

APLIKASI PENJUALAN DAN STOK BARANG PADA DISTRIBUTOR CV. LION COMPUTER BANJARMASIN BERBASIS WEB

Muhammad Rahman Syafii¹, Andie, S.kom., M.Kom Mokhamad Ramdhani Raharjo, S.Kom.,
M.Kom²

¹Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan MAB

²Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan MAB
muhammadrahmansyafii38@gmail.com / 087861425859

ABSTRAK

CV. Lion Computer merupakan anak perusahaan dari PT. Multi Sarana Computer Surabaya yang bergerak di bidang pendistribusian barang hardware komputer. Setiap harinya CV. Lion Computer rutin melakukan kegiatan penjualan produk, sehingga pendataan kegiatan penjualan sangatlah diperlukan agar dapat menjadi bukti valid dan meminimalisir terjadinya kehilangan informasi terkait transaksi pendataan barang yang dilakukan. Sampai saat ini pada CV. Lion Computer masih belum adanya aktivitas pendataan khusus kegiatan penjualan produk di dalam kota maupun luar kota, sehingga jika pihak marketing maupun pembeli ingin melakukan konfirmasi ulang terkait kapan produk yang sudah dipesan tersebut, maka pihak admin CV. Lion Computer harus melakukan pencarian *softcopy* penjualan terlebih dahulu. Maka diupayakan untuk menerapkan aplikasi khusus untuk pengolahan data penjualan, data transaksi, yang dapat melakukan penanganan data-data barang yang akan diolah ke dalam sebuah pangkalan data (*database*) dengan solusi merancang suatu aplikasi yang dapat membantu kerumitan yang dialami selama ini serta mengurangi kesalahan dalam pengolahan data penjualan, dengan harapan informasi yang dibutuhkan dapat berjalan secara cepat dan akurat. Pada penelitian ini dilakukan metode pengamatan, wawancara, studi dokumentasi dalam pengumpulan data dan dibuat sebuah Aplikasi Pendataan Penjualan Berbasis Web. Pada pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP versi 7 dengan Framework Codeigniter dan MySQL untuk manajemen basis datanya. Dengan adanya Aplikasi Pendataan Penjualan barang distribusi Berbasis Web ini dapat memberikan kemudahan ketepatan dan kecepatan dalam penerbitan dokumen kependudukan, target program bisa tercapai, mengurangi penggunaan kertas juga penumpukan berkas di meja admin dan mempermudah pembeli dalam mendapatkan dokumen atau faktur nota pembelian, serta kegiatan lainnya yang berkaitan dengan penjualan barang distribusi.

Kata Kunci: *Aplikasi, Barang, CodeIgniter, Distribusi, MySQL, Penjualan, Web*

CV. Lion Computer is a subsidiary of PT. Multi Sarana Computer Surabaya which operates in the distribution of computer hardware goods. Every day CV. Lion Computer routinely carries out product sales activities, so data collection on sales activities is very necessary so that it can become valid evidence and minimize loss of information related to goods data collection transactions carried out. Until now on CV. Lion Computer still does not have data collection activities specifically for product sales activities in the city or outside the city, so if the marketing party or buyer wants to reconfirm regarding when the product has been ordered, then the CV admin. Lion Computer must search for sales

softcopy first. So efforts are made to implement a special application for processing sales data, transaction data, which can handle data on goods to be processed into a database (database) with the solution of designing an application that can help with the complexity experienced so far and reduce errors in processing sales data, with the hope that the required information can be obtained quickly and accurately. In this research, observation methods, interviews, documentation studies were used to collect data and a Web-based Sales Data Collection Application was created. In making this application, the PHP programming language version 7 was used with the CodeIgniter Framework and MySQL for database management. With this Web-Based Data Collection Application for Sales of Distribution Goods, it can provide ease of accuracy and speed in issuing population documents, program targets can be achieved, reduce paper usage as well as the accumulation of files on the admin desk and make it easier for buyers to obtain purchase receipt documents or invoices, as well as other activities. related to the sale of distribution goods.

