

APLIKASI E-COMMERCE DAN INVENTORY PADA TOKO KAYLA BERBASIS WEB

Ifan Nurhamid¹, Zaenuddin², M. Muflih³

¹Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknik Informatika, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 18631058

²Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknik Informatika, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1115028801

³Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknik Informatika, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 0013097501

E-mail : ifannurhamid@gmail.com

ABSTRAK

Toko Kayla merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang penjualan sembako dan kebutuhan rumah tangga. Sistem yang penjualan yang digunakan sekarang ini adalah sistem konvensional, yaitu pembeli harus datang langsung ke Toko Kayla untuk melihat produk yang ditawarkan. Dengan adanya sistem tersebut akan menyita waktu konsumen sehingga kesulitan memperoleh informasi mengenai spesifikasi produk yang ditawarkan.

E-Commerce atau dalam Bahasa Indonesia yaitu perdagangan elektronik adalah penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui sistem elektronik seperti internet. E-Commerce dapat melibatkan transfer dana elektronik, pertukaran data elektronik, sistem manajemen inventori otomatis, dan sistem pengumpulan data otomatis. Pada saat ini Toko Kayla belum menggunakan fasilitas E-Commerce tersebut sehingga kesulitan dalam menawarkan produk kepada konsumen yang berada diluar kota. Selain itu, juga bisa

mengakibatkan dampak yang berpengaruh kepada proses penjualan produk yaitu ketidaktahuan konsumen yang berada diluar kota tidak bisa datang atau tidak tahu keberadaan Toko Kayla.

Sistem aplikasi ini dibuat menggunakan Bahasa pemrograman web PHP dengan tools VsCode, database MySQL dan UML.

Dengan adanya E-Commerce tersebut diharapkan dapat memudahkan konsumen memperoleh informasi mengenai spesifikasi produk yang ditawarkan oleh Toko Kayla. Memudahkan Toko Kayla dalam menjual produk kepada konsumen yang berada diluar kota. Konsumen yang berada diluar kota dapat mengetahui keberadaan Toko Kayla dengan menggunakan layanan E-Commerce ini bisa memesan tanpa harus datang ke toko. Memudahkan konsumen dalam proses pembayaran karena terdapat beberapa pilihan dalam proses pembayaran tersebut. Dengan adanya sistem pengolahan atau manajemen data produk yang baik serta dilengkapi keamanan, maka akan mendukung kinerja dari sistem tersebut.

Kata Kunci : *Website, E-Commerce, PHP, MySQL, UML, VsCode*

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. 2014. Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Andi.Yogyakarta.
- Arief, M. Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta. Andi Offset.
- Azhar Susanto, (2013), Sistem Informasi Akuntansi, -Struktur-Pengendalian- Resiko-Pengembangan, Edisi Perdana, Lingga Jaya, Bandung.
- Dheara Kharisma, Saniati, Neneng (2022). Aplikasi E-Commerce Untuk Pemesanan Sparepart Motor Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter.<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/1549/596>.
- Harkamsyah Andrianof, Jurnal Pendidikan dan Teknologi Informasi, ISSN : 2355-9977 Vol. 5, No. 1, Maret 2018. Rancang Bangun Sistem Informasi Promosi dan Penjualan Pada Toko Ruminansia Berbasis We. <https://jpti-upiypk.org/ojs/index.php/jpti/article/view/2>.
- Marcelina Rizka Falevy, M.Zen Samsono H, Akuwan Saleh, Sistem Peramalan Harga Sembako Berbasis Moving Average Dengan Brew Platform Sebagai Mobile Interface, 2013.
- Moch. Azam. (2018). *Pengertian XAMPP Beserta Fungsi dan Bagian-bagian Penting pada XAMPP*. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-xampp/>
- Nidhra, S. J. (2012). *Black box and White box Testing Techniques – A Literature Review*. Internasional Journal of Embedded.
- Pramana, H. W. (2012). *Aplikasi Inventory Berbasis Access* . Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Ridwan Fajar. (2016). *Mengenal Diagram UML (Unified Modeling Language)*. from codepolitan: <https://www.codepolitan.com/mengenal-diagram-uml-unified-modeling-language>. (27 Juli 2020).
- Rohmat Triyanto, Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi Vol.2 No.1, Februari 2020 ISSN 2684-8260, Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Website (Studi Kasus : Toko Waroeng Bola). <http://www.trilogi.ac.id/journal/ks/index.php/SISTEK/article/view/670/360>.

Sri Dharwiyanti dan Romi Satria Wahono, 2013. *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*.Kuliah Umum IlmuKomputer.com.

Sommerville, Ian. 2011. *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta: Erlangga.

Sulindawati dan Fathoni, M. 2010. “*Pengantar Analisa Perancangan Sistem*“. Jurnal SAINTIKOM. Vol. 9, No. 2.

Widodo, Prabowo.P,Dkk, 2011, *Pemodelan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML*, Graha ilmu, Yogyakarta.