

SISTEM INFORMASI PENJUALAN ASPAL CURAH PADA PT.BUMI SARANA UTAMA KALLA ASPAL BERBASIS WEB

Muhammad Maulana Sabirin¹, Muhammad Amin², Muhammad Hasbi³

¹Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM 17630120

²Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1109086801

³Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1104077302

E-mail:maulanasabirin09@gmail.com

ABSTRAK

PT. Bumi Sarana Utama Kalla Aspal Belitung Darat Banjarmasin merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang konstruksi mencakup pembangunan infrastruktur jalan, irigasi, gedung, bendungan, dan bandara. Selain itu juga menyediakan bahan-bahan bangunan seperti aspal, beton, dan material – material lainnya.

Beroperasi sejak 7 Agustus 1990, PT. Bumi Sarana Utama/PT. Bumi Barito Utama merupakan dealer aspal curah Pertamina dengan daerah pemasaran Sulawesi dan Kalimantan. Perusahaan ini juga telah mempunyai kapal tenker dan armada truk sendiri untuk kelancaran pemasokan. Untuk melancarkan pemasokan tersebut yaitu melakukan pendataan secara real time yang dimana pendataannya masih secara manual seperti media catat di buku dan di excel.

Sistem pengolahan ini belum berjalan secara maksimal dikarenakan lambatnya pembuatan laporan serta memasukkan data ke excel masih belum efektif. Diadakan suatu aplikasi yang terkomputerisasi berupa sistem informasi memungkinkan adanya kelancaran pendataan penjualan dari PT. Bumi Sarana Utama Kalla Aspal Belitung Darat Banjarmasin demi pelayanan yang baik.

Untuk penelitian ini berhasil di analisa, dirancang suatu aplikasi arsip penjualan aspal cari pada PT. Bumi Sarana Utama Kalla Aspal Belitung Darat Banjarmasin.

Dalam bahasa pemrograman yang digunakan adalah php, database yang di gunakan yaitu MySQL dan metode pengembangan perangkat lunak menggunakan metode Waterfall, dengan adanya aplikasi ini di harapkan mempermudah kinerja dalam pendataan dari arsip penjualan tersebut.

Kata kunci: Pendataan, Aplikasi, MySQL, PHP.

ABSTRACT

PT. Bumi Sarana Utama Kalla Aspal Belitung Darat Banjarmasin is a company engaged in construction including the construction of road infrastructure, irrigation, buildings, dams, and airports. In addition, it also provides building materials such as asphalt, concrete, and other materials.

Operating since August 7, 1990, PT. Bumi Sarana Utama / PT. Bumi Barito Utama is Pertamina's bulk asphalt dealer with marketing areas of Sulawesi and Kalimantan. The company also has its own tenker ships and truck fleets for smooth supply. To launch the supply is to do data collection in real time where the data collection is still manually like the media recorded in the book and in excel.

This processing system has not run optimally due to the slow creation of reports and entering data into excel is still not effective. Held a computerized application in the form of an information system allows for sales data from PT. Bumi Sarana Utama Kalla Aspal Belitung Darat Banjarmasin for good service.

For this research successfully analyzed, designed an application of asphalt sales archive searched on PT. Bumi Sarana Utama Kalla Aspal Belitung Darat Banjarmasin.

In the programming language used is php, the database used is MySQL and software development methods using the Waterfall method, with this application expected to facilitate performance in the collection of sales archives.

Keywords: Data collection, Application, MySQL, PHP.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi sekarang terus bertambah pesat. Semakin pesatnya perkembangan teknologi informasi dan teknologi komunikasi mempengaruhi kehidupan masyarakat di berbagai aspek kehidupan. Kegiatan yang berperan menggunakan teknologi informasi seperti data barang, tipe barang, satuan barang, pembayaran, supplier, transaksi, status barang, retur penjualan.

Oleh sebab itu suatu perusahaan akan melakukan suatu kegiatan untuk mencapai tujuan yang diharapkan, baik proses produksi barang atau jasa, membeli bahan-bahan untuk proses produksi dan penjualan, administrasi atau kegiatan lain yang mencapai mendukung tercapainya tujuan. Untuk mencapai kesuksesan dan berkembangnya suatu perusahaan perlu adanya suatu cara yang tepat, sistematis dan dapat dipertanggungjawabkan. Dengan berkembangnya teknologi informasi yang cepat dan akurat, dimana informasi tersebut dapat diperoleh dengan menggunakan peralatan komputer,

Dengan perusahaan PT Bumi Sarana Utama, pencatatan dan pengolahan data barang, tipe barang, satuan barang, pembayaran, supplier, transaksi, status barang, retur penjualan masih dilakukan secara konvensional. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya data penjualan barang yang ada, banyaknya jumlah barang, maupun besarnya jumlah harga. Banyaknya jumlah produksi barang yang dijual dan 2 tingkat terjual barang dapat mengakibatkan penjualan mengalami kesulitan untuk mengelola data dan menghitung transaksi penjualan secara cepat dan efisien.

METODE PENELITIAN

Untuk pengumpulan data yang akan di peroleh untuk mendapatkan informasi yang ada di PT. Bumi Sarana Utama Kalla Aspal Banjarmasin yaitu mengamati secara langsung dengan bertanya kepada HRD maupun staff yang ada di perusahaan tersebut.

Teknik pengumpulan data yang akan dipakai pada penelitian ini sebagai berikut : Interview, Observasi, Pustaka.

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis sistem ini bertujuan untuk membuat sistem yang terbaru agar lebih efisien untuk mempermudah HRD dan Staff yang ada di perusahaan. Dengan adanya aplikasi tersebut memperlancar pekerjaan usaha untuk membuat data – data pemasokan, dan meningkatkan pelayanan distribusi Aspal Curah.

Untuk aplikasi ini dibuatkan beberapa komponen dari hardware dan software yang akan diperlukan di PT. Bumi Sarana Utama Kalla Aspal Banjarmasin demi menunjang sistem yang efektif, kebutuhan data dan antarmuka sistem.

