

# SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DATA PERSATUAN PANAHAN INDONESIA KOTA BANJARMASIN

Tiwi Suryaningtyas<sup>1</sup>

Teknik Informatika, 55201, NPM : 17630440

E-mail : tiwisuryaningtyas33@gmail.com

## ABSTRAK

Persatuan Panahan Indonesia (PERPANI) Kota Banjarmasin merupakan induk dari sebuah cabang olahraga Panahan yang dinaungi oleh Komite Olahraga Nasional (KONI) Kota Banjarmasin. PERPANI Kota Banjarmasin memiliki ruang sekretariat di GOR Hasanudin Kota Banjarmasin. PERPANI Kota Banjarmasin sebagai salah satu cabang olahraga yang sering mengikuti kejuaraan daerah hingga nasional dan tidak jarang juga menorehkan prestasi yang gemilang untuk Kota Banjarmasin. Sebagai salah satu cabang olahraga yang memiliki banyak prestasi, PERPANI belum memiliki sistem untuk mengelola keanggotaan serta memonitoring latihan anggota.

Oleh sebab itu maka diperlukan sebuah sistem manajemen data PERPANI Kota Banjarmasin yang berguna untuk mengelola berbagai aspek, seperti anggota, tim, jadwal latihan, jadwal pertandingan, hasil pertandingan, prestasi, penilaian untuk setiap anggota. Dalam tahap pengerjaannya, sistem ini dibangun dengan metode *waterfall*, untuk teknologi yang digunakan adalah bahasa pemrograman PHP dan dibantu oleh *framework* CodeIgniter, *database* MySQL, serta desain tampilan menggunakan *template* Admin LTE.

Dengan dibangunnya sistem ini maka diharapkan PERPANI Kota Banjarmasin dapat dengan mudah untuk memonitoring hasil latihan anggota, capaian dan kemampuan dari masing-masing individu, sehingga ini akan menjadi bahan evaluasi bersama dalam pengembangan tim PERPANI Kota Banjarmasin.

Untuk memudahkan penelitian selanjutnya tentang bagaimana sistem dapat secara otomatis merekomendasikan kepada pelatih agar dapat menentukan anggota mana yang layak ikut pertandingan dengan aplikasi berbasis android.

**Kata Kunci :** *PERPANI; Panahan; CodeIgniter; Manajemen;*

---

## ABSTRACT

The Indonesian Archery Association (PERPANI) of Banjarmasin City is the parent of a branch of Archery that is shaded by the National Sports Committee (KONI) of Banjarmasin City. PERPANI Banjarmasin City has a secretariat room at GOR Hasanudin Banjarmasin City. PERPANI Banjarmasin City as one of the sports that often participates in regional to national championships and not infrequently also incised brilliant achievements for the City of Banjarmasin. As a sport that has many achievements, PERPANI does not yet have a system for membership and exercise monitoring.

Therefore we need a data management system PERPANI Banjarmasin City that is useful for managing various aspects, such as members, time, practice schedules, match schedules, match results, achievements, praise for each member. In the construction stage, this system is built using the waterfall method, the technology used is PHP programming and assisted by the CodeIgniter framework, MySQL database, and display design using the LTE Admin template.

With the construction of this system, it is hoped that the Banjarmasin City PERPANI can easily monitor the results of member training, the achievements and abilities of each individual, so that this will become a joint evaluation material in the development of the Banjarmasin City PERPANI team.

To facilitate further research on how the system can be automatically recommended to coaches in order to determine which members are eligible to play with android-based applications.

**Keywords :** *PERPANI; Archery; CodeIgniter; Management;*

## PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah menghasilkan perubahan gaya hidup manusia. Pada zaman dahulu Busur dan panah adalah alat untuk mempertahankan diri, menyerang atau berburu mangsa untuk kebutuhan hidup sehari-hari. Akan tetapi di tengah masyarakat modern saat ini panah sudah beralih fungsi menjadi sebuah gaya hidup modern sebagai hobby, rekreasi dan juga salah satu olahraga favorit yang mulai dipertandingkan. Bahkan di setiap daerah sekarang sudah banyak klub panahan yang berdiri, di setiap provinsi sekarang sudah memiliki Persatuan Panahan yang dibawah oleh Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Kota masing-masing. Tak terkecuali di Kota Banjarmasin, yang sudah berdiri Persatuan Panahan Indonesia Kota Banjarmasin sejak tahun 1970an.

Persatuan ini yang biasa disingkat Perpani ini sudah memiliki 36 orang atlet dan 5 orang pelatih yang bersertifikat. Seiring berjalannya waktu dan kemajuan teknologi yang semakin pesat maka olahraga panahan yang dulu tidak banyak dikenal, sekarang lebih banyak peminatnya baik kalangan tua atau pun muda. Banyaknya prestasi yang di ikuti di pertandingan dan anggota yang belum tercatat pada organisasi olahraga ini secara administrasi maka penulis ingin menjadikan masalah tersebut sebagai penelitian, supaya dikemudian hari adanya kemudahan menginput data dan dokumentasi lebih mudah dan tidak memerlukan banyak waktu.

Penelitian dilakukan berkaitan dengan sistem informasi manajemen adalah penelitian dengan judul “Aplikasi Evaluasi Perkembangan Atlet Panahan Menggunakan Progressive Web Application”, Tutus Praningski (2019).

Menurut Tutus Praningski (2019) Dalam pelaksanaan latihan, pelatih masih melakukan pencatatan secara manual sehingga latihan menjadi tidak efisien, selain itu data latihan yang ada di beberapa cabang tidak bisa diketahui secara langsung karena tidak adanya sinkronisasi data yang terpusat. Hal tersebut mengakibatkan pelatih kesulitan dalam menentukan peserta yang akan di ikuti sertakan dalam kejuaraan panahan terdekat.

Dari gambaran latar belakang yang dijelaskan maka proposal skripsi ini berjudul “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DATA PERSATUAN PANAHAN INDONESIA KOTA BANJARMASIN”.

## METODE PENELITIAN

### a. Pengumpulan Data

#### 1. Observasi

Observasi adalah suatu proses pengamatan dan juga pencatatan secara logis, sistematis, objektif dan rasional guna mengenai berbagai macam fenomena. Baik itu dalam fenomena yang mampu yang mampu dalam situasi buatan untuk mencapai sebuah tujuan tertentu ataupun sebenarnya. (Arifin, 2011).

