

SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO KOMPUTER MENGUNAKAN WEBSITE

Adiya Rachman¹, Hasanuddin², Sefto Pratama³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NPM18630875

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN11 270189 01

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN010990 01

E-mail : Adiyarahman@gmail.com

ABSTRAK

Toko Bit Shop Store adalah usaha yang bergerak di bidang perdagangan berbagai macam alat komputer seperti mouse, keyboard, speaker, kabel power, kabel usb, dan lain-lain. Banyaknya transaksi masuk dan keluar pada Toko Bit Shop Store serta pencarian data yang membutuhkan waktu lama sangat membutuhkan suatu sistem informasi yang cepat dan efisien.

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan dapat diketahui bahwa pekerjaan akan terbantu oleh sistem komputerisasi yang dapat diakses kapanpun sehingga dapat mengurangi masalah yang saat ini terjadi. Simpulan dari penelitian ini adalah dengan digunakannya aplikasi berbasis web ini dapat mengubah tata cara pengumpulan data yang saat ini masih secara manual (tidak menggunakan sistem) menjadi menggunakan sistem yang terhubung ke jaringan internet sehingga proses pengumpulan data akan lebih efisien dan masalah yang ada saat ini dapat terselesaikan.

Kata kunci : aplikasi, pembelian, penjualan, toko komputer, web

ABSTRACT

Bit Shop Store is a business engaged in trading various kinds of computer equipment such as mice, keyboards, speakers, power cables, usb cables, and others. The number of incoming and outgoing transactions at the Bit Shop Store and searching for data that takes a long time really needs an information system that is fast and efficient.

From the results of the research that has been done, it can be seen that the work will be assisted by a computerized system that can be accessed at any time so that it can reduce the problems that are currently happening. The conclusion of this research is that using this web-based application can change the procedure for collecting data which is currently still manual (not using the system) to using a system that is connected to the internet network so that the data collection process will be more efficient and current problems can be solved. resolved.

Keywords: application, purchase, sale, computer shop, web

PENDAHULUAN

Toko Komputer Bit Shop adalah usaha yang bergerak di bidang perdagangan berbagai macam alat komputer, handphone, aksesoris komputer dan handphone, Sparepart, serta alat elektronik lainnya. Toko Komputer Bit Shop terletak pada Jalan Saka Permai No.69, Banjarmasin. Usaha ini berawal dari pelayanan jasa service komputer dan handphone, lalu berkembang menjadi penjualan berbagai macam alat komputer, handphone, aksesoris komputer dan handphone, Sparepart, serta alat elektronik lainnya. Toko Komputer Bit Shop Selama ini dalam menghitung persediaan yang ada hanya melakukan perhitungan fisik. Toko Komputer Bit Shop juga tidak memiliki pencatatan untuk mengetahui mutasi persediaan seperti mutasi penjualan maupun pembelian barang penjualan. Faktur Pembelian dari Supplier hanya digunakan pada saat melakukan pengecekan barang yang datang,

selanjutnya faktur dikumpulkan dan disimpan tanpa melakukan pencatatan. Selain itu, Nota Penjualan di Toko Komputer Bit Shop hanya diberikan kepada pelanggan yang menginginkan saja. Hal tersebut mempunyai beberapa kelemahan, yaitu pada saat ini Toko Komputer Bit Shop tidak dapat melakukan penentuan harga pokok persediaan barang dagangan, perhitungan persediaan menjadi tidak akurat dan waktu yang tidak efisien. Sejumlah penelitian yang telah dilakukan dan berkaitan dalam membangun “Sistem Informasi Penjualan Toko Komputer Berbasis Website” adalah diantaranya “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Toko Pramuka Batam Berbasis Web” oleh Ika Nurisanti tahun 2017 dengan permasalahan penjualannya masih menggunakan cara konvensional yakni pelanggan harus datang langsung ke toko tersebut..