Keywords: *Applications, Goods, CodeIgniter, Distribution, MySQL, Sales, Web*

1. PENDAHULUAN

CV. Lion Computer Banjarmasin merupakan anak perusahaan dari PT. Multi Sarana Computer Surabaya yang bergerak di bidang penjualan dan pendistribusian barang hardware komputer yang saat ini memiliki banyak produk yang didistribusikan, Khususnya produk bermerek *Inforce* dengan berbagai type. Sampai saat ini penjualan produk sudah tersebar untuk wilayah kalimantan selatan dan kalimantan tengah dan selalu meningkat setiap bulannya. seiring berlangsungnya perkembangan yang terjadi diharapkan pendataan kegiatan penjualan dan distribusi produk juga semakin membaik kedepannya agar pihak pembeli, selalu puas dengan pelayanan yang diberikan oleh perusahaan, dan meningkatkan kepercayaan pembeli untuk melakukan kegiatan bisnis jangka panjang dengan CV. Lion Computer.

Setiap harinya CV. Lion Computer rutin melakukan kegiatan penjualan produk, sehingga pendataan kegiatan penjualan sangatlah diperlukan agar dapat menjadi bukti valid dan meminimalisir terjadinya kehilangan informasi terkait transaksi pendataan barang yang dilakukan.

Sampai saat ini pada CV. Lion Computer masih belum adanya aktivitas pendataan khusus kegiatan penjualan produk di dalam kota maupun luar kota, sehingga jika pihak marketing maupun pembeli ingin melakukan konfirmasi ulang terkait kapan produk yang sudah dipesan tersebut, maka pihak admin CV. Lion Computer harus melakukan pencarian *hardcopy* penjualan terlebih dahulu.

CV. Lion Computer tidak bisa memastikan detail produk yang dijual. Melakukan pencarian data dari sekian banyaknya *hardcopy* surat jalan secara manual sangatlah tidak efisien bagi proses kerja dan akan memakan waktu yang cukup lama untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Kemudian proses pendataan penjualan produk di CV. Lion Computer masih tergolong belum lengkap karena hanya sebatas penambahan stok barang , dan retur barang dan tidak adanya data lengkap terkait penjualan barang tersebut.

Berdasarkan uraian permasalahan di atas, dapat disimpulkan bahwa solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan mengangkat judul “Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Distributor CV. Lion Computer Berbasis Web”. Dengan digunakannya aplikasi ini pada CV. Lion Computer akan memudahkan proses pendataan dan membantu pihak karyawan dalam melakukan pekerjaannya.

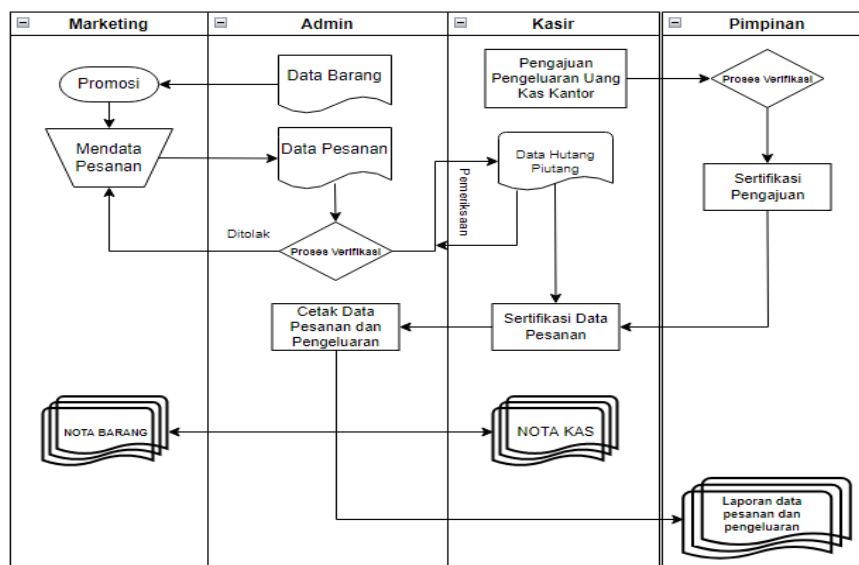
2. METODE PENELITIAN

Pada pembahasan metode penelitian ini, dibahas dua bagian metode, yaitu metode pengembangan sistem dengan menggunakan metode *Waterfall* dan metode dalam pengumpulan data.

