

# **APLIKASI INVENTARIS, KONDISI BARANG DAN MUTASI BARANG, PT CITRA PUTRA KEBUN ASRI (CPKA)**

Muhamad Syaman Lutfi<sup>1</sup>, Muhammad Rusdi<sup>2</sup>, Muhammad Edya Rosadi<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Sistem Informasi, 57201, NPM. 17710069

<sup>2</sup>Teknik Informatika, 55201, NIDN. 1103108903

<sup>3</sup>Teknik Informatika, 55201, NIDN. 1104039101

Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari

E-mail: syamanlutfi@gmail.com/+62 821-5722-1345

## **ABSTRAK**

PT Citra Putra Kebun Asri (CPKA) sebuah perusahaan perkebunan kelapa sawit yang berlokasi di Desa Sei Jehai Kecamatan Tambang Ulang Kabupaten Tanah Laut Kalimantan Selatan. Pada PT CPKA mengalami kendala dalam mengelola data inventaris barang yang saat ini pengelolaannya masih menggunakan cara yang manual menggunakan buku dan kemudian dipindahkan ke dalam komputer menggunakan aplikasi umu, sehingga menghambat dalam pembuatan laporan hingga pencarian data penting serta kemungkinan kehilangan dan kerusakan data. Untuk mengatasi permasalahan yang ada maka diperlukan sebuah aplikasi yang dapat membantu mengelola inventaris barang, mempercepat dalam pencarian data dan pembuatan laporan. Metode penelitian ini menggunakan model air terjun (*waterfall*) dan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Hasil akhir dari penelitian ini adalah membuat website untuk PT CPKA yang dapat mempermudah dalam proses penginputan data, mempercepat pencarian data dan pembuatan laporan inventaris barang.

**Kata Kunci:** *Aplikasi, Inventaris Barang, PHP, Website dan Mutasi*

---

## **ABSTRACT**

*PT Citra Putra Kebun Asri (CPKA), an oil palm plantation company located in Sei Jehai Village, Tambang Ulang District, Tanah Laut Regency, South Kalimantan. PT CPKA experienced problems managing inventory data, which is currently managed manually using books and then transferred to a computer using general applications, thus hampering the preparation of reports to search for important data and the possibility of loss and damage to data. To overcome the existing problems, we need an application that can help manage inventory, speed up data search and report generation. This research method uses the waterfall model and uses the PHP and MySQL programming languages. The end result of this research is to create a website for PT CPKA which can simplify the data input process, speed up data search and create inventory reports.*

**Keywords:** *Apps, Books, Libraries, PHP and MySQL*

## REFERENSI

- Ahmad. (2021, Februari 1). *Pengertian Sistem Informasi*. Diambil kembali dari [www.yuksinau.id](http://www.yuksinau.id): <https://www.yuksinau.id/pengertian-sistem-informasi/>
- Ansori, A. (2020, Maret 29). *Pengertian UML (Unified Modeling Language) : Jenis, Tujuan, Notasi, dan Contohnya*. Diambil kembali dari [www.ansoriweb.com](http://www.ansoriweb.com): <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-uml.html>
- D M, K. (2021, juli 30). *Sistem informasi*. Diambil kembali dari [wikipedia](http://wikipedia.org): [https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem\\_informasi#cite\\_ref-9](https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_informasi#cite_ref-9)
- Dicoding. (2021, Mei 12). *Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya*. Diambil kembali dari [www.dicoding.com](http://www.dicoding.com): <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>
- Kristanto. (2004). *Model Waterfall*. Diambil kembali dari <http://metodepengembangansistem.blogspot.com/>: <http://metodepengembangansistem.blogspot.com/2015/02/model-waterfall.html>
- Prawiro, M. (2019, April 30). *Pengertian Aplikasi: Arti, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi*. Diambil kembali dari [www.maxmanroe.com](http://www.maxmanroe.com): <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi.html>
- Robith Adani, M. (2021, Maret 17). *Pengertian Sistem Informasi dan Contoh Penerapan pada Dunia Industri*. Diambil kembali dari [www.sekawanmedia.co.id](http://www.sekawanmedia.co.id): <https://www.sekawanmedia.co.id/sistem-informasi/>
- Rosa-Salahuddin. (2020, maret 29). *Pengertian UML (Unified Modeling Language) : Jenis, Tujuan, Notasi, dan Contohnya*. Diambil kembali dari [ansoriweb](http://www.ansoriweb.com): <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-uml.html>
- Wikipedia. (2021, Mei 31). *Aplikasi*. Diambil kembali dari [id.wikipedia.org/](http://id.wikipedia.org/): <https://id.wikipedia.org/wiki/Aplikasi>
- Wikipedia. (2021, Juli 30). *Sistem informasi*. Diambil kembali dari [id.wikipedia.org/](http://id.wikipedia.org/): [https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem\\_informasi](https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_informasi)
- Wikipedia. (2021, Juli 12). *Teknologi*. Diambil kembali dari [id.wikipedia.org/](http://id.wikipedia.org/): <https://id.wikipedia.org/wiki/Teknologi>