#### 2. Wawancara

Wawancara adalah suatu cara untuk mengumpulkan data dengan mengajukan pertanyaan langsung kepada informan atau seorang ahli yang berwenang dalam suatu masalah (Gorys Keraf, 2001).

Teknik pengumpulan data secara wawancara merupakan proses komunikasi yang sangat menentukan dalam proses penelitian, dengan wawancara data yang diperoleh akan lebih mendalam, karena mampu menggali pemikiran atau pendapat secara detail. Wawancara yang dilakukan peneliti langsung bertanya kepada pihak yang berwenang Bapak H. SUPIANI ST, MT sebagai Ketua Persatuan Panahan Kota Banjarmasin.

#### 3. Studi Pustaka

Studi kepustakaan adalah kegiatan untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi objek penelitian. Informasi tersebut dapat diperoleh dari buku-buku, karya ilmiah, tesis, disertasi, ensiklopedia, internet, dan sumber-sumber lain.

#### 4. Studi Dokumen

Studi dokumentasi adalah salah satu metode pengumpulan data kualitatif dengan melihat dan menganalisis dokumen-dokumen yang dibuat oleh subjek sendiri atau oleh orang lain tentang subjek.

### b. Pengembangan Perangkat Lunak

Untuk pengembangan sistem perangkat lunak mengacu pada *model waterfall* salah satu metode pengembangan *software*, dimana setiap prosesnya bertahap, harus berurutan dan tidak dapat meloncat ketahap berikutnya, sebelum menyelesaikan tahap sebelumnya. Langkah-langkah model *waterfall* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

#### 1. Requirements

Pada tahap ini pengembang harus mengetahui seluruh informasi mengenai kebutuhan sofaware seperti kegunaan *software* yang diinginkan oleh pengguna dan batasan *software*.

## 2. Design

Ini bertujuan untuk memberikan gambaran lengkap tentang apa yang harus dikerjakan dan bagaimana tampilan dari sebuah sistem yang diinginkan.

## 3. Implementation

Proses penulisan code ada di tahap ini. Pembuatan *software* akan dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap selanjutnya. Dalam tahap ini juga akan dilakukan pemeriksaan lebih dalam terhadap modul yang sudah dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.

## 4. Integration & Testing

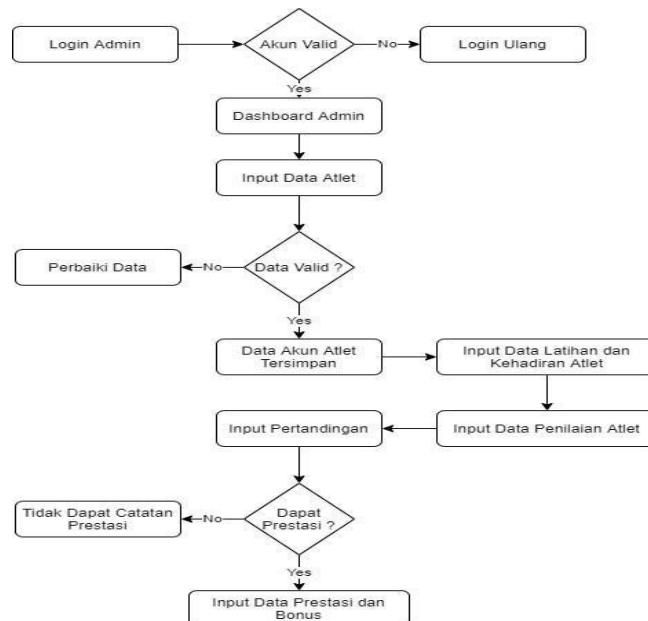
Pada tahap keempat ini akan dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat sebelumnya. Setelah itu akan dilakukan pengujian yang bertujuan untuk mengetahui apakah *software* sudah sesuai desain yang diinginkan dan apakah masih ada kesalahan atau tidak.

## 5. Operation & Maintenance

*Operation & Maintenance* adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan *waterfall*. Di sini *software* yang sudah jadi akan dijalankan atau dioperasikan oleh penggunannya.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan hasil analisis terhadap sistem lama untuk manajemen pada PERPANI Kalimantan Selatan maka dapat diusulkan sistem baru untuk meningkatkan manajemen agar lebih efektif dan efisien. Usulan sistem baru dapat dilihat di flowchart dibawah ini:



Gambar 1. 1 Flowchart Sistem Usulan

## TAMPILAN ANTARMUKA MASUKAN SISTEM

### 1. Tampilan Form Login

Halaman *login* merupakan tampilan awal sebelum masuk ke *dashboard*.

Sistem Informasi Atlet Panahan Banjarmasin

Username

Password

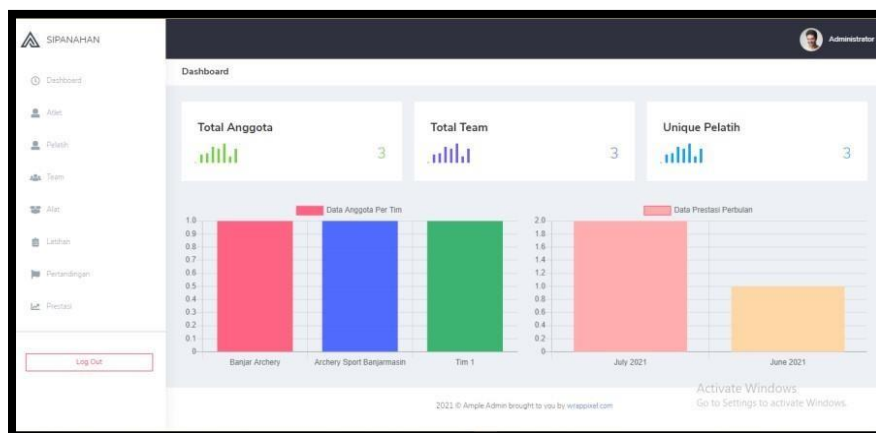
Login

Gambar 1. 2 Tampilan Form

*Login* dengan cara memasukkan username dan password. Halaman ini akan memvalidasi jika benar akan bisa masuk ke halaman *dashboard*.

## 2. Tampilan Dashboard Admin

Halaman dashboard sebagai halaman utama yang memuat informasi mengenai data yang ada di website.