Untuk metode pengembangan sistem perangkat lunak mengacu pada model *waterfall*. Model ini salah satu model pengembangan *software*, dimana kemajuan suatu proses dipandang sebagai terus mengalir kebawah seperti air terjun. Dalam Model *Waterfall*, setiap tahap harus berurutan, dan tidak dapat meloncat ketahap berikutnya.

1. *Requirement Analisis*, Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung.
2. *System Design*, Spesifikasi kebutuhan dari tahap sebelumnya akan dipelajari dalam fase ini dan desain sistem disiapkan. Desain Sistem membantu dalam menentukan perangkat keras (*hardware*) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.
3. *Implementation*, Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit testing.
4. *Integration & Testing*, Seluruh unit yang dikembangkan dalam tahap implementasi diintegrasikan ke dalam sistem setelah pengujian yang dilakukan masing masing unit. Setelah integrasi seluruh sistem diuji untuk mengecek setiap kegagalan maupun kesalahan.
5. *Deployment*, Adalah klien atau pengguna menguji apakah sistem tersebut telah sesuai dengan yang disetujui.
6. *Operation & Maintenance*, Tahap akhir dalam model *waterfall*. Perangkat lunak yang sudah jadi, dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

3. PERANCANGAN SISTEM

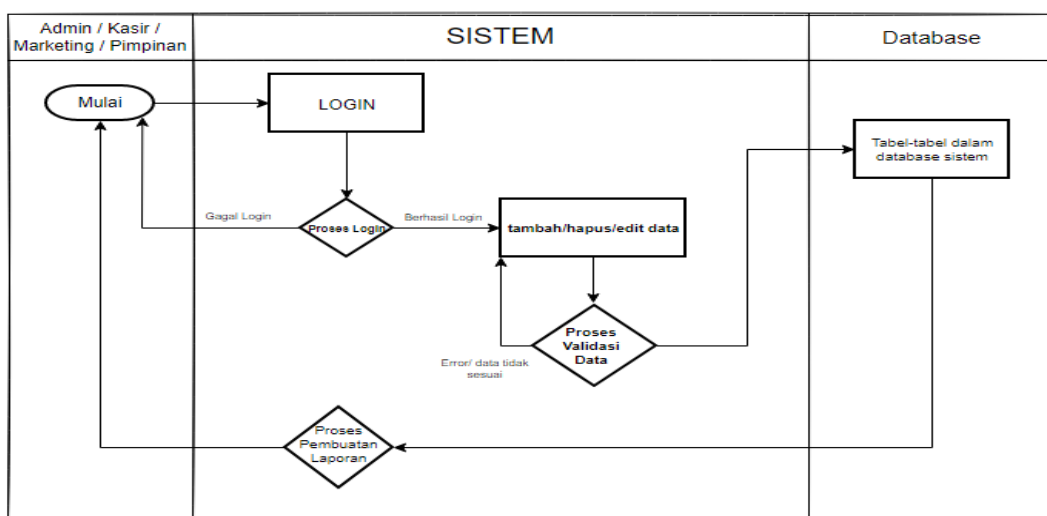


Gambar 1. 1 Flowchart Sistem yang lama

Alur penjualan barang dan pengeluaran ke toko-toko pada sistem lama di CV. Lion Computer sebagai berikut:

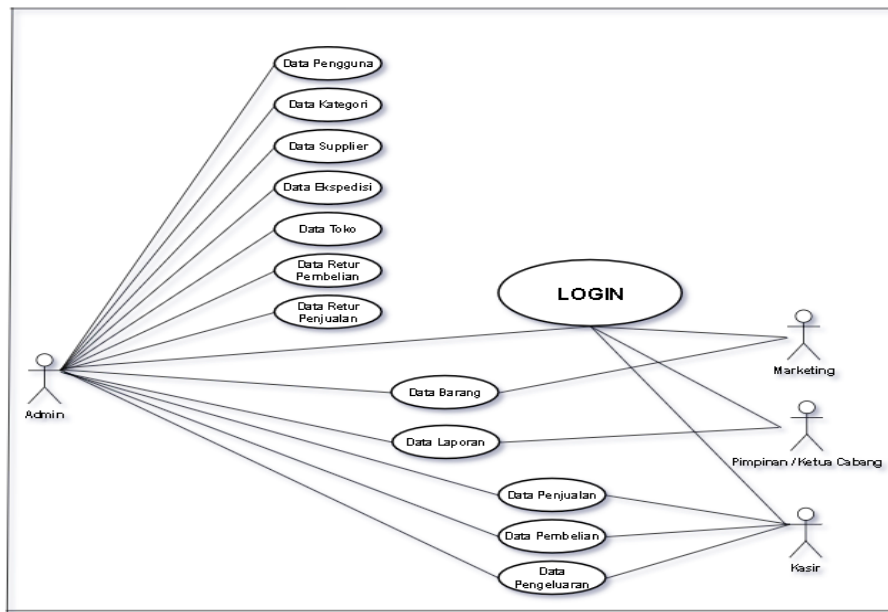
1. Admin menyiapkan data barang harian yang telah di cek fisik oleh bagian gudang, untuk nantinya diserahkan ke bagian *marketing* untuk di promosikan ke toko-toko.
2. Setelah itu, *marketing* mendata pesanan-pesanan yang di order oleh toko. Untuk di serahkan ke admin.
3. Setelah admin menerima data pesanan dari *marketing*, admin kemudian akan memverivikasi dengan cek stok barang, apakah sesuai dengan yang dipesan. Apabila tidak sesuai, *admin* memberikan kepada *marketing* dan jika persyaratan terpenuhi pesanan diberikan kepada *Kasir* untuk di proses.
4. *Kasir* akan cek daftar hutang piutang dari toko yang memesan barang, Apabila tidak memenuhi syarat, data pesanan akan dikembalikan ke *marketing* melalui admin.
5. Setelah berhasil di verifikasi, kasir akan mesertifikasi pesanan untuk selanjutnya di serahkan ke admin kembali.
6. Admin akan melakukan *print out* nota pesanan. Dan nota nya akan diserahkan ke *marketing*.
7. Untuk pengeluaran uang kas, Kasir akan membuat pengajuan ke pimpinan/kepala cabang.
8. Pimpinan kepala cabang akan meverifikasi pengajuan pengeluaran uang kas.
9. Setelah berhasil, pimpinan kepala cabang akan mesertifikasi pengajuan untuk selanjutnya diserahkan ke admin kembali.
10. Admin akan melakukan *print out* nota pengajuan. Dan nota nya akan diserahkan ke kasir.
11. Setelah itu Admin akan membuat laporan data pesanan maupun pengeluaran untuk harian dan akan diserahkan ke pimpinan kepala cabang.

Setelah melakukan analisa sistem berjalan, penulis juga mengusulkan sebuah sistem untuk mempermudah dalam membuat laporan penjualan barang. Adapun aliran sistem informasi yang diusulkan dapat dilihat pada gambar dibawah.



