

**PENGARUH MEDIA SMARTPHONE TERHADAP INTERAKSI SOSIAL
PADA REMAJA
(Studi Kasus Di Kedai Kopi 3Step Banjarbaru)**

SAID MUHAMMAD AMIN

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

JURUSAN ILMU KOMUNIKASI

UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN MUHAMMAD ARSYAD ALBANJARI

BANJARMASIN

E-mail: saidamin100@gmail.com

ABSTRAK

SAID MUHAMMAD AMIN, NPM : 16.11.0052 “PENGARUH MEDIA SMARTPHONE TERHADAP INTERAKSI SOSIAL REMAJA” Skripsi Jurusan Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik (FISIP), Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al-Banjari, Bimbingan bapak Muhammad Ali Wafa, S.sos,M.si sebagai pembimbing utama dan ibu Laila Qadariah, S.sos,M.I.kom sebagai co-pembimbing.

Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui apa saja pengaruh smartphone terhadap interaksi sosial remaja, faktor pendukung, dan faktor penghambat smartphone dalam interaksi sosial remaja. Penelitian ini dilakukan pada remaja pengunjung di Kedai Kopi 3Step Banjarbaru.

Tinjauan Pustaka yang di ambil untuk penelitian ini adalah Teori komunikasi massa, Teori media teknologi komunikasi, Penggunaan smartphone, Smartphone, Fasilitas pada smartphone, Interaksi sosial, Usia remaja, dan Lingkungan sosial remaja. Pendekatan penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan jenis penelitian deskriptif kualitatif.

Hasil penelitian diperoleh dari para remaja pengunjung Kedai Kopi 3Step banjarbaru sebagai subjek penelitian 5 orang remaja laki-laki dan 5 orang remaja perempuan, dengan memberikan beberapa pertanyaan kepada para remaja untuk mengetahui pengaruh apa saja smartphone dalam berinteraksi, faktor apa yang mendukung berinteraksi menggunakan smartphone, dan faktor penghambat apa saja saat berinteraksi menggunakan smartphone.

Kesimpulan penelitian ini adalah pengaruh smartphone terhadap interaksi sosial sangatlah mempengaruhi, faktor pendukung smartphone dalam berinteraksi juga sangat membantu, tetapi ada juga faktor penghambat smartphone saat melakukan interaksi.

Kata Kunci : Pengaruh Media Smartphone, Interaksi Sosial, Remaja

ABSTRACT

SAID MUHAMMAD AMIN, NPM: 16.11.0052 "INFLUENCE OF SMARTPHONE MEDIA AGAINST ADOLESCENT SOCIAL INTERACTION" thesis communication Sciences, faculty OF Social and Political Sciences (FISIP), Islamic University of Kalimantan Muhammad Arsyad Al-Banjari, guidance of the Father Muhammad Ali Wafa, S.sos, M. Si as the main mentor and mother Laila Qadariah, S.sos, M. I. Kom as co-mentor.

The purpose of this research is to know what the impact of smartphones have on adolescent social interactions, supporting factors, and smartphone blocking factors in adolescent social interactions. This research was conducted on teenagers ' visitors at the 3Step coffee shop Banjarbaru.

The review of Pustaka which is taken for this research is the theory of mass Communication, media theory communication technology, the use of smartphones, smartphones, facilities on smartphones, social interactions, adolescent age, and social environment Reamaja.

This research approach uses qualitative approaches with qualitative deskriptive research. The results of the study were obtained from the adolescent visitors of the 3Step Banjarbaru coffee Shop as a research subject of 5 teenage boys and 5 teenage girls, giving some questions to the youth to see what influences Smartphones in interrogated, which factors support interrogating smartphone use, and any blocking factor when interacting using smartphones. The conclusion of this research is that the influence of smartphones on social interactions is very influential, the smartphone support factor in interacting is also very helpful, but there is also a smartphone blocking factor when performing interactions.

Keywords: Effects Of Smartphone Media, Social Interactions, Teenagers

PENDAHULUAN

Latar Belakang Masalah

Teknologi pada hakikatnya diciptakan untuk memenuhi kebutuhan hidup manusia menjadi semakin mudah dan cepat, kemajuan teknologi yang semakin maju pada saat ini hampir membuat tidak ada pekerjaan atau aktivitas kehidupan manusia yang tidak lepas dari penggunaan teknologi, baik secara langsung atau tidak langsung.