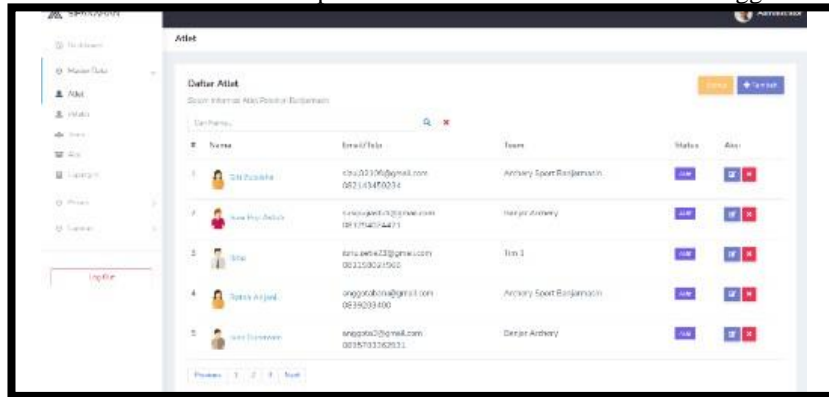


Gambar 1. 3 Gambar Tampilan Dashboard

Dashboard admin merupakan halaman pertama setelah login menggunakan akun admin. Didalamnya terdapat komponen seperti data total anggota, total tim, jumlah pelatih, disediakan dalam bentuk angka dan grafik.

### 3. Tampilan Daftar Atlet

Tampilan halaman daftar atlet merupakan halaman untuk menambahkan anggota baru.

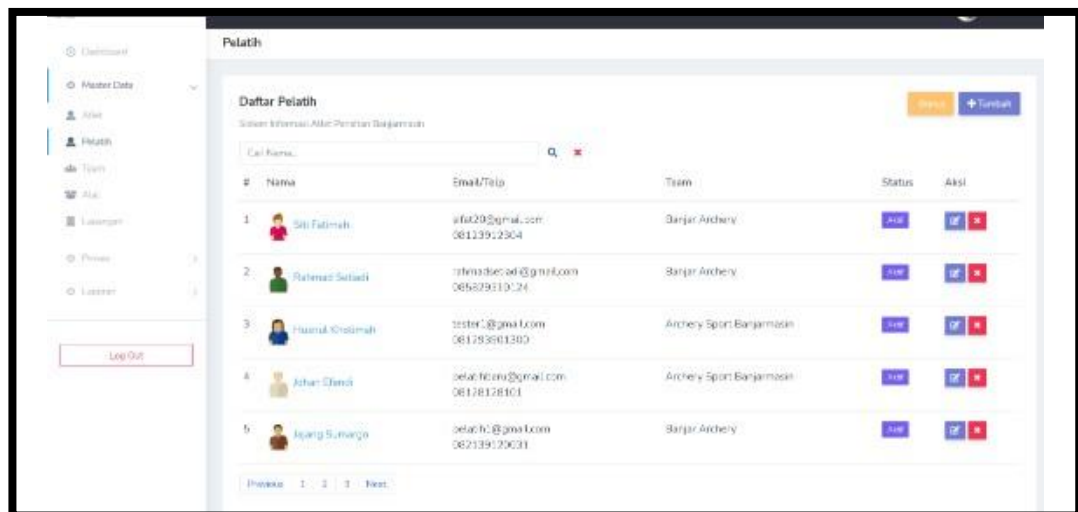


Gambar 1. 4 Tampilan Daftar Atlet

Halaman daftar atlet merupakan halaman yang menampilkan data atlet yang terdiri dari nama, email, tim dan status. Pada halaman ini juga terdapat beberapa tombol fungsi seperti tambah, ubah, hapus, bonus, export, cetak kartu anggota.

### 4. Tampilan Daftar Pelatih

Tampilan halaman daftar pelatih merupakan halaman untuk mengelola data pelatih.

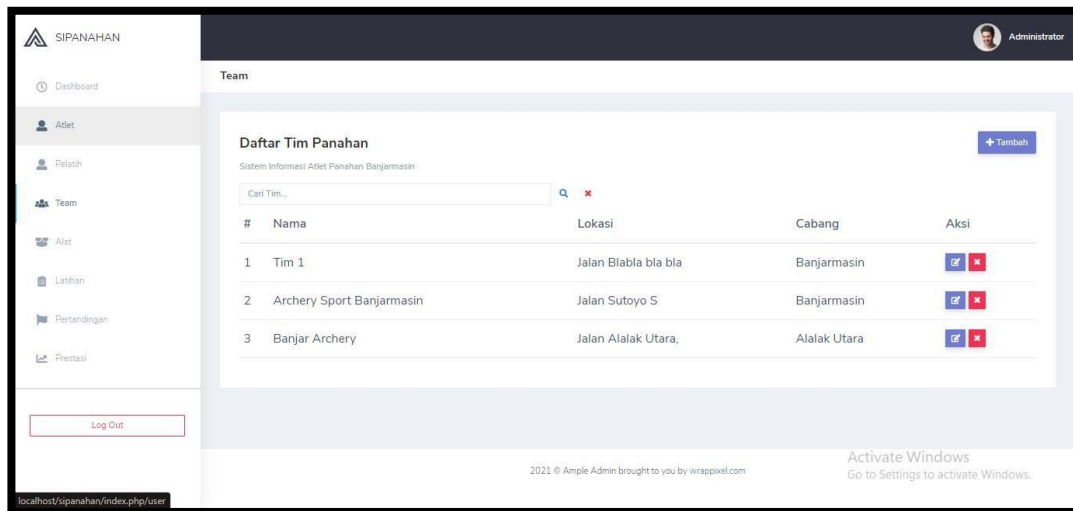


Gambar 1. 5 Tampilan Daftar Pelatih

Halaman daftar pelatih merupakan halaman yang menampilkan data pelatih seperti nama, email, tim dan status. Pada halaman ini juga terdapat beberapa tombol fungsi seperti tambah, ubah, hapus, bonus, export, cetak kartu pelatih.

## 5. Tampilan Daftar Tim

Tampilan halaman daftar team merupakan halaman untuk menambahkan tim baru di PERPANI Kalsel.

