

# **APLIKASI PENGOLAHAN DATA BAGIAN OPERASIONAL DAN PENGHITUNGAN HARGA BARANG PADA KOPERASI TENAGA KERJA BONGKAR MUAT SAMUDERA NUSANTARA BANJARMASIN**

<sup>1</sup>Muhammad Fauzi Arianto, <sup>2</sup>Hoiriyah, <sup>3</sup>Muhammad Rasyidan

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 57201, 16710129

<sup>2</sup> Teknik Informatika, 57201, 11 020593 01

<sup>3</sup> Teknik Informatika, 57201, 11 140489 01

Mfauziarianto615@gmail.com

## **ABSTRAK**

Aplikasi pengolahan data berbasis web ini adalah sebuah aplikasi atau perangkat lunak *computer* yang dirancang secara umum untuk mengolah data yang berkaitan dengan kegiatan bongkar muat barang khususnya di Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat Samudera Nusantara Banjarmasin yang mengurus di bagian bongkar muat kapal pada pelabuhan trisakti. Masalah yang dihadapi oleh bagian Koperasi saat ini adalah dalam melakukan pencatatan data yang masih menggunakan cara konvensional, data masih dicatat secara manual, yang membuat pengumpulan data mejadi kurang efektif secara waktu. Terlebih data yang dicatat lumayan banyak, tujuan dibuatnya aplikasi ini untuk mempermudah pegawai di Koperasi khususnya bagian operasional dalam menginputkan data. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode waterfall, aplikasi berbasis web ini deibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP Native. Perancangan yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini antara lain : *Use case diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram* dan desain *interface*. Untuk pengujian aplikasi menggunakan metode blackbox. Hasil dari tugas akhir ini adalah terciptanya pengolahan data dan penghitungan harga barang berbasis web. Hasil yang diharapkan dari pembuatan aplikasi ini adalah agar data yang selama ini masih tersimpan dan dikelola secara manual dapat terkomputerisasi sehingga pengguna mulai dari pegawai dapat mengefisiensikan waktu serta mempermudah kinerja dalam menginputkan data-data dengan cepat dan efisien

**Kata Kunci** : *Aplikasi, koperasi, Pengolahan data, PHP*

---

## **ABSTRACT**

*This web-based data processing application is an application or computer software designed in general to process data related to loading and unloading activities, especially at the Samudera Nusantara Banjarmasin Unloading Workforce Cooperative which takes care of the loading and unloading of ships at the port of Trisakti. The problem faced by the Cooperative division at this time is that in recording data that is still using conventional methods, data is still recorded manually, which makes data collection less effective in time. Moreover, the data recorded is quite a lot, the purpose of this application is to make it easier for employees in*

*cooperatives, especially the operational section in inputting data. The method used in making this application is the waterfall method, this web-based application is made using the PHP native programming language. The designs used in making this application include: Use case diagrams, Activity Diagrams, Sequence Diagrams, Class Diagrams and interface design. For application testing using the blackbox method. The result of this final project is the creation of web-based data processing and price calculation. The expected result from making this application is that data that has been stored and managed manually can be computerized so that users, starting from employees, can streamline time and improve performance in inputting data quickly and efficiently.*

**Keywords:** *Applications, cooperatives, data processing, PHP*

## **Pendahuluan**

Perkembangan bisnis Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat pada saat ini lumayan terus berkembang dengan pesat dapat dilihat dari meningkatnya permintaan Pekerja bongkar dan muat terhadap bisnis kapal di pelabuhan Trisakti Banjarmasin, dengan seiringnya permintaan yang tinggi pada bisnis kapal di Pelabuhan Trisakti Banjarmasin berbanding lurus dengan dengan banyaknya perusahaan yang meminta pekerja atau buruh anggota Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat Samudera Nusantara yang merupakan perusahaan penyedia para perkerja atau buruh Tenaga Kerja Bongkar Muat kapal di Banjarmasin.

Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat merupakan perusahaan yang di kelola atau dikembangkan oleh Koperasi itu sendiri yang dimana merupakan bagian dari tata susunan ekonomi, hal ini berarti bahwa dalam kegiatannya koperasi turut mengambil bagian untuk tercapainya kehidupan ekonomi yang sejahtera, baik bagi orang-orang yang menjadi anggota perkumpulan itu sendiri maupun untuk masyarakat di sekitarnya. Koperasi sebagai perkumpulan untuk kesejahteraan bersama, melakukan usaha dan kegiatan di bidang pemenuhan kebutuhan bersama dari para anggotannya.

Banyaknya data yang masuk setiap harinya di kantor lembaga koperasi tenaga kerja bongkar muat samudera nusantara ini membuat pendataan secara manual menjadi metode yang

banyak memakan waktu, maka dari itu dibuatlah sebuah aplikasi berbasis web agar pendataan menjadi lebih cepat dari sebelumnya.

Permasalahan yang dihadapi Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat Samudera Nusantara Banjarmasin merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang jasa yang sudah memanfaatkan program aplikasi microsoft Excel untuk proses penunjang segala kegiatannya dan juga buku jurnal sebagai catatan harian. Tetapi masih banyak kekurangan seperti proses pencatatan yang tidak efisien, pencarian data lama yang tercatat masih membutuhkan waktu yang lama, dan proses pelaporan data masih lambat karena masih menggunakan sistem manual, maka dari itu dibuatlah sebuah aplikasi berbasis web agar pendataan dan pelaporan data pada lembaga koperasi tersebut menjadi lebih cepat dari sebelumnya

Berdasarkan permasalahan pada latar belakang tersebut maka di tarik kesimpulan untuk mengamati dan melakukan penelitian mengenai sumber data dan penginputan data koperasi yang berupa pengolahan data dan penghitungan suatu harga barang dengan judul **APLIKASI PENGOLAHAN DATA BAGIAN OPERASIONAL DAN PENGHITUNGAN HARGA BARANG PADA KOPERASI TENAGA KERJA BONGKAR MUAT SAMUDERA NUSANTARA BANJARMASIN** untuk mengatasi kelemahan dalam pengerjaan pengolahan data dan untuk mempermudah pekerja di bagian operasioal pada koperasi tersebut.

## **Metode**

Dalam penelitian ini melakukan penerapan metode penelitian dalam mendapatkan data yang di perlukan sehingga penulis dapat menyelesaikan dengan baik dan benar. Maka penulis menggunakan beberapa metode-metode penelitian yang dapat membantu didalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Metode Pengamatan (*Observasi*) :

Observasi adalah pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung kepada suatu obyek yang diteliti dalam waktu yang singkat dan bertujuan untuk mendapatkan gambaran mengenai objek penelitian.

