

APLIKASI KEUANGAN DAN PENJUALAN PADA TOKO JAM TANGAN ANUGERAH ARLOJI BANJARMASIN BERBASIS WEB

Agnina Nurfitria¹, Mayang Sari², Muhammad Amin³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, Jl. Adhyaksa No.2, Kayutangi, Kota Banjarmasin, 19630762

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, Jl. Adhyaksa No.2, Kayutangi, Kota Banjarmasin, 1116048901

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, Jl. Adhyaksa No.2, Kayutangi, Kota Banjarmasin, 061707999

E-mail : agninnurfitria@gmail.com

ABSTRAK

Pengelolaan Penjualan dan pembelian pada Toko Jam Tangan Anugerah Arloji Banjarmasin masih sangat sederhana, yaitu karyawan hanya melakukan pencatatan secara manual menggunakan buku besar. Serta laporan keuangan dan grafik hasil penjualan perbulan belum tersedia dan kurangnya kecepatan dalam pelayanan. Hal tersebut sangat tidak efisien dan efektif karena akan menghabiskan banyak waktu dan resiko terjadi kesalahan relatif lebih besar serta mengalami kesulitan dalam pendataan barang dan kesulitan dalam pendataan Barang, Riwayat Penjualan, Pelanggan, Riwayat Pembelian, Supplier, Perbaikan tidak tersedia. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah Waterfall yang mempunyai enam tahapan yaitu : Rekayasa dan Pemodelan Sistem (System Engineering), Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (Analysis), Perancangan Perangkat Lunak (Design), Pengkodean (Coding), Pengujian Perangkat Lunak (Testing), Pemeliharaan Perangkat Lunak (Maintenance). Teknik testing sistem menggunakan teknik Blackbox. Dalam penelitian ini pengumpulan data menggunakan teknik observasi dan wawancara langsung, Permodelan yang digunakan dalam proses pembuatan sistem pembangunan perangkat lunak menggunakan UML (Unified Modeling Language) untuk menggambarkan bagaimana sistem yang nantinya akan berjalan. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, dan MySQL sebagai manajemen database. Dengan metode di atas tersebut penulis berhasil membuat sistem yang dapat meningkatkan kinerja pendataan Barang, Riwayat Penjualan, Pelanggan, Riwayat Pembelian, Supplier, Perbaikan, Keuangan dan Grafik serta mempermudah dalam pelaporan data hasil penjualan kepada pimpinan. Rekomendasi penulis terhadap peneliti selanjutnya seperti melakukan pemeliharaan sistem secara berkala, melakukan perbaikan tampilan minimal satu tahun, meningkatkan keamanan sistem yang berjalan, dan juga dapat di kembangkan dengan membuat sistem yang sama namun harus sudah berbasis android atau diatasnya.

Kata Kunci : Sistem, Aplikasi, Unified Modelling Language (UML), PHP, MySQL

REFERENCES

- Andi, K. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Assauri, S. (2008). *Manajemen Pemasaran, Edisi Pertama, Cetakan Kedelapan, Penerbit : Raja Grafindo, Jakarta*.
- Hidayatullah, P. (2017). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika Bandung.
- Kadir. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta.
- Kadir. (2008). *Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL, C.V. Andi Offset. Yogyakarta*.
- Miftah, F. (2015). *Fitur Dahsyat Sublime Text 3*. Lug Stikom.
- Mulyadi. (2008). *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Nugroho, A. (2015). *Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Aset Ukm (Unit Kegiatan Mahasiswa) STMIK STIKOM Bali Berbasis Client Server*.
- Putratama, V. (2016). *Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP Dan Framework Codeigniter: Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP Dan Framework Codeigniter*. Supono.
- Rosa, A. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML Dan JAVA*. Bandung: Informatika Bandung.
- Wardana. (2016). *Aplikasi Website Profesional Dengan PHP Dan JQuery*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Yanto, R. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Deepublish.