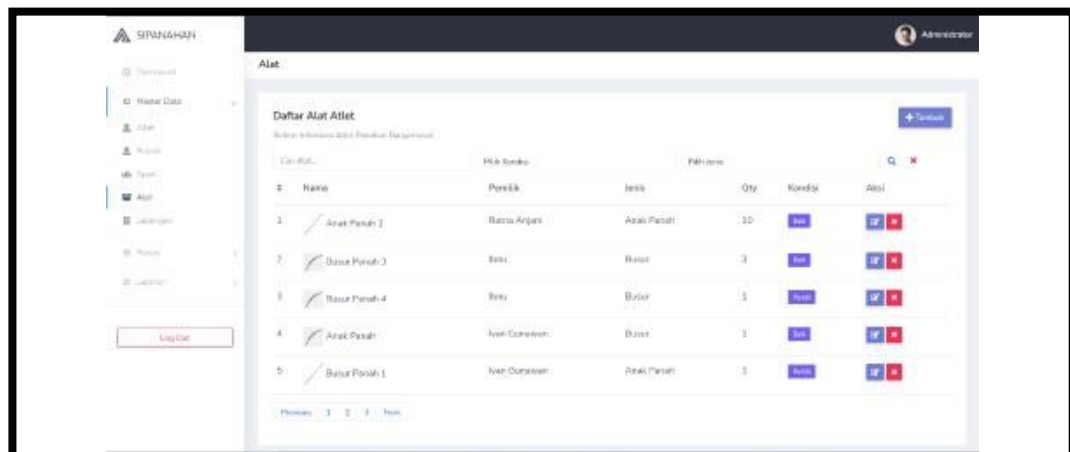


Gambar 1. 6. Tampilan Daftar Tim

Halaman daftar tim menampilkan data tim yang ada pada PERPANI Kalsel seperti nama, lokasi, cabang. Pada halaman ini juga terdapat tombol fungsi seperti tambah, ubah, dan hapus.

## 6. Tampilan Daftar Peralatan

Tampilan halaman daftar peralatan merupakan halaman untuk melihat alat-alat yang terdaftar untuk latihan.

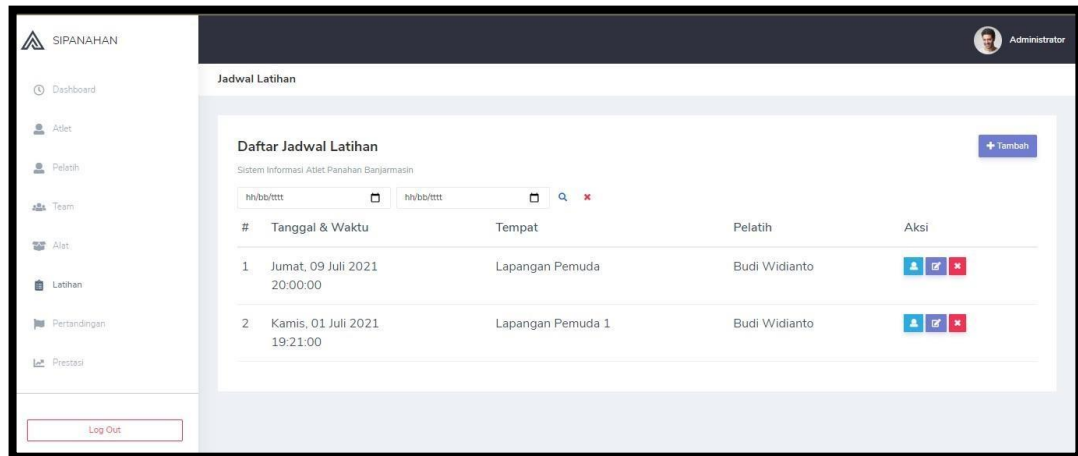


Gambar 1. 7 Tampilan Daftar Peralatan

Halaman daftar peralatan menampilkan data alat yang digunakan untuk latihan. Pada halaman ini juga terdapat tombol fungsi seperti tambah, ubah dan hapus

## 7. Tampilan Jadwal Pelatihan

Tampilan halaman jadwal pelatihan merupakan halaman untuk melihat jadwal latihan.

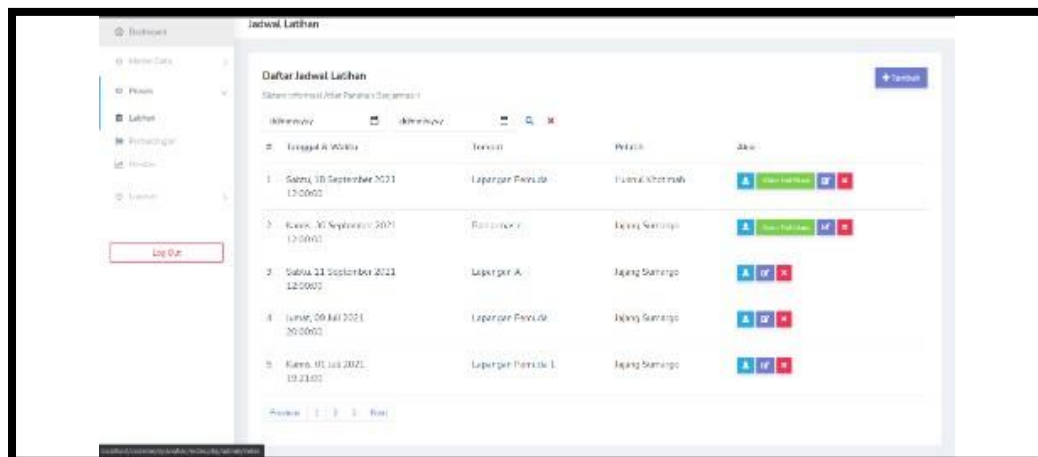


Gambar 1. 8 Tampilan Jadwal Pelatihan

Komponen di dalamnya meliputi tanggal dan waktu, tempat, pelatih. Halaman ini bisa untuk menambahkan jadwal baru dan mengedit jadwal pelatihan.

## 8. Tampilan Jadwal Pertandingan

Tampilan halaman jadwal pertandingan merupakan halaman untuk melihat jadwal pertandingan yang akan dilakukan.

