

APLIKASI PENGADAAN DAN PENGELOLAAN ASET BERBASIS WEB PADA DEPARTEMEN HRGS PT HASNUR RIUNG SINERGI SITE PT BHUMI RANTAU ENERGI

Mahesa Pama Adhiswara¹, Gita Ayu Syafarina², Muhammad Rasyidan³

¹Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM. 18630293

²Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1118019101

³Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1108077301

E-mail: mahesapamaadhiswara@gmail.com

ABSTRAK

Pada penelitian ini berfokus pada sistem pengadaan dan pengelolaan aset yang ada dikantor Departemen HRGS PT Hasnur Riung Sinergi Site BRE, dalam penelitian ditemukan adanya sistem yang tidak efisien dalam hal pengadaan dan pengelolaan aset, dimana pengadaan aset masih menggunakan kertas yang ditulis oleh masing – masing departemen untuk mengajukan pengadaan aset dan admin merekapnya di *Ms Excel* serta dalam hal pengelolaan aset terdapat data aset yang sudah tidak diperbarui. Pemecahan masalah dilakukan dengan *requirement analysis*, yaitu mendapatkan informasi mengenai rancangan sistem yang dibutuhkan pengguna dalam menyelesaikan tugas, mengelompokan proses dari pengadaan aset, pengelolaan aset dan perbaikan aset,serta penggunaan rancangan model sistem UML(*Unified Modelling Language*), sehingga dalam perancangan sistem lebih terstruktur, dari pembagian *level admin*, *project manager* dan departemen. Dari hasil perancangan sistem dan analisis sistem lama ke sistem baru dihasilkan aplikasi pengadaan dan pengelolaan aset berbasis WEB, dimana dengan aplikasi ini dapat membantu *level admin* dalam mengelola aset, serta *level departemen* dapat dengan mudah melakukan pengajuan pengadaan aset dan *level project manager* dapat dengan mudah melakukan validasi dari pengadaan aset. Pada peneliatin selanjutnya dapat menambahkan fitur baru seperti penggunaan *barcode* di setiap aset.

Kata Kunci: aset; rancangan; WEB; UML; Level;

ABSTRACT

This research focuses on the asset procurement and management system in the office of the HRGS Department of PT Hasnur Riung Sinergi Site BRE, in the research it was found that there was an inefficient system in terms of asset procurement and management, where asset procurement still uses paper written by each department to propose asset procurement and the admin recaps it in Microsoft Excel and in terms of asset management there is asset data that has not been updated. Problem-solving is done by requirement analysis, namely getting information about the system design needed by users in completing tasks, grouping processes from asset procurement, asset management for asset repair, and using the UML (Unified Modelling Language) system model design, so that the system design is more structured, from the division of admin, project manager and department levels. From the results of system design and analysis of the old system to the new system, a WEB-based asset procurement and management application is produced, where this application can help the admin level in managing assets, and the department level can easily submit asset procurement and the project manager level can Easily validate asset procurement. The next researcher can add new features such as the use of barcodes in each asset.

Keywords: asset; design; WEB; UML; level;

REFERENSI

- Adisasmita, R. (2011). Yogyakarta Graha Ilmu. *Pengelolaan Pendapatan dan Anggaran Daerah*, 22.
- Dewi, S. (2018). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Tetap Pada PT. Metis Teknologi Corporindo*, vol-9 No 1.
- Fifin Sonata, V. W. (2019). *Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan*, Vol. 8 No. 1.
- Guritno, S., Sudaryono, & Untung, R. (2011). *Theory and Application of IT Research Metodologi Penelitian Teknologi Informasi*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Hasibuan, Z. A. (2007). *Metodologi Penelitian Pada Bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*. Jakarta.
- Hendini, A. (2016). Studi Kasus: Distri Zhezha Jurnal Khatulistiwa Informatika,. *Pemodelan UML Sistem*, 107–116.
- Hengky W. Pramana. (2012). Jakarta. PT. Elex Media Komputindo,. *Aplikasi Inventory berbasis Access*.
- Jogiyanto, & Hartono. (2009). *Analisis & Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Ofset.
- Kadir, A., & Nurchito, L. A. (2011). *Cara Menguasai Pemrograman Scratch*. Yogyakarta: Mediakom.
- Kadir, A., & Syamsiar, S. (2011). *Panduan Menyusun Laporan Tugas Akhir, Skripsi, dan Tesis menggunakan Microsoft Word*. Yogyakarta: Mediakom.
- Nandang Mulyana, A. S. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Aset IT Berbasis WEB pada PT Mandiri AXA General Insurance*.
- Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak, Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: INFORMATIKA.
- Santoso, H. (2018). ELANGSAKTI. com. *Implementasi Internet of Things pada Jaringan GPRS* , (Vol. 3).
- Saputro, F. G. (2017). *Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Aset Teknologi Informasi*, vol 05 No 1.
- Satriawahono, R. (2016, April 24). *6 Mitos Kesalahan Pengembangan Software*. Retrieved from <http://romisatriawahono.net>: <http://romisatriawahono.net/2016/04/24/6-mitos-kesalahan-pengembangan-software/>
- Sudaryono, Guritno, S., & Rahardja, U. (2011). *Theory and Application of IT RESEARCH, Metodologi Penelitian Teknologi Informasi*. Yogyakarta: ANDI.