Berkaitan dengan hal tersebut teknologi komunikasi cenderung memungkinkan terjadinya transformasi berskala luas dalam kehidupan manusia dari dulu hingga sekarang.

Pesan media komunikasi di zaman dulu tidak selalu mempengaruhi masyarakat tetap dizaman sekarang media komunikasi sangat mempengaruhi masyarakat, banyak bentuk-bentuk teknologi baru dalam komunikasi yang kita kenal, seperti smartphone, surat elektronik, satelit, dan masih banyak lagi, teknologi komunikasi dalam bentuk smartphone merupakan fenomena yang paling unik dan sangat menarik dalam penggunaannya di zaman sekarang. Smartphone yang mudah

dibawa kemana-mana kini tidak mengenal usia dan kalangan bahkan disebut juga sekarang ini smartphone telah menjadi teknologi yang sangat merakyat.

Penggunaan smartphone telah menjadi kebutuhan yang sangat penting bagi kehidupan saat ini yang memerlukan mobilitas yang sangat tinggi, fasilitas dan fitur yang terdapat didalam smartphone tidak hanya terbatas pada fungsi telepon dan sms (short messages service) saja, smartphone dapat digunakan untuk bisnis, penyimpanan berbagai macam data-data pribadi, saran hiburan seperti musik dan bermain games, dan juga sebagai alat dokumentasi, hal ini menjadikan smartphone sebagai salah satu perkembangan komunikasi yang paling aktual di Indonesia selama lebih 5 tahun terakhir ini.

Kompetitif kualitas dari berbagai macam merek smartphone seperti nokia, samsung, oppo, vivo, iphone, dan masih banyak lagi, masing-masing tidak pernah berhenti bersaing untuk saling mengungguli satu sama lainnya dan saling mengeluarkan produk baru setiap tahunnya untuk menarik peminat masyarakat untuk membeli smartphone.

Masalah ini berbeda dengan dahulu yang bias disebut dengan “telepati” (komunikasi antara dua orang manusia yang tidak bergantung pada tempa). Smartphone disamping itu juga dapat merubah makna dari “kesendirian”, kesendirian itu dapat menjadi suatu suasana yang lebih membahagiakan dalam hidup, dengan satu smartphone yang canggih kita dapat mendengarkan musik, bermain games, internet, foto-foto, menonton video, dan masih banyak lagi kegunaannya meskipun kita berada dalam suatu ruangan tanpa ada siapapun.

Dari sekian banyak kelebihan yang telah ditawarkan dari suatu smartphone, tetapi terdapat juga banyak dampak negatif. Dalam menyampaikan bahwa bentuk pendekatan komunikasi yang paling ideal adalah yang bersifat transaksional dimana proses komunikasi di lihat sebagai suatu proses yang sangat dinamis dan timbal balik, disini Budyatna melihat bahwa dengan adanya penggunaan smartphone mempengaruhi proses yang transaksional itu. Sering kali komunikasi yang dinamis dan timbal balik di rasakan menurun kualitas dan kuantitasnya pada interaksi langsung.

Remaja adalah kelompok manusia yang paling penuh potensi yang sangat perlu untuk dimanfaatkan secara psikologis, masa remaja adalah dimana usia individu berintegrasi dengan masyarakat dewasa. Usia remaja adalah usia dimana anak tidak lagi merasa dibawah tingkat orang-orang yang lebih tua usianya melainkan berada dalam tingkatan yang sama usianya.

Tanggapan kaum remaja terhadap barang yang baru seperti halnya kecanggihan smartphone cukup tinggi, walaupun belum tentu penggunaan smartphone di manfaatkan seluruhnya dengan baik dan optimal dalam kehidupan sehari-harinya. Smartphone sekarang ini sangat maju perkembangannya karena smartphone bisa memenuhi semua kebutuhan pribadi manusia seperti mengirim pesan, menerima pesan suara (komunikasi telepon), mengirim dan mengambil gambar foto atau video, membuat pekerjaan lebih mudah karena banyak aplikasi smartphone, menyimpan data pribadi, dan juga bermain games di smartphone bisa secara online atau offline, dan juga di smartphone bisa mengakses internet dengan mudah, dan juga mudah dibawa kemana-mana jadi dizaman banyak orang yang sekarang berketegantungan dengan smartphone mereka masing-masing.