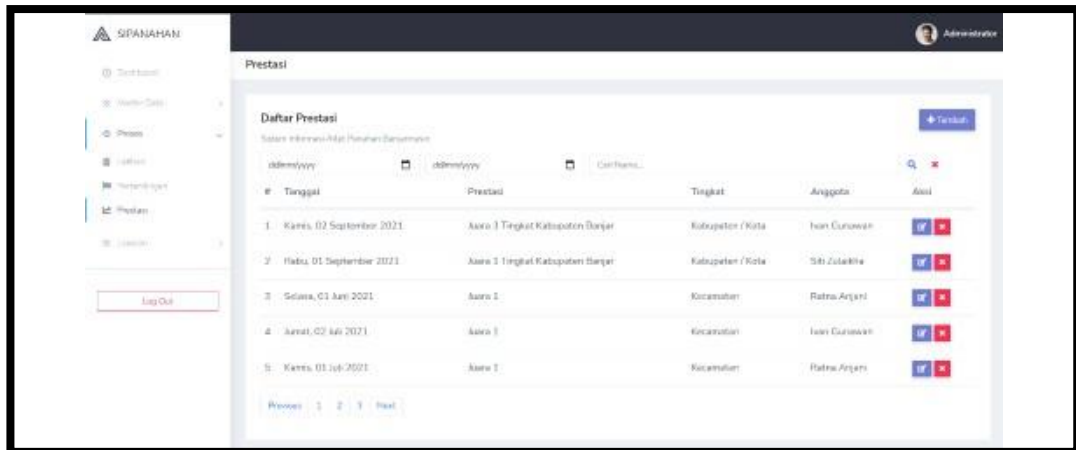


Gambar 1. 9 Tampilan Jadwal Pertandingan

Komponen di dalamnya meliputi tanggal dan waktu, pertandingan, tingkat, pelatih. Dan bisa menambahkan jadwal pertandingan baru yang akan diadakan.

### 9. Tampilan Daftar Prestasi

Tampilan halaman daftar prestasi merupakan halaman untuk melihat prestasi yang di raih oleh para atlet yang mengikuti pertandingan.



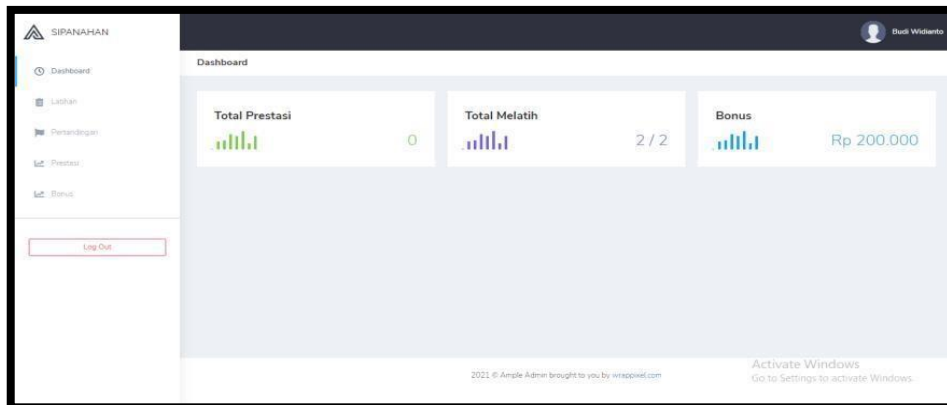
#	Tanggal	Prestasi	Tingkat	Anggota	Aksi
1	Kamis, 02 September 2021	Aura 1 Tingkat Kabupaten Banjar	Kabupaten / Kota	Ivan Cusawan	[Edit] [Hapus]
2	Rabu, 01 September 2021	Aura 1 Tingkat Kabupaten Banjar	Kabupaten / Kota	Siti Zulakha	[Edit] [Hapus]
3	Selasa, 01 Juni 2021	Aura 1	Kecamatan	Ratna Arjani	[Edit] [Hapus]
4	Jumat, 02 Juli 2021	Aura 1	Kecamatan	Ivan Cusawan	[Edit] [Hapus]
5	Kamis, 01 Juli 2021	Aura 1	Kecamatan	Ratna Arjani	[Edit] [Hapus]

Gambar 1. 10 Tampilan Daftar Prestasi

Halaman ini terdapat beberapa komponen seperti tanggal, prestasi, tingkat dan anggota yang mengikuti pertandingan serta beberapa tombol fungsi seperti tambah, edit, hapus, *export* dan cetak surat keterangan prestasi.

### 10. Tampilan Dashboard Pelatih

Halaman *dashboard* pelatih merupakan tampilan awal setelah login.



Gambar 1. 11 Tampilan Dashboard Pelatih

Halaman dashboard pelatih terdapat beberapa komponen seperti total prestasi, total melatih, dan bonus.



## 11. Tampilan Detail Latihan

Halaman detail latihan ini merupakan halaman untuk memberikan nilai kepada setiap atlet yang mengikuti latihan.

#	Tanggal & Waktu	#	Nilai	Anggota	Aksi
1	Jumat, 09 Juli 20:00:00	1	4	Diananda Choirunnisa	Gr
2	Kamis, 01 Juni 19:21:00	2	8	Alviyanto bagas	Gr

Gambar 1. 12 Tampilan Form Detail Latihan

Halaman ini mempunyai beberapa komponen seperti kolom untuk mengisi nama peserta dan mengisi nilai peserta. Halaman ini digunakan untuk memberi nilai kepada setiap atlet yang mengikuti pelatihan.

## 12. Tampilan Profil

Halaman profil merupakan halaman untuk melihat atau mengubah data diri.

Profil

Budi Widianto

Bude Archery

Cetak Kartu

Nama Lengkap  
Budi Widianto

Email  
Budi@gmail.com

Username  
pelatih3

Password  
Password  
Choose file Browse  
Isikan password untuk mengubah password lama

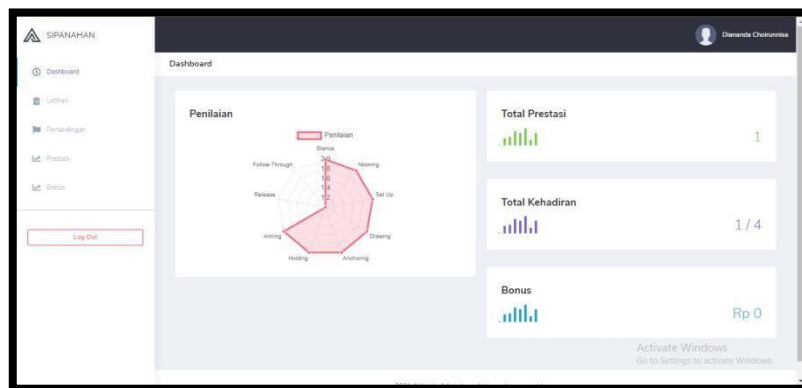
Save

Gambar 1. 13 Tampilan Profil

Halaman ini mempunyai beberapa komponen seperti nama lengkap, email, *username*, *password*, foto dan cetak kartu. Pada halaman ini pelatih bisa mengedit data diri dan mencetak kartu pelatih.