Gambar 1. 2 Flowchart Sistem Usulan Baru

Use Case Diagram



Gambar 1. 3 Use Case Diagram Sistem yang dibangun

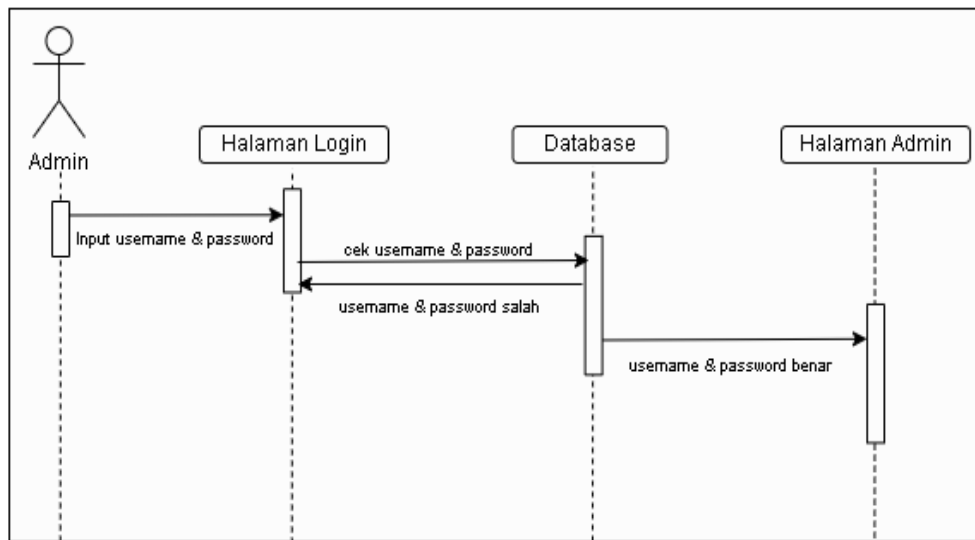
Scenario Diagram

1. Scenario Login

Table 3. 1 Scenario Login

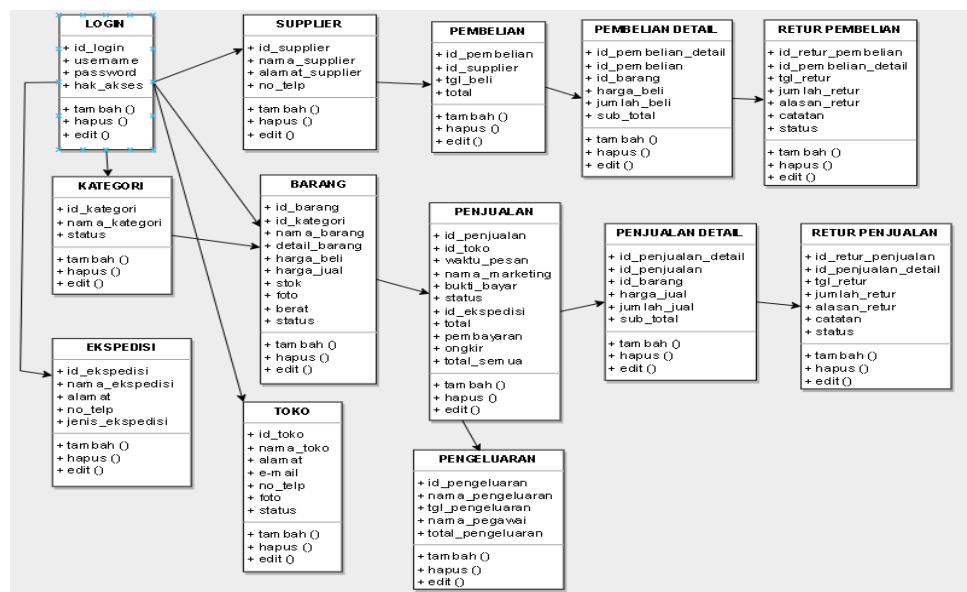
Scenario login	
Nama Use Case	Login Pengguna
Aktor yang terlibat	Admin, Kasir, Marketing, dan Pimpinan
Trigger	Aktor ingin masuk ke dalam sistem
Pre Condition	Aktor berada di halaman login atau diluar dari menu utama sistem
Action	Masuk menggunakan username dan password
Post Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama

Sequence Diagram



Gambar 1. 4 Sequence Diagram Login Admin

Class Diagram



Gambar 1. 5 Class Diagram

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Rancangan antarmuka masukan sistem berfungsi untuk menjelaskan tentang perancangan sistem yang akan dibangun. Hal ini dilakukan untuk mempermudah pengguna dalam proses yang terdapat pada sistem yang akan dibangun. Untuk lebih jelasnya rancangan antarmuka masukan sitem dapat dilihat dibawah ini :

Rancangan Halaman Login

CV LION COMPUTER

https://login

CV LION COMPUTER
BANJARMASIN

Username ...

Password ...