2. Metode Wawancara (*Interview*) :

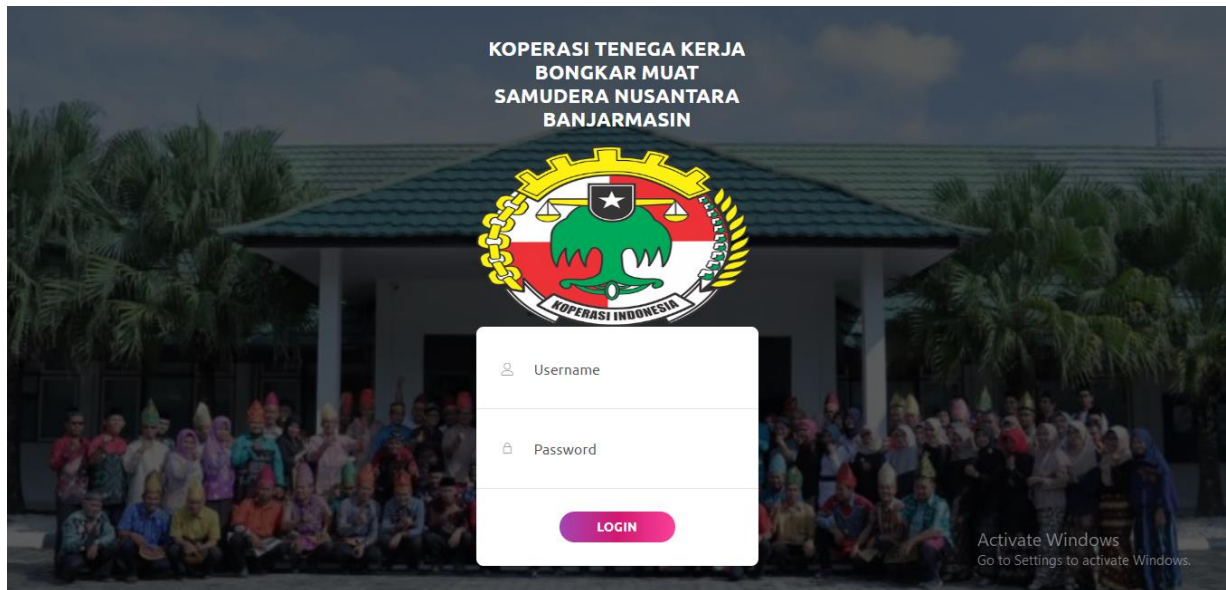
Wawancara adalah suatu cara untuk mengumpulkan data dengan mengajukan pertanyaan langsung kepada informan atau seorang ahli yang berwenang dalam suatu masalah. Teknik pengumpulan data secara wawancara merupakan proses komunikasi yang sangat menentukan dalam proses penelitian, dengan wawancara data yang diperoleh akan lebih mendalam, karena mampu menggali pemikiran atau pendapat secara *detail*. Dan dalam kasus ini peneliti langsung bertanya kepada pihak yang berwenang dan berkompeten untuk menjawab pertanyaan seputar masalah yang sedang diteliti.

3. Studi Pustaka (*Library Research*)

Studi kepustakaan adalah kegiatan untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi obyek penelitian. Informasi tersebut dapat diperoleh dari buku-buku, karya ilmiah, tesis, disertasi, ensiklopedia, internet, dan sumber-sumber lain.

## 1. Tampilan Form Menu Login

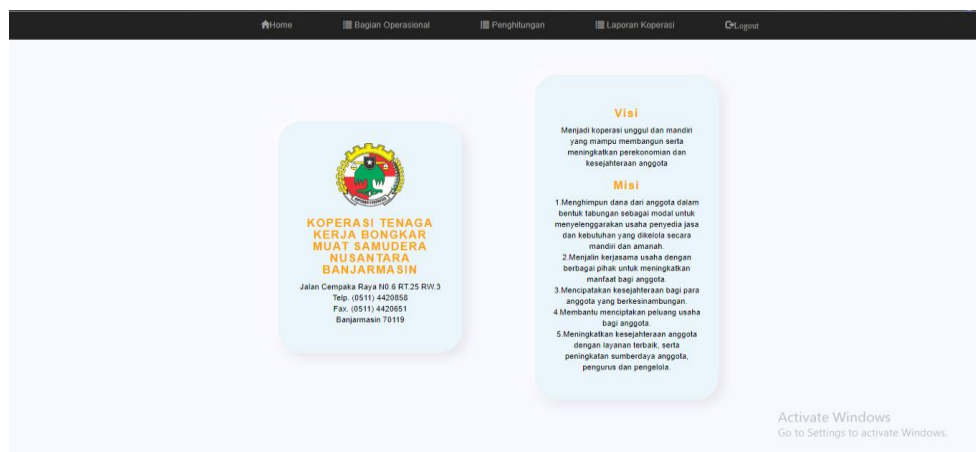
*Form Login* adalah untuk masuk ke menu utama pada aplikasi dan login juga di perlukan karena ini adalah salah satu sistem keamanan