### 13. Tampilan Dashboard Atlet

Halaman *dashboard* atlet merupakan tampilan awal setelah login menggunakan akun atlet.



Gambar 1. 14. Tampilan Dashboard Atlet

Halaman *dashboard* atlet mempunyai beberapa komponen seperti penilaian, total prestasi, total kehadiran, dan bonus, halaman ini menunjukkan data grafik.

### 14. Tampilan Daftar Jadwal Latihan

Halaman daftar jadwal latihan merupakan halaman untuk mengetahui jadwal latihan.

The screenshot shows the 'Jadwal Latihan' (Training Schedule) page. It features a table titled 'Daftar Jadwal Latihan' with the subtitle 'Sistem Informasi Atlet Panahan Banjarmasin'. The table has five columns: '#', 'Tanggal & Waktu', 'Tempat', 'Pelatih', and 'Aksi'. There are four rows of training sessions listed. Each row includes a blue plus icon in the 'Aksi' column. At the bottom right, there is a watermark for 'Activate Windows'.

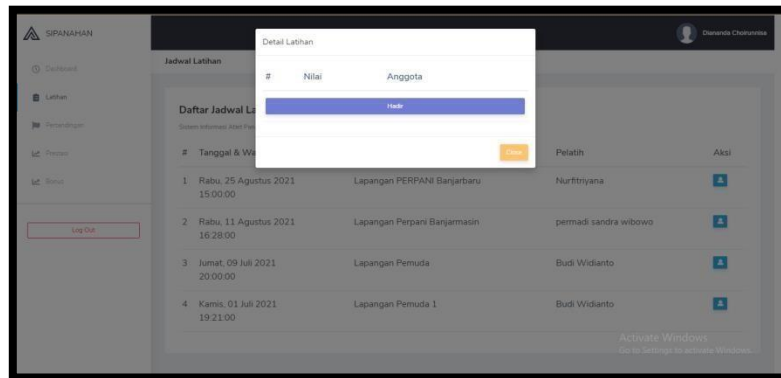
#	Tanggal & Waktu	Tempat	Pelatih	Aksi
1	Rabu, 25 Agustus 2021 15:00:00	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Nurfitriyana	
2	Rabu, 11 Agustus 2021 16:28:00	Lapangan Perpari Banjarmasin	pernadi sandra wibowo	
3	Jumat, 09 Juli 2021 20:00:00	Lapangan Pemuda	Budi Widiyanto	
4	Kamis, 01 Juli 2021 19:21:00	Lapangan Pemuda 1	Budi Widiyanto	

Gambar 1. 15 Tampilan Daftar Jadwal

Halaman daftar jadwal latihan ini memiliki beberapa komponen tanggal dan waktu, tempat dan pelatih. Halaman ini merupakan tampilan jadwal latihan.

### 15. Tampilan Detail Latihan Atlet

Halaman detail latihan atlet merupakan halaman untuk mengisi kehadiran.

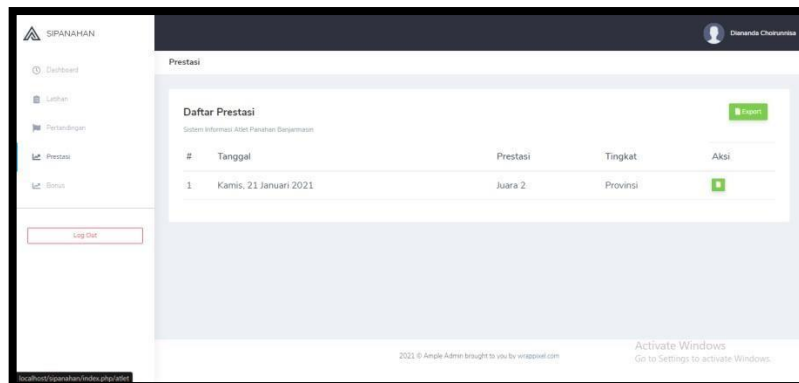


Gambar 1. 16 tampilan Detail Latihan Atlet

Halaman ini mempunyai komponen seperti nama dan anggota. Halaman ini atlet bisa mengisi kehadiran sesuai jadwal latihan.

### 16. Tampilan Daftar Prestasi

Halaman daftar prestasi merupakan halaman prestasi yang pernah di raih.



Gambar 1. 17 Tampilan Daftar Prestasi

Halaman prestasi mempunyai beberapa komponen seperti tanggal, prestasi, dan tingkat, di halaman ini atlet bisa mencetak daftar prestasi yang pernah di raih.

## TAMPILAN ANTARMUKA KELUARAN SISTEM

Pada tampilan antarmuka keluaran sistem akan menampilkan laporan atau *output* sistem yang telah dibuat dari rancangan sebelumnya.

### 1. Laporan Data atlet



**Laporan Data Atlet - 01-09-2021**

No	Nama	Tim	Email	Status
1	Rizaldi Akbar	Melody BJB	akbar@gmail.com	Aktif
2	Tiek Wardhani	Cosmic Panah	sttk@gmail.com	Aktif
3	Linda Lestari	Naxian	linda@gmail.com	Aktif
4	Okka Bagus Subekti	Chronos	okka@gmail.com	Aktif
5	Alek Edwar	Titan	alek@gmail.com	Aktif
6	Nina Sonta Yurike	Igloo	nina@gmail.com	Aktif
7	Sri Ranti	Oscar	sri@gmail.com	Aktif
8	Prima Wisnu	Disper	prima@gmail.com	Aktif
9	Muhamad Rindarto	Busur Besi	darto@gmail.com	Aktif
10	Indra Prasetyo	Tribu (Tiga Busur)	indra@gmail.com	Aktif
11	Anif Dwi Pangestu	Panah Muda	andi@gmail.com	Aktif
12	Riau Ega Agatha	Compound	riau@gmail.com	Aktif
13	Tector	Tim 1	ibru.setu03@gmail.com	Aktif
14	Akiyanto bagas	Archery Sport Banjarmasin	atvi@gmail.com	Aktif
15	Diananda Choirunnisa	Banjar Archery	diananda@gmail.com	Aktif