Kemudian pada penelitian Akhmad Luthfi tahun 2017 yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Kedai Kopi ABG” memiliki permasalahan belum adanya digitalisasi perhitungan kasir dan sistem informasi mengenai keuntungan dan kerugian dari penjualan pada toko Kedai Kopi ABG.

Selanjutnya ialah berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Hi Gadget Store” oleh Cristianto tahun 2017 dengan permasalahan pencatatan transaksi pada toko masih bersifat manual sehingga memungkinkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan juga memungkinkan adanya kehilangan data..

Berdasarkan uraian diatas maka dapat disimpulkan perbedaan dari penelitian terkait dengan penelitian ini adalah dari ketiga penelitian diatas hanya fokus pengolahan data penjualan dan pembelian serta menghasilkan laporan penjualan dan pembelian saja, sedangkan pada penelitian ini selain pengolahan penjualan dan pembelian juga memiliki e-katalog agar pelanggan dapat mengetahui stok dan dimana letak kategori barang yang sedang dicari, oleh karena itu maka dirancanglah sebuah program aplikasi manajemen transaksi penjualan dan pembelian yang dapat membantu Toko Komputer Bit Shop dalam pembuatan data yang diinginkan agar memperoleh informasi yang cepat dan tepat dalam satu aplikasi yang menghasilkan laporan penjualan, pembelian, retur penjualan, retur pembelian dan kartu persediaan dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Toko Komputer Berbasis Website”

.METODE

Manfaat dari dibuatnya aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah admin dalam pencatatan data barang, transaksi penjualan dan transaksi pembelian, membantu dalam mengolah data sehingga tersusun dengan rapi, terstruktur dan tersimpan dengan baik.
2. Memberikan kemudahan untuk kasir ketika melayani penjualan tanpa perlu mencatat dan menghitung penjualan barang.
3. Memberikan kemudahan untuk pemilik dalam melihat laporan sehingga kebutuhan akan informasi dapat dilakukan dengan cepat, tepat serta akurat sesuai dengan kebutuhan.

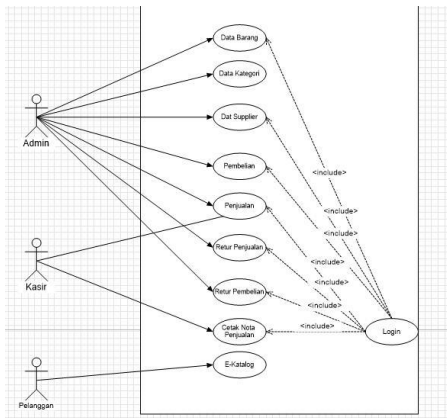
HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Rancangan Model Sistem UML

Pada rancangan model sistem ini akan membahas gambaran kebutuhan sistem yang akan dibangun. Pemodelan rancangan sistem ini menggunakan UML (Unified Modelling Language) yang memiliki beberapa tahap yaitu use case diagram, activity diagram, dan sequence diagram

A. Use Case

Gambar Use Case Diagram Program Aplikasi Manajemen Penjualan dan Pembelian Barang Dagang pada Toko Komputer Bit Shop

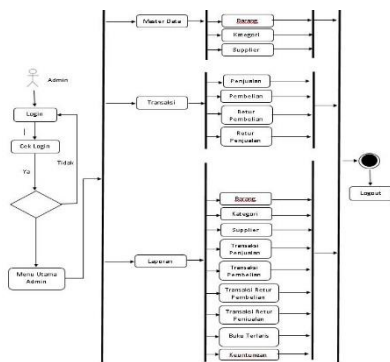


Gambar 1. 1 Use Case

B. Activity Diagram

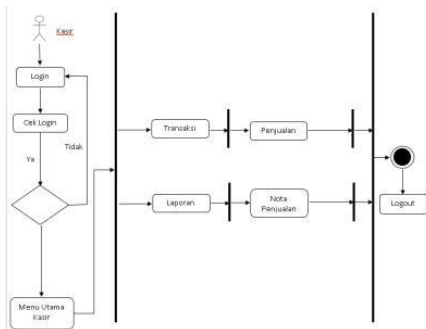
Berikut adalah gambar Activity Diagram dari masing-masing pengguna di Aplikasi Manajemen Penjualan dan Pembelian Barang Dagang pada Toko Komputer Bit Shop