Pengaruh interaksi sosial dizaman sekarang sangat kurang dikarenakan orang dizaman sekarang lebih asik bermain dengan smartphonenya dan berbicara atau behubungan dengan temannya melalui aplikasi yang ada di media smartphone itulah yang membuat kurangnya berbicara secara langsung (tatap muka) kepada teman sekitarnya, tetap dengan adanya smartphone ada keuntungannya seperti membuat komunikasi dengan orang yang jauh menjadi lebih mudah dan cepat dan juga membuat pekerjaan sehari-hari menjadi mudah seperti pekerjaan kantor, menegrikan tugas sekolah dan sebagainya.

Respon para anak remaja terhadap barang-barang baru seperti smartphone sangat mempengaruhi di kehidupan karena diusia remaja sangat ingin tau mereka besar.

TINJAUAN PUSTAKA

1. Komunikasi Massa

Komunikasi massa yaitu proses organisasi media yang membuat dan menyebarkan pesan kepada banyak masyarakat, organisasi-organisasi ini

yang akan menyebarkan pesan akan pengaruhi dan mencerminkan sebuah kebudayaan kemasyarakat lalu informasi ini akan mereka hadirkan juga serentak pada seluruh khlayak luas serta beragam, hal ini yang membuat media menjadi bagian dari salah satu insitusi yang sangat kuat di masyarakat sekarang. Komponen-komponen utama komunikasi massa dapat dibedakan atas sumber, pesan, media, khalayak, gatekeepers, dan efek.

2. Media teknologi komunikasi

Perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini membawa banyak perubahan dalam hidup manusia, Tidak terkecuali dalam hal interaksi antar manusia, Kemajuan teknologi membuat komunikasi menjadi semakin mudah. Saat tidak dapat bertemu secara langsung, tetap dapat menjalin komunikasi. Adanya fasilitas-fasilitas untuk berkomunikasi seperti media sosial dan instant messenger yang bisa digunakan untuk chatting membuat smartphone banyak diminati oleh kaum muda, khususnya remaja, Apalagi saat ini sudah banyak aplikasi untuk berkomunikasi yang bisa diunduh secara gratis dengan fasilitas yang lebih lengkap seperti mengirim foto dan pesan suara.

Teknologi komunikasi dalam wujud smartphone yaitu hal yang paling unik dan menarik untuk penggunaannya karena bisa termasuk benda elektronik yang bisa digunakan serta gampang dibawa kemana saja, tetapi dari sekian kelebihan yang telah ditawarkan ini dari smartphone juga terdapat banyak dampak negatif yang banyak pastinya bermunculan.

Media teknologi komunikasi adalah suatu media untuk menyampaikan pesan atau berita dengan cepat kepada masyarakat dengan pesan dan berita yang jelas dan juga media teknologi komunikasi sangat penting dalam kehidupan untuk mengetahui suatu berita yang sedang terjadi ditempat lain dan memberi pesan kepada orang lain yang jauh keberadaannya.

3. Penggunaan Smartphone

penggunaan smartphone memiliki pengaruh positif selain untuk sebuah alat komunikasi seperti halnya membantu kita untuk bisa selalu terhubung dengan baik kepada teman-teman serta kerabat dekat dan keluarga kita, akan tetapi smartphone juga bisa memiliki pengaruh yang negatif apabila salah digunakan terlebih lagi dengan fitur yang canggih.

Seiring berjalannya globalisasi, bisa dibayangkan sebagian besar semua kalangan menggunakan smartphone. Mereka juga mendapatkan banyak sekali manfaat, dapat menghubungi teman akan lebih mudah, mengakses akun ini dengan jejaring sosial dan blog mereka langsung ditangan sendiri, ataupun mencari bahan pelajaran dari situs internet dengan sangat mudah. Hingga saat ini, smartphone masih menjadi trend dari semua kalangan di Indonesia, tak terkecuali dilingkungan sekitar kita.

4. Smartphone

Smartphone atau bisa disebut dengan telepon pintar sudah menjadi sebuah kebutuhan bagi semua kalangan di dunia sebagai penunjang aktivitas kerja maupun sekedar lifestyle atau gaya hidup.