Dari rancangan sistem aplikasi Sistem Informasi Penjualan Aspal Curah Berbasis Web Pada PT. Bumi Sarana Utama Kalla Aspal Banjarmasin yaitu : Use Case, Class Diagram, Activity Diagram dan Sequence Diagram. Untuk rancangan aplikasi ini mencakup struktur table dan relasi table.

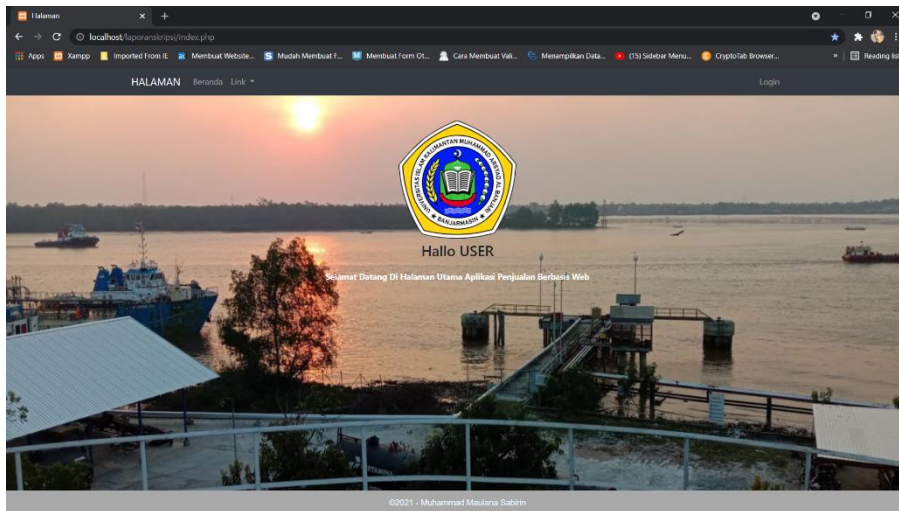
Rancangan antarmuka sistem yaitu desain yang dapat menerima masukan dari Admin. Untuk itu rancangan input dari Aplikasi penjualan aspal curah pada PT. Bumi Sarana Utama Kalla Aspal Berbasis Web.