1. Activity Diagram Admin



Gambar 1. 2 Activity Diagram admin

2. Activity Diagram Kasir

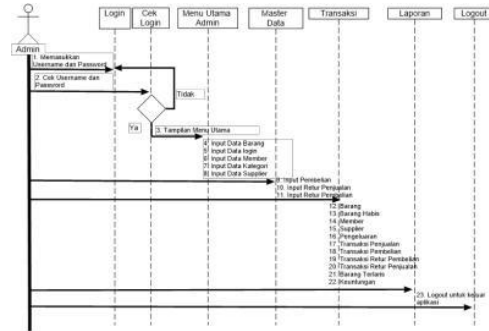


Gambar 1. 3 Activity Diagram Kasir

C. Sequence Diagram

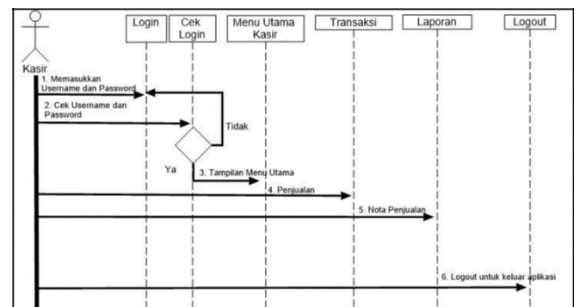
Berikut adalah gambar Sequence Diagram dari masing-masing pengguna di Aplikasi Manajemen Penjualan dan Pembelian Barang Dagang pada Toko Komputer Bit Shop

1. Sequence Diagram Admin



Gambar 1. 4 Sequence Diagram Admin

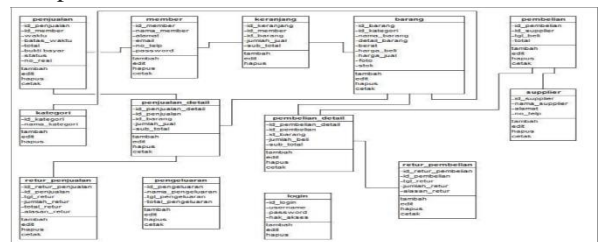
2. Sequence Diagram Kasir



Gambar 1. 5 Sequence Diagram Kasir

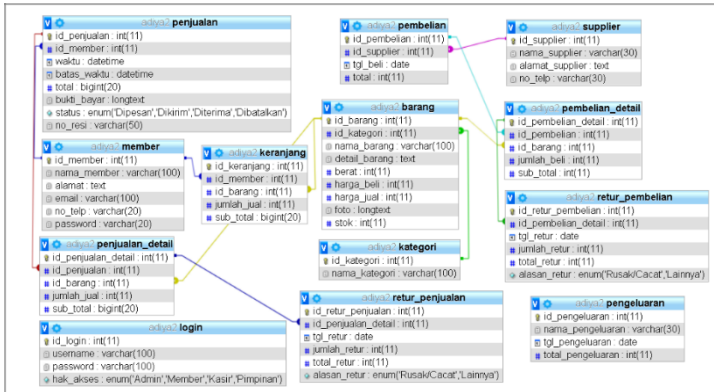
D. Class Diagram

Class diagram adalah model statis yang menggambarkan struktur dan deskripsi class serta hubungannya antara class. Class diagram mirip ER-Diagram pada perancangan database, bedanya pada ER-diagram tdk terdapat operasi/methode tapi hanya atribut. Class terdiri dari nama kelas, atribut dan operasi/methode.



