

APLIKASI PEMBAGIAN TUGAS, ABSENSI DAN PENGGAJIAN ANGGOTA PARTAI POLITIK DI KOTA BANJARBARU PADA KANTOR KPU BERBASIS WEB

Rukun Budi Sutomo¹, Arafat², Agus Setiawan³

Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)
Muhammad Arsyad Al-Banjari, 19630531

Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)
Muhammad Arsyad Al-Banjari, 724028202

Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)
Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1120068901
Email : rukunbudisutomo @gmail.com

ABSTRAK

Komisi Pemilihan Umum (KPU) Kota Banjarbaru adalah Penyelenggara Pemilihan Umum (Pemilu) di tingkat Kota Banjarbaru, Provinsi Kalimantan Selatan. Berdasarkan hasil data Observasi dan Wawancara terdapat beberapa kendala adalah Terdapat masalah seperti anggota partai politik ketika di datangi ke rumah tidak sedang berada di rumah atau sudah pindah rumah, hal tersebut memakan waktu

Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah wawancara, observasi, studi pustaka, dan dokumentasi. Dari penelitian ini mempermudah dalam pengelolaan data verifikasi anggota partai politik, dan menghubungkan data partai politik dengan KPU Kota Banjarbaru sehingga tidak perlu mendatangi untuk verifikasi data anggota partai politik..

Saran untuk pengembangan sistem ini adalah aplikasi dapat membahas cakupan lebih luas dengan menyediakan menu untuk masyarakat agar masyarakat mendapatkan informasi secara langsung dari KPU Kota Banjarbaru, dan pembahasan dapat diperluas dengan di tambahkan biaya setiap melakukan perjalanan untuk melakukan tugas, sehingga mengetahui rekapan biaya perjalanan setiap petugas menjalani tugas.

Kata Kunci : *KPU, Pemilu, Partai, Politik, Anggota.*

ABSTRACT

The Banjarbaru City General Election Commission (KPU) is the General Election Organizer (Pemilu) at the Banjarbaru City level, South Kalimantan Province. Based on the results of observation and interview data, there are several obstacles, namely: There are problems such as when political party members are visited at home, they are not at home or have moved house, this takes time.

The methods used in creating this system are interviews, observation, literature study and documentation. This research makes it easier to manage political party member verification data, and connects political party data with the Banjarbaru City KPU so that there is no need to go to verify political party member data.

Suggestions for developing this system are that the application can discuss a wider scope by providing a menu for the public so that the public gets information directly from the Banjarbaru City KPU, and the discussion can be expanded by adding the costs for each trip to carry out duties, so that they know the recap of each officer's travel costs. carrying out tasks.

Keywords: *KPU, Election, Party, Politics, Members.*

REFERENSI

Abdurahman, M. (2018). Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan Dan Perikanan Kota Ternate. Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika, 1(2), 70–78.

<https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v1i2.10>

Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1–7.

Herlambang. (2005). *Sistem Informasi: Konsep, Teknologi & Manajemen*. Graha Ilmu.

Irawan, M. D., & Simargolang, S. A. (2018). Implementasi E-Arsip Pada Program Studi Teknik Informatika. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(1), 67. <https://doi.org/10.36294/jurti.v2i1.411>

Muammar, Salam, A., & Fathurrahmad. (2022). Aplikasi Pendataan Kader Pada Dpd Komite Nasional Pemuda Indonesia (KNPI) Aceh. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 3(2), 50–58.

Nurhayati, A. N., Josi, A., & Hutagalung, N. A. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 7(2), 13–23. <https://doi.org/10.34010/jati.v7i2.490>

Rahmat Gunawan, Suherman, Y., & Wibowo, S. S. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Verifikasi Dan Validasi Data Pengajuan Tender Berbasis Web. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 16(4), 11–19. <https://doi.org/10.35969/interkom.v16i4.188>

Robiul, D., & Lupi Siti Lutpiah, W. (2022). Perancangan Sistem Informasi Verifikasi Dana Hibah Menggunakan Php Mysql Pada Biro Pelayanan Sosial Dasar Bagian Agama Di Setda Provinsi Jawa Barat. *INFOKOM (Informatika & Komputer)*, 9(1), 13–22. <https://doi.org/10.56689/infokom.v9i1.452>

Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik*, 7(1), 120–129. <https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.386>

Sihombing, V., & Yanris, G. J. (2020). Penerapan Aplikasi Dalam Mengolah Aset Desa (Studi Kasus : Kepenghuluan Sri Kayangan). *Terakreditasi DIKTI*, 4(1), 12–15.

Surakhman, W. (1990). *Pengantar Penelitian Ilmiah dan Metode Teknik*. Tarsito.

Surbakti, R. (1992). *Memahami Ilmu Politik*. PT. Grasindo.

Tabrani, M., & Rezqy Aghniya, I. (2020). Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(1), 44–53. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i1.65>

Wulandari, S. A. (2017). Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web Pada Chanel Distro Pringsewu. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 4(0), 41–47. <http://ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/JurnalTam/article/view/36/36>