Gambar 1. 6 Rancangan Halaman Login

Rancangan Form Menu Utama Admin

CV LION COMPUTER

https://dashboardadmin

CV LION COMPUTER

Senin, 08 Agustus 2022 [21:41:30] Admin

Dashboard

Data Barang

Data Master <

Data Transaksi <

Data Retur <

Laporan <

APLIKASI PENJUALAN DAN STOK BARANG DISTRIBUTOR CV LION COMPUTER BANJARMASIN

Informasi Data

+

Gambar 1. 7 Rancangan Form Menu Utama Admin

Rancangan Form Data Penjual Detail

CV LION COMPUTER

https://transkripsipenjualandetailadmin

CV LION COMPUTER

Senin, 08 Agustus 2022 [21:41:30] Admin

Dashboard

Data Barang

Data Master <

Data Transaksi v

Pembelian

Penjualan

Pengeluaran

Data Retur <

Laporan <

Kembali Ke Penjualan

DATA PENJUALAN DETAIL

Nama Pembeli: GIS

Tanggal Beli: 2022-07-22

Total Beli: RP. 6.790.000

+ Tambah Edit Hapus Export Show 10 entries Search:

No	ID	Nama Barang	Harga Jual	Jumlah Jual	Sub Total

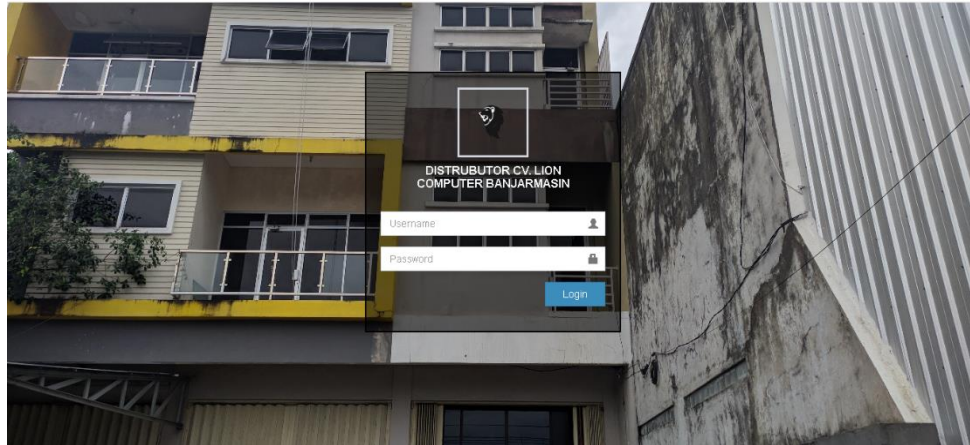
Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

Gambar 1. 8 Rancangan Form Data Penjualan Detail

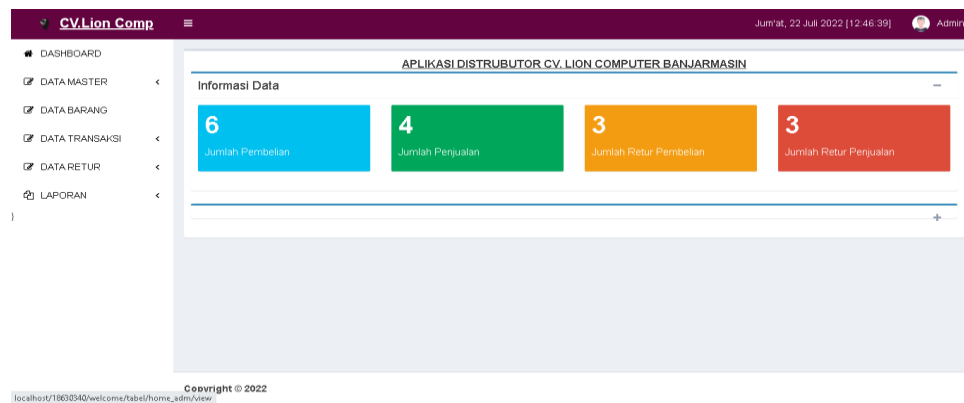
Tampilan antarmuka masukan sistem merupakan tampilan untuk menampilkan dan mengelola informasi pada sistem yang telah dibuat berdasarkan pada rancangan antarmuka masukan sistem. Tampilan antarmuka masukan sistem yang dibangun sebagai berikut:

Tampilan Halaman Login



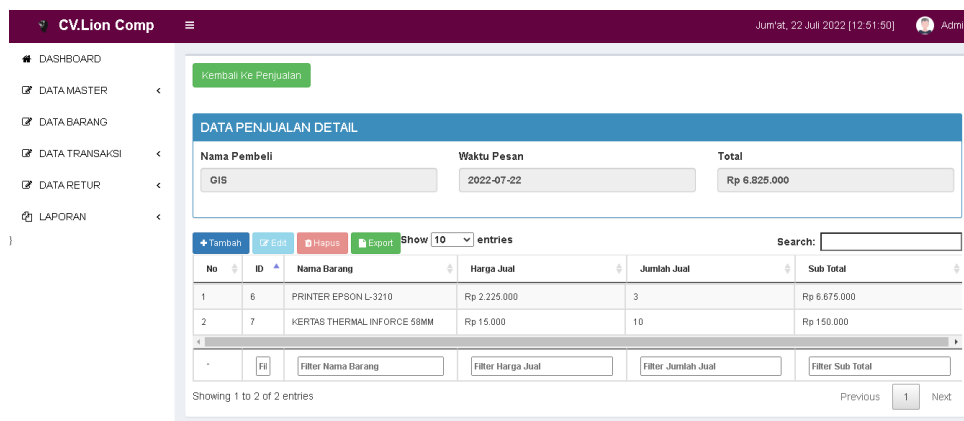
Gambar 1. 9 Tampilan Halaman Login

Tampilan Menu Utama (Dashboard) Admin



Gambar 1. 10 Tampilan Dashboard Admin

Tampilan Form Data Penjualan Detail



Gambar 1. 11 Tampilan Data Penjualan Detail

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Setelah melalui beberapa tahapan dan pembahasan penelitian untuk menghasilkan sebuah Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Distributor CV. Lion Computer Banjarmasin, dengan melihat dari permasalahan, analisis, perancangan dan pembuatan sistem maka dapat diambil kesimpulan diantaranya:

1. Dengan adanya sistem yang dibangun diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat proses input penjualan dan pembelian barang. Dengan adanya foto barang dan deskripsi barang, memudahkan marketing memasarkan produk atau barang ke toko toko.
2. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP versi 7.2* dan *MySQL* sebagai databasenya. Dengan inputan yang dihasilkan adalah input data barang, kategori, *supplier*, ekspedisi, toko, pembelian, penjualan, pengeluaran, retur pembelian, dan retur penjualan.
3. Laporan-laporan yang bisa dihasilkan dari aplikasi ini diantaranya laporan barang, laporan pembelian, nota pembelian, laporan penjualan, nota penjualan, laporan pengeluaran uang kas, laporan retur pembelian, laporan retur penjualan, laporan rekapitulasi barang, laporan barang yang sering dibeli dan tidak sering, laporan barang yang sering terjual dan tidak, laporan *supplier* terlaris, laporan toko yang loyal, grafik pembelian barang, dan grafik penjualan barang.

Beberapa saran yang diusulkan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk pengembangan selanjutnya adalah:

1. Untuk pengembangan kedepannya diharapkan agar sistem ini juga bisa digunakan marketing secara *online* untuk pemesanan barang. Sehingga marketing tidak perlu chat ke admin untuk pesanan barang. Dan admin hanya melakukan verifikasi pesanan melalui sistem.
2. Untuk pengembangan kedepannya sistem ini bisa dilakukan penambahan fitur *SMS Gateway*, berupa *SMS* pemberitahuan jatuh tempo pembayaran nota ke toko toko.
3. Untuk pengembangan kedepannya sistem ini bisa dibikin versi android nya. Mengingat zaman sekarang, orang sudah banyak menggunakan hp android, agar toko toko yang berlangganan mudah pesan barang.