HASIL PENELITIAN

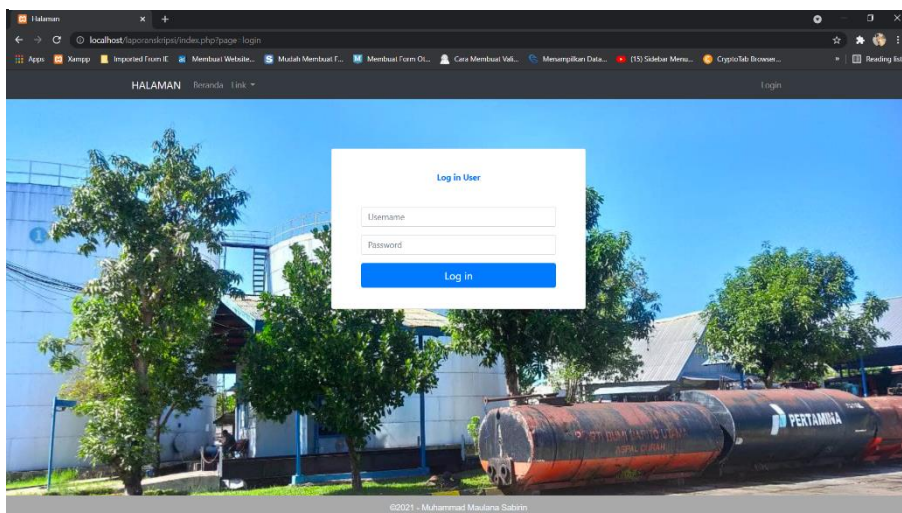
A. Tampilan Aplikasi

1. Tampilan AntarMuka Masukkan Sistem

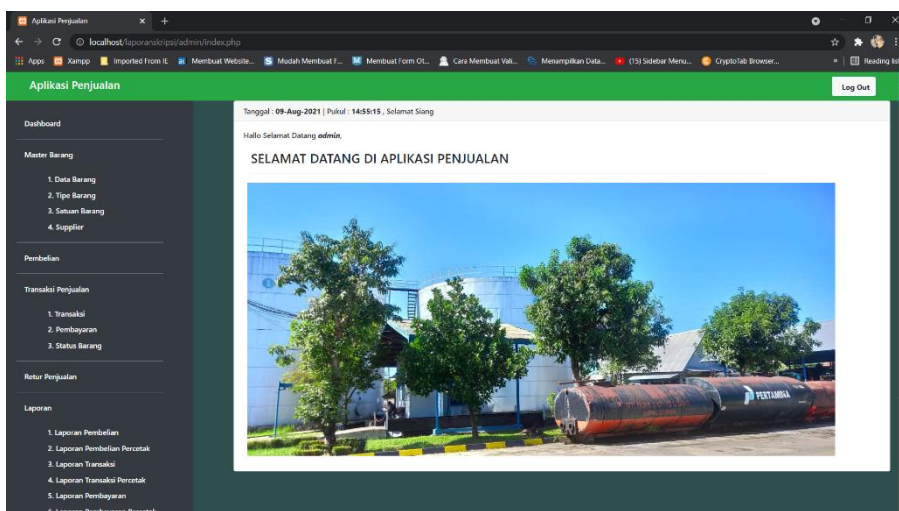
a. Login



Gambar 1 Menu Login

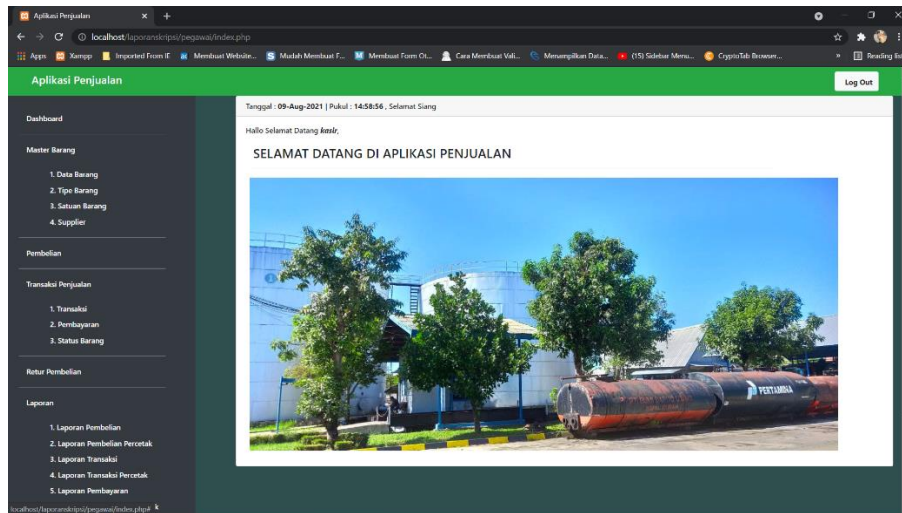


b. Dashboard Admin



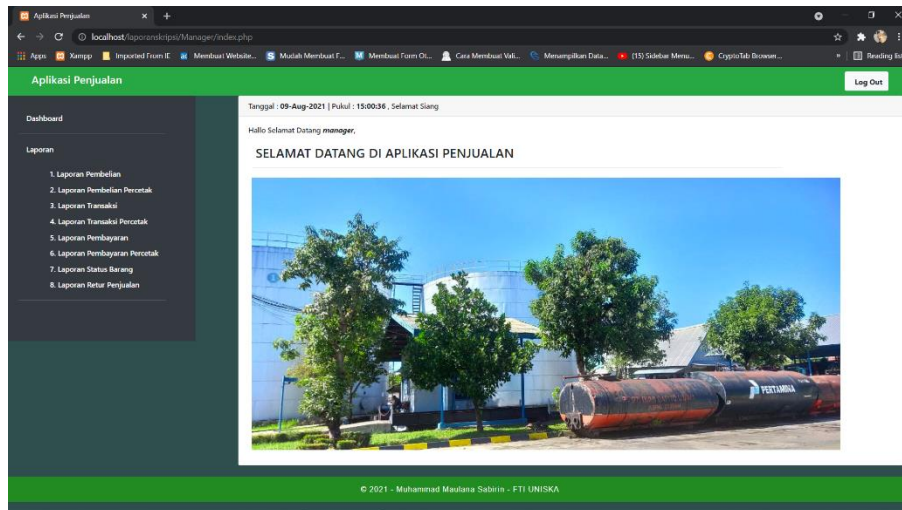
Gambar 2 Dashboard Admin

c. Dashboard Kasir



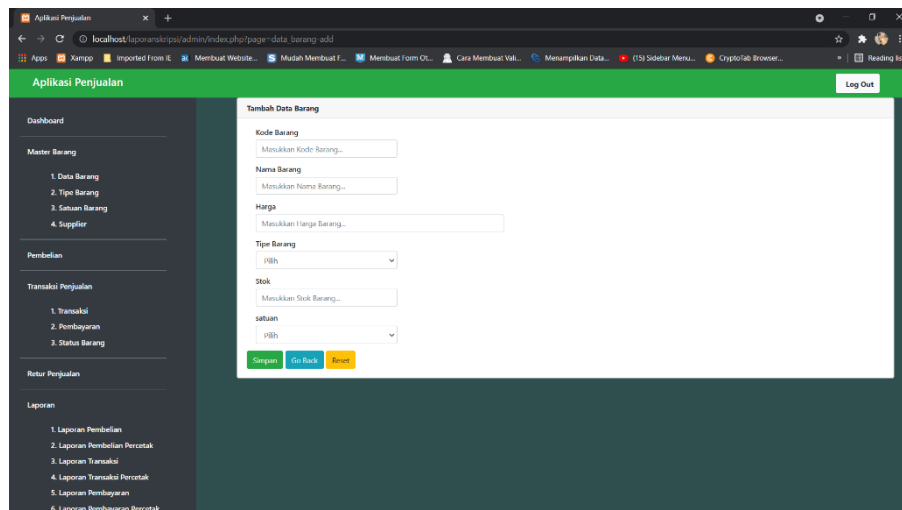
Gambar 3 Dashboard Kasir

d. Dashboard Manager



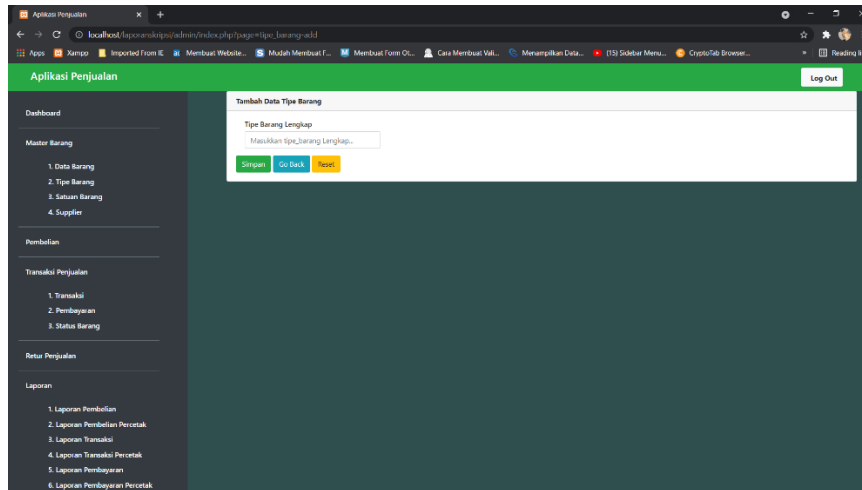
Gambar 4 Dashboard Manager

e. Input Data Barang



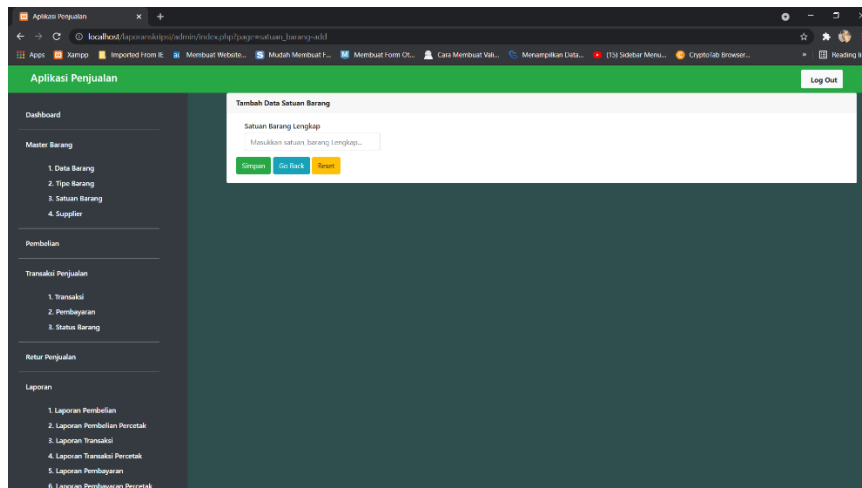
Gambar 5 Input Data Barang

f. Input Tipe Barang



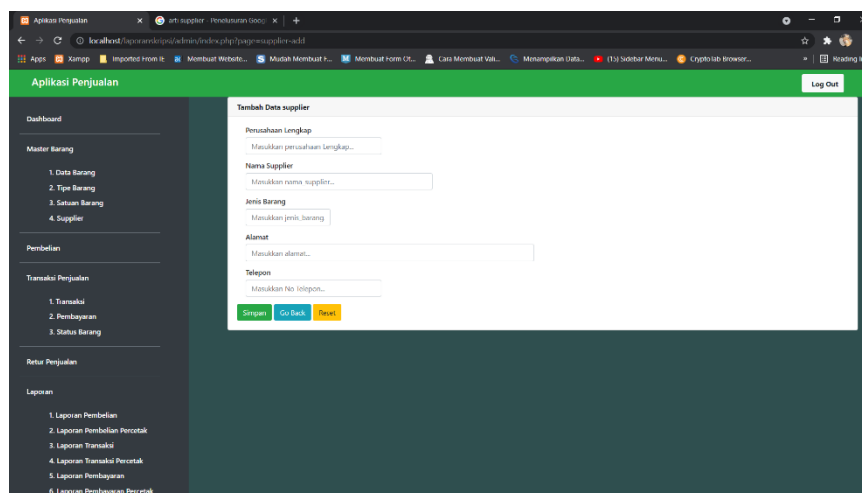
Gambar 6 Input Data Tipe Barang

g. Input Satuan Barang



Gambar 7 Input Data Satuan Barang

h. Input Supplier



Gambar 8 Input Data Supplier

i. Input Data Pembelian

The screenshot shows the 'Tambah Pesediaan Barang' (Add Inventory) form. The left sidebar contains a menu with categories: Dashboard, Master Barang (Data Barang, Tipe Barang, Satuan Barang, Supplier), Pembelian, Transaksi Penjualan (Transaksi, Pembayaran, Status Barang), Retur Penjualan, and Laporan (Laporan Pembelian, Laporan Pembelian Percetak, Laporan Transaksi, Laporan Transaksi Percetak, Laporan Pembayaran, Laporan Pembayaran Percetak). The main form fields include: Kode Barang (dropdown), Tanggal Masuk (calendar), Perusahaan (dropdown), Nama Supplier (text), Nama Barang (dropdown), Tipe Barang (dropdown), Stok Masuk (text), Harga Beli (text), and Satuan (dropdown). At the bottom are 'Simpan', 'Go Back', and 'Reset' buttons.