Gambar 1. 6 Class Diagram

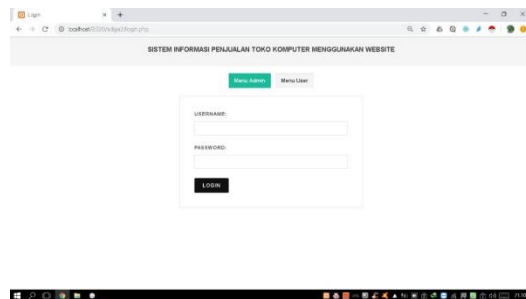
Berikut relasi



Gambar 1. 7 Relasi Tabel

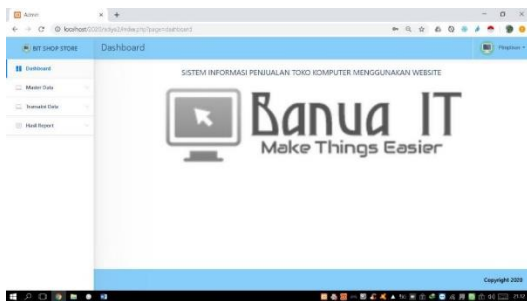
HASIL TAMPILAN APLIKASI

1. Tampilan Halaman Login



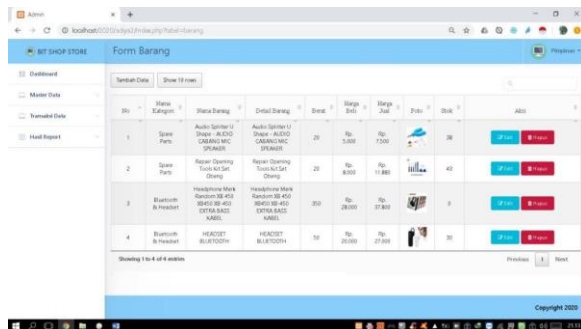
Gambar 1. 8 Tampilan Halaman Login

2. Tampilan Form Menu Utama



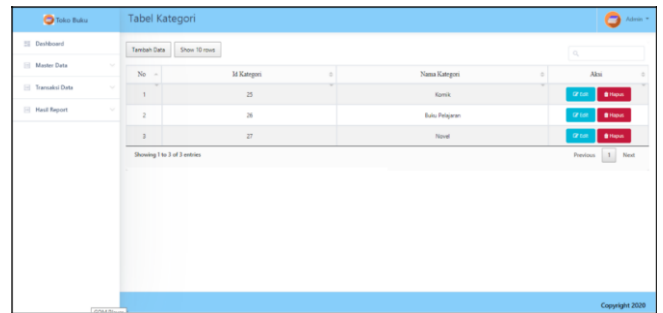
Gambar 1. 9 Tampilan Form Menu Utama

3. Tampilan Form Menu Master Barang



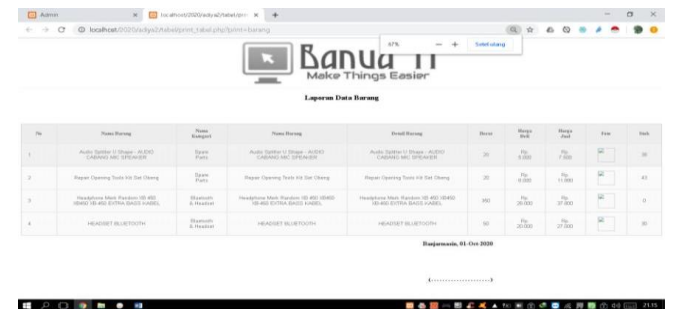
Gambar 1. 10 Tampilan Form Menu Master Barang

4. Tampilan Form Menu Data Kategori



Gambar 1. 11 Tampilan Form Data Kategori

2. Tampilan Laporan Cetak Master Data Barang



Gambar 1. 12 Tampilan Laporan Cetak Data Master Barang

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil aplikasi yang dibuat dapat ditarik kesimpulan :

1. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan database MySQL dengan Bahasa pemrograman PHP, yang baik tentu akan lebih efisien, karena data yang telah diolah akan tersimpan rapi dalam suatu wadah yang dinamakan database.