DAFTAR PUSTAKA

- 1) Arum, R. (2018). *Pengertian Distribusi: Jenis, Saluran, Tujuan, Fungsi, Faktor Pengaruh, dan Strategi*. Retrieved from Gramedia Blog: <https://www.gramedia.com/literasi/pengertian-distribusi/>
- 2) Assauri, S. (2017). *Manajemen Pemasaran : dasar, konsep & strategi*. Jakarta: Rajawali Perss.
- 3) Assauri, S. (2019). *Manajemen Pemasaran*. Depok: PT. RajaGrafindo Persada.

- 4) Christvidya, K. P. (2020, 11 26). *Pengertian Distributor, Tugas dan Jenisnya yang Harus Dipahami*. Retrieved from fimela:
<https://www.fimela.com/lifestyle/read/4418889/pengertian-distributor-tugas-dan-jenisnya-yang-harus-dipahami>
- 5) Dadan, & Kerendi. (2015). *Membuat CMS Multifitur*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- 6) Fadhillah, A., & Ratnasari, A. (2019). *Sistem Informasi Penjualan Dan Manajemen Reimburse Pada Perusahaan Distribusi Berbasis Web (Studi Kasus PT. Karyatama Maju Berjaya)*.
- 7) Hakim, R. S. (2020). *Membuat Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- 8) Hasanudin, M. (2018). *Rancang Dan Bangun Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Web (Studi Kasus PT. Nusantara Sejahtera Raya)*.
- 9) Hejanto, E. (2007). *Manajemen Operasi*. Jakarta: PT. Grassindo.
- 10) Ismunandar, A. R., Afrizal, T., & Dwitiyanti, N. (2021). *Aplikasi Penjualan Aksesoris Handphone Pada Asia Accessoris hp*.
- 11) Kbbi. (n.d.). *Kamus Besar Bahasa Indonesia Distribusi*. Retrieved from <https://kbbi.web.id>: <https://kbbi.web.id/distribusi>
- 12) Kbbi, i. (n.d.). *Kamus Besar Bahasa Indonesia Stok*. Retrieved from <https://kbbi.web.id>: <https://kbbi.web.id/stok>
- 13) Kotler, P. (2008). *Manajemen Pemasaran*. Surabaya: Mediakom.
- 14) Mulya, H. (2008). *Memahami Akuntansi Dasar*. Jakarta: Witra Wacana Media.
- 15) Nickels, W. G. (2005). *Understanding Bussiness*. New York: McGraw-Hill.
- 16) Pramana, H. W. (2021). *Media Pembelajaran Daring "Elong Ugi Interaktif Sarat Makna*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- 17) Prawiro, M. (2019, 04 30). *Pengertian Aplikasi: Arti, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi*. Retrieved from Maxmanroe:
<https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi.html>
- 18) Raharjo, M. R., & Hoiriyah. (2020). *Sistem Informasi Monitoring Pembayaran Administrasi Sekolah Berbasis Website Pada Mts Al Ikhwan Banjarmasin*.
- 19) Santoso, H. (2020). *Membuat Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- 20) Skola. (2021, 08 27). *Penjualan: Pengertian Para Ahli, Bentuk, Jenis, dan Tujuannya*. Retrieved from Kompas.com:
<https://www.kompas.com/skola/read/2021/08/27/131616269/penjualan-pengertian-para-ahli-bentuk-jenis-dan-tujuannya?page=all>

- 21) Soekartawi. (2019). Pengertian Distribusi. In W. R. Handayani, *Ekonomi Islam SMK/MAK Kelas XI* (p. 173). Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- 22) Solichin, A. (2010). *MySQL5: Dari Pemula Hingga Mahir*. Jakarta: Achmad Solichin.
- 23) Sulistiono, H. (2018). *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- 24) Swastha, B. (2019). Pengertian DIstribusi. In W. R. Handayani, *Ekonomi Islam SMK/MAK Kelas XI* (p. 173). Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- 25) Warren. (2005). *Accounting*. Jakarta: Salemba Empat.
- 26) Widianti, S. (2020). *Membuat Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- 27) Winardi. (1991). *Manajemen Penjualan (Sales Management)*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- 28) Zaki, A., & Community, S. (2020). *Membuat Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.