Perkembangan PDA, mendapatkan kemampuan lain yaitu fitur koneksi wireless sehingga mampu menerima maupun mengirim email pada saat yang bersamaan. Pada akhirnya PDA yang menambah fungsi handphone pada deviceny, begitu juga handphone yang diberikan fitur PDA di dalamnya, sehingga hasilnya pun menjadi sebuah Smartphone. Smartphone menjadi digemari oleh masyarakat karena efektivitas, kecepatan, dan kemudahan akses yang ditawarkannya, yang terutama sangat dibutuhkan oleh orang-orang dengan tingkat kesibukan dan ketergantungan terhadap informasi yang tinggi baik dalam kehidupan sehari-hari maupun dalam pekerjaan.

Dalam hal fitur, kebanyakan telepon pintar mendukung fasilitas surel (surat elektronik) dengan fungsi pengatur

personal yang sangat lengkap, Fungsi lainnya yaitu dapat menyertakan papan ketik QWERTY, pada layar sentuh dan kamera, juga pengaturan daftar nama, penghitung kalkulator kecepatan, navigasi piranti lunak serta keras. Kemampuan membaca dokumen, pemutar musik yang bisa update, penjelajah foto maupun melihat klip video, penjelajah internet dengan mudah, seperti yang ditawarkan oleh Smartphone tersebut.

5. Interaksi Sosial

Interaksi sosial merupakan suatu kegiatan interaksi antara satu orang dengan orang yang lain atau kelompok, interaksi sosial juga sangat penting dalam kehidupan bermasyarakat karena interaksi sosial sangat penting untuk saling mengenal satu sama lain. Manusia tidak dapat hidup sendirian karena pada hakikatnya manusia harus hidup berdampingan dengan orang disekitarnya dengan cara berinteraksi jadi interaksi sosial dimasyarakat sangat penting.

Interaksi sosial adalah berbagai hubungan sosial yang berkaitan dengan hubungan antar individu seperti antar individu dengan kelompok, jika tidak ada interaksi sosial maka di dunia ini tidak ada kehidupan bersama. Selain itu proses sosial merupakan interaksi timbal balik atau disebut sebagai hubungan yang saling mempengaruhi antara manusia yang satu dengan lainnya dan hubungan ini berlangsung seumur hidup di masyarakat.

Usia Remaja

Usia remaja adalah suatu dimana seorang anak dianggap sudah dewasa untuk mengetahui apa yang harus dia lakukan dan apa saja yang boleh mereka ketahui diusia umurnya, usia remaja seharusnya dimana disaat seorang anak dianggap sudah remaja harus di bimbing oleh orang yang lebih tua dari mereka untuk tidak berbuat yang macam-macam karena diusia remaja seorang anak masih mencari jati dirinya.

Masa remaja sekarang bisa menggunakan ciri tertentu yang bisa membedakannya yaitu dengan periode sebelum dan sesudah yaitu : Masa remaja periode yang paling penting karena sebagai usia yang banyak masalah juga masa remaja sebagai remaja periode perubahan sikap, masa remaja juga sebagai masa mencari identitas diri, dan masa remaja sebagai usia yang menimbulkan ketakutan serta masa remaja sebagai masa yang tidak realistis, dan yang paling penting masa remaja sebagai ambang kemasua kedewasaan.

6. Lingkungan Sosial Remaja

Lingkungan sosial merupakan salah satu faktor yang dapat mempengaruhi seseorang atau kelompok untuk dapat melakukan sesuatu tindakan serta perubahan-perubahan perilaku setiap individu, lingkungan sosial yang kita kenal anatar lain lingkungan keluarga, lingkungan teman sebaya, dan lingkungan tetangga sekitar. Pengaruh lingkungan sosial terhadap perilaku seseorang karena jika lingkungan sosial di sekitar mereka sangat buruk maka dapat mempengaruhi perilaku diri mereka dan sebaliknya jika lingkungan sosial disekitar mereka baik maka sangat bagus untuk perkembangan perilaku mereka untuk tidak terjerumus kedalam perbuatan yang tidak benar.

METODE PENELITIAN

1. Pendekatan Penelitian

Pendekatan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan cara melakukan metode observasi dan wawancara dengan memberikan beberapa pertanyaan langsung kepada para pengunjung remaja laki-laki dan perempuan di Kedai Kopi 3Step. Arti dari penelitian kualitatif sendiri adalah penelitian yang bermaksud untuk memahami fenomena tentang yang dialami oleh subjek penelitian misalnya perilaku, motivasi, persepsi, tindakan, aktivitas, dan lain-lain, dengan cara deskriptif dalam bentuk kata-kata dan bahasa.

