

APLIKASI BANTUAN SOSIAL BAGI PENYANDANG MASALAH KESEJAHTERAAN SOSIAL DAN BENCANA PADA DINAS SOSIAL KOTA BANJARMASIN

Dicky pratama¹, ruscina², jauhari maulani³

Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NPM : 17630632

Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN : 1105029001

Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN : 1123099001

E-mail : dickyp645@gmail.com / No. HP : 082149394613

ABSTRAK

Dinas Sosial Kota Banjarmasin yang merupakan tangan Kementerian Sosial di daerah memiliki banyak tugas yang bersifat bersentuhan langsung dengan masyarakat yang salah satunya ialah mengelola Data Penyandang Masalah Kesejahteraan Sosial (PMKS) se Kota Banjarmasin. Proses pendataan pada bagian kesejahteraan sosial di Dinas Sosial Kota Banjarmasin masih dilakukan dalam sistem manual dengan menghasilkan bentuk fisik, sehingga terjadi arsip data yang hilang atau rusak karena terlalu banyak data yang disimpan. Sebagai unit untuk melakukan pendataan kesejahteraan sosial pada Dinas Sosial Kota Banjarmasin mempunyai beberapa data, yaitu data Fakir Miskin, dan bencana alam.

Dalam menghadapi permasalahan ini penggunaan yang tepat yaitu dengan adanya Aplikasi bantuan sosial bagi penyandang masalah kesejahteraan sosial dan bencana pada dinas sosial kota Banjarmasin ini bertujuan untuk menciptakan kinerja yang efektif dan efisien, karena lebih mudah untuk mendapatkan informasi dan tidak perlu banyak membuang waktu, biaya, dan tenaga. dan memudahkan untuk mendapatkan informasi tentang bantuan sosial

Kata Kunci : *Bootstrap, Kesejahteraan Sosial, Bencana alam, Mysql, PHP, sistem informasi*

ABSTRACT

The Banjarmasin City Social Service which is the hand of the Ministry of Social Affairs in the region has many tasks that are in direct contact with the community, one of which is managing the Data for People with Social Welfare Problems (PMKS) throughout the City of Banjarmasin. The data collection process at the social welfare section at the Banjarmasin City Social Service is still carried out in a manual system by producing a physical form, so that data archives are lost or damaged because too much data is stored. As a unit for collecting social welfare data, the Banjarmasin City Social Service has several data, namely data for the Poor, and natural disasters.

In dealing with this problem, the right use is with the application of social assistance for people with social welfare and disaster problems at the Banjarmasin City Social Service, which aims to create an effective and efficient performance, because it is easier to get information and does not need to waste a lot of time, money, and time. and personnel. and make it easier to get information about social assistance

Keywords: *Bootstrap, Social Welfare, Natural Disaster, Mysql, PHP, information system*

PENDAHULUAN

KeDinas sosial merupakan unsur pelaksana Pemerintah daerah dibidang sosial yang dipimpin oleh kepala dinas yang berkedudukan dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui sekretaris daerah. Dinas Sosial kota banjarmasin mempunyai tugas melaksanakan sebagian tugas umum Pemerintahan dan pembangunan dibidang kesejahteraan sosial dan keagamaan.

Dinas sosial kota banjarmasin memiliki beberapa bidang yaitu bidang jaminan sosial dan penanganan kemiskinan, bidang rehabilitas sosial, bidang bagian umum dan kepegawaian, bidang pmks dan psks, bidang pemberdayaan organisasi sosial, bidang pemberdayaan sosial perorangan, bidang jaminan sosial, bidang perlindungan sosial korban bencana dan orang terlantar, bidang rehabilitasi sosial penyandang disabilitas sosial.

Setiap tahunnya warga yang membutuhkan bantuan sosial semakin banyak artinya dari segi pelayanan nantinyBerdasarkan uraian dari latar belakang di atas maka perlu di buat suatu sistem pelayanan terpadu di Dinas Sosial Kota Banjarmasin dengan judul penelitian

“APLIKASI BANTUAN SOSIAL BAGI PENYANDANG MASALAH KESEJAHTERAAN SOSIAL DAN BENCANA PADA DINAS SOSIAL KOTA BANJARMASIN”

Teknik Pengumpulan data

a. Wawancara

Mengumpulkan data dengan cara bertanya kepada Dinas social kota Banjarmasin yang di anggap mengerti terhadap data yang berhubungan dengan penyusunan skripsi ini

b. Observasi

Mengumpulkan data di Dinas social Kota Banjarmasin dengan sistematis . Saat melakukan observasi bisa mengamati secara langsung cara penyimpanan data - data yang sudah ada, sehingga mampu mengetahui secara jelas kondisi proses penyimpanan di kantor dan megamati data -data dan laporan -laporan yang diperlukan untuk kantor Dinas Sosial Kota Banjarmasin

c. Studi Pustaka

pengumpulan data dengan menggunakan sumber - sumber tertulis ,dengan cara membaca ,mempelajari dan mencatat hal- hal penting yang berhubungan

dengan Dinas social kota Banjarmasin serta masalah yang sedang dibahas guna memperoleh kesesuaian data yang diperlukan