Gambar 1.1 Tampilan Form Menu Login

## 2. Tampilan Form Menu Utama

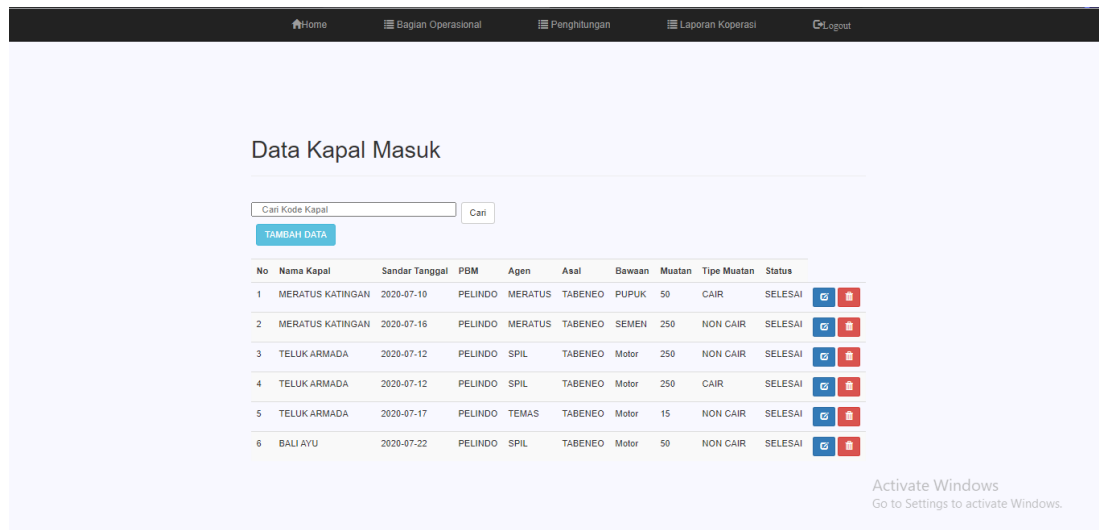
*Form Menu* Utama ini ialah tampil *menu* utama/*Home* yang terdapat *sub-sub menu* *program* untuk kehalaman yang sesuai yang petugas inginkan



Gambar 1.2 Tampilan Form Menu Utama

## 3. Tampilan *Form Menu* Kapal Masuk

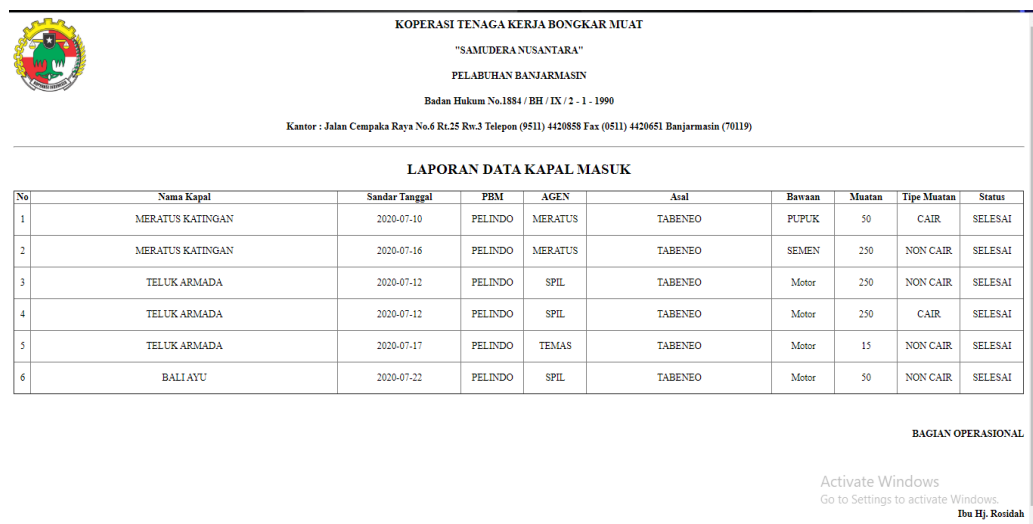
*Form Menu Kapal Masuk* adalah sebuah form untuk melihat data yang sudah di *input* dan juga dapat menambahkan data, mengedit data dan menghapus data.



Gambar 1.3 Tampilan Form Menu Kapal Masuk

#### 4. Tampilan Laporan Kapal Masuk


Laporan cetak kapal masuk yang sudah siap untuk di *print*



Gambar 1.4 Tampilan Laporan Kapal Masuk

#### 5. Tampilan Laporan Jadwal Kerja

## Laporan cetak jadwal kerja yang sudah siap untuk di *print*



KOPERASI TENAGA KERJA BONGKAR MUAT  
"SAMUDERANUSANTARA"  
PELABUHAN BANJARMASIN  
Badan Hukum No.1884 / BH / IX / 2 - 1 - 1990  
Kantor : Jalan Cempaka Raya No.6 Rt.25 Rw.3 Telepon (9511) 4420858 Fax (0511) 4420651 Banjarmasin (70119)

---

**LAPORAN DATA JADWAL KERJA**

No	Nama Kapal	Sandar Tanggal	Jam Bongkar	Jam Selesai	Status
1	TELUK ARMADAA	2020-07-19	13.00	15.00	BELUM SELESAI


BAGIAN OPERASIONAL

Ibu Hj. Rosidah

Gambar 1.5 Tampilan Laporan Jadwal Kerja

## 6. Tampilan Laporan Pengiriman Group

### Laporan cetak pengiriman group yang sudah siap untuk di *print*



KOPERASI TENAGA KERJA BONGKAR MUAT  
"SAMUDERANUSANTARA"  
PELABUHAN BANJARMASIN  
Badan Hukum No.1884 / BH / IX / 2 - 1 - 1990  
Kantor : Jalan Cempaka Raya No.6 Rt.25 Rw.3 Telepon (9511) 4420858 Fax (0511) 4420651 Banjarmasin (70119)

---

**LAPORAN DATA PENGIRIMAN GROUP**

No	Nama Kapal	Group	Nama Mandor	Jumlah Pekerja	Jumlah Bongkar	Status
1	BALI AYU	2	EFFENDI	10	100	SELESAI
2	BALI KUTA	2	ARIEF DAING	16	50	SELESAI
3	TELUK ARMADA	2	Maffud Rizal	20	350	SELESAI
4	TELUK ARMADA	4	Maffud Rizal	20	35	SELESAI
5	TELUK ARMADA	11	Agung	15	120	SELESAI

BAGIAN OPERASIONAL

Activate Windows    Ibu Hj. Rosidah  
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 1.6 Tampilan Laporan Pengiriman Group

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, J., & Benny.S, O. (2013). *Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Berbasis Web Pada Koperasi Spbni Syariah*. Jurnal Lpkia, 2(1), 6.
- Arman. (2016). *Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Nagari Tanjung Lolo, Kecamatan Tanjung Gadang, Kabupaten Sijunjung Berbasis Web*. Jurnal Edik Informatika Penelitian Bidang Komputer Sains Dan Pendidikan Informatika V2.I2(163-170), 55(5), 163–170.
- Batlahjery, S. (2016). *Penerapan Fungsi-Fungsi Manajemen Pada Aparatur Pemerintahan Kampung Tambat Kabupaten Merauke*. Jurnal Ilmu Ekonomi & Sosial, 7(2), 135–155.
- Maranti, O. S., Ramdhani, L. S., Nugraha, R., & Rizal, K. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Pinjaman Koperasi Berbasis Mobile Pada Koperasi Pkk Sejahtera Sukabumi*. Swabumi, 6(1), 72–77. <https://doi.org/10.31294/swabumi.v6i1.3318>.
- Manajemen, J., Informasi, S., Wati, H. K., & Siahaan, K. (2017). *SIMPAN PINJAM BERBASIS WEB PADA MTs NEGERI TALANG*. 2(3), 641–660.
- Prastyorini, J., & Deni Saputra. (n.d.). *CONTAINER CRANE, CONTAINER YARD DAN DERMAGA TERHADAP KECEPATAN BONGKAR MUAT PETIKEMAS PADA TERMINAL NILAM MULTIPURPOSE*.
- Sasmito, G. W. (2017). *Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal*. Jurnal Informatika:Jurnal Pengembangan IT (JPIT), 2(1), 6–12
- Supriatna, E. (2009). *Pengertian Flowmap dan Contohnya. Pedoman-Pedoman Dalam Membuat Flowmap*.
- Syahrial, S. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Unit Desa Panda Jaya Geragai. Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Unit Desa*, 1(1), 80–94.