

SISTEM INFORMASI PEMBUATAN SURAT PADA TATA ADMINISTRASI SEKOLAH DI SMA NEGERI 4 BANJARMASIN

Purnama Sari¹, Fitrah Yuridka², Budi Setiadi³

¹Teknik Informatika,55201,Fakultas Teknologi Informasi,Universitas Islam Kalimantan
(UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 17630197

²Teknik Informatika,55201,Fakultas Teknologi Informasi,Universitas Islam Kalimantan
(UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1102108801

³Teknik Informatika,55201,Fakultas Teknolgi Informasi,Universitas Islam Kalimantan
(UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1102108801

email : saripurnamasari946@gmail.com

ABSTRAK

Aplikasi ujian e-learning dapat terkoneksi melalui jaringan sebagai sarana dalam membantu ujian dan masih menggunakan aplikasi prabayar atau menggunakan punya pemerintah. Sehingga untuk penggunaannya terbatas dan harus membayar dengan pihak yang bersangkutan sebagai pemilik aplikasi tersebut. Karenasetiapkali untukmelaksanakanujianpihak dari sekolah harusberkordinarsi dengan pihak pemerintah atau pihak yang memiliki aplikasi sebagai meminta izin bahwa ingin menggunakan aplikasi yang di gunakan.

Berdasarkan permasalahan yang ada di SMK Negeri 1 Mantangai, ditemukan kelemahan yang menimbulkan masalah serta menghambat kegiatan ujian di SMK Negeri 1 Mantangai. Oleh karena itu dengan desain yang akan di gambarkan dalam bentuk diagram konteks, data flow diagram dan kamus data. Pembuatan Aplikasi Ujian E-Learning Pada SMK Negeri 1 Mantangai Berbasis Web ini menggunakan Bahasa Pemograman PHP dan database MySQL.

Dapat mempermudah untuk kegiatan atau pelaksanaan ujian. Memberikan pengolahan data atau nilai yang bisa di simpan sendiri dan di rubah oleh masing-masing guru yang bersangkutan. Untuk proses ujian yang dilaksanakan sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan dari pihak sekolah.

Kata Kunci : *Aplikasi, MySQL,PHP,Ujian,E-Learning,dan Web*

DAFTAR PUSTAKA

- Effendy, E. H. (2005). *E-Learning Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Datu, Y., Wowor, H., & Rindengan, Y. D. (2016). Aplikasi Pendataan dan Administrasi Keuangan Berbasis Web. *E-Jurnal Teknik Informatika Vol.8, No.1, 2*.
- Hartley. (2001). *Pengertian e-learning*. Diakses dari <http://neozonk.wordpress.com/2012/09/19/berbagai-definisi-e-learning/> pada tanggal 20 Mei 2014, jam 16.20 WIB. .
- Hasibuan, Z. A. (2007). *Metodologi Penelitian Pada Bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*. Jakarta.
- Jogiyanto, & Hartono. (2009). *Analisis & Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Ofset.
- Kadir, A., & Nurchito, L. A. (2011). *Cara Menguasai Pemrograman Scratch*. Yogyakarta: Mediakom.
- Andre. (2014, Desember 15). *Tutorial Belajar PHP Part 1: Pengertian dan Fungsi PHP dalam Pemrograman Web*. Retrieved Juni 2, 2018, from www.duniailkom.com: <https://www.duniailkom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemrograman-web>.
- Moelong. (2006). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Prawiradilaga, D. S. (2013). *Mozaik Teknologi Pendidikan E-Learnig*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Pusat, B. P. (2002). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- R, P. Y. (2010). *E-Learnig dan Alternatif Pembelajaran Kontemporer*. Bandung: Arfino Raya.
- Riyanto, L. D. (2011). *Teknologi Informasi Pendidikan*. Yogyakarta: Gava Media.
- Rizka, I. A. (2011). *Studi Kesiapan Dosen Dalam Implementasi E-Learning pada Perkuliahan di Fakultas Ekonomi Universitas Yogyakarta*. Yogyakarta: UNY.