Tahapan pengembangan perangkat lunak

Kemudian untuk metode pengembangan sistem perangkat lunak mengacu pada model waterfall adalah salah satu model pengembangan software, dimana kemajuan suatu proses dipandang sebagai terus mengalir ke bawah seperti air terjun. Dalam Model Waterfall, setiap tahap harus berurutan, dan tidak dapat meloncat ketahap berikutnya, harus menyelesaikan tahap pertama baru lanjut ke tahap ke dua dan seterusnya Langkah-langkah model waterfall dapat dilihat pada gambar dibawah Ini

a. Requirement Gathering and analysis

Tahap requirement atau spesifikasi kebutuhan sistem adalah Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

b. Sistem Design

Tahap selanjutnya adalah design, desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap. Implementation Selanjutnya tahap implementasi, yaitu desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit

c. Integration and Testing

Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (*sistem testing*)

d. Deployment of Sistem

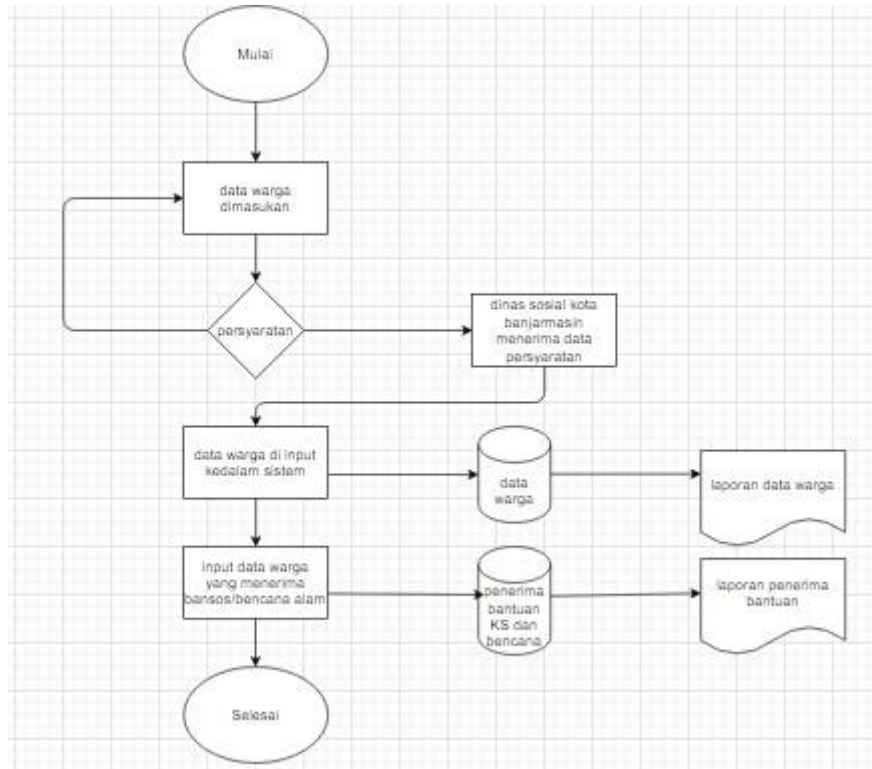
Mengoperasikan program dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya.

e. Maintenance

Proses pemeliharaan sistem yang sudah dibangun

HASIL DAN PEMBAHASAN

berjalan. Alur sistem pada dinas sosial kota banjarmasin dapat dilihat dari gambaran flowchart ini:



Gambar 1.1 Analisi sistem yang berjalan

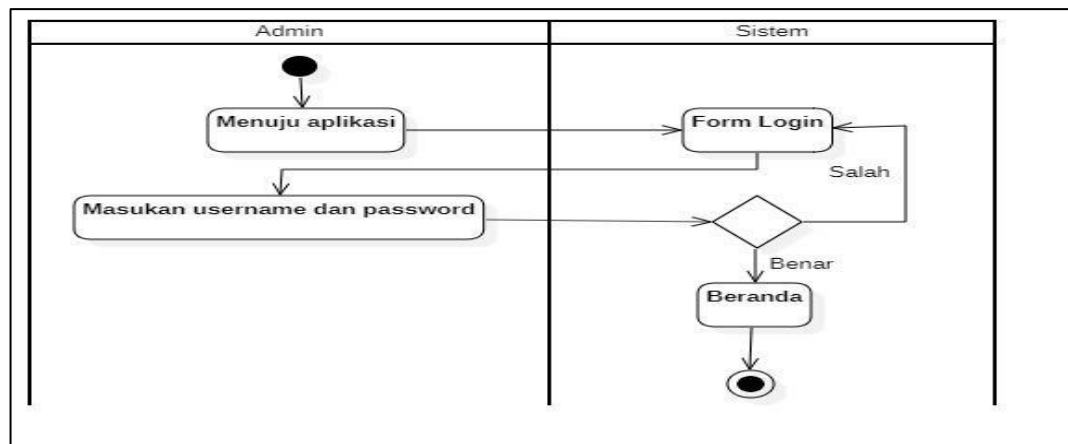
Unified Model Language (UML)

2.1 Activity Diagram A.

Activity Diagram Login

Admin memasukkan nama pengguna dan *password* pada sistem. Pada sistem nantinya akan mengecek nama pengguna dan *password* yang telah dimasukkan oleh admin. Apabila terjadi kesalahan pada waktu proses penginputan maka akan tampil pesan pemberitahuan.

