

APLIKASI MEDIA INFORMASI DAN PELAYANAN PADA UKPBJ KABUPATEN TANAH LAUT BERBASIS WEB DAN ANDROID

Rahmat Aulia¹, Ihda Innar Ridho², Desy Ika Puspitasari³

¹Teknik Informatika,FTI,55201,Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM.18630871

² Teknik Informatika,FTI,55201,Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin,NIDN. 1113088201

³ Teknik Informatika,FTI,55201,Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1123128402

E-mail: auliarahmed@gmail.com

ABSTRAK

UKPBJ Kabupaten Tanah Laut memiliki pelayanan seperti permohonan pembuatan akun, ubah data akun, ubah *password* akun pada aplikasi SPSE dan Sosialita juga pengajuan paket pengadaan. Namun pelayanan saat ini dilakukan secara manual, dengan proses yang menggunakan berkas fisik dan perlu datang ke kantor serta rawan berkas hilang ataupun hal-hal lain yang memperlambat dalam keberlangsungan proses pengadaan barang/jasa. Penyampaian berita atau pengumuman terkait barang/jasa saat ini masih menggunakan surat yang membuat pengiriman informasi terlambat. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka dilakukan pengkajian terhadap beberapa penelitian yang berkaitan dengan sistem pelayanan serta media informasi.

Metode penelitian yang dilakukan adalah metode wawancara, metode pengamatan, metode studi pustaka dan metode dokumentasi yang ditujukan kepada pihak-pihak yang bersangkutan, metodologi berorientasi objek ini dipercaya lebih mudah bila ada perubahan dalam menangani program. Oleh sebab itu melalui penelitian ini penulis memiliki tujuan untuk membuat aplikasi media informasi dan pelayanan pada UKPBJ Kabupaten Tanah Laut berbasis *Website* dan *Android*, dengan adanya aplikasi akan mempermudah proses pelayanan yang diberikan dan mempermudah pembuatan laporan terkait data-data pengadaan barang/jasa.

Kata Kunci : Aplikasi, Website, Android, Pelayanan, Informasi.

ABSTRACT

UKPBJ Tanah Laut Regency has services such as applying for account creation, changing account data, changing passwords in the SPSE and SosiaLita applications as well as submitting procurement packages. However, services are currently carried out manually, with processes that use physical files and need to come to the office and are prone to lost files or other things that slow down the continuity of the goods/services procurement process. Delivery of news or announcements related to goods/services currently still uses letters which makes sending information late. To overcome these problems, a study was carried out on several studies related to service systems and information media.

The research method used is the interview method, the observation method, the literature study method, and the documentation method aimed at the parties concerned, this object-oriented methodology is believed to be easier if there are changes in handling the program. Therefore, through this research, the author has the goal of making information media applications and services at UKPBJ Tanah Laut Regency based on Websites and Android, with the application will simplify the process of services provided and make it easier to make reports related to goods/services procurement data.

Keywords: Application, Website, Android, Services, Information.

REFERENSI

- Ahmad Zaki, D. Y. (2020). Penggunaan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa pada Pelajaran PKN SMA Swasta Darussa'adah Kec. Pangkalan Susu. *Al-Ikhtibar: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 7(2), 809–820.
- Budi Warsito, A., Ananda, A., & Triyanjaya, D. (2017). Penerapan Data JSON Untuk Mendukung Pengembangan Aplikasi Pada Perguruan Tinggi Dengan Teknik Restfull Dan Web Service. *Technomedia Journal (TMJ)*, 2(1).
- Febriandirza, A. (2020). Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin. *Jurnal Pseudocode*, 7.
- Kanedi, I., Hari Utami, F., & Natalia Zulita, L. (2017). Sistem Pelayanan Untuk Peningkatan Kepuasan Pengunjung Pada Perpustakaan Arsip Dan Dokumentasi Kota Bengkulu. In *Jurnal Pseudocode* (Vol. 1).
- Mahardika, B. T. (2020). *Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada SMK PGRI Rawalumbu. X*(2).
- Palit, R. v, Rindengan, Y. D. Y., & Lumenta, A. S. M. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 4.
- Putra Effendi, S., & Tasrif, E. (2019). Perancangan Digitalisasi Pelayanan Administrasi Akademik Jurusan Teknik Elektronika Berbasis Android. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika*, 7.
- Ridha Febrian, M., Dengen, N., & Cahyono, B. (2019). Media Informasi Berbasis Android Tentang Jenis-Jenis Narkoba Di Badan Narkotika Nasional Provinsi Kalimantan Timur. *JURTI*, 3, 1–9.
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk LP3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter. *TEMATIK - Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7(1).
- Sugihartono, T., & Putra, R. R. C. (2019). Pengembangan Aplikasi E-Government Pelayanan Administrasi Terpadu Kecamatan (PATEN) Berbasis Android. *SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi*, 5(2).
- Sukamto, A., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika.
- Trimarsiah, Y., & Arafat, M. (2017). Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana Informasi Pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan Dan Komputer Akmi Baturaja. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 19, 1–10.