

# SISTEM INFORMASI GAME QUIZ PENGETAHUAN UMUM BERBASIS ANDROID

Aulia Indah Novianti Putri<sup>1</sup>, Lilis Anggraini<sup>2</sup>, Muhammad Ramdhani Raharjo<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, 17630254

<sup>2</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, 1102059301

<sup>3</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, 1116048901

[auliain1799@gmail.com](mailto:auliain1799@gmail.com)

## ABSTRAK

Zaman sekarang teknologi yang semakin canggih mempengaruhi gaya hidup masyarakat. Teknologi terbaru memiliki berbagai macam fungsi dan kegunaan, yang dikemas secara simple dan menarik. Tetapi sayangnya dengan kemajuan teknologi justru para penggunanya menjadi lalai dan terbuai. Ada baiknya teknologi tersebut dimanfaatkan juga sebagai media hiburan yang bersifat pembelajaran bagi pengguna, tujuan penelitian ini adalah menghasilkan pembelajaran berbasis game. Dalam penelitian ini telah disadari bahwa gambaran pendidikan pada bangsa kita sangatlah mengkhawatirkan dibutuhkan penyelesaian bagaimana cara membangun sebuah sistem informasi edukasi yang menghasilkan aplikasi sistematis dan terarah serta meninjau kualitas pendidikan. Pembuatan aplikasi ini menggunakan android studio sebagai perangkat lunak dalam membangun aplikasi dan memanfaatkan firebase sebagai penyimpanan data pada internet serta mengimplemetasikan sistem tersebut ke dalam handphone dengan sistem operasi android. Metode penelitian menggunakan studi lapangan dilakukan melalui wawancara atau observasi. Serta mengacu pada metode air terjun (waterfall) yang melalui tahapan Analisis Kebutuhan, Desain Sistem, Pelaksanaan, Pengujian Sistem terakhir Pemeliharaan. Pengujian aplikasi dilakukan dengan menggunakan Android Virtual Device. aplikasi ini menyediakan soal kuis atau pilihan ganda berdasarkan mata pelajaran ips, ipa, agama dan lain-lain. Serta menyediakan peringkat atau ranking untuk siswa yang sudah menjawab soal, selain itu aplikasi ini juga menyediakan kunci jawaban. Sehingga disimpulkan bahwa aplikasi ini memudahkan dan membantu pengguna untuk belajar melalui handphone.

**Kata kunci :** Pendidikan, edukasi, android.

---

## ABSTRACT

*Today's increasingly sophisticated technology affects people's lifestyles. The latest technology has a variety of functions and uses, which are packaged in a simple and attractive way. But unfortunately with technological advances, its users become negligent and lulled. It is better if the technology is also used as an entertainment media that is learning for users, the purpose of this research is to produce game-based learning. In this study, it has been realized that the picture of education in our nation is very worrying, it requires a solution on how to build an educational information system that produces systematic and targeted applications and reviews the quality of education. Making this application using android studio as software in building applications and utilizing firebase as data storage on the internet and implementing the system into mobile phones*

*with the android operating system. The research method uses field studies conducted through interviews or observations. It also refers to the waterfall method which goes through the stages of Requirements Analysis, System Design, Implementation, System Testing and lastly Maintenance. Application testing is done by using Android Virtual Devide. This application provides quiz questions or multiple choice based on social studies, science, religion and others. As well as providing a ranking or ranking for students who have answered the questions, besides this application also provides an answer key. So it is concluded that this application makes it easy and helps users to learn through mobile phones.*

**Keywords:** *Education, education, android*

UNIVERSITY school of Computer Science: <https://socs.binus.ac.id/2019/11/22/uml-diagram-activity-diagram/>

Samsul Amiludin, R. M. (2019). PERANCANGAN GAME QUIZ TRY OUT JENJANG SEKOLAH DASAR BERBASIS ANDROID. Design of Quiz Try Out Game Based on Android for Primary School, 1-7.

Satriya, Y. (2017). PERANCANGAN APLIKASI QUIZ UNTUK PENGETAHUAN POLITIK BERBASIS ANDROID. Yogyakarta.

Serba Serbi, T. (2019, Oktober 18). Mengenal Apa itu Android Studio : Fungsi, Manfaat, dan Cara Installasinya. Retrieved from CloudHost: <https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-android-studio-fungsi-manfaat-dan-cara-installasinya/>