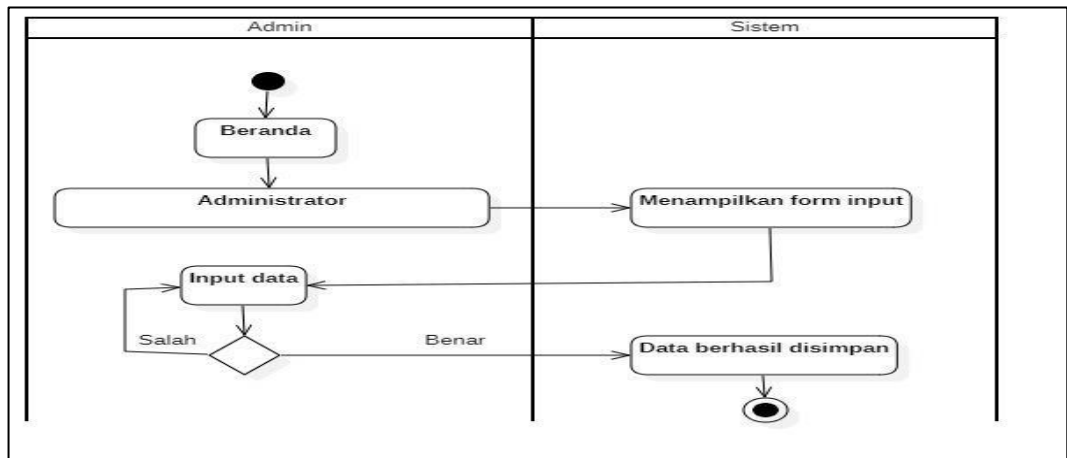
Apabila nama pengguna dan *password* yang dimasukkan oleh admin benar maka akan tampil menu admin dari aplikasi dan admin bisa melakukan pengolahan data.



Gambar 2.1 Activity Diagram Login

B. Activity Diagram Administrator

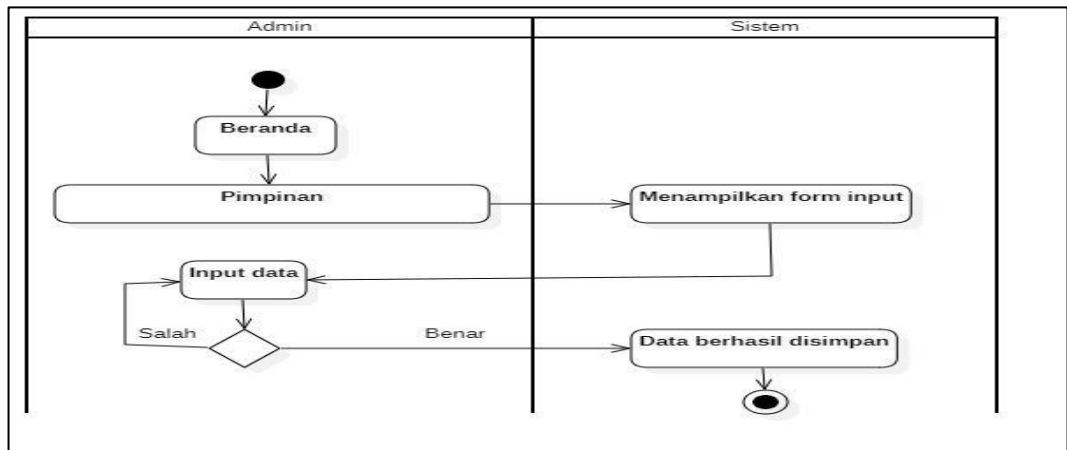
Admin masuk ke administrator menampilkan form input pilih input data apabila data benar dan berhasil disimpan apabila data salah kembali ke input data.



Gambar 2. 2 Activity Diagram Administrator

C. Activity Diagram Pimpinan

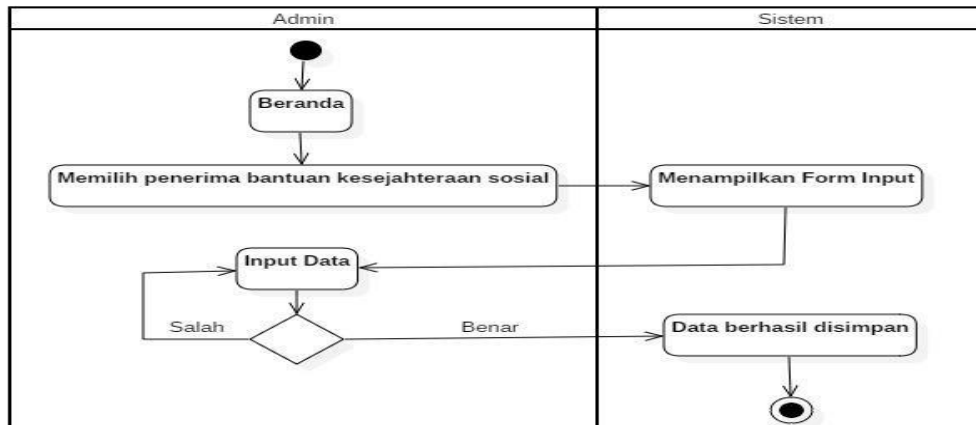
Admin ke menu beranda pilih pimpinan menampilkan form input data apabila data benar dan berhasil disimpan apabila data salah kembali ke input data.