Banjarmasin, 01-09-2021  
Mengetahui

Ir. H. Suplan ST. MT  
Ketua Umum

Gambar 1. 18 Laporan Data Atlet

### 2. Kartu Tanda Atlet

**Kartu Tanda Atlet**



Diananda Choirunnisa	
Email	diananda@gmail.com
Tim	Tim 1
Status	Aktif

Gambar 1. 19. Kartu Tanda Atlet

### 3. Laporan Data Pertandingan



**Laporan Data Pertandingan**

No	Pertandingan	Pelatih	Tingkat	Tanggal
1	Lapangan Perpani Banjarmasin	Illiza	Kabupaten / Kota	2020-01-18
2	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Elsa Putri	Provinsi	2020-04-11
3	Lapangan Perpani Banjarmasin	Hartono	Kabupaten / Kota	2020-05-02
4	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Saidillah	Provinsi	2020-07-25
5	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Erza	Kabupaten / Kota	2020-10-24
6	Lapangan Perpani Banjarmasin	Andika	Kabupaten / Kota	2020-08-08
7	Lapangan Perpani Banjarmasin	Bagas	Kabupaten / Kota	2020-10-03
8	Lapangan Perpani Banjarmasin	Reza putra	Kabupaten / Kota	2021-04-17
9	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Abdul Rahman	Provinsi	2020-10-17
10	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Suwandi	Nasional	2021-05-15
11	Lapangan Perpani Banjarmasin	Ian phage	Nasional	2021-08-05
12	Lapangan Perpani Banjarmasin	Rijal Fikri	Provinsi	2021-02-13
13	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Ramadhani	Provinsi	2020-12-10
14	Lapangan Perpani Banjarmasin	Ardianor	Provinsi	2020-07-23
15	Lapangan Pemuda	zainudin	Nasional	2021-07-08

Banjarmasin, 01-09-2021  
Mengetahui

Ir. H. Suplan ST. MT  
Ketua Umum

Gambar 1. 20. Laporan Data Pertandingan

#### 4. Laporan Data Prestasi



**Laporan Data Prestasi**

No	Prestasi	Athlet	Tingkat	Tanggal
1	Juara 1	Rizaldi Akbar	Kabupaten / Kota	2020-01-18
2	Juara 2	Tisk Wardhani	Provinsi	2020-04-11
3	Juara 1	Linda Lestari	Kabupaten / Kota	2020-05-02
4	Juara 1	Okka Bagus Subeki	Provinsi	2020-07-25
5	Juara 1	Alek Edwar	Kabupaten / Kota	2020-10-24
6	Juara 2	Nina Bonita Yurike	Kabupaten / Kota	2020-08-08
7	Juara 1	Sri Ranti	Kabupaten / Kota	2020-10-31
8	Juara 3	Prima Wisnu	Kabupaten / Kota	2021-04-17
9	Juara 2	Muhamad Rindart	Provinsi	2020-10-17
10	Juara 1	Indra Prasetyo	Nasional	2021-05-15
11	Juara 3	Arif Dwi Pangestu	Nasional	2021-08-06
12	Juara 3	Riau Ega Agatha	Provinsi	2021-02-13
13	Juara 1	Tester	Provinsi	2020-12-10
14	Juara 2	Alviyanto bagas	Provinsi	2020-07-23
15	Juara 1	Diananda Choirunnita	Nasional	2021-07-09

Banjarmasin, 01-09-2021  
Mengetahui

Ir. H. Supian ST, MT  
Ketua Umum

Gambar 1. 21 Laporan Data Prestasi

#### 5. Laporan Data Pertandingan



**Laporan Data Pertandingan**

No	Pertandingan	Pelatih	Tingkat	Tanggal
1	Lapangan Perpani Banjarmasin	Iliza	Kabupaten / Kota	2020-01-18
2	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Elsa Putri	Provinsi	2020-04-11
3	Lapangan Perpani Banjarmasin	Hartono	Kabupaten / Kota	2020-05-02
4	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Saidillah	Provinsi	2020-07-25
5	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Erza	Kabupaten / Kota	2020-10-24
6	Lapangan Perpani Banjarmasin	Andika	Kabupaten / Kota	2020-08-08
7	Lapangan Perpani Banjarmasin	Bagas	Kabupaten / Kota	2020-10-03
8	Lapangan Perpani Banjarmasin	Reza putra	Kabupaten / Kota	2021-04-17
9	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Abdul Rahman	Provinsi	2020-10-17
10	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Suwandi	Nasional	2021-05-15
11	Lapangan Perpani Banjarmasin	Ian phage	Nasional	2021-08-06
12	Lapangan Perpani Banjarmasin	Royal Filki	Provinsi	2021-02-13
13	Lapangan PERPANI Banjarbaru	Ramadhani	Provinsi	2020-12-10
14	Lapangan Perpani Banjarmasin	Ardianor	Provinsi	2020-07-23
15	Lapangan Pemuda	zainudin	Nasional	2021-07-09

Banjarmasin, 01-09-2021  
Mengetahui

Ir. H. Supian ST, MT  
Ketua Umum

Gambar 1. 22 Laporan Data Pertandingan

## 6. Laporan Data Prestasi



**Laporan Data Prestasi**


No	Prestasi	Athlet	Tingkat	Tanggal
1	Juara 1	Rizaldi Akbar	Kabupaten / Kota	2020-01-18
2	Juara 2	Tisk Wardhani	Provinsi	2020-04-11
3	Juara 1	Linda Lestari	Kabupaten / Kota	2020-05-02
4	Juara 1	Okka Bagus Subeki	Provinsi	2020-07-25
5	Juara 1	Alek Edwar	Kabupaten / Kota	2020-10-24
6	Juara 2	Nina Bonita Yurike	Kabupaten / Kota	2020-08-08
7	Juara 1	Sri Ranti	Kabupaten / Kota	2020-10-31
8	Juara 3	Prima Wisnu	Kabupaten / Kota	2021-04-17
9	Juara 2	Muhamad Rindarc	Provinsi	2020-10-17
10	Juara 1	Indra Prasetyo	Nasional	2021-05-15
11	Juara 3	Arif Dwi Pangestu	Nasional	2021-08-06
12	Juara 3	Riau Ega Agatha	Provinsi	2021-02-13
13	Juara 1	Tester	Provinsi	2020-12-10
14	Juara 2	Alviyanto bagas	Provinsi	2020-07-23
15	Juara 1	Diananda Choirunnisa	Nasional	2021-07-09

