

KOMUNIKASI INTERPERSONAL ORANG TUA DAN ANAK YANG GEMAR BERMAIN GAME ONLINE DI BANJARBARU SELATAN

Hesti Prawitasari¹, Sanusi², Dewi Merdayanty³

¹Ilmu Komunikasi, 70201, Studi Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Islam Kalimantan MAB, NPM 18110154

²Ilmu Komunikasi, 70201, Studi Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Islam Kalimantan MAB, NIDN 19056202

³Ilmu Komunikasi, 70201, Studi Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Islam Kalimantan MAB, NIDN 1104017302

E-mail: Hestipwita@gmail.com

ABSTRAK

Hesti Prawitasari, Komunikasi Interpersonal Orang tua dan Anak yang Gemar Bermain Game Online di Banjarbaru Selatan, dibimbing Oleh Dr. Ir. H. Sanusi M.I.Kom., tahun 2022

Beberapa tahun terakhir ini, banyak kaum remaja khususnya gemar bermain game online. Hal ini didukung dengan teknologi yang dirasakan sangat berkembang secara luar biasa. Internetlah yang bisa dikatakan sebagai tonggak dari penemuan terbesar perangkat teknologi yang memberikan dampak terbesar pula bagi kemajuan manusia dalam menggunakan game online untuk bermain. Game online menyebabkan ketagihan bagi siapapun yang memainkannya berlebihan. Hal ini mempengaruhi dampak psikologis anak-anak, hingga pelajar. Penelitian ini menggunakan metode pendekatan kualitatif, dan penelitian deskriptif. Penelitian ini mencoba memahami, mengerti, dan mendalami suatu gejala-gejala kemudian menyimpulkan gejala tersebut sesuai dengan konteksnya. Peneliti terjun kelapangan untuk mendeskripsikan permasalahan yang ada di Kota Banjarbaru Selatan tepatnya di kompleks Bumi Cahaya Bintang dan Ratu Elok. Dalam hasil penelitian ini di dapat dua kesimpulan menunjukkan bahwa orang tua sebagai komunikator mencoba menyampaikan nasihat dan mendidik anaknya agar tidak terjerumus kepada hal negatif di dalam game online, lalu efek yang diberikan anak berbeda-beda, ada yang mematuhi, menghiraukan, kemudian membentak. Sering kali Anak lebih banyak mementingkan game online nya daripada mematuhi orang tuanya, anak tidak mendengarkan perkataan atau panggilan dari orang tuanya karena terlalu fokus bermain game. orang tua juga tidak terlalu tahu apa saja dampak positif dari game online dikarenakan melihat anaknya yang sering mendapat respon negatif dari mereka. Orang tua disini belum tahu betul dampak positif bermain game tersebut, sehingga kebanyakan orang tua kebingungan dan menjawab mereka tidak punya alasan positif saat anak bermain game. Ini disebabkan karena sang anak selalu mendapat cap buruk dari orang tuanya saat memainkan game, menjadikan pandangan orang tua tentang game menjadi buruk.

Kata kunci : Komunikasi interpersonal, Game online

ABSTRACT

Hesti Prawitasari, Komunikasi Interpersonal Orang tua dan Anak yang Gemar Bermain Game Online di Banjarbaru Selatan, dibimbing Oleh Dr. Ir. H. Sanusi M.I.Kom., tahun 2022

In recent years, many teenagers especially like to play online games. This is supported by technology that is felt to be very developed in an extraordinary way. It is the internet that can be said to be the milestone of the greatest invention of technological devices that have the greatest impact on human progress in using online games to play. Online games are addictive for anyone who plays them excessively. This affects the psychological impact of children, to students. This study uses a qualitative approach, and descriptive research. This research tries to understand, understand, and explore a symptom then interpret it and conclude the symptom according to the context. Researchers go into the field to describe the problems that exist in South Banjarbaru City, precisely in the Bumi Cahaya Bintang and Ratu Elok complex. In the results of this study, two conclusions can be drawn showing that parents as communicants try to convey advice and educate their children so as not to fall into negative things in life. online games, then the effects given by children are different, some obey, ignore, then yell. Often children are more concerned with online games than obeying their parents, children do not listen to words or calls from their parents because they are too focused on playing games. parents also don't really know what are the positive impacts of online games because they see their children who often get negative responses from them. Parents here don't really know the positive impact of playing the game, so most parents are confused and answer that they don't have positive reasons when their children play games. This is because the child always gets a bad mark from his parents when playing the game, making the parents view about the game to be bad.

Keyword : Interpersonal communicatin, game online

SARAN

Peneliti mengemukakan saran dengan hasil dari pengamatan, saran yang dikemukakan peneliti antara lain :

1. Untuk orang tua, harus lebih bisa bersikap tegas dan lebih bisa memperhatikan anak untuk kedepannya, gunakan komunikasi yang efektif bersama anak. Jangan gunakan emosi yang berlebihan sehingga anak akan merasa takut untuk berkomunikasi dengan orang tuanya.

Orang tua lebih sekiranya untuk memperhatikan waktu bermain game anak, Karena disini orang tua tidak memiliki jadwal yang pasti untuk anaknya.

2. Untuk orang tua, harus lebih banyak mengetahui sisi positif yang diambil dalam game online, bukan hanya sisi negatif nya saja. Banyak orang tua yang tidak tahu apa saja sisi positif game online.

DAFTAR PUSTAKA

Jurnal :

Adiningtyas, Sri Wahyuni 2017, Peran guru dalam mengatasi kecanduan game online, KOPASTA: Journal of the Counseling Guidance Study Program, vol. 4.1,

Anggun Novita, 2016. Pengaruh Kualitas Produk, Kualitas Pelayanan, dan Komunikasi Interpersonal terhadap Loyalitas Nasabah pada PT. Bank Sulutgo Cabang Utama Manado. Jurnal Berkala Ilmiah Efisiensi

Drajat Edy Kurniawan. 2017., Pengaruh Intensitas Bermain Game online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling Universitas Pgri Yogyakarta, Jurnal Konseling GUSJIGANG Vol. 3 No. 1.

Firdaus, Y. et al. 2018. Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Konsumtif Siswa Pengguna Game Online. Jurnal Riset Terapan Akuntansi, 3(Manajemen Aset Bagi Optimalisasi Pengelolaan Aset Tetap)

Iyus Jayusman , Oka Agus Kurniawan Shavab (2020). Aktivitas Belajar Mahasiswa Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Learning Management System (Lms) Berbasis Edmodo Dalam Pembelajaran Sejarah. Jurnal Artefak, 7(1)

Ria Johan, 2019. Pengaruh Game Online Terhadap Minat Untuk Belajar Peserta Didik Kelas X di MA Al Hidayah Depok, Research and Development Journal of Education, 5.2

Krista Subakti, (2017). Pengaruh Game Online Terhadap Remaja. Jurnal Curere, 1(1).

Novianti, R. D., Sondakh, M., & Rembang, M. (2017). Komunikasi antarpribadi dalam menciptakan harmonisasi (suami dan istri) keluarga didesa Sagea Kabupaten Halmahera Tengah. Acta Diurna Komunikasi, 6(2)

- Nugroho, Oki Cahyo, 2016. Interaksi Simbolik Dalam Komunikasi Budaya (Studi Analisis Fasilitas Publik Di Kabupaten Ponorogo ARISTO, 3.1
- Riri Apriliani. 2019. Analisis Semiotik Barthes Pada Sampul Majalah Tempo “Abah Masuk Istana” Seminar Nasional Inovasi dalam Penelitian Sains, Teknologi dan Humaniora-InoBali.
- Rahmawati, and Muragmi Gazali, 2018. Pola komunikasi dalam keluarga. Al Munzir 11.2
- Ramadhani, Rio, 2013. Komunikasi interpersonal orang tua dan anak dalam membentuk perilaku positif anak pada murid SDIT CORDOVA Samarinda, Jurnal Ilmu Komunikasi, 1.3
- Rendy Gery Tarigan. 2020. Peranan Orang Tua dalam Menanam kedisiplinan Pada Anak usia Remaja di Lingkungan XIII Kelurahan Kwala Bekala Kota Medan, Doctoral dissertation, 12
- Suryati Wulandari. (2018). Pola Komunikasi Interpersonal Kakak Damping Campus Sosial Responsibility Unitomo Periode 2017. Jurnal Komunikasi Profesional, 2(1)
- Wicaksono, Galih, 2013. Penerapan teknik bermain peran dalam bimbingan kelompok untuk meningkatkan kemampuan komunikasi interpersonal siswa kelas X multimedia SMK IKIP Surabaya. Diss. State University of Surabaya, 2.1
- Widya Pontoh, 2013. Peranan komunikasi interpersonal guru dalam meningkatkan pengetahuan anak. Acta Diurna Komunikasi, 2.1
- Widodo, Aan. (2017). Komunikasi Bully. JIPSI-Jurnal Ilmu Politik dan Komunikasi UNIKOM, 6
- Winda Puspitasari, 2017. Peran Komunikasi Interpersonal Guru dengan Siswa Tunarungu dalam Memberikan Pendidikan Seksual di SLB Untung Tuah Kota Samarinda. Diambil kembali dari <http://fisip-unmul.ac.id>
- Winarti, Soman. 2022. Komunikasi Virtual Pengguna Game Online Mobile legend Hereuy Squad Diss. Uin Raden Intan Lampung,
- Zaenal Mukarom. 2020. Teori-Teori komunikasi. Bandung. Jurusan Manajemen Dakwah Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Sunan Gunung Djati
- Buku :
- Muhammad Takari, 2019. Memahami Ilmu Komunikasi. Tanjungbalai Asahan: Dirjen Imigrasi
- Mulyana, Deddy. 2015. Ilmu Komunikasi: Suatu Pengantar, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Nursapiah Harahap. 2020. Penelitian Kualitatif. Sumatera utara. Wal Ashri Publishing.
- Safrudin Aziz. 2015. Pendidikan Seks Anak Berkebutuhan Khusus. Yogyakarta : Gava Media

Zikri Fachrul Nurhadi. 2017. Teori
Komunikasi Kontemporer. Depok.
Kencana