Gambar 2.3 Activity Diagram Pimpinan

D. Activity Diagram bantuan kesejahteraan sosial

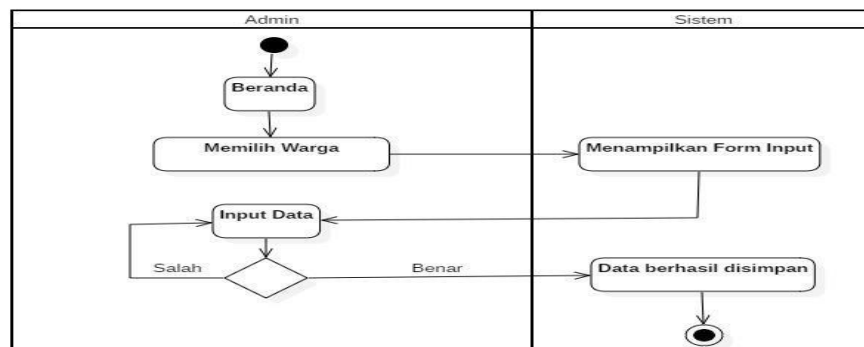
Admin ke menu beranda pilih jenis bantuan menampilkan form input data apabila data benar dan berhasil disimpan apabila data salah kembali ke input data.



Gambar 2. 4 Activity Diagram kesejahteraan sosial

E. Activity Diagram Warga

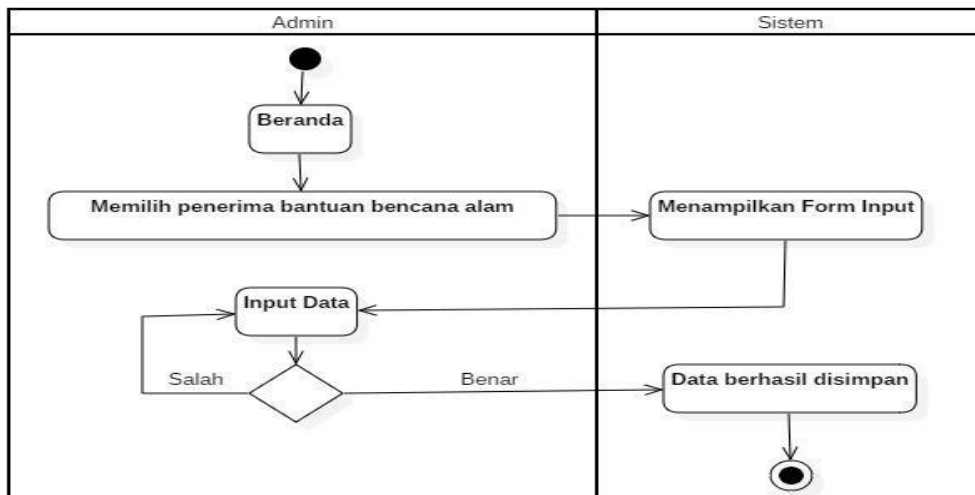
Admin ke menu beranda pilih warga menampilkan form input data apabila data benar dan berhasil disimpan apabila data salah kembali ke input data.



Gambar 2. 5 Activity Diagram Warga

F. Activity Diagram Bencana alam

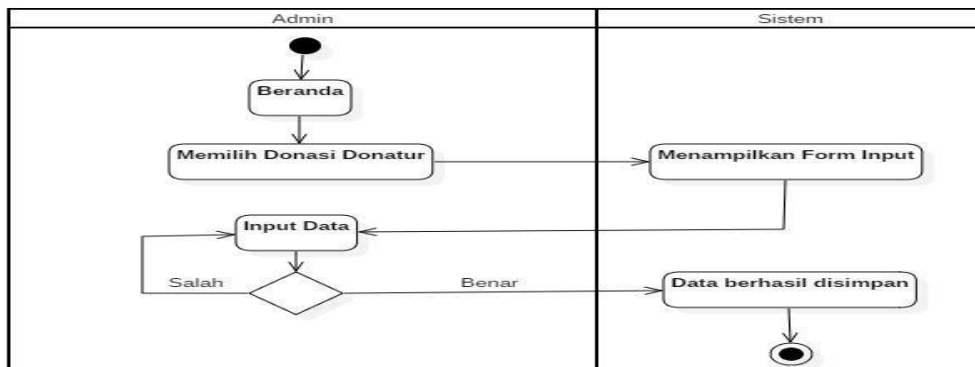
Yaitu menu beranda yang menampilkan masalah beberapa bencana alam yang terjadi dan di daftarkan untuk mendapatkan bantuan sosial.



Gambar 2. 6Activity Diagram bencana alam

G. Activity Diagram donasi donatur

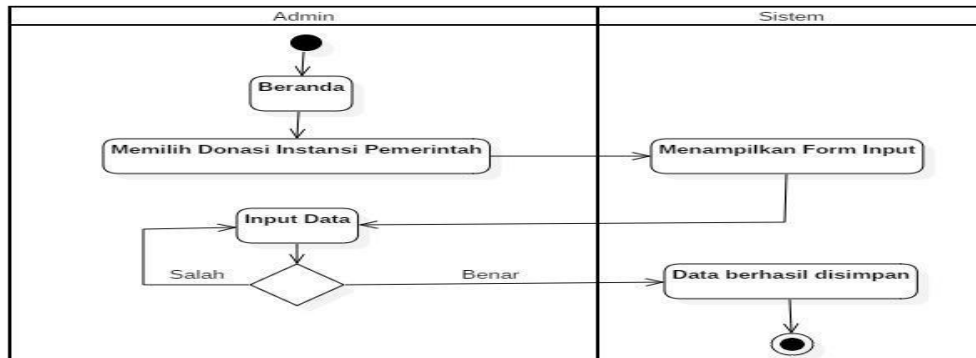
Admin ke menu yang berisikan tentang data berapa banyak jumlah bantuan yang di bantu oleh donatur.



