

# **APLIKASI KEUANGAN, INVENTARIS DAN PELAYANAN PADA BENAWA NATURE CAMP CAFE BERBASIS QR CODE**

**Dwi Novi Ariyanti<sup>1</sup>, Muhammad Rais Wathani<sup>2</sup>, M. Iqbal Firdaus<sup>3</sup>**

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 19630243

<sup>2</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1131108401

<sup>3</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1121118701

Email : [dwinoviarianthe@gmail.com](mailto:dwinoviarianthe@gmail.com)

## **ABSTRAK**

Benawa Nature Camp Cafe adalah kafe yang bertemakan tempat camping dengan suasana alam yang asri dan indah yang berlokasi di Jl, Timbuk Lama, Batu Benawa, Kabupaten Hulu Sungai Tengah, Kalimantan Selatan. Benawa Nature Camp Cafe memiliki banyak sekali pelanggan dikarenakan memiliki pemandangan outdoor yang indah dan dapat memanjakan mata, makanan dan minuman yang disediakan juga memiliki kualitas dan rasa yang memuaskan. Dengan semakin banyaknya pelanggan pada Benawa Nature Camp Cafe maka penumpukan antrian sangat sering terjadi. Pencatatan pesanan yang masih dicatat dikertas oleh kasir akan memakan waktu dalam pencatatannya dan tidak jarang juga kasir melakukan kesalahan dalam mencatat pesanan pelanggan. Pencatatan hasil keuntungan harian yang masih ditulis dibuku juga kurang efektif karena harus dicatat dan dihitung manual setiap harinya. Pendataan inventaris barang yang di catat secara manual juga efektif karena tidak tersimpan di database yang dimana jika buku atau catatan data barang hilang akan sulit untuk melakukan pendataan ulang. Pada Penelitian ini dilakukan menggunakan metode Waterfall dan dibuat sebuah Aplikasi Keuangan, Inventaris dan Pelayan pada Benawa Nature Camp Cafe Berbasis QR Code. Pada pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL untuk manajemen basis datanya. Harapannya dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah pelayanan di kafe, mulai dari pemesanan, pelayanan, hingga pembayaran, mempercepat perhitungan laba rugi, dan mempermudah pendataan inventaris barang.

**Kata kunci:** Keuangan, Inventaris dan Pelayanan

## 1. DAFTAR PUSTAKA

- 1) Abdurrahman Hasan, & Asep Ririh Riswaya. (2014). *Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti*. Jurnal Computech & Bisnis, Vol. 8, No. 2.
- 2) Alatas, H. (2013). *Responsive Web Design dengan PHP & Bootstrap*. Yogyakarta: Lokomedia.
- 3) Ali, M. (2000). *Penelitian Kependidikan Prosedur dan Strategi*. Bandung: Angkasa.
- 4) Burly, W. S. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu dan Sistem Informasi Resto Berbasis Web*. Jurnal SimanteC, Vol.11, No.1.
- 5) Debbie Defrina, & Dewi Putrie L. (2017). *Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Online Berbasis Mobile Browser pada Restoran Tiga Saudara*. Jurnal Ilmiah Informatika dan Komputer, Vol. 22, No.3.
- 6) Fauji, R. (2017). *Pengaruh Kualitas Pelayanan dan Nilai Pelanggan Terhadap Kepuasan Konsumen Go-jek, Studi Kasus Pada Konsumen Go-jek Pengguna Layanan Go-ride Di Yogyakarta*. Skripsi. Semarang: Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Sanata Dharma.
- 7) George, J. F., & Valacich, J. S. (2016). *Modern Systems Analysis and Design (8th ed)*. New York: Pearson.
- 8) Isworo Nugroho, Hersatoto Listiyono, & Sariyun Naja Anwar. (2017). *Perancangan Unified Modelling Language Aplikasi Sarana Prasarana Pendukung Pariwisata Kota Semarang*. Seminar Nasional Multi Disiplin Ilmu Unisbank.
- 9) Lovelock, & Wright. (2002). *Principles of Service Marketing and Management, 2nd edition*. Prentice Hall.
- 10) Marsum. (2005). *Restoran dan Segala Permasalahannya Ed.4*. Yogyakarta: Andie.
- 11) Rendi Pratama, & Rangsang Purnama. (2022). *Pemanfaatan QR Code pada Sistem Transaksi Kuliner Berbasis Web (Studi Kasus : Cafe Society Probolinggo)*. Jurnal SimanteC, Vol. 11, No. 1.
- 12) Ridwan S. Sundjaja, & Inge Barlian. (2003). *Manajemen Keuangan Satu*. Jakarta: Literata Lintas Media.
- 13) Santoso, & Radna Nurmalina. (2017). *Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut)*. Jurnal Integrasi, Vol. 9, No. 1.
- 14) Sibero, A. (2013). *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta: Mediakom.
- 15) Soon, T. J. (2008). *QR Code*. Singapore. Synteshis Journal.
- 16) Sukamto, R. A., & Shalahudin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- 17) Supono, & V. Putratama. (2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, 1st ed*. Yogyakarta: Deepublish.
- 18) Vivianli, L. (2016). *Analisa Pengaruh Kualitas Pelayanan, Harga dan Suasana Cafe Terhadap Kepuasan Konsumen, Studi Kasus pada Konsumen di Goeboex Caffee Yogyakarta*. Skripsi. Yogyakarta: Fakultas Ekonomi Universitas Sanata Dharma.
- 19) Whiteman, M. E., & Woszczyński, A. B. (2004). *The Handbook of Information Research*. London: IDEA Group Publishing.
- 20) Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language ( UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. Jurnal TEKNOIF, Vol. 7, No. 1.