

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi dengan judul :

“APLIKASI GAME EDUKASI BELAJAR BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FLUTTER”

yang dibuat untuk melengkapi sebagai persyaratan menjadi Sarjana pada program studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, sejauh yang saya ketahui bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari Skripsi yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar kesarjanaan di lingkungan Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Banjarmasin, 23 Oktober 2023



MUHAMMAD JAYA SAPUTRA
NPM: 19710112