Gambar 2. 7 Activity Diagram donasi donatur

H. Activity Diagram donasi instansi/pemerintahan

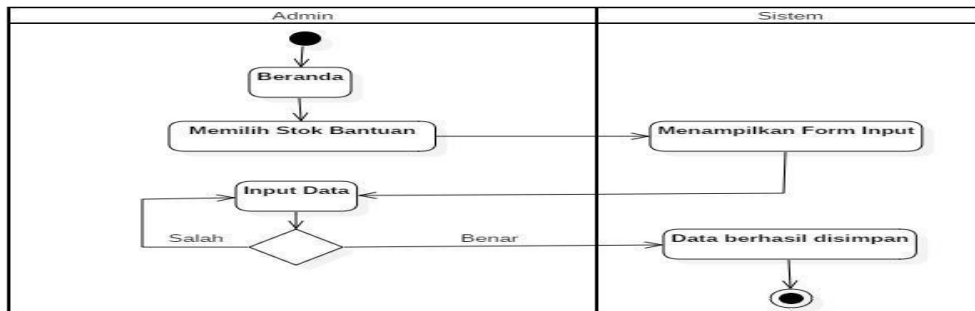
Admin ke menu beranda pilih pemberi donasi yang di mana hanya untuk instansi pemerintahan saja.



Gambar 2. 8 Activity Diagram Penerima Bantuan

I. Activity Diagram stok bantuan

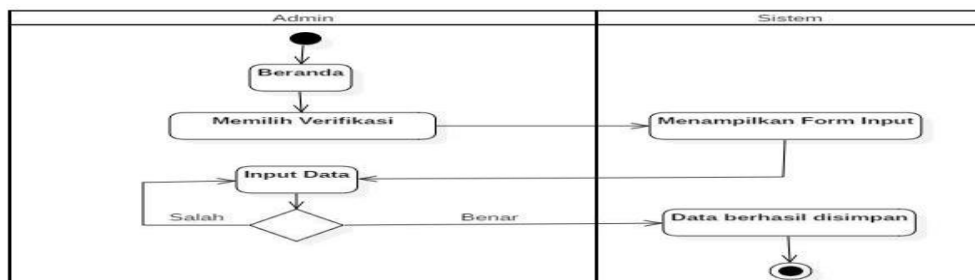
Admin ke menu beranda pilih stok Bantuan kesejahteraan sosial dan bencana alam menampilkan form input data apabila data benar dan berhasil disimpan apabila data salah kembali ke input data.



Gambar 2. 9 Activity Diagram Stok bantuan

J. Activity Diagram Total verifikasi

Admin ke menu beranda pilih verifikasi menampilkan form input data apabila data benar dan berhasil disimpan apabila data salah kembali ke input data.

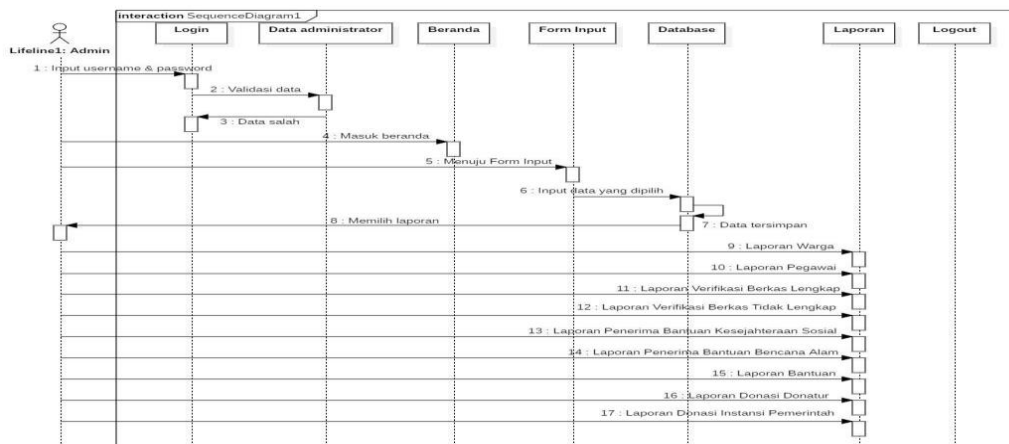


Gambar 2. 10 Activity Diagram verifikasi

Activity Diagram adalah menggambarkan tentang aktifitas yang terjadi pada sistem. Dari pertama sampai akhir, diagram ini menunjukkan langkah – langkah dalam proses kerja sistem yang kita buat.