Banjarmasin, 01-09-2021  
Mengetahui

Ir. H. Supian ST. MT  
Ketua Umum

Gambar 1. 23 Laporan Data Prestasi

## 7. Laporan Surat Keterangan Prestasi



**Surat Keterangan Prestasi**

Dengan Ini Menyatakan Bahwa :

Nama : Diananda Choirunnisa  
Tim : Tim 1

telah berhasil meraih :

Prestasi : Juara 2  
Tanggal : 2021-01-21  
Tingkat : Nasional

Berikut Surat Keterangan Ini Dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya

Banjarmasin, 06-08-2021  
Mengetahui

Ir. H. Supian ST. MT  
Ketua Umum

Gambar 1. 24 laporan Surat Keterangan Prestasi

## 8. Laporan Surat Rekomendasi

PERSATUAN PANAHAN INDONESIA (PERPANI)  
PENGURUS PROVINSI KALIMANTAN SELATAN

**Surat Rekomendasi**

Dengan Ini Merekomendasikan :

Nama : Diananda Choirunnisa  
Tim : Tim 1

Dengan prestasi yang diraih sebagai berikut :

No	Prestasi	Athlet	Tingkat	Tanggal
1	Juara 2	Diananda Choirunnisa	Nasional	2021-01-21

Banjarmasin, 06-08-2021  
Mengetahui

Ir. H. Supian ST, MT  
Ketua Umum

Gambar 1. 25 Laporan Surat Rekomendasi

## 9. Laporan Alat

PERSATUAN PANAHAN INDONESIA (PERPANI)  
PENGURUS PROVINSI KALIMANTAN SELATAN

**Laporan Alat**

No	Nama	Pemilik	Jenis	Kondisi
1	Busur Panah	Indra Prasetyo	Busur	Baik
2	Busur Panah	Tatik Wardhani	Busur	Baik
3	Target Panahan	Alek Edwar	Target	Rusak
4	Anak Panah	Sri Ranti	Anak Panah	Rusak
5	Busur Panah	Riau Ega Agatha	Busur	Rusak
6	Busur Panah	Linda Lestari	Busur	Baik
7	Busur Panah	Okka Bagus Subeki	Busur	Baik
8	Target Panahan	Rizaldi Akbar	Target	Baik
9	Target Panahan	Prima Wisnu	Target	Rusak
10	Finger Tab Panahan	Alviyanto bagas	Busur	Baik
11	Anak Panah	Diananda Choirunnisa	Anak Panah	Baik
12	Busur Panah 3	Tester	Busur	Baik
13	Busur Panah 4	Tester	Busur	Rusak
14	Anak Panah	Diananda Choirunnisa	Busur	Baik
15	Busur Panah 1	Diananda Choirunnisa	Anak Panah	Rusak

Banjarmasin, 01-09-2021  
Mengetahui

Ir. H. Supian ST, MT  
Ketua Umum

Gambar 1. 26 Laporan Alat

## **PENUTUP**

### **Kesimpulan**

Setelah melalui beberapa tahapan dan pembahasan penelitian ini untuk menghasilkan Sistem Informasi Manajemen Data PERPANI Kalsel, dengan melihat dari semua permasalahan, analisis, perancangan dan pembuatan sistem maka dapat ditarik kesimpulan diantaranya :

1. Pada sistem ini terdapat fitur utama yang dapat digunakan yaitu, melakukan pendataan anggota atau atlet, pelatih, pertandingan, bonus, prestasi serta penilaian, sehingga dapat mengukur perkembangan atlet.
2. Memudahkan pelatih dalam memonitoring perkembangan masing-masing anggota dengan melihat grafik kemampuan anggota.
3. Memudahkan pelatih untuk melakukan evaluasi untuk menghadapi pertandingan, karena sistem dapat memberikan data kemampuan anggota serta riwayat hasil pertandingan.

### **Saran**

Adapun saran dalam pengembangannya berdasarkan penelitian lebih lanjut maka sebaiknya :

1. Diperlukan halaman khusus atau portal utama *website* PERPANI Kalsel agar dapat memberikan informasi atau dokumentasi seputar atlet panah kalsel.
2. Diperlukan penelitian lebih lanjut tentang bagaimana sistem dapat secara otomatis merekomendasikan kepada pelatih agar dapat menentukan anggota mana yang layak ikut pertandingan.



## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R. (2016). *Easy & Simple Web Programming*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Bhaumik, S. (2015). *Bootstrap Essentials Paperback*. Packt Publishing.
- Conolly, T., & Begg, C. (2010). *Database systems: a practical approach*. America: Pearson Education.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman Vol.6 No.1*, 1.
- Husdarta, & Kusmaedi, N. (2010). *Pertumbuhan dan Perkembangan (Olahraga dan Kesehatan)*. Bandung: Alfabeta.
- Jogiyanto, H. M. (2003). *Manajemen Database Dengan MySQL*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Kawistara, J. K., & Hidayatullah, P. (2015). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika.
- Kristanto, V. H. (2018). *Metodologi Penelitian Pedoman Penulisan Karya Tulis Ilmiah (KTI)*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Nugroho, B. (2013). *Membuat Aplikasi Web Penjualan Pembelian dengan PHP, MySQL dan Dreamweaver*. Alif Media.
- Oktavian, D. P. (2013). *Membuat Website Powerfull Menggunakan PHP*. MediaKom
- Setiyawan. (2017). *Visi Pendidikan Jasmani dan Olahraga*. *Jurnal Ilmiah PENJAS*.
- Sibero, A. F. (2011). *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: MediaKom.
- Sputro, A., & Gustina, A. (2018). Aplikasi Pengolahan Data Kegiatan Atlet dan Pelatih di Dispora Provinsi Sumatera Selatan Pelatih di Dispora Provinsi Sumatera Selatan. *CITISEE*, 150.
- Supardi, I. (2010). *Web My Profile dengan Joomla 1.5x*. Jakarta: Elek Media Komputindo.
- Yusuf, A. M. (2014). *Kuantitatif, Kualitatif, & Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana.