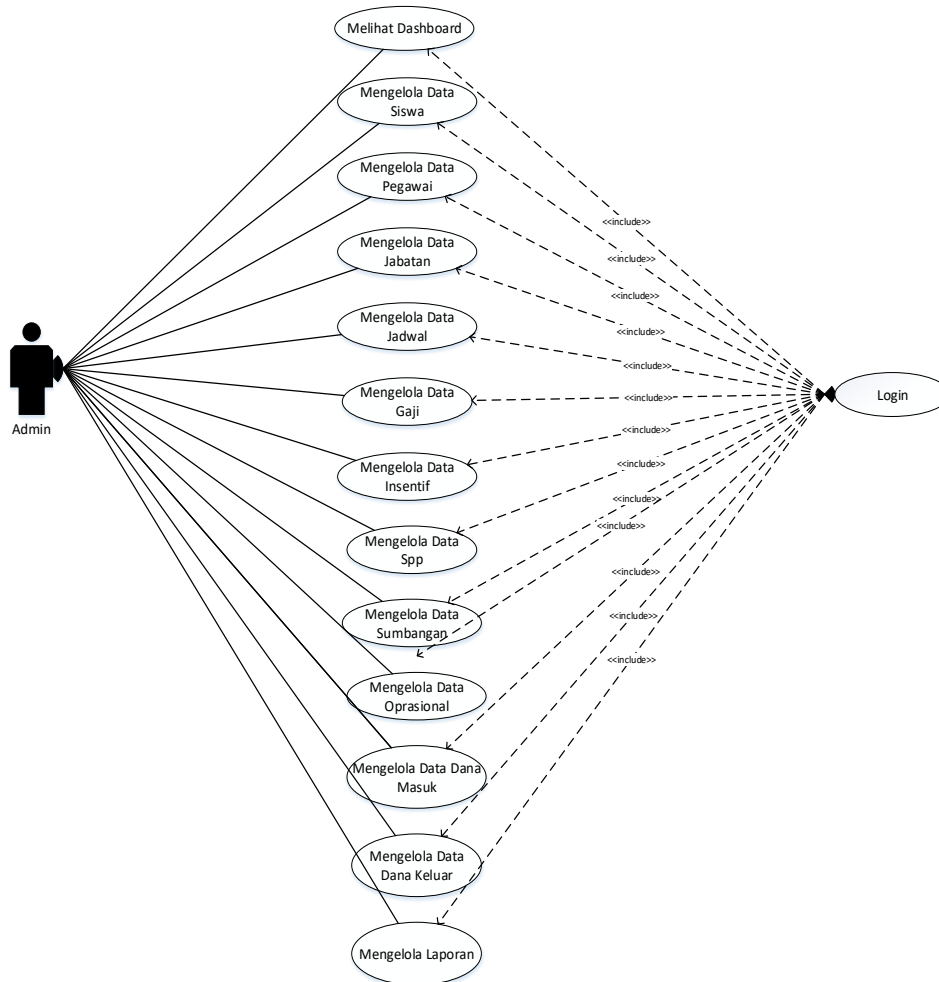
HASIL DAN PEMBAHASAN

• Analisis Sistem Yang Berjalan

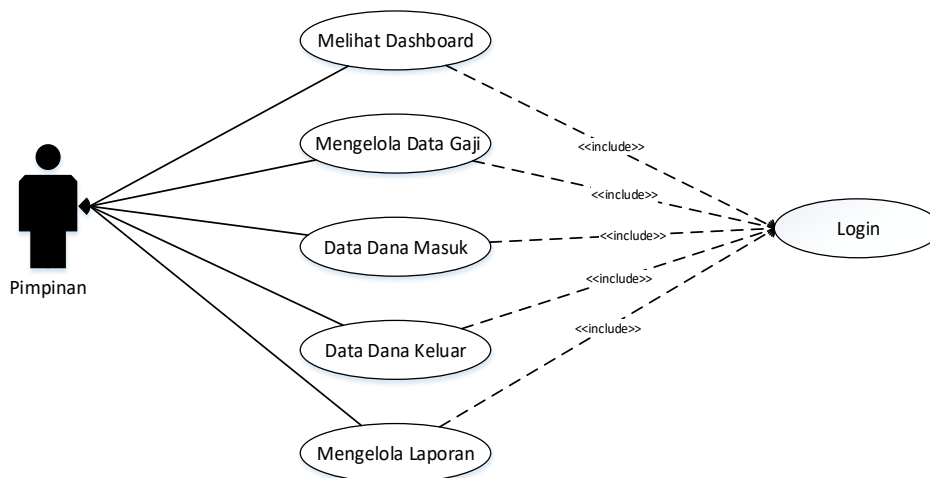
Merupakan gambaran tentang bagaimana sistem yang sedang berjalan di dalam Ponpes Asy-Syuhada Pelaihari sebelum dibuat nya system baru, saat ini sistem yang digunakan masih manual, tentunya ini akan membuat bagian bendahara kesulitan dalam melakukan penghitungan gaji dan pengelolaan semua data yang diperlukan untuk perhitungan gaji serta terdapat kesulitan dalam pengelolaan keuangan. Analisis sistem ini bertujuan untuk membuat sistem yang baru agar dapat lebih efektif dan efisien untuk bagian bendahara Ponpes. Dengan adanya aplikasi ini mempermudah dan mempercepat pekerjaan.

1. Use Case Diagram

Use case diagram merupakan gambaran skenario dari interaksi antara pengguna dengan sistem. *Use case diagram* menggambarkan komunikasi antar aktor dan kegiatan yang dapat dilakukannya terhadap sistem aplikasi. *Use Case Diagram* Aplikasi Keuangan dan Penggajian pada Pondok Pesantren Asy-Syuhada Pelaihari Berbasis *Web* adalah sebagai berikut:



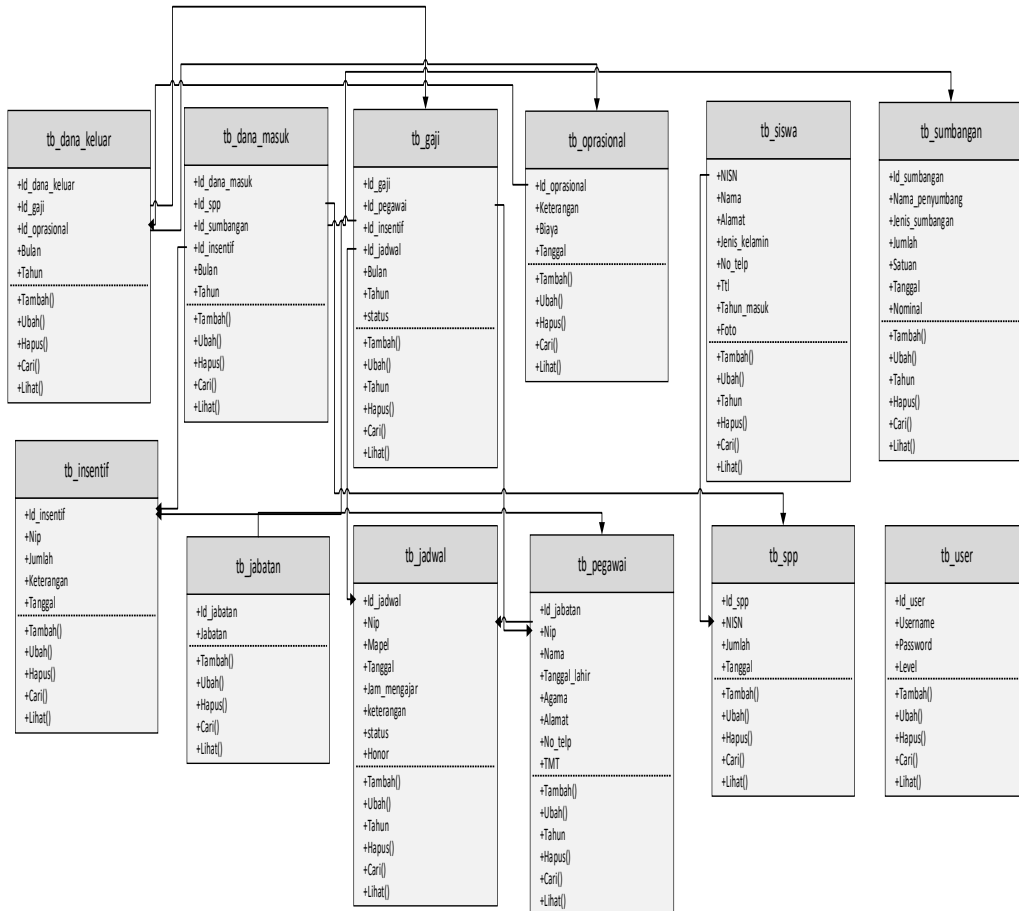
Gambar 1 Use Case Diagram Admin



Gambar 2 Use Case Diagram Pimpinan

2. Class Diagram

Class diagram adalah gambaran struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk sistem aplikasi. kelas memiliki 3 bagian yaitu *attribute*, *operation*, dan *name*. kelas-kelas pada struktur sistem aplikasi harus dapat memiliki fungsi-fungsi sesuai kebutuhan penelitian.

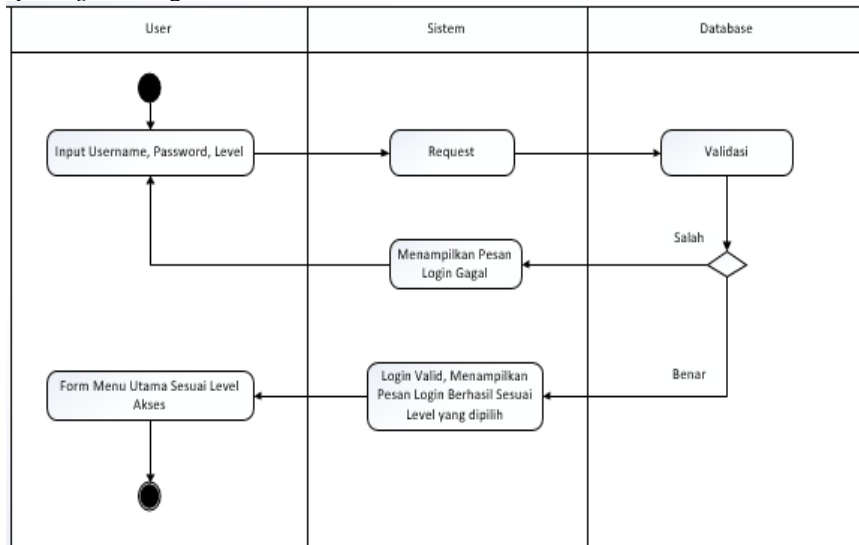


Gambar 3 Class Diagram

3. Diagram Activity

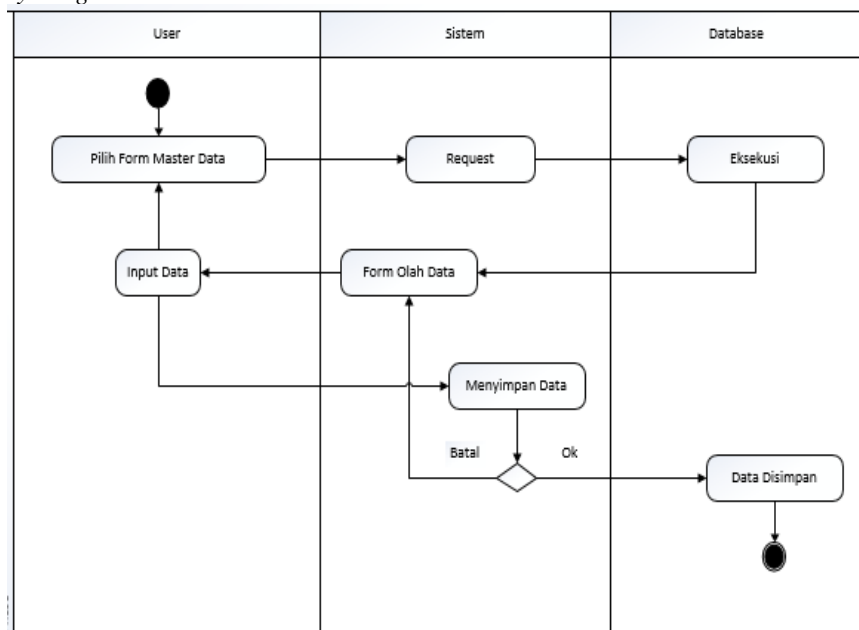
Activity Diagram adalah representasi grafis dari seluruh tahapan alur kerja yang mengandung aktivitas user, pilihan tindakan, perulangan dan hasil dari aktivitas. Diagram ini dapat digunakan untuk menjelaskan proses bisnis dan alur kerja operasional secara langkah demi langkah dari komponen suatu sistem. Adapun *activity diagram* dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Activity Diagram Login



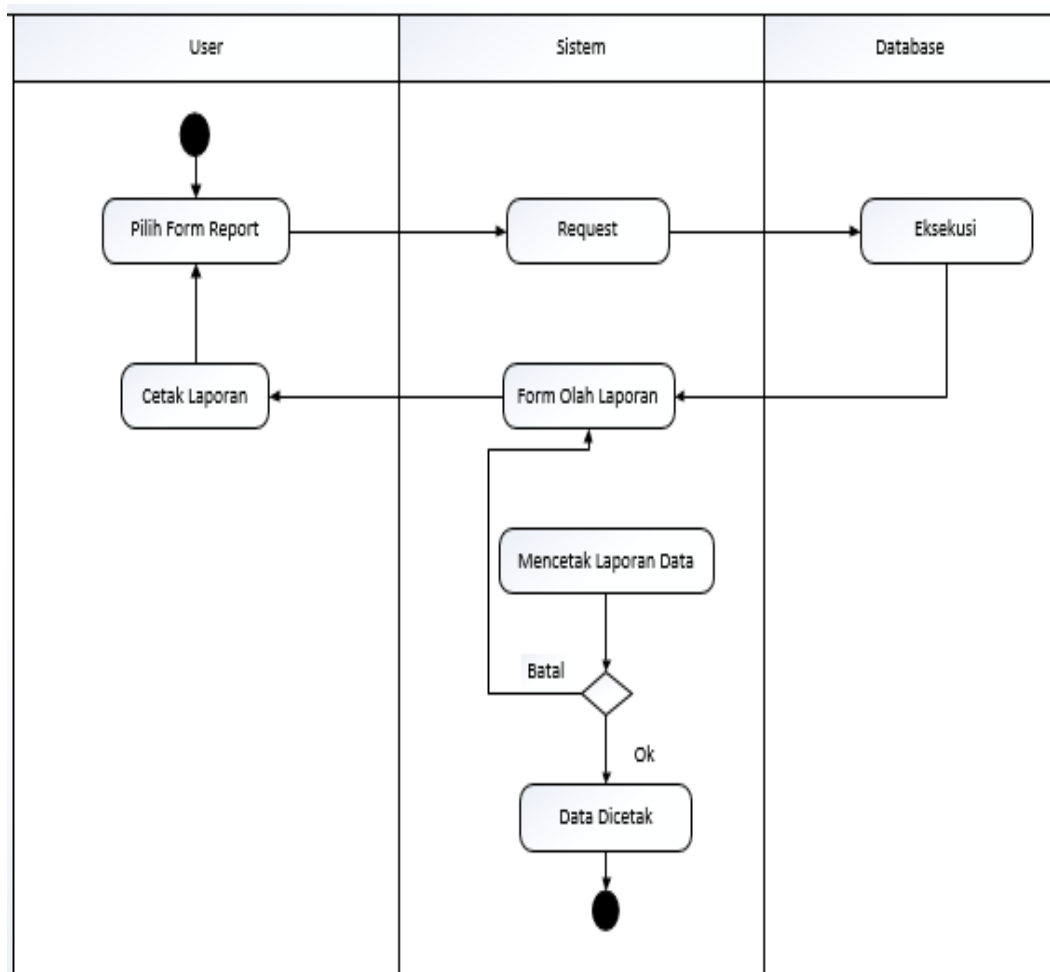
Gambar 4 Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Masukan Data



Gambar 5 Activity Diagram Masukan Data

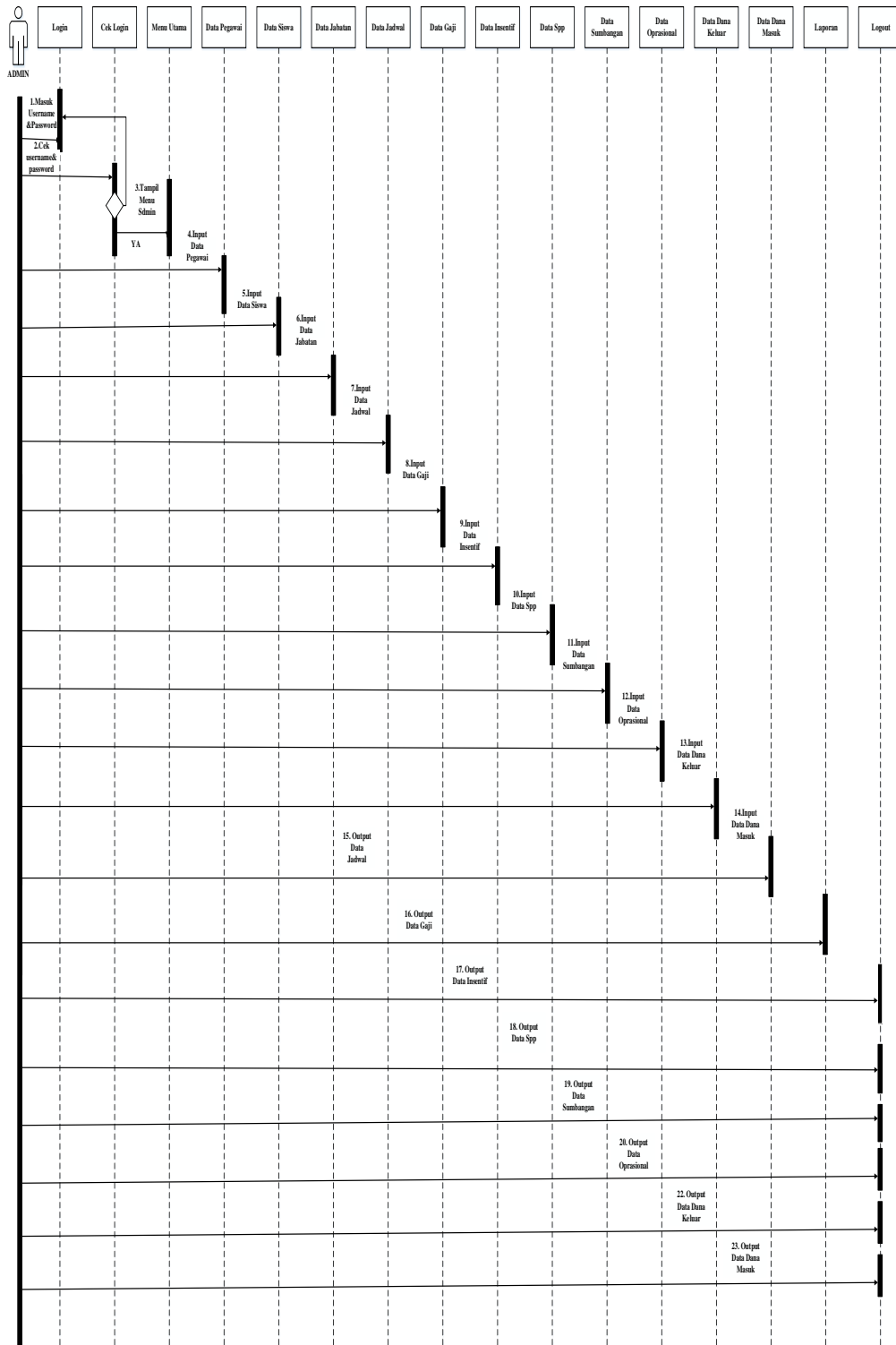
3. *Activity Diagram Print Data*



Gambar 6 Activity Diagram Print Data

4. *Sequence Diagram*

Diagram Sequence menggambarkan interaksi antar objek di sekitar sistem berupa pesan terhadap waktu. Pembuatan *sequence diagram* bertujuan agar perancangan aplikasi mudah dipahami.

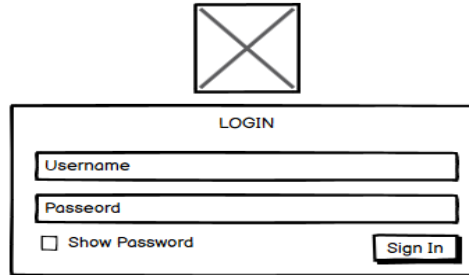


Gambar 7 Sequence Diagram

5. Tampilan Antarmuka Masukan Sistem

1) Tampilan Halaman Login

Form login dirancang untuk mengidentifikasi seorang admin atau pengguna mengakses masuk dalam program, Seperti pada gambar dibawah ini :



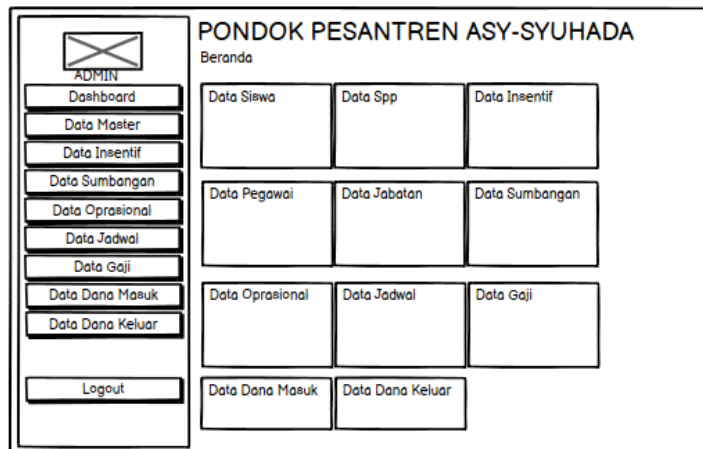
LOGIN

Username
Passeord
<input type="checkbox"/> Show Password
Sign In

Gambar 8 Tampilan Halaman Login

2) Tampilan Beranda Admin

Menu utama atau beranda yaitu suatu halaman yang pertama muncul setelah berhasil melakukan proses login, seperti pada gambar dibawah ini :



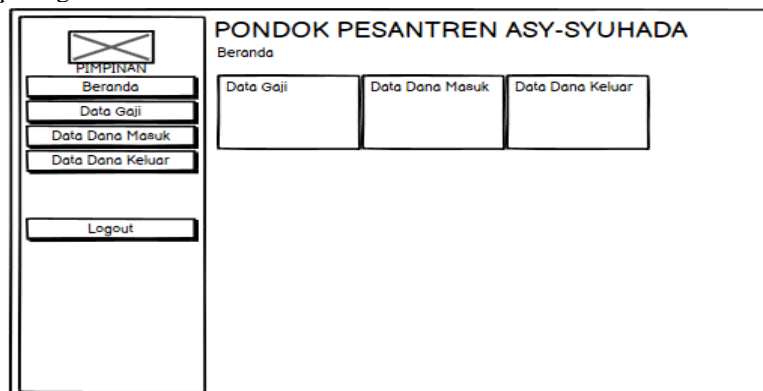
PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA
Beranda

ADMIN	Data Siswa	Data Spp	Data Insentif
Dashboard	Data Pegawai	Data Jabatan	Data Sumbangan
Data Master	Data Oprasional	Data Jadwal	Data Gaji
Data Insentif	Data Dana Masuk	Data Dana Keluar	
Data Sumbangan			
Data Oprasional			
Data Jadwal			
Data Gaji			
Data Dana Masuk			
Data Dana Keluar			
Logout			

Gambar 9 Tampilan Beranda Admin

3) Tampilan Beranda Pimpinan

Menu utama atau beranda yaitu suatu halaman yang pertama muncul setelah berhasil melakukan proses login, seperti pada gambar dibawah ini :



PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA
Beranda

PIMPINAN	Data Gaji	Data Dana Masuk	Data Dana Keluar
Beranda			
Data Gaji			
Data Dana Masuk			
Data Dana Keluar			
Logout			

Gambar 10 Tampilan Beranda Pimpinan

4) Tampilan Form Data Siswa

halaman data siswa ini merupakan desain yang digunakan untuk menambah, mengubah, menghapus dan melihat data siswa, seperti pada gambar dibawah ini :

PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA
SISWA

+siswa

Name	NISN	Nama	Alamat	Jenis Kelamin	No Telp	Tanggal Lahir	Tahun Masuk	Foto	Aksi
									✎ 🗑

Gambar 11 Tampilan Form Data Siswa

5) Tampilan Form Tambah Siswa

Desain form tambah data siswa ini merupakan desain yang digunakan untuk menginput data siswa yang baru, seperti terlihat pada gambar dibawah ini :

PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA
TAMBAH SISWA

NISN

Nama

Alamat

Jenis Kelamin

No Telp

TTL

Tahun Masuk

Foto

Simpan Batal

Gambar 12 Tampilan Form Tambah Siswa

6) Tampilan Form Data SPP

Desain halaman data spp ini merupakan desain yang digunakan untuk menambah, mengubah, menghapus, mencetak dan melihat data spp, seperti pada gambar dibawah ini :

PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA
SPP

+spp cetak

No	Id Spp	NISN	Nama	Jumlah	Tanggal	Aksi
						✎ 🗑

Gambar 13 Tampilan Form Data SPP

7) Tampilan Form Tambah Data SPP

Desain form tambah data spp ini merupakan desain yang digunakan untuk menginput data spp yang baru, seperti pada gambar dibawah ini :

PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA
TAMBAH SPP

ADMIN
Dashboard
Data Master
Data Insentif
Data Sumbangan
Data Oprasional
Data Jadwal
Data Gaji
Data Dana Masuk
Data Dana Keluar
Logout

NISN
Jumlah
Tanggal

Simpan Batal

Gambar 14 Tampilan Form Tambah Data SPP

8) Tampilan Form Data Pegawai

Desain halaman data pegawai ini merupakan desain yang digunakan untuk menambah, mengubah, menghapus dan melihat data pegawai, seperti terlihat pada gambar dibawah ini :

PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA
PEGAWAI

ADMIN
Dashboard
Data Master
Data Insentif
Data Sumbangan
Data Oprasional
Data Jadwal
Data Gaji
Data Dana Masuk
Data Dana Keluar
Logout

+pegawai

No	Nip	Nama	Tanggal Lahir	Agama	Jabatan	No Telp	TMT	Aksi

double-click to

Gambar 15 Tampilan Form Data Pegawai

9) Tampilan Form Data Tambah Pegawai

Desain form tambah pegawai ini merupakan desain yang digunakan untuk menginput data pegawai yang baru, terlihat pada gambar dibawah ini :

PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA
TAMBAH PEGAWAI

ADMIN
Dashboard
Data Master
Data Insentif
Data Sumbangan
Data Oprasional
Data Jadwal
Data Gaji
Data Dana Masuk
Data Dana Keluar
Logout

Nip
Jabatan
Nama
Tanggal Lahir
Agama
No Telp
TMT

Simpan Batal

Gambar 16 Tampilan Form Data Tambah Pegawai

10) Tampilan Form Data Jabatan

Desain halaman data jabatan ini merupakan desain yang digunakan untuk menambah, mengubah, menghapus dan melihat data jabatan, seperti pada gambar dibawah ini :

No	Id Jabatan	Jabatan	Aksi

Gambar 17 Tampilan Form Data Jabatan

11) Tampilan Form Data Tambah Jabatan

Desain form tambah jabatan ini merupakan desain yang digunakan untuk menginput data jabatan yang baru, seperti pada gambar dibawah ini :

Jabatan

Gambar 18 Tampilan Form Data Tambah Jabatan

12) Tampilan Form Data Insentif

Desain halaman data insentif ini merupakan desain yang digunakan untuk menambah, mengubah, menghapus, mencetak dan melihat data insentif, seperti pada gambar dibawah ini :

No	Id Insentif	Nip/Nama	Jumlah	Keterangan	Aksi

Gambar 19 Tampilan Form Data Insentif

13) Tampilan Form Data Tambah Insentif

Desain form tambah insentif ini merupakan desain yang digunakan untuk menginput data insentif yang baru, seperti pada gambar dibawah ini :

PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA
TAMBAH INSENTIF

ADMIN

Dashboard

Data Master

Data Insentif

Data Sumbangan

Data Oprasional

Data Jadwal

Data Gaji

Data Dana Masuk

Data Dana Keluar

Logout

Nip

Jumlah

Keterangan

Tanggal Lahir

Simpan

Batal

Gambar 20 Tampilan Form Data Tambah Insentif

14) Tampilan Form Data Sumbangan

Desain halaman data sumbangan ini merupakan desain yang digunakan untuk menambah, mengubah, menghapus, mencetak dan melihat data sumbangan, seperti pada gambar dibawah ini :

PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA
SUMBANGAN

ADMIN

Dashboard

Data Master

Data Insentif

Data Sumbangan

Data Oprasional

Data Jadwal

Data Gaji



Data Dana Masuk

Data Dana Keluar

Logout

+sumbangan

cetak

No Id Sumbangan	Nama Penyumbang	Jenis Sumbangan	Jumlah	Satuan	Tanggal	Nominal	Aksi
							 

Gambar 21 Tampilan Form Data Sumbangan

15) Tampilan Form Data Tambah Sumbangan

Desain form tambah sumbangan ini merupakan desain yang digunakan untuk menginput data sumbangan yang baru, seperti pada gambar dibawah ini :

PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA
TAMBAH SUMBANGAN

ADMIN

Dashboard

Data Master

Data Insentif

Data Sumbangan

Data Oprasional

Data Jadwal

Data Gaji

Data Dana Masuk

Data Dana Keluar

Logout

Nama Penyumbang

Jenis Sumbangan

Jumlah

Satuan

Tanggal

Nominal

Simpan

Batal

Gambar 22 Tampilan Form Data Tambah Sumbangan

16) Tampilan Form Data Operasional

Desain halaman data operasional ini merupakan desain yang digunakan untuk menambah, mengubah, menghapus, mencetak dan melihat data operasional, seperti pada gambar dibawah ini:

No	Id Operasional	Keterangan	Biaya	Jumlah	Tanggal	Aksi

Gambar 23 Tampilan Form Data Operasional

17) Tampilan Form Data Tambah Operasional

Desain form tambah operasional ini merupakan desain yang digunakan untuk menginput data operasional yang baru , seperti pada gambar dibawah ini :

Keterangan

Biaya

Tanggal

Gambar 24 Tampilan Form Data Tambah Operasional

18) Tampilan Form Data Jadwal

Desain halaman data jadwal ini merupakan desain yang digunakan untuk menambah, mengubah, menghapus, mencetak dan melihat data jadwal, seperti pada gambar dibawah ini :

Gambar 25Tampilan Form Data Jadwal

19) Tampilan Form Data Tambah Jadwal

Desain form tambah jadwal ini merupakan desain yang digunakan untuk menginput data jadwal yang baru, seperti pada gambar dibawah ini :

Gambar 26 Tampilan Form Data Tambah Jadwal

20) Tampilan Form Data Gaji

Desain halaman data gaji ini merupakan desain yang digunakan untuk menambah,mengubah,menghapus,mencetak dan melihat data gaji , seperti pada gambar dibawah ini :

Gambar 27Tampilan Form Data Gaji

21) Tampilan Form Data Tambah Gaji

Desain form tambah gaji ini merupakan desain yang digunakan untuk menginput data gaji yang baru, seperti pada gambar dibawah ini :

Gambar 31 Tampilan Form Data Dana Keluar

25) Tampilan Form Pimpinan Data Gaji

Desain halaman data gaji pada pimpinan ini merupakan desain yang digunakan untuk memferivikasi data dan melihat data gaji, seperti pada gambar dibawah ini :

Gambar 32 Tampilan Form Pimpinan Data Gaji


26) Rancangan Form Pimpinan Data Dana Masuk

Desain halaman data dana masuk pimpinan ini merupakan desain yang digunakan untuk mencetak dan melihat data dana masuk , seperti pada gambar dibawah ini :

Gambar 32 Rancangan Form Pimpinan Data Dana Masuk

27) Rancangan Form Pimpinan Data Dana Keluar


3) Rancangan Laporan Slip Gaji

	KEMENTERIAN AGAMA RI PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA <small>Jl.Dharma No.29, Kec. Pelaihari, Kabupaten Tanah Laut, Kalimantan Selatan70812</small>	
	SLIP GAJI PEGAWAI	
NIP	:	
Nama	:	
Jabatan	:	
PENGHASILAN		
Gaji Pokok	:	
Insentif	:	
		PENERIMAAN BERSIH :

Gambar 35 Rancangan Laporan Slip Gaji

Menampilkan informasi laporan data gaji yang dihasilkan yaitu slip yang akan dicetak


4) Rancangan Laporan Operasional

	KEMENTERIAN AGAMA RI PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA <small>Jl.Dharma No.29, Kec. Pelaihari, Kabupaten Tanah Laut, Kalimantan Selatan70812</small>			
	LAPORAN DATA OPERASIONAL			
No	Id Operasional	Keterangan	Biaya	Tanggal
Total				

Gambar 36 Rancangan Laporan Operasional Gaji

Menampilkan informasi laporan data operasional yang dihasilkan yaitu laporan yang akan dicetak


5) Rancangan Laporan Jadwal

	KEMENTERIAN AGAMA RI PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA <small>Jl.Dharma No.29, Kec. Pelaihari, Kabupaten Tanah Laut, Kalimantan Selatan70812</small>							
	LAPORAN DATA JADWAL							
No	Id Jadwal	Nip>Nama	Mapel	Tanggal	Jam Mengajar	Keterangan	Status	Honor
Total								

Gambar 37 Rancangan Laporan Jadwal

Menampilkan informasi laporan data jadwal yang dihasilkan yaitu laporan yang akan dicetak


6) Rancangan Laporan Insentif

		KEMENTERIAN AGAMA RI PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA <small>Jl.Dharma No.29, Kec. Pelaihari, Kabupaten Tanah Laut, Kalimantan Selatan70812</small>			
LAPORAN DATA INSENTIF					
No	Id Insentif	Nip>Nama	Tanggal	Keterangan	Jumlah
Total					

Gambar 38 Rancangan Laporan Insentif

Menampilkan informasi laporan data insentif yang dihasilkan yaitu laporan yang akan dicetak


7) Rancangan Laporan Dana Masuk

		KEMENTERIAN AGAMA RI PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA <small>Jl.Dharma No.29, Kec. Pelaihari, Kabupaten Tanah Laut, Kalimantan Selatan70812</small>					
LAPORAN DATA DANA MASUK							
No	Id Dana Masuk	Bulan	Tahun	Id Spp/Jumlah	Id Sumbangan/Nominal	Id Insentif/Jumlah	Total
Total							

Gambar 39 Rancangan Laporan Dana Masuk

Menampilkan informasi laporan data dana masuk yang dihasilkan yaitu laporan yang akan dicetak

8) Rancangan Laporan Dana Keluar

		KEMENTERIAN AGAMA RI PONDOK PESANTREN ASY-SYUHADA <small>Jl.Dharma No.29, Kec. Pelaihari, Kabupaten Tanah Laut, Kalimantan Selatan70812</small>				
LAPORAN DATA DANA KELUAR						
No	Id Dana Keluar	Bulan	Tahun	Id Gaji	Id Oprasional/Biaya	Total
Total						

Gambar 40 Rancangan Laporan Dana Keluar

Menampilkan informasi laporan data dana keluar yang dihasilkan yaitu laporan yang akan dicetak

PENUTUP

1. Kesimpulan

Adapun pengolahan sistem dan pembahasan yang dikemukakan dalam suatu Aplikasi Keuangan dan Penggajian Pada Ponpes Asy-Syuhada Pelaihari Berbasis Web, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Keuangan dan Penggajian Pada Ponpes Asy-Syuhada Pelaihari Berbasis Web ini dikembangkan dengan metode *waterfall*. Fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi meliputi : Pengolahan Data Dana Masuk, Pengolahan Data Dana Keluar, Pengolahan Data Gaji, Pengolahan Data Oprasional, Pengolahan Data Sumbangan, Pengolahan Data Insentif, Pengolahan Data Spp dan Pengolahan Data Jadwal.
2. Rancangan aplikasi yang dibangun berhasil dibuat dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).
3. Dengan adanya sistem ini diharapkan akan mempermudah untuk bagian keuangan memonitoring keuangan serta penggajian.
4. Dengan adanya sistem ini akan mengurangi terjadinya kesalahan pada penulisan gaji.
5. Dengan diterapkannya aplikasi ini membantu mengurangi pengeluaran biaya untuk pembelian buku laporan.
6. Pengujian sistem yang digunakan pada Aplikasi Keuangan dan Penggajian Pada Ponpes Asy-Syuhada Pelaihari Berbasis Web ini menggunakan metode *Blackbox*.

2. Saran

Adapun aplikasi ini masih terdapat kekurangan dan bisa dikembangkan lagi dengan menambahkan hal sebagai berikut :

1. Usulan sistem informasi Keuangan dan Penggajian ini masih belum sempurna sehingga masih perlu dikembangkan lebih lanjut agar dapat lebih memenuhi segala sesuatu yang dibutuhkan dalam sistem Aplikasi Keuangan dan Penggajian itu sendiri.
2. Pondok Pesantren perlu secara periodik melakukan back up data untuk mencegah terjadinya kehilangan data akibat bencana ataupun kerusakan yang mungkin terjadi.
3. Pondok Pesantren perlu untuk mengikuti perkembangan teknologi agar sesuai dengan sistem yang terus berkembang.
4. Diharapkan juga pada peneliti berikutnya untuk dapat mengembangkan aplikasi menggunakan metode yang baru untuk mendapatkan hasil yang lebih baik lagi.
5. Sistem yang dibangun hanya berbasis *Web* diharapkan pada peneliti selanjutnya dapat mengembangkan keaplikasi berbasis *Mobile*.
6. Aplikasi ini masih banyak kekurangan, diharapkan untuk peneliti berikutnya dapat mengembangkan sekaligus melengkapi kekurangan yang ada.

REFERENSI

- Aprilia, P. (2021, March 2). *MVC: Pengertian Dasar, Manfaat, dan Contohnya dalam Pengembangan Website*. Retrieved from Niaga Hoster Blog: <https://www.niagahoster.co.id/blog/mvc-adalah/>
- Fachruddin, Pahlevi, M. R., Ismail, M., & Rasywir, E. (2020). Pengujian Implementasi Sistem Pengelolaan Keuangan Masjid Berbasis Web dan Android. *Jurnal Informatika dan Komputer*, 124-131.
- Fitriana, L. N., Sanjaya, M. B., & Ananda, D. (2018). Aplikasi Pengelolaan Keuangan Desa Cipagalo Berbasis Web. 1645-1658.
- Gustina, R., & Leidiyana, H. (2020). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Sistem Informasi*, 34-40.
- Hasibuan, Z. A. (2007). *Metodologi Penelitian Pada Bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*. Jakarta.
- Hermanto, B., Yusman, M., & Nagara. (2019). Sistem Informasi Manajemen Keuangan pada PT. Hulu Balang Mandiri Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Komputasi*, 17-79.
- Hilmi, M. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penggajian Berbasis Web pada Yayasan MTS Al-Hidayah Basmol Jakarta Barat. *Jurnal Sosial dan Teknologi(SOSTECH)*, 682-689.
- Jogiyanto, & Hartono. (2009). *Analisis & Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.

Lokamandala, M. A., Agung, A. A., & Rochmawati. (2018). Aplikasi Pengelolaan Keuangan Desa Cipagalo Berbasis web. 1-14.

Putra, S. H., & Taufiq, F. P. (2020). Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan pada CV. Contect Jaya Berbasis Web dengan Motode Waterfall. *Jurnal Minfo Polgan*, 1-10.

Sari, L. K., & Permadi, J. (2018). Aplikasi Penggajian Berbasis Web PT.Tirta Sukses Perkasa. *Jurnal Sains dan Informatika*, 13-19.