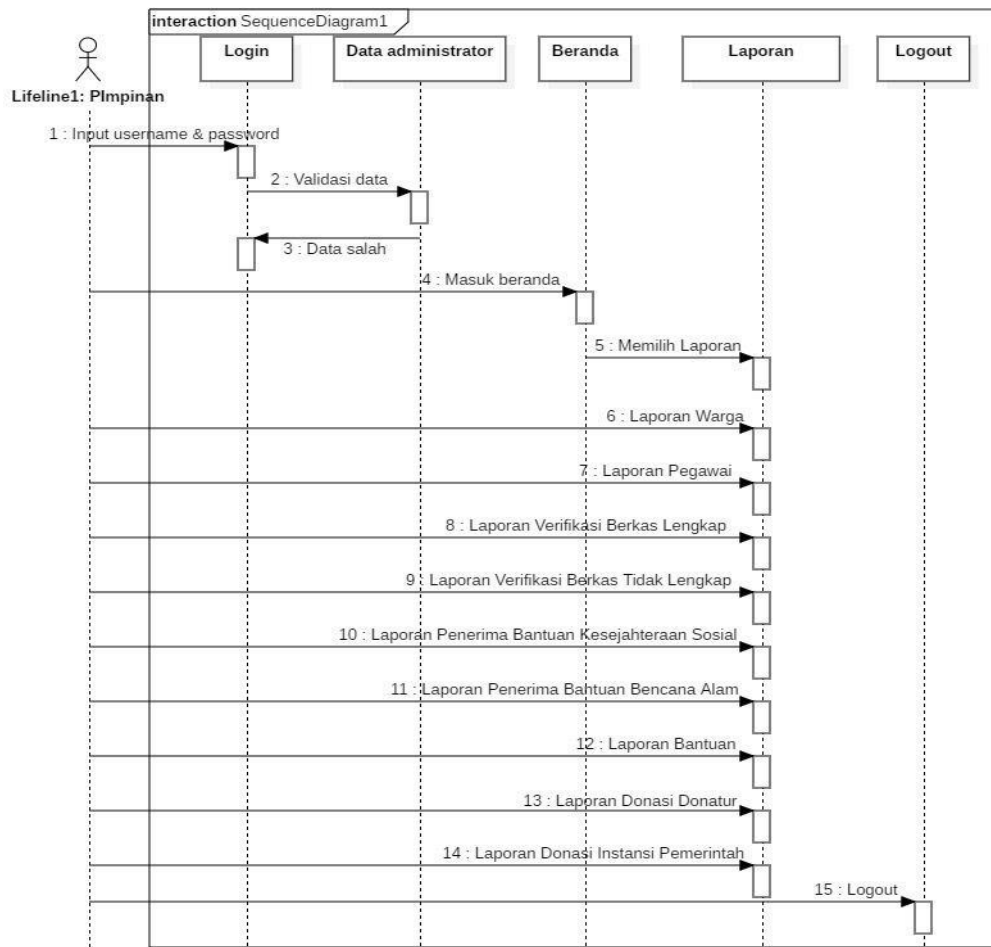
3.3.4 Sequence Diagram A.

Sequence Diagram Admin



Gambar 2. 11 Sequence Diagram Admin

B. Sequence Diagram Pimpinan



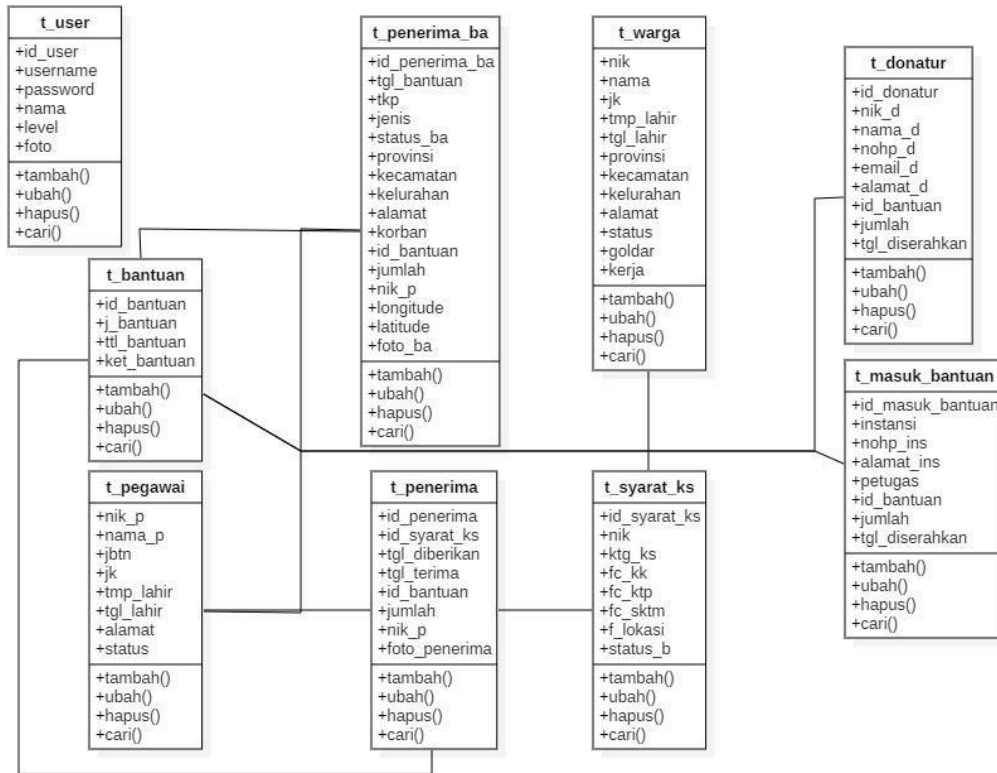
Gambar 2. 12 Sequence Diagram Admin

Sequence Diagram adalah salah satu dari diagram - diagram yang ada pada UML, sequence diagram ini adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah *object*. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara *object* juga interaksi antara *object*. Sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem.

1.1.1 3.3.5 Class

Diagram A.

Class Diagram



Gambar 2. 15 Class Diagram

Tampilan Antarmuka Masukan Sistem

Tampilan antarmuka masukan sistem merupakan tampilan untuk menampilkan dan mengelola informasi pada sistem yang telah dibuat berdasarkan pada rancangan antarmuka masukan sistem. Tampilan antarmuka masukan sistem yang dibangun sebagai berikut

1. Tampilan Antarmuka Login
rancangan form login dimana setiap user dapat masuk menggunakan username dan password setelah mendaftar

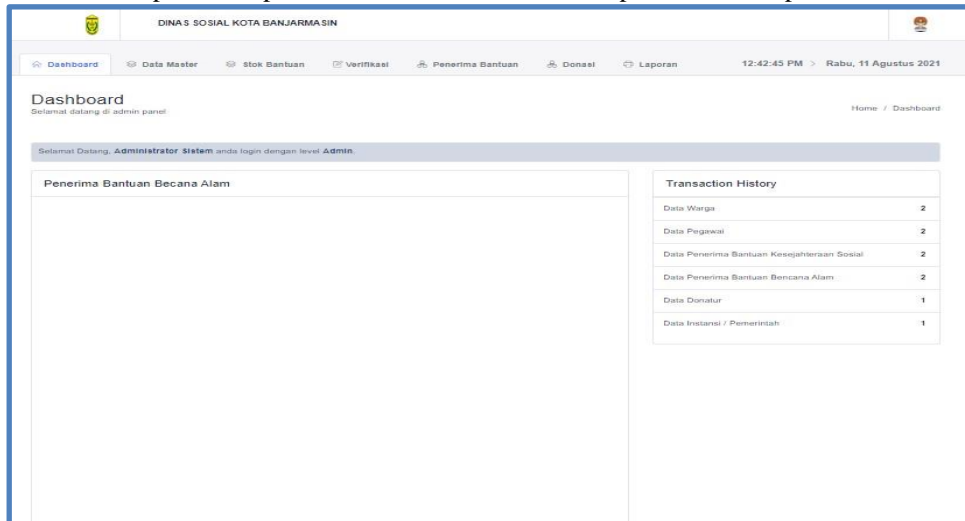


The image shows a login interface. On the left, there is a photograph of a person's hands typing on a keyboard in front of a computer monitor. On the right, there is a white login form with a blue border. The form has the following elements:

- SELAMAT DATANG** (Welcome)
- Silahkan masukan username & Password!
- Username field: A light blue input box containing the text "admin".
- Password field: A light blue input box with masked characters ".....".
- Remember me
- LOGIN** button: A dark blue button with white text.

gambar 1.7 Tampilan Antarmuka Login

2. Tampilan Antarmuka beranda
ini merupakan tampilan surat masuk dimana user dapat melihat tampilan beranda



Gambar 4. 2 Tampilan Form Beranda

gambar 1.8 Tampilan Antarmuka beranda

3. Tampilan Antarmuka Input data warga
Ini merupakan tampilan input surat masuk Dimana User memasukan Data warga

gambar 1.9 Tampilan Antarmuka Input data warga

Tampilan Antarmuka Keluaran Sistem

Tampilan laporan / output program yang sudah berhasil dibuat dari rancangan sebelumnya

1. Laporan Surat Masuk

Hasil dari tampilan antarmuka keluar sistem dari aplikasi Web Dinas social kota Banjarmasin yaitu laporan warga yang dapat bantuan social.



**DINAS SOSIAL
KOTA BANJARMASIN**
Jl. Ir. P. Moch. Noor No.2 RT. 38, Pelambuan, Kec. Banjarmasin Bar., Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan
70118

Laporan Data Warga

No.	NIK	Nama	J.Kelamin	TTL	Provinsi	Kecamatan	Kelurahan	Alamat	Status	Golar	Pekerjaan
1	6351738294758372	rafia	Perempuan	marabahan, 11 Agustus 2000	Kalimantan Selatan	harau	pendalaman	desa pendalaman	Belum Menikah	h	mahasiswa
2	63518274583748	ahmad tukany	Laki-Laki	berangas, 11 Agustus 1997	kalimantan selatan	alalak	harfil bukti	jalan trans kalimantan	Belum Menikah	-	pengangguran
3	6371051010900002	Muhammad Rizki	Laki-Laki	Banjarmasin, 16 Juli 1993	Kalimantan Selatan	Banjarmasin Selatan	Kelayan B	Jl. Kelayan B	Belum Menikah	0	Karyawan Swasta
4	6482938172937473	hadis	Laki-Laki	banjarmasin, 11 Agustus 1999	Kalimantan Selatan	alalak	harfil bukti	komplek taman citra raya	Belum Menikah	h	ojek online
5	6334261827361536	siska petriani	Perempuan	kayu lampi, 11 Agustus 2000	kalimantan selatan	Banjarmasin Selatan	terang mairi	jalan trans kalimantan	Belum Menikah	o	ojek online
6	6537482938173625	mira	Perempuan	harfil bukti, 11 Agustus 1999	kalimantan selatan	alalak	harfil bukti	komplek taman citra raya	Belum Menikah	-	penjual online

Banjarmasin, 11 Agustus 2021
PIMPINAN
IWAN RISTIANTO, AP. MAP

gambar 1.10 Laporan bantuan sosial

Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian berdasarkan hasil dari keseluruhan yang telah dibahas sebelumnya, maka kesimpulan yang diperoleh, yaitu :

1. Aplikasi Bantuan sosial bagi penyandang masalah kesejahteraan sosial dan bencana pada dinas sosial kota banjarmasin ini dapat memberikan kemudahan untuk admin dan pimpinan dalam melakukan pengelolaan data dengan pengembangan perangkat lunak yang disebut *waterfall*.
2. Aplikasi dapat memberikan kemudahan serta mempercepat proses penginputan data.
3. Data yang disimpan dalam database dapat memberikan keamanan dalam menyimpan data sehingga tidak perlu khawatir data menjadi rusak atau hilang.

Laporan yang ada dalam aplikasi sebagai berikut :

1. warga
2. pegawai pendamping
3. data warga lengkap
4. data warga tidak lengkap
5. penerimaan bantuan KS
6. penerimaan bantuan BA
7. rekap semua data bantuan
8. rekap data bantuan sesuai jenis bantuan
9. rekap data donasi donator
10. rekap data donasi instansi/pemerintah

11. rekap data donasi filter tanggal
12. rekap data donasi filter bulan
13. penerima bantuan berdasarkan nik

Saran

Aplikasi Bantuan sosial bagi penyandang masalah kesejahteraan sosial dan bencana pada dinas sosial kota Banjarmasin ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak kekurangannya yaitu belum bisa memback up data, masih belum bisa di android atau ios, oleh karena itu perlu diharapkan adanya pengembangan pada aplikasi lebih lanjut. adapun saran agar aplikasi ini dapat berfungsi lebih baik lagi, yaitu:

1. Diharapkan kedepannya dapat mengembangkan fitur yang lebih baik lagi seperti misalnya bisa memback up data yang ada
2. Sistem bisa di kembangkan lagi ke Android
3. Bisa melakukan pembaruan interface lebih menarik lagi

Referensi

- Banyuwangi, D. S. (2016, 06 01). *KEDUDUKAN, TUGAS DAN FUNGSI*. Retrieved from <https://www.banyuwangikab.go.id/>:
<https://www.banyuwangikab.go.id/skpd/unit/10601/dinas-sosial.html>
- Ervina. (2019, 12 04). *Pengertian Manajemen*. Retrieved from <https://www.talenta.co/>:
<https://www.talenta.co/blog/insighttalenta/pengertian-manajemen/>
- Karmila. (2018). Sistem Infromasi. *Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Data Bantuan Miskin Berbasis Web Pada Desa Taraweang Kabupaten Pangkep*, 4-6.
- Maxmanroe. (2019, 4 10). *Pengertian Website*. Retrieved April 10, 2019, from www.maxmanroe.com:
<https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/internet/pengertianwebsite.html/>
- Maulani, J. (2016). *KLASIFIKASI KESEJAHTRAAN RUMAH TANGGA DENGAN PEPENERAPAN ALGORITMA DECISION TREE SELEKSI ATRIBUT GENETIK ALGORITMA*. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 7(3).
- Muslim, H. S. (2016). Sistem Infromasi. *Perancangan Sistem Infromasi Berbasis Web Data PMKS Pada Ikatan Pekerja Sosial Masyarakat Kabupaten Pelalawan*, 45-50.
- Pengertianku. (2019, 4 10). *Pengertian PHP dan Kegunaannya*. Retrieved April 10, 2019, from www.pengertianku.net:
<http://www.pengertianku.net/2017/12/pengertian-php-dankegunaannya.html>
- Pratama, A. R. (2019, 01 21). *Belajar Unified Modeling Language (UML) - Pengenalan*. Retrieved from <https://www.codepolitan.com/>:
<https://www.codepolitan.com/unified-modeling-language-uml>
- Roger S. Pressman, P. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. Yogyakarta: Andi Publisher .
- Rusdina, I., & Sukardjo, D. (2019). *Pengaruh Koordinasi terhadap Kualitas Pelayanan Kartu Tanda Penduduk Berbasis Elektronik di Kantor Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Garut*. *Jurnal Pembangunan dan Kebijakan Publik*, 9(2), 28-36.
- Saputra. (2019, 11 18). *Pengertian Landasan Teori*. Retrieved from <https://materibelajar.co.id/>: <https://materibelajar.co.id/landasan-teori/>

Sugiyono, P. D. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, Cv. Bandung.

Syafitri, I. (2019, 09 14). *Pengertian Aplikasi Beserta Fungsi dan Contoh Aplikasi yang Perlu Anda Ketahui*. Retrieved from <https://www.nesabamedia.com/>:
<https://www.nesabamedia.com/pengertian-aplikasi/>

Thahirah, N. A. (2017). Sistem Infromasi. *Rancang Bangun Sistem Informasi Pendataan Dan Penyaluran Bantuan Kepada Masyarakat Miskin Di Kabupaten Bulukumba Sulawesi Selatan*, 3.