Gambar 9 Input Data Pembelian

j. Input Data Transaksi

The screenshot shows the 'Tambah Data Transaksi' (Add Transaction) form. The left sidebar is identical to the previous form. The main form fields include: Kode Barang (dropdown), Kode Pembayaran (text), Tanggal Out Barang (calendar), Perusahaan (dropdown), Nama Supplier (dropdown), Nama Barang (dropdown), Tipe Barang (dropdown), stok (text), Satuan (dropdown), Harga Per Ton (text), Kode Pengiriman (text), and Kebutuhan Barang Keluar (text). At the bottom are 'Simpan', 'Go Back', and 'Reset' buttons.

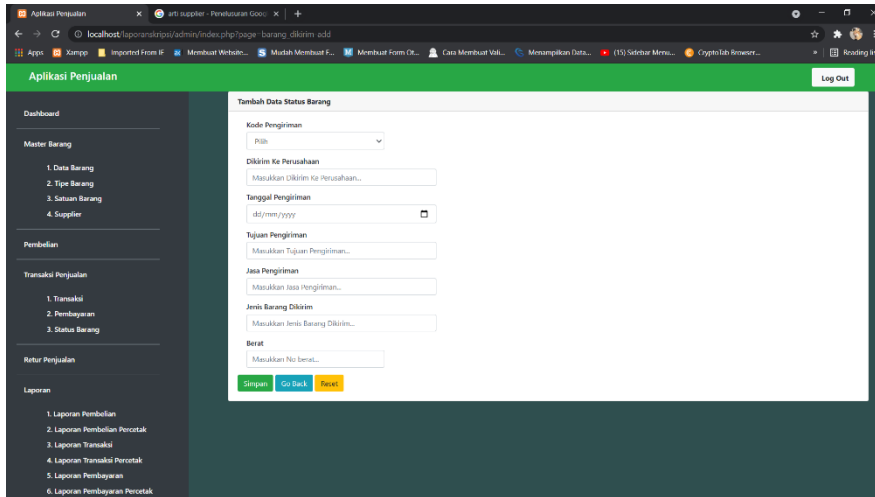
Gambar 10 Input Data Transaksi

k. Input Data Pembayaran

The screenshot shows the 'Tambah Data Pembayaran' (Add Payment) form. The left sidebar is identical to the previous forms. The main form fields include: Kode Pembayaran (dropdown), perusahaan (text), Nama Supplier (text), Waktu Bayar (calendar), Total (text), Metode Pembayaran (dropdown), Transfer VIA (text), Jenis Pembayaran (dropdown), Struk Pembelian (radio buttons for 'Choose HR' and 'No file chosen'), Status Pembayaran (dropdown), and Proses Bayar (text). At the bottom are 'Simpan', 'Go Back', and 'Reset' buttons.