2. Setiap data yang dicatat atau dimasukkan dalam aplikasi akan dapat terorganisasi dengan baik, ini tentunya akan memudahkan pencarian data dan menghindari tertimpanya sebuah data.

3. Penyimpanan berkas-berkas yang menyita banyak tempat, dengan adanya aplikasi ini masalah tersebut dapat diatasi.

B. Saran

Agar aplikasi ini berjalan dengan baik dalam penggunaannya serta pengembangannya, maka saran yang dapat penulis berikan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan untuk pengembangan selanjutnya. Hal-hal yang dirasa perlu untuk

dikembangkan kedepan nanti adalah sebagai berikut:

1.E-Katalog hanya dapat digunakan untuk mengecek jumlah stok yang tersedia dan letak buku. Perlu ditingkatkan lagi seperti pemesanan lewat e-katalog dan lainnya.

2.Perlu ditambahkan peringatan jika stok mencapai batas minimal.

3.Dan Diperlukan Tambahan Field Diskon dan Pajak untuk setiap barang

REFERENSI

Ariefiansyah, R. d. (2015). *Membuat Harga Pokok*. Jakarta: New Agogos.

Ariyantantina, Y. (2015). *Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Buku Secara Multiuser*.

Baridwan, Z. (2014). *Intermediate Accounting*. Edisi Kedelapan. Cetakan Keenam.

Yogyakarta: BPFE.

Burch, J. a. (1974). *Information Systems: Theory and Practice*. New York: John Wiley & Sons, Inc.

Christopher Lee. (2016). *Belajar Visual Basic 2015 Step-By-Step*. Jakarta: Alex Media Komputindo.

Destiningrum, M. (2017). *Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter*. TEKNOINFO, 35.

Enterprise, J. (2015). *Mengenal Pemrograman Database*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Happy, C. (2003). *Pengertian Borland Delphi 7*. Jakarta.

Hariyanto, B. (2008). *Dasar Informatika dan Ilmu Komputer*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Ikatan Akuntansi Indonesia.
(2013). *Standar Akuntansi Keuangan*. Jakarta:

Salemba Empat.

Indrajani. (2015). *Database Design Case Study All In One*. Jakarta: Alex Media Komputindo.

Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.

Jogiyanto. (2009). *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta: ANDI.

Jubilee Enterprise. (2015). *Mengenal Pemrograman Database*. Jakarta: Alex Media Komputindo.

Kadir, A. (2009). *Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional*.

Yogyakarta: ANDI.

Ladjamudin, A. B. (2013). *Analisa Dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta:

Graha Ilmu.

Lutfi, A. (2017). *Sistem Informasi Akademik Madrasah Aliyah Salafiyah Syafi'iyah Menggunakan Php Dan Mysql*. AiTech, 105.

Mulyadi. (2014). *Sistem Akuntansi*. Edisi Ketiga. Cetakan Kelima. Jakarta:

Salemba Empat.

Munawar. (2005). *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Munawar. (2005). *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Nugroho, B. (2012). *Panduan Proyek Sistem Penjualan Rertail Mini Market Berbasis Multi User dengan Visual Basic 6 dan MySQL*. Yogyakarta: Alif Media.

Oetomo. (2002). *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta:

ANDI.

Ramdani, D. (2016). *Sistem Informasi Penjualan Buku pada PT. Alumni Penerbit Bandung Berbasis Web*. UNIKOM.

Rozaq, A. (2019). *Sistem Basis Data MYSQL Pada Konsep Jaringan Klien Server*.

Banjarmasin: Poliban Press.

Simarmata, J. (2010). *Basis Data*. Yogyakarta: ANDI.

Soemarsono. (2014). *Sistem Informasi Penjualan*. Jakarta: wikipedia.com.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Manajemen*. Bandung: Alfabeta.

Sutabri, T. (2005). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: ANDI.