2. Jenis Penelitian

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan dasar penelitian naturalistik, naturalistik sendiri merupakan cara mengamati dan mengumpulkan data yang dilakukan dalam sebuah kondisi yang alamiah, Artinya tanpa ada manipulasi subjek yang diteliti.

3. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Kedai Kopi 3Step, yang bertempat di Jalan Sukarelawan no.85, Kelurahan Sungai Paring (batas kota), Kabupaten Banjar, Provinsi Kalimantan Selatan, Alasan penelitian ini dilakukan disana ialah agar proses pengumpulan data dapat berjalan dengan efisien karena berada pada satu tempat yang sama antara peneliti yang melakukan observasi dengan para remaja yang akan di wawancarai sebagai subjek penelitian.

4. Sumber Data

Penelitian ini dilakukan secara individu sedang populasi penelitian ini dilakukan terhadap remaja laki-laki dan perempuan pengunjung Kedai Kopi 3Step Banjarbaru, berdasarkan pertimbangan yang sudah dipikirkan oleh peneliti bahwa di tempat ini merupakan tempat dimana sosialisasi para remaja dengan lingkungan sosial mereka selain keluarga, sumber penelitian ini adalah remaja laki-laki dan perempuan yang menggunakan smartphone.

5. Teknik Pengumpulan Data

Data yang dikumpulkan dalam penelitian ini adalah data primer, data primer ini diperoleh dari responden melalui observasi datang langsung ketempat dan melihat keadaan disana dan wawancara kepada beberapa remaja laki-laki dan perempuan pengunjung Kedai Kopi 3Step Banjarbaru, yang berisi sejumlah pertanyaan yang berkaitan dengan masalah yang terjadi.

Observasi

Dalam penelitian ini metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah observasi, peneliti melakukan pengumpulan data dengan cara datang langsung ketempat penelitian, peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan remaja laki-laki dan perempuan yang berada di Kedai Kopi 3Step.

Wawancara

Dalam penelitian ini metode wawancara yang digunakan peneliti adalah wawancara, peneliti menyiapkan beberapa pertanyaan untuk subjek yang akan di wawancarai. Metode ini bertujuan untuk menukan permasalahan atau data secara lebih terbuka dan jelas.

6. Analisis Data

Reduksi data merupakan kegiatan penelitian dalam mencatat atau memilih kembali seluruh catatan lapangan yang diperoleh dari hasil wawancara dan observasi. Untuk itu perlu dicatat secara teliti dan rinci, semakin lama peneliti ke lapangan maka semakin banyak jumlah data yang didapat. Mereduksi data berarti merangkum memilih hal-hal yang pokok, memfokuskan hal yang penting dicari tema atau polanya, demikian data yang bisa direduksi akan memberikan gambaran akan lebih jelas dan mempermudah penelitian untuk melakukan pengumpulan data tersebut.

PEMBAHASAN

Smartphone mempengaruhi manusia dalam melakukan interaksi sosial. Faktor dominan pengaruh smartphone dalam interaksi sosial adalah smartphone bisa mempercepat waktu dalam melakukan interaksi. Hal ini smartphone mampu menghubungkan teman yang jauh menjadi dekat mampu menyampaikan pesan dalam hitungan detik.

Selain itu smartphone merupakan media yang paling efektif dan menyenangkan dalam menjaling interaksi sosial karena

dalam smartphone disertai fitur-fitur yang lucu sebagai konten penyampaian pesan seperti contoh menyampaikan pesan melalui WhatsApp fitur tidak hanya menggunakan kata dan kalimat melainkan pesan juga bisa berupa gambar, pesan suara, animasi, foto, dan juga video.

Di zaman era modern seperti saat ini peran dan fungsi smartphone dalam interaksi sosial sudah tidak dapat di pungkiri lagi. Tergantung individu pengguna mau digunakan untuk interaksi dalam hal apa atau digunakan interaksi kepentingan bisnis dan belajar mendukung produktifitas kinerja dan prestasi belajar.

Penelitian ini menghasilkan bahwa, smartphone dapat berpengaruh terhadap interaksi sosial remaja di Desa Dayah Meunara, baik pengaruh positif maupun negatif. Pengaruh positif di antaranya adalah memudahkan dalam berkomunikasi walau jarak jauh. Sedangkan pengaruh negatif di antaranya yaitu bisa menjadikan remaja mengalami disfungsi, dalam waktu interaksi tatap muka langsung berkurang pribadinya, kehadiran smartphone ini mengganggu kualitas interaksi langsung, handphone menjadikan juga remaja hyperpersonal, handphone menjadikannya remaja konsumtif lalu smartphone membuat remaja kurang peka kepada lingkungan sekitar. Faktor yang menjadi penghambat pola interaksi sosial remaja ini di Desa Dayah Meunara yaitu faktor lingkungan keluarganya, masyarakat, keagamaan, adat istiadat dan kebiasaan. Faktor ini juga dapat menjadikan perubahan pada sosial remaja yang khususnya masyarakat pada umumnya tersebut.

Selain pengaruh positif yang harus diperhatikan dalam melakukan interaksi sosial menggunakan smartphone, adalah pengaruh negatif. Pengaruh negatif inilah yang terkadang menjadikan remaja lupa waktu dan menjadi generasi yang kurang berinteraksi secara langsung dengan orang sekitar karena asik bermain smartphonennya sendiri terkadang di

sapa atau di tegur mereka tidak menghiraukan. Efek yang seperti ini akhirnya dianggap generasi yang kurang beradaptasi, kurang interaksi sosial dengan sekitar, dan kurang menghargai sesama bahkan orang tua.

Kondisi seperti inilah yang dizaman sekarang menjadikan remaja menjadi individu yang kurang bermasyarakat, bermain sendiri, ngomong sendiri, lupa dengan orang sekitar dan lingkungan. Untuk itu penggunaan smartphone harus dikaji dan disesuaikan dengan kebutuhan, dan tidak boleh menentang adat kesopanan dan adat susila dimasyarakat. Smartphone itu bagus ada juga dampak baiknya. Tapi dalam penggunaannya harus betul-betul diperhatikan dan disesuaikan.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab sebelumnya, bisa disimpulkan bahwa :

1. Pengaruh smartphone terhadap interaksi sosial remaja di Kedai Kopi 3Step Banjarbaru. Bentuk pengaruh yang terjadi adalah berpengaruh positif karena smartphone berfungsi sebagai alat komunikasi jarak jauh, bisa untuk hemat waktu dan biaya dalam melakukan komunikasi, selain itu smartphone dalam penelitian ini banyak digunakan dalam hal-hal yang menunjang kebutuhan para pengguna baik untuk bekerja, kuliah, maupun mempererat persahabatan. Sedangkan pengaruh negatif karena smartphone bisa mengurangi interaksi sosial secara langsung, dan banyak menghabiskan untuk hal yang tidak berguna.

2. Faktor yang mendukung smartphone dalam interaksi sosial remaja di Kedai Kopi 3Step Banjarbaru, mencakup : bisa untuk berinteraksi dengan orang yang jauh, untuk mencari berita atau informasi di internet, bisa untuk menghibur diri sendiri seperti bermain game dan bermain media sosial, bisa menambah teman baru.

3. Faktor yang menghambat smartphone dalam interaksi sosial remaja di Kedai Kopi 3Step Banjarbaru, mencakup : melupakan interaksi langsung dengan orang sekitar, sehingga mengurangi pertemanan secara fisik.

SARAN

1. Remaja

Smartphone untuk kalangan remaja sangat efektif digunakan untuk berinteraksi sosial bukan hanya untuk bermain game saja tetapi smartphone bisa juga di gunakan untuk berhubungan teman yang jauh maupun dekat, mencari berita atau informasi di internet, dan juga untuk hiburan, tetapi jangan terlalu kecanduaan dalam menggunakan smartphone karena interaksi sosial dengan teman dan orang sekitar sangatlah penting dan jangan sampai lupa waktu saat bermain smartphone.

2. Masyarakat

Smartphone dalam berbagai penelitian efektif dalam interaksi sosial untuk itu harap di gunakan secara bijak dan di manfaatkan fasilitas-fasilitas yang ada didalam smartphone.

3. Penulis

Sebagai bahan pengetahuan awal untuk melakukan kajian-kajian yang lebih mendalam terkait interaksi sosial menggunakan berbagai macam media.

4. Peneliti Selanjutnya

Untuk penelitian selanjut di harapan bisa untuk lebih menggali pada variabel-variabel yang lebih khusus tentang peran atau fungsi smartphone dalam interaksi sosial.

DAFTAR PUSTAKA

Badwilan, Rayyan Ahmad, 2004. Rahasia di balik handphon. Jakarta: Darul Falah.

- Brotosiswoyo, B. suprpto, 2003. 'Dampak sistem jaringan global pada pendidikan tinggi: Peta permasalahan', Komunikasi, No:28/IX, Tangerang: Universitas Terbuka.
- Budyatna, M, 2005. 'Pengembangan Sistem Informasi: Permasalahan Dan Prospeknya'. Komunikasi, Vol 8 No:1.
- Cangar, Hafled, 2011. Pangantar ilmu komunikasi. Jakarta: PT. Gelora Angkasa Pratama.
- Fitri, Rina, 2005. Akses internet via ponsel. Yogyakarta: penerbit Andi Yogyakarta.
- Gea, Antonius Atosokhi, Atononio Panca Yuni Wulandari dan Yohanes Babari, 2003. Character Building II, Relasi Dengan Sesama. Jakarta: PT Gramedia.
- Gerungan, WA, 2004. Psikologi sosial. Bandung: PT Refika Aditama.
- Hassan, Fuad, 1999. Teknologi dan dampak kebudayaannya: Tantangan dalam laju teknologi. Orasi Ilmiah Dies Natalis Insitut Teknologi Sepuluh November ke-39. Surabaya, 11 november.
- Hernawati K. 2012. Pengenalan teknologi sejak dini dengan belajar sambil bermain melalui smartphone.
- Hurlock, Elizabeth B, 1980. psikologi perkembangan, suatu pendekatan sepanjang rentang kehidupan, Edisi kelima. Jakarta: Erlangga.
- Istiyanto J.E. 2013. Pemrograman Smartphone Menggunakan SDK Android dan Hacking Android. Yogyakarta [ID] : Graha Ilmu.
- Jocom N. 2013. Peran smartphone dalam menunjang kinerja karyawan Bank Prisma Dana (Studi pada karyawan Bank Prisma Dana Cabang Airmadidi).
- Johannesen, Richard L, 1996. Etika komunikasi. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- John W, Santrock, 2003. Perkembangan remaja. Jakarta: Erlangga
- Kriyantono, Rachmat, 2006. Teknik Praktis Riset Komunikasi. Jakarta: Kencana
- Mappiare, Andi, 1982. Psikologi Remaja. Surabaya: Usaha Nasional.
- Morey, Doc, Phone Power, 2004 : Meningkatkan keefektifan berkomunikasi di telepon. Jakarta: PT Gramedia.
- Muchlis Aziz, Nurainiah, 2018 : Pengaruh Penggunaan Handphone Terhadap Interaksi Sosial Remaja Di Desa Dayah Meunara Kecamatan Kutamakmur Kabupaten Aceh Utara.
- Nurudin, 2005. Sistem-sistem komunikasi di Indonesia. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Rumini, Sri dan Siti Sundari H.S, 2004. Perkembangan anak dan remaja. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Saydam, Gouzali, 2005. Teknologi telekomunikasi, Perkembangan dan aplikasi. Bandung: Alfabeta.
- Shirot, Muhammad dan Nur Mohammad Amin, 1998. Trend industry telekomunikasi di Indonesia. Depot: Fakultas Ekonomi UI.
- Simanjuntak, Fritz E, 2004. Aspek sosial telepon seluler . www.kompas.com 13 mei 2004.
- Soekanto, S, 2012. Sosiologi Suatu Pengantar. Jakarta: Rajawali Pers
- Soerjono, Soekanto, 2002. Sosiologi suatu pengantar. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Subarkah, AW, 2006. "Cara baru menikmati hiburan televisi" kompas, 13januari.
- Walgito, B. 2003. Psikologi Sosial Suatu Pengantar, Yogyakarta: Andi Offset.
- Wirawan, S. 2002, Psikologi Remaja, Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Zaki, Ali. 2008. “36 Menit Belajar
Komputer PHP dan MySQL”. Jakarta
[ID] PT Elex Media Komputindo.