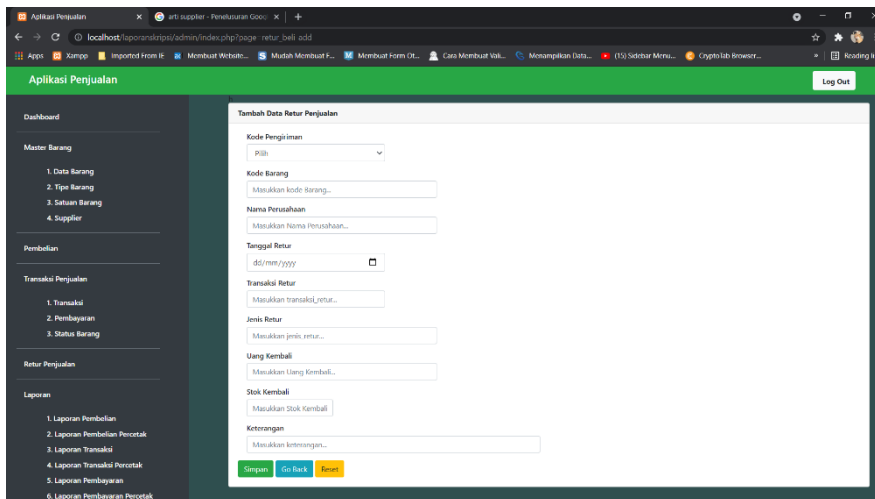
Gambar 11 Input Data Pembayaran

1. Input Data Status Barang



Gambar 12 Input Data Status Barang

m. Input Data Retur Penjualan



Gambar 13 Input Data Retur Penjualan

2. Tampilan AntarMuka Keluaran Sistem

a. Laporan Pembelian

PEMBELIAN
PT. BUMI SARANA UTAMA KALLA ASPAL
JL. BELITUNG DARAT, RT.24 NO.13,BANJARMASIN BARAT,KLIN CERUCUK, KOTA BANJARMASIN - KALIMANTAN SELATAN 70127

LAPORAN DATA PEMBELIAN

No.	Kode Barang	Tanggal Masuk Barang	Nama Barang	Tipe Barang	Stok Masuk	Harga Beli Per 100N	Total Harga	Satuan
1	IGP04864	2020-06-15	Aspal Batubara	Padat	50	Rp. 13,000,000,-	Rp. 650,000,000,-	TON
2	BQ7G6HJ	2021-08-18	Aspal Batubara Perusahaan	Padat	50	Rp. 11,000,000,-	Rp. 550,000,000,-	TON
3	7HGISHR	2021-09-29	Aspal Curah Retail	Cair	35	Rp. 13,000,000,-	Rp. 455,000,000,-	TON
4	BQ7G6HJ	2021-06-24	Aspal Batubara Perusahaan	Padat	150	Rp. 13,000,000,-	Rp. 1,950,000,000,-	TON
5	HPS078T	2021-08-25	Aspal Curah Perusahaan	Cair	50	Rp. 13,000,000,-	Rp. 650,000,000,-	TON

Banjarmasin, 09-Aug-2021
Agus Alam. SE.,
TID

Gambar 14 Laporan Pembelian

b. Laporan Pembelian Percetak

PEMBELIAN
PT. BUMI SARANA UTAMA KALLA ASPAL
JL. BELITUNG DARAT, RT.24 NO.13,BANJARMASIN BARAT,KLIN CERUCUK, KOTA BANJARMASIN - KALIMANTAN SELATAN 70127

LAPORAN DATA PEMBELIAN

Kode Barang : IGP04864
 Tanggal Masuk : 2020-06-15
 Nama Barang : Aspal Batubara
 Tipe Barang : Padat
 Stok Masuk : 50
 Harga Beli : Rp. 13,000,000,-
 Satuan : TON

Banjarmasin, 09 Aug 2021
Agus Alam. SE.,
TID

Gambar 15 Laporan Pembelian Percetak

c. Laporan Transaksi

TRANSAKSI PENJUALAN
PT. BUMI SARANA UTAMA KALLA ASPAL
JL. BELITUNG DARAT, RT.24 NO.13,BANJARMASIN BARAT,KLIN CERUCUK, KOTA BANJARMASIN - KALIMANTAN SELATAN 70127

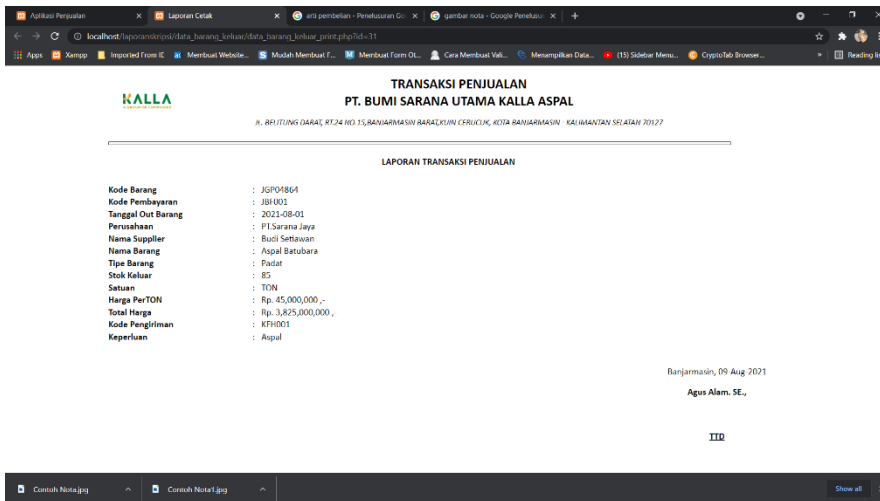
LAPORAN DATA TRANSAKSI PENJUALAN

No.	Kode Barang	Kode Pembayaran	Tanggal Out Barang	Perusahaan	Nama Supplier	Nama Barang	Tipe	Stok Keluar	Satuan	Harga	Kode Kirim	Keperluan
1	IGP04864	JBF001	2021-08-01	PT.Sarana Jaya	Budi Setiawan	Aspal Batubara	Padat	85	TON	Rp. 3,825,000,000,-	KFH001	Aspal
2	7HGISHR	JBF002	2021-08-10	PT.Lindah Bukit	Muhammad Junaidi	Aspal Curah Retail	Cair	30	TON	Rp. 525,000,000,-	KFH002	Aspal
3	HPS078T	JBF003	2021-08-01	PT.Sarana Jaya	Budi Setiawan	Aspal Curah Perusahaan	Cair	70	TON	Rp. 1,050,000,000,-	KFH003	Aspal
4	KG000054	JBF004	2021-07-13	PT.Lundil Iyapura	Bapak Supri Wahyudi	Aspal Curah	Cair	20	TON	Rp. 530,000,000,-	KFH004	Aspal Jalanan Perusahaan

Banjarmasin, 09-Aug-2021
Agus Alam. SE.,
TID

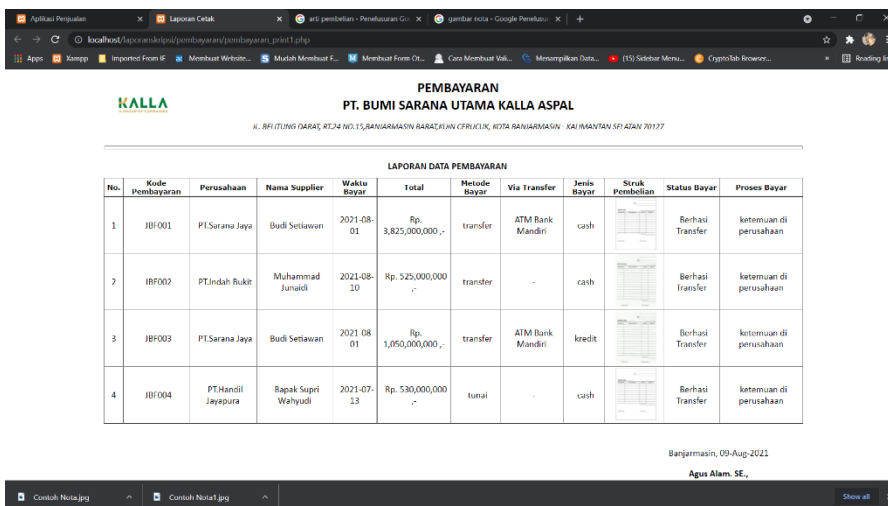
Gambar 16 Laporan Transaksi

d. Laporan Transaksi Percetak



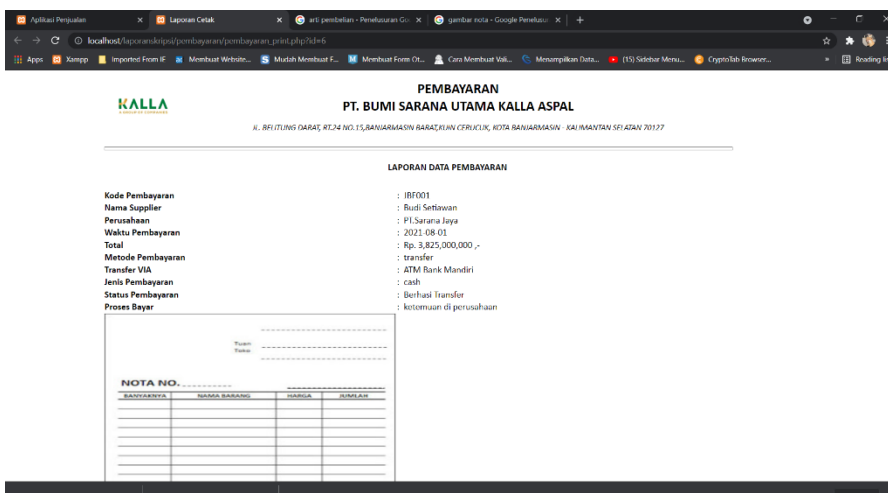
Gambar 17 Laporan Transaksi Percetak

e. Laporan Data Pembayaran



Gambar 18 Laporan Data Pembayaran

f. Laporan Data Pembayaran Percetak



Gambar 19 Laporan Data Pembayaran Percetak

g. Laporan Status Barang

STATUS BARANG
PT. BUMI SARANA UTAMA KALLA ASPAL
JL. BELITUNG DARAT, RT.24 NO.15, BANJARMASIN BARATKUNYU CECUCUK, KOTA BANJARMASIN - KALIMANTAN SELATAN 70127

LAPORAN STATUS BARANG

No.	Kode Pengiriman	Dikirim Ke	Tanggal Dikirim	Tujuan Pengiriman	Layanan Jasa Kirim	Jenis Barang	Total Berat
1	KH001	PT.Sarana Jaya	2021-08-09	Peluhari, II Manggis	VIA KAPAL LAJI	Aspal Batubara	85 TON
2	KH002	PT.lindah Bukit	2021-08-25	Barabak, II Pasar Minggu	Truck	Aspal Curah Retail	30 TON
3	KH003	PT.Sarana Jaya	2021-08-23	Batalicin, II Pangruman	Truck	Aspal Curah Perusahaan	70 TON
4	KH004	PT.Handil Jayapura	2021-07-24	Batalicin, II Pasar Adat	Truck	Aspal Curah	20 TON

Banjarmasin, 09-Aug-2021
Agus Alam. SE.,
TID



Gambar 20 Laporan Status Barang

h. Laporan Retur Penjualan

RETUR PEMBELIAN
PT. BUMI SARANA UTAMA KALLA ASPAL
JL. BELITUNG DARAT, RT.24 NO.15, BANJARMASIN BARATKUNYU CECUCUK, KOTA BANJARMASIN - KALIMANTAN SELATAN 70127

LAPORAN DATA RETUR PEMBELIAN

No.	Kode Barang	Kode Pengiriman	Nama Perusahaan	Tanggal Retur	Transaksi Retur	Jenis Retur	Hanyut Kembali	Stok Kembali	Keterangan
1	JSP04864	KFH001	PT.Sarana Jaya	2021-08-04	-	Aspal Batubara	382500000	85 TON	Kesalahan Pengiriman

Banjarmasin, 09 Aug 2021
Agus Alam. SE.,
TID



Gambar 21 Laporan Retur Penjualan

B. Pengujian

1. Pengujian Sistem (BlackBox Testing)

a. Pengujian Proses Login

Table 1 Pengujian Proses Login

Pengujian	Data Masukkan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamat	Hasil Diamati
<i>Login</i>	<i>Username dan Password</i>	<i>Dapat Masuk Ke Dalam Program</i>	<i>Masuk Ke Dalam Program</i>	<i>Berhasil</i>

b. Pengujian From Data Barang

Table 2 Pengujian From Data Barang

Pengujian	Data Masukkan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamat	Hasil Diamati
Simpan Data	Memasukkan Data Barang	Data Bisa Di Simpan Ke Dalam <i>Program</i>	Data Berhasil Di Simpan	Berhasil
Edit Data	Memasukkan Data Barang	Data Dapat Di ubah melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Ubah	Berhasil
Hapus Data	Memasukkan Data Barang	Data Dapat Di Hapus Melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Hapus	Berhasil

c. Pengujian From Tipe Barang

Table 3 Pengujian From Tipe Barang

Pengujian	Data Masukkan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamat	Hasil Diamati
Simpan Data	Memasukkan Data Tipe Barang	Data Bisa Di Simpan Ke Dalam <i>Program</i>	Data Berhasil Di Simpan	Berhasil
Edit Data	Memasukkan Tipe Barang	Data Dapat Di ubah melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Ubah	Berhasil
Hapus Data	Memasukkan Data Barang	Data Dapat Di Hapus Melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Hapus	Berhasil

d. Pengujian From Satuan Barang

Table 4 Pengujian From Satuan Barang

Pengujian	Data Masukkan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamat	Hasil Diamati
Simpan Data	Memasukkan Satuan Barang	Data Bisa Di Simpan Ke Dalam <i>Program</i>	Data Berhasil Di Simpan	Berhasil
Edit Data	Memasukkan Satuan Barang	Data Dapat Di ubah melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Ubah	Berhasil
Hapus Data	Memasukkan Satuan Barang	Data Dapat Di Hapus Melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Hapus	Berhasil

e. Pengujian From Supplier

Table 5 Pengujian From Supplier

Pengujian	Data Masukkan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamat	Hasil Diamati
Simpan Data	Memasukkan Data <i>Supplier</i>	Data Bisa Di Simpan Ke Dalam <i>Program</i>	Data Berhasil Di Simpan	Berhasil
Edit Data	Memasukkan Data <i>Supplier</i>	Data Dapat Di ubah melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Ubah	Berhasil
Hapus Data	Memasukkan Data <i>Supplier</i>	Data Dapat Di Hapus Melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Hapus	Berhasil

f. Pengujian From Pembelian

Table 6 Pengujian From Pembelian

Pengujian	Data Masukkan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamat	Hasil Diamati
Simpan Data	Memasukkan Data Pembelian	Data Bisa Di Simpan Ke Dalam Program	Data Berhasil Di Simpan	Berhasil
Edit Data	Memasukkan Data Pembelian	Data Dapat Di ubah melalui Program	Data Berhasil Di Ubah	Berhasil
Hapus Data	Memasukkan Data Pembelian	Data Dapat Di Hapus Melalui Program	Data Berhasil Di Hapus	Berhasil

g. Pengujian From Transaksi

Table 7 Pengujian From Transaksi

Pengujian	Data Masukkan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamat	Hasil Diamati
Simpan Data	Memasukkan Data Transaksi	Data Bisa Di Simpan Ke Dalam <i>Program</i>	Data Berhasil Di Simpan	Berhasil
Edit Data	Memasukkan Data Transaksi	Data Dapat Di ubah melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Ubah	Berhasil
Hapus Data	Memasukkan Data Transaksi	Data Dapat Di Hapus Melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Hapus	Berhasil

h. Pengujian From Pembayaran

Table 8 Pengujian From Pembayaran

Pengujian	Data Masukkan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamat	Hasil Diamati
Simpan Data	Memasukkan Data Pembayaran	Data Bisa Di Simpan Ke Dalam <i>Program</i>	Data Berhasil Di Simpan	Berhasil
Edit Data	Memasukkan Data Pembayaran	Data Dapat Di ubah melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Ubah	Berhasil
Hapus Data	Memasukkan Data Pembayaran	Data Dapat Di Hapus Melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Hapus	Berhasil

i. Pengujian From Status Barang

Table 9 Pengujian From Status Barang

Pengujian	Data Masukkan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamat	Hasil Diamati
Simpan Data	Memasukkan Data Status Barang	Data Bisa Di Simpan Ke Dalam <i>Program</i>	Data Berhasil Di Simpan	Berhasil
Edit Data	Memasukkan Data Status Barang	Data Dapat Di ubah melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Ubah	Berhasil
Hapus Data	Memasukkan Data Status Barang	Data Dapat Di Hapus Melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Hapus	Berhasil

j. Pengujian Retur Penjualan

Table 10 Pengujian Retur Penjualan

Pengujian	Data Masukkan	Hasil Yang Diharapkan	Pengamat	Hasil Diamati
Simpan Data	Memasukkan Data Retur Penjualan	Data Bisa Di Simpan Ke Dalam <i>Program</i>	Data Berhasil Di Simpan	Berhasil
Edit Data	Memasukkan Data Retur Penjualan	Data Dapat Di ubah melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Ubah	Berhasil
Hapus Data	Memasukkan Data Retur Penjualan	Data Dapat Di Hapus Melalui <i>Program</i>	Data Berhasil Di Hapus	Berhasil

PENUTUP

1. Adanya aplikasi penjualan pada PT. Bumi Sarana Utama Kalla Aspal Belitung Darat Banjarmasin, akan memudahkan dalam menginput data penjualan dan pengolahan data informasi secara akurat dan efisien.
2. Adanya aplikasi ini dapat memudahkan admin, kasir dan manager dalam proses pengolahan data laporan secara berkala.
3. Proses Pendataan Penjualan barang aspal menjadi lebih cepat dan mudah digunakan, sehingga tidak memerlukan waktu untuk mengelola data penjualan dan memperkecil terjadinya kesalahan tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

Ansori, W. B. (2020, April 1). *Pengertian Sequence Diagram : Tujuan, Simbol, dan Contohnya.*

Diambil kembali dari <https://www.ansoriweb.com/2020/04/pengertian-sequence-diagram.html>

Apa itu phpMyAdmin ? Berikut Pengertian Dan Fungsinya. (2020, 04 02). Diambil kembali dari

utopicompuers.com: [https://www.utopicompuers.com/apa-itu-phpmyadmin-berikut-](https://www.utopicompuers.com/apa-itu-phpmyadmin-berikut-pengertian-dan-fungsinya/#:~:text=Pengertian%20PhpMyAdmin%20phpMyAdmin%20merupakan%20sebuah%20aplikasi%20website%20open,rilis%20pertama%20kali%20pada%20tanggal%2009%20September%201998.)

[pengertian-dan-](https://www.utopicompuers.com/apa-itu-phpmyadmin-berikut-pengertian-dan-fungsinya/#:~:text=Pengertian%20PhpMyAdmin%20phpMyAdmin%20merupakan%20sebuah%20aplikasi%20website%20open,rilis%20pertama%20kali%20pada%20tanggal%2009%20September%201998.)

[fungsinya/#:~:text=Pengertian%20PhpMyAdmin%20phpMyAdmin%20merupakan%20sebuah](https://www.utopicompuers.com/apa-itu-phpmyadmin-berikut-pengertian-dan-fungsinya/#:~:text=Pengertian%20PhpMyAdmin%20phpMyAdmin%20merupakan%20sebuah%20aplikasi%20website%20open,rilis%20pertama%20kali%20pada%20tanggal%2009%20September%201998.)

[h%20aplikasi%20website%20open,rilis%20pertama%20kali%20pada%20tanggal%2009%20](https://www.utopicompuers.com/apa-itu-phpmyadmin-berikut-pengertian-dan-fungsinya/#:~:text=Pengertian%20PhpMyAdmin%20phpMyAdmin%20merupakan%20sebuah%20aplikasi%20website%20open,rilis%20pertama%20kali%20pada%20tanggal%2009%20September%201998.)

[September%201998.](https://www.utopicompuers.com/apa-itu-phpmyadmin-berikut-pengertian-dan-fungsinya/#:~:text=Pengertian%20PhpMyAdmin%20phpMyAdmin%20merupakan%20sebuah%20aplikasi%20website%20open,rilis%20pertama%20kali%20pada%20tanggal%2009%20September%201998.)

contoh membuat database penjualan barang di MYSQL. (-, - -). Diambil kembali dari kelasprogrammer:

<https://kelasprogrammer.com/contoh-database-penjualan-barang-mysql/>

Guntoro. (2021, june 9). Diambil kembali dari Badoy Studio: [https://badoystudio.com/metode-](https://badoystudio.com/metode-waterfall/)

[waterfall/](https://badoystudio.com/metode-waterfall/)

INFORMATIKALOGI. (t.thn.). *Pengertian Flowchart Dan Jenis – Jenisnya.* Diambil kembali dari

<https://informatikalogi.com/pengertian-flowchart-dan-jenis-jenisnya/>

Oktriwina, A. S. (2021, April 20). *Apa Itu Class Diagram dan Fungsinya dalam Pemrograman.*

Diambil kembali dari <https://glints.com/id/lowongan/class-diagram-adalah/#.YREppYgzZEY>

Pengertian dan Cara Menggunakan Sublime Text - Tekno Owl. (2019, March 10). Diambil kembali

dari [teknoowl.com: https://www.teknoowl.com/2019/03/pengertian-dan-cara-menggunakan-](https://www.teknoowl.com/2019/03/pengertian-dan-cara-menggunakan-sublime.html)

[sublime.html](https://www.teknoowl.com/2019/03/pengertian-dan-cara-menggunakan-sublime.html)

Pengertian WWW (World Wide Web) Lengkap dengan Fungsinya. (2020, Januari 21). Diambil kembali dari qwords.com: <https://qwords.com/blog/pengertian-www-world-wide-web/>

Setiawan, S. (2021, MEI 28). *Pengertian Penjualan – Jenis, Tujuan, Faktor, Pasar, Para Ahli.* Diambil kembali dari <https://www.gurupendidikan.co.id/pengertian-penjualan/>

ullprasetio. (2020, Juni 15). *Cara menghitung total bayar dengan PHP.* Diambil kembali dari <https://www.plajarikode.com/2020/06/cara-menghitung-total-bayar-dengan-php.html>