

# SISTEM INFORMASI HAUL KALAMPAYAN SYEKH MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI

Rifqi Anshari<sup>1</sup>, Ihsanul Fikri<sup>2</sup>, Fathul Hafidh<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan  
Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, 17710132

<sup>2</sup>Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan  
Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, 1107078901

<sup>3</sup>Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan  
Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, 1106018503  
E-mail: rifqianshari22@gmail.com/No. HP 082153543005

## ABSTRAK

Haul dalam istilah Islam bermakna peringatan yang diadakan setahun sekali bertepatan dengan wafatnya tokoh masyarakat, dalam praktiknya, haul merupakan momentum untuk mengenang seorang tokoh, terutama para ulama yang telah wafat. Haul bertujuan untuk mengenang jasa orang yang sudah tiada. Untuk memperingati wafatnya Syekh Maulana Muhammad Arsyad Al Banjari atau Datu Kalampayan. Acara haul tak hanya dihadiri oleh Jemaah pulau Kalimantan, namun dari seluruh penjuru nusantara bahkan mancanegara. Selama ini panitia sangat kesulitan dalam menangani hal tersebut meskipun sudah dibentuk posko-posko guna memudahkan masyarakat dalam mencari informasi, hal ini dikarenakan kurangnya koordinasi antar posko maupun dengan panitia pusat karena jumlah posko yang sangat banyak dan tersebar. Penelitian ini mengangkat sebuah sistem informasi untuk membantu panitia pelaksanaan acara haul baik panitia pusat maupun koordinator setiap posko dalam berkoordinasi terkait pembagian posko dan tugas-tugasnya agar lebih terstruktur serta penyaluran informasi baik itu informasi rombongan, kehilangan barang, penemuan barang, kehilangan orang, penemuan orang, kehilangan kendaraan, dan penemuan kendaraan. Nantinya setiap posko akan memiliki akun yang dapat melihat seluruh informasi dari setiap posko dan dapat mengelola informasi kasus yang terjadi di sekitar posko mereka.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi; Haul Syekh Muhammad Arsyad Al Banjari;

---

## ABSTRACT

*Haul in Islamic terms means a commemoration that is held once a year to coincide with the death of a community leader, in practice, haul is a momentum to remember a figure, especially the ulama who have died. Haul aims to commemorate the services of people who have died. To commemorate the death of Sheikh Maulana Muhammad Arsyad Al Banjari or Datu Kalampayan. The haul event was not only attended by the congregation of the island of Borneo, but from all corners of the archipelago and even abroad. So far, the committee has had a lot of difficulty in dealing with this, even though posts have been established to make it easier for the public to find information, this is due to a lack of coordination between posts and with the central committee because the number of posts is very large and scattered. This study raised an information system to help the organizing committee for the haul event, both the central committee and the coordinator of each post, in coordinating regarding the distribution of posts and their tasks to be more structured as well as distributing information whether it was group information, lost goods, finding goods, losing people, finding people, vehicle loss, and vehicle discovery. Later each account post has an account that can see all the information from each post and can manage information on cases that occur around their post.*

**Keywords:** Sistem Informasi; Haul Syekh Muhammad Arsyad Al Banjari;

## PENDAHULUAN

Haul Syekh Maulana Muhammad Arsyad Al Banjari merupakan haul yang dilaksanakan setiap tahunnya tepatnya di Desa Dalam Pagar Kalampayan. Haul ini selalu dihadiri banyak jemaah dari berbagai kota maupun mancanegara, namun informasi yang diberikan kepada jemaah masih belum memanfaatkan teknologi internet sehingga peran teknologi informasi sangat mendukung untuk kemudahan acara haul ini.

Adapun masalah yang saat ini pada saat acara haul yaitu belum adanya suatu sistem yang terkomputerisasi untuk dapat meningkatkan pengelolaan acara haul agar terlaksana dengan lancar, dari Analisa dari tahun ke tahun acara haul Syekh Maulana Muhammad Arsyad Al Banjari jemaah haul selalu bertambah. Informasi yang diberikan kepada Jemaah rasanya masih kurang dikarenakan informasi yang diberikan masih secara manual sehingga petugas haul sering kesulitan dalam menyampaikan informasi seperti pengalihan jalan, kehilangan kendaraan, kehilangan dari rombongan, kehilangan dan penemuan barang. Proses pengelolaan data dan informasi haul agar bisa berjalan dengan lancar dan efisien maka diperlukan sebuah sistem informasi yang mudah digunakan oleh admin serta pengelolaan data yang lebih cepat dan efisien juga sistem informasi dapat menghasilkan laporan yang akurat.

Berdasarkan Permasalahan yang telah di uraikan di atas maka Penelitian ini mengangkat judul “SISTEM INFORMASI HAUL KALAMPAYAN SYEKH MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI”

## METODE

Dalam penelitian diperlukan dua buah metode penelitian yaitu metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem yang digunakan untuk mengumpulkan data-data:

### a. Metode Pengumpulan Data

#### 1. Metode Observasi

Pengamatan dengan terjun langsung ke lapangan, dengan melakukan pengamatan dan pencatatan kegiatan-kegiatan di Kalampayan dengan maksud untuk memudahkan dalam penyusunan penelitian.

#### 2. Metode Wawancara

Data - data laporan penelitian ini diperoleh dari hasil wawancara yaitu dengan bertanya langsung dengan yang bertanggung jawab sebagai Penjaga Makam yaitu Bapak Rifqi untuk memberikan informasi mengenai Haul Kalampayan serta bertanya kepada orang-orang yang terlibat dan dianggap mengerti mengenai penelitian ini. Dalam penyusunan penelitian ini, didapatkan data langsung dari lingkungan tempat Haul Desa Kalampayan.

#### 3. Metode Dokumentasi

Mengumpulkan data dengan meminta dan mengamati dokumen pada panitia haul yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat.

#### 4. Metode Studi Kepustakaan

Pengumpulan data dan dokumentasi dari jurnal, artikel, media massa, internet dan sumber informasi lain.

### b. Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan perangkat lunak yang di sajikan dalam bentuk Waterfall Development Model sebagai berikut

#### 1. Requirement gathering and analysis

Pada tahap requirement atau spesifikasi kebutuhan sistem adalah mengumpulkan semua kebutuhan kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus terpenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus diselesaikan sepenuhnya untuk membuat desain yang lengkap.

#### 2. System design

Tahapan selanjutnya adalah design dibuat setelah kebutuhan lengkap dikumpulkan.

#### 3. Implementation

Selanjutnya ialah tahap implementasi, yaitu dimana design atau rancangan program diterjemahkan ke dalam kode-kode dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

#### 4. Integration and testing

Kemudian, konsistensi unit-unit program akan diperiksa secara menyeluruh(system check).

#### 5. Deployment of system

Mengoperasikan program dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya.

6. Maintenance

Proses pemeliharaan sistem yang telah dibangun.

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

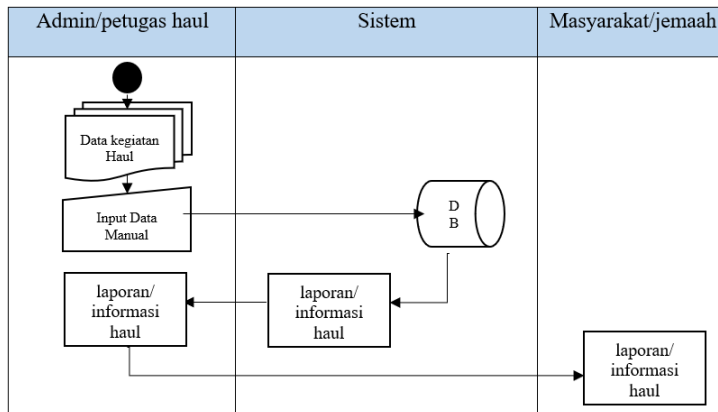
Hasil dari penelitian ini yaitu berupa program aplikasi berbasis web yang dapat mendukung pengolahan data agar lebih baik dan lebih cepat pada Haul Kalampayan. Diharapkan dengan hasil penelitian ini agar dapat benar-benar bermanfaat dan membuat pekerjaan menjadi lebih efektif dan efisien.

Analisis Sistem Yang Berjalan

Sistem pengelolaan Haul Kalampayan pada dasarnya yaitu belum memiliki sistem informasi sendiri dan masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan datanya. Selama ini informasi yang diberikan kepada Jemaah rasanya masih kurang dikarenakan informasi yang diberikan masih secara manual sehingga petugas haul sering kesulitan dalam menyampaikan informasi seperti pengalihan jalan, kehilangan kendaraan, kehilangan dari rombongan, kehilangan barang dan penemuan barang.

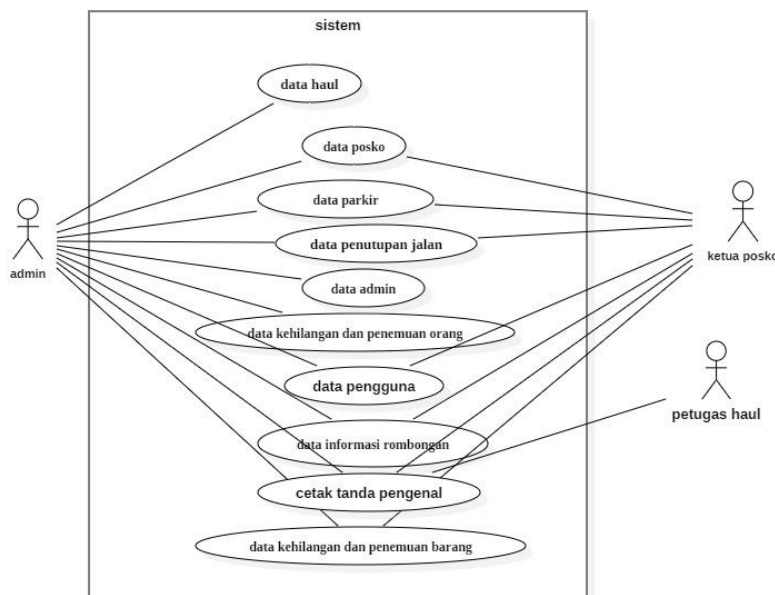
Flowmap Sistem Yang Berjalan

Ini merupakan gambaran umum dari sistem yang berjalan dibuat dalam bentuk Flowmap yakni sebagai berikut:



Gambar 1. 1 Flowmap Sistem Yang Berjalan

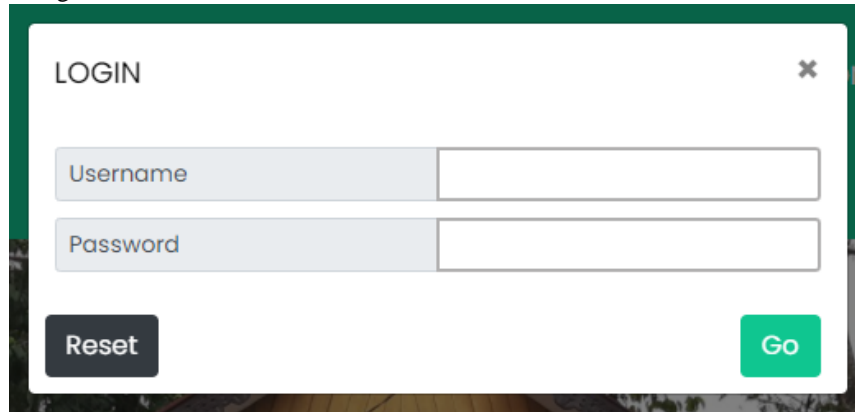
Berikut ini adalah rancangan Use Case dari metode UML (Unified Modelling Language) yang digunakan dalam membangun program aplikasi ini.



Gambar 1. 2 Usecase Diagram



## 2. Tampilan Form Login



LOGIN

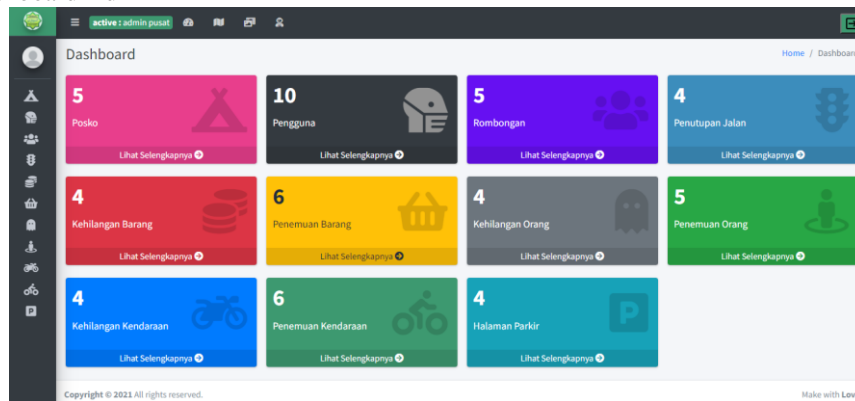
Username

Password

Reset Go

Gambar 1. 5 Tampilan Form Login

## 3. Tampilan Dashboard Admin



Gambar 1. 6 Tampilan Dashboard Admin

Tampilan laporan ialah hasil dari suatu sistem berupa laporan data yang dihasilkan sistem. Tampilan yang di implementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP pada Sistem Informasi Haul Kalampayan Syekh Muhammad Arsyad Al Banjari adalah sebagai berikut :

### 1. Tampilan Laporan Data Posko



**KUBAH DATU KALAMPAYAN**  
Kalampayan, Astambul, Banjar, Kalimantan Selatan 70617, Indonesia

Data Haul Periode Haul Kalampayan ke-216.

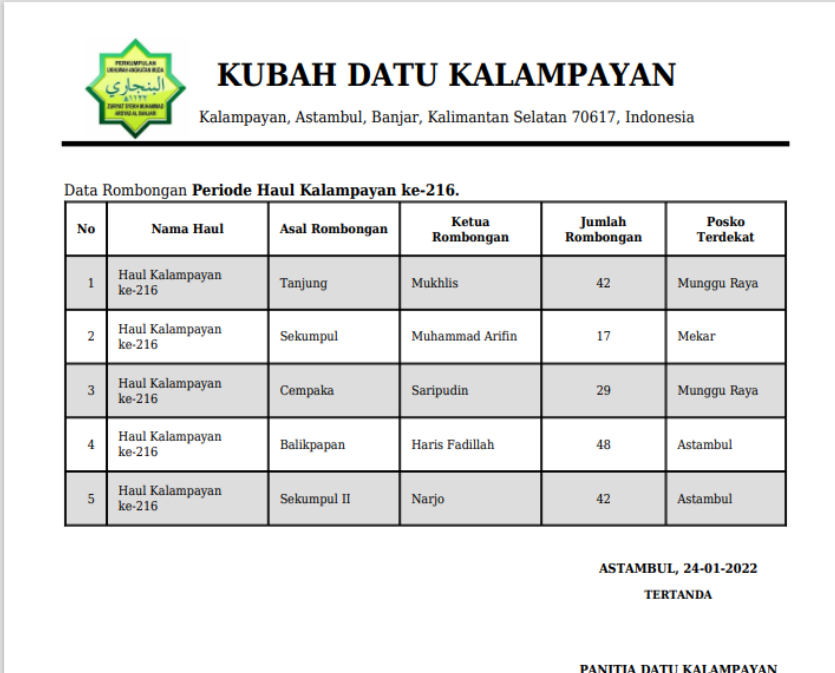
No	Nama Haul	Nama Posko	Lokasi	Jenis Posko	Hubungi
1	Haul Kalampayan ke-216	Astambul	Jl. Melayu Ulu	Posko Induk	081212345645
2	Haul Kalampayan ke-216	Munggu Raya	Jl. Telok Selong	Posko Non Induk	084726386212
3	Haul Kalampayan ke-216	Mekar	Jl. Mekar	Posko Non Induk	087898360033
4	Haul Kalampayan ke-216	Dalam Pagar	Jl. Dalam Pagar	Posko Non Induk	081212345678
5	Haul Kalampayan ke-216	Melati	Jl. Melati	Posko Non Induk	089912227777

ASTAMBUL, 24-01-2022  
TERTANDA

PANITIA DATU KALAMPAYAN

Gambar 1. 7 Tampilan Laporan Data Posko

## 2. Tampilan Laporan Data Rombongan



**KUBAH DATU KALAMPAYAN**  
Kalampayan, Astambul, Banjar, Kalimantan Selatan 70617, Indonesia

Data Rombongan **Periode Haul Kalampayan ke-216.**

No	Nama Haul	Asal Rombongan	Ketua Rombongan	Jumlah Rombongan	Posko Terdekat
1	Haul Kalampayan ke-216	Tanjung	Mukhlis	42	Munggu Raya
2	Haul Kalampayan ke-216	Sekumpul	Muhammad Arifin	17	Mekar
3	Haul Kalampayan ke-216	Cempaka	Saripudin	29	Munggu Raya
4	Haul Kalampayan ke-216	Balikipapan	Haris Fadillah	48	Astambul
5	Haul Kalampayan ke-216	Sekumpul II	Narjo	42	Astambul

ASTAMBUL, 24-01-2022  
TERTANDA

PANITIA DATU KALAMPAYAN

Gambar 1. 8 Tampilan Laporan Data Rombongan

## PENUTUP

### a. Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dan pembahasan penelitian untuk menghasilkan sebuah Sistem Informasi Haul Kalampayan, dengan melihat dari permasalahan maka dapat diambil kesimpulan dengan adanya sistem informasi ini dapat mempermudah dan mempercepat kinerja anggota posko dalam melakukan pengelolaan data haul. Data - data haul akan tersimpan dengan rapi di dalam database dan mempercepat proses pencarian data oleh petugas posko. Mempermudah petugas haul dalam pencarian laporan dikarenakan laporan sudah tersimpan dengan baik dan dapat dicari menggunakan filter laporan dan memberikan informasi yang akurat serta realtime kepada Jemaah haul untuk menghindari terjadinya kesalahpahaman informasi yang diberikan.

### b. Saran

Beberapa saran yang dapat dikemukakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan untuk pengembangan selanjutnya adalah :

1. Perlu adanya fitur GIS agar masyarakat dimudahkan dalam mencari jalur untuk keberangkatan dan pulang disaat acara haul berlangsung.
2. Perlu adanya fitur notifikasi yang terhubung langsung dengan pengguna agar pengguna bisa langsung mendapat informasi ketika barang, kendaraan, rombongan mereka yang hilang telah ditemukan kembali.
3. Semoga kedepannya aplikasi ini dapat dikembangkan lagi menjadi sistem informasi berbasis android.

## REFERENSI

- Al Fatta, H. (2009). In *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta: Andi.
- Amalia, D. (2018, April 20). *Pengertian Website Secara Lengkap*. Retrieved from idwebhost.com: <https://idwebhost.com/blog/pengertian-website-secara-lengkap/>
- Anhar, S. (2010). *Paduan Menguasai PHP & MySQL secara otodidak*. Jakarta: PT Transmedia.

- Arief, M. (2011). In *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Ariono, R. (2018). *Belajar HTML dan CSS*. Jogja: Khasanah Buku jogja.
- Buana, C. S., Sutanto, T., & Suhandiah, S. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Informasi Kegiatan Masjid Berbasis. *JSIKA*, 1-6.
- Eri Mardiani, Nur Rahmansyah, Hendra Kurniawan, Dana Indra Sensusem Jayanta. (2016). *Kumpulan Latihan SQL*. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.
- Fadeli, S., & Subhan, M. (2007). *Antologi NU : Sejarah Istilah Amaliyah Uswah*. Surabaya: Khalista.
- Fattah, A. M. (2012). *Tradisi Orang NU*. Yogyakarta: Pustaka pesantren.
- Hidayat, A. N. (2015). *Belajar HTML Kelas Ringkas*. Wonogiri.
- K, Y. (2019, January 17). *Pengertian PHP dan Fungsinya*. Retrieved from Niagahosterblog: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/>
- K.H. M. Hanif Muslih, L. (2017). *Peringatan Haul ditinjau dari Hukum Islam*. Jakarta: Toha Putera Semarang.
- Kadir, A. (2003). In *Dasar Pemrograman web Dinamis menggunakan php*. Yogyakarta: Andi.
- Kerta Wijaya, B. W. (2015). Deteksi Konflik Pada Diagram Usecase menggunakan Metode Graph Modification. *Jurnal Ilmiah Nero Vol. 2, No 1, 8*.
- Krismaji. (2015). In *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: Unit Penerbit.
- latifah, N. (2017). Perancangan Aplikasi Pengelolaan Kas Masjid. *Disprotek*, 22-25.
- Muslih, M. H. (2006). *Peringatan haul ditinjau dari hukum Islam*. Semarang: Karya Toha Putra.
- Nidhra, Srinivas, & Dondeti, J. (2012). Black box and White box Testing Techniques - A Literature Review. *nternasional Journal of Embedded System and Applications(IJESA) Vol.2, No.2., 12*.
- Oktaviana, D. P. (2013). In *Membuat Website Powerfull menggunakan PHP*. Yogyakarta: Mediakom.
- Pambungkas, C. A. (2017). *Pengantar dan Implementasi Basis Data*. Sleman: CV Budi Utama.
- Pratama, A. R. (2019, januari 9). *Belajar Unified Modeling Language (UML) - Pengenalan*. Retrieved from codepolitan: <https://www.codepolitan.com/unified-modeling-language-uml>
- Ramadan, H. P. (2018). Aplikasi Perhitungan Dan Pencatatan Zakat. i-89.
- Safa. (2017, Juni 6). *Sublime text andalan programmer*. Retrieved from [www.edukasimedia.com](http://www.edukasimedia.com/2017/06/sublime-text-andalan-programmer.html): <http://www.edukasimedia.com/2017/06/sublime-text-andalan-programmer.html>
- Sianipar, R. (2017). *Dasar Pemrograman Javascript: Langkah demi langkah*. Penerbit ANDI.
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur.
- Susano, A., Pujiastuti, & Mustika, F. A. (2017). Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Penduduk Pada Rukun Tetangga Wilayah Kreo Tangerang. *Jurnal String*, 169-176.
- Uno, H. B., & Lamatenggo, N. (2010). *Teknologi komunikasi dan informasi pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wibowo, K. (2015). Analisa Konsep Object Oriented Programming Pada Bahasa Pemrograman